

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PARKIR PADA MALL SANGATTA TOWN CENTER BERBASIS WEB

Novida Theodora¹⁾, Ita Arfyanti²⁾, M. Irwan Ukkas³⁾

¹⁾Program Studi Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma

¹⁾Jl. M. Yamin No.25, Samarinda, 75123

E-mail : yulius008@gmail.com¹⁾, qonita23@yahoo.com²⁾, Irwan212@yahoo.com³⁾

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang diterapkan dan meningkatnya aktivitas perusahaan dalam proses pengelolaan informasi ketersediaan tempat parkir. Diantaranya adalah Mall Sangatta Town Center, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang bisnis berupa pusat perbelanjaan. Di dalam seluruh kegiatan parkir Mall Sangatta Town Center sekarang ini masih belum maksimal karena menggunakan pencatatan secara manual, seperti pencatatan nomor kendaraan pada karcis parkir sehingga proses pengolahan parkir membutuhkan waktu yang cukup lama. Selain itu sering terjadi antrian yang relatif panjang karena petugas parkir tidak mengetahui apakah ruang untuk lahan parkir masih kosong atau sudah penuh.

Penelitian ini dilakukan bertujuan menghasilkan Sistem Informasi Pengelolaan Parkir yang tepat guna dan tepat sasaran bagi Mall Sangatta Town Center. Sistem ini di bangun dengan menggunakan metode pengembangan sistem prototipe dan Alat bantu pengembangan sistem yang digunakan Flowchart dan Sitemap, serta menggunakan bahasa pemrograman PHP serta database MySQL.

Maka dihasilkan sebuah Sistem Informasi Pengelolaan Parkir berbasis website pada Mall Sangatta Town Center yang dapat memberi kemudahan pada petugas parkir untuk mengontrol parkir yang berada di dalam Mall Sangatta Town Center dan pengunjung dapat melakukan booking parkir secara online.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, Pengelolaan Parkir, PHP, MySQL, Prototipe

1. PENDAHULUAN

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi sangatlah dibutuhkan, terutama untuk menunjang kegiatan bisnis. Dengan adanya teknologi informasi ini berdampak pada berbagai macam hal dalam kegiatan perusahaan seperti memberikan efektivitas dan efisiensi dalam mencapai suatu tujuan tertentu. Tidak hanya itu, teknologi informasi memungkinkan perusahaan untuk mendapatkan suatu aliran informasi secara cepat, tepat dan akurat. Tentunya ini akan sangat membantu kegiatan pengolahan data yang berkaitan dengan pengembangan bisnis perusahaan.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang diterapkan dan meningkatnya aktivitas perusahaan dalam proses pengelolaan informasi ketersediaan tempat parkir, maka dibutuhkan suatu perangkat komputer sebagai alat pengolahan data yang paling diminati untuk mengurangi kemacetan dalam antrian yang sering terjadi di pusat-pusat perbelanjaan. Diantaranya adalah Mall Sangatta Town Center, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang bisnis berupa pusat perbelanjaan.

Di dalam seluruh kegiatan parkir Mall Sangatta Town Center sekarang ini masih belum maksimal karena menggunakan pencatatan secara manual, seperti pencatatan nomor kendaraan pada karcis parkir sehingga proses pengolahan parkir membutuhkan waktu yang cukup lama. Selain itu sering terjadi antrian yang relatif panjang karena petugas parkir tidak mengetahui apakah

ruang untuk lahan parkir masih kosong atau sudah penuh.

Dari latar belakang diatas, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi yang berfungsi sebagai pencatatan, pemantauan, sampai pengolahan parkir yang ada di Mall Sangatta Town Center. Dengan harapan dapat membantu dan memecahkan permasalahan dalam hal pengelolaan parkir yang di lakukan Mall Sangatta Town Center.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

2.1. Rumusan Masalah

Dari latar belakang dirumuskan masalah sebagai berikut: "Sistem Informasi Pengelolaan Parkir di Mall Sangatta Town Center berbasis Web ?".

2.2 Batasan Masalah

Adapun masalah yang akan diteliti dalam membuat Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Parkir di Mall Sangatta Town Center berbasis *Website*, dibatasi pada ruang lingkup sebagai berikut :

1. Metode pengembangan sistem menggunakan metode prototipe.
2. Alat bantu pengembangan menggunakan *Flowchart* dan *Site Map*
3. Sistem informasi ini menyediakan sistem booking, pengunjung bisa memilih slot parkir yang diinginkan.
4. Sistem informasi ini akan menampilkan denah.

5. Sistem informasi ini bisa di akses oleh admin, petugas parkir keluar, petugas parkir masuk dan pengunjung dengan masing-masing hak akses yang berbeda.
6. Belum terdapat sistem *tenand* pada *Mall Sangatta Trade Center (STC)*.
7. Belum terdapat fitur rekam foto No Polisi pengunjung *Mall Sangatta Trade Center*.

3. BAHAN DAN METODE

3.1 Sistem

Menurut Kadir (2007), Sistem adalah adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan

Menurut Fathansyah (2012), Sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi/tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses/pekerjaan tertentu.

Menurut Jogiyanto (2005), Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu”.

3.2 Informasi

Menurut Sutabri (2012), Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

Menurut Kusri (2007), Informasi adalah sebagai pengguna bagi pembuat keputusan karena informasi bisa menurunkan ketidakpastian (meningkatkan pengetahuan) tentang hal yang akan dipikirkan.

Dari teori diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa informasi merupakan hasil olah data, dimana data tersebut sudah diproses dan diinterpretasikan menjadi suatu yang bermakna untuk pengambilan keputusan informasi.

3.3 Pengelolaan Parkir

Menurut Admosudirjo (2005), Pengelolaan adalah pengendalian dan pemanfaatan semua faktor sumber daya yang menurut suatu perencanaan diperlukan untuk menyelesaikan suatu tujuan tertentu. Parkir adalah suatu keadaan tidak bergerak sutau kendaraan bermotor atau tidak bermotor yang dapat merupakan awal perjalanan dengan jangka waktu tertentu sesuai dengan keadaan dan kebutuhannya yang membutuhkan suatu areal sebagai tempat pemberhentian yang diselenggarakan baik oleh pemerintah maupun pihak lain yang dapat berupa perorangan maupun badan usaha.

3.4 Mall

Mall adalah jenis dari pusat perbelanjaan yang secara arsitektur berupa bangunan tertutup dengan suhu yang diatur dan memiliki jalur untuk berjalan-jalan yang teratur sehingga berada diantara-antara took yang saling berhadapan. Karena arsitektur bangunan yang melebar (luas), umumnya sebuah mal memiliki tiga lantai.

3.5 Website

Menurut Nugroho (2013), Website adalah kumpulan dari halaman web yang berhubungan dengan file lain yang saling terkait.

Adapun layanan informasi tersebut dapat disisipi dengan berbagai hal yang ditawarkan oleh pengelola website guna diperoleh suatu manfaat website dilengkapi sebuah support sistem yang berguna sebagai sarana interaksi dengan pengunjung website tersebut. Internet bagaikan sebuah pusat informasi terbesar didunia dan website adalah sebagai salah satu informasi istilah-istilah dipusat informasi tersebut.

Pada halaman web didapat sebuah tolak ukur dari suatu kegiatan atau aksi yang bersifat abstrak ditemukan berbagai istilah kata dibidang teknologi informasi sebagaimana pada buku-buku yang ditemui pada toko buku dan perpustakaan. Website dapat digunakan untuk berbagai tugas, yaitu :

1. Membuat pengumuman atau berita
2. Memberi informasi dan layanan (jasa) yang diberikan oleh suatu instansi atau perusahaan.
3. Update atau pembaharuan informasi secara cepat sesuai dengan perkembangan dunia teknologi informasi.

Mungkin hal diatas masih dirasakan kurang menarik tapi anda dapat melakukan hal diatas kapan pun baik siang dan malam dengan biaya yang cukup murah dan akses data cepat, website merupakan kumpulan file yang terletak pada komputer yang terhubung ke internet, ketika seseorang mengunjungi website anda, mereka akan terhubung pada sebuah komputer dan komputer (yang kemudian sebagai server) tersebut akan memberikan file yang ingin mereka lihat.

4. RANCANGAN SISTEM/APLIKASI

4.1 Analisis Data

Pada perancangan sistem informasi pengelolaan parkir pada Mall Sangatta Town Centre, didapatkan analisis data apa saja yang nantinya akan diproses baik sebagai masukan maupun keluaran nantinya. Data yang didapatkan antara lain :

1. Data Lahan Parkir
2. Data Petugas Parkir
3. Data Pendapatan Parkir, dan
4. Bentuk Output Pendapatan Parkir

4.2 Analisis User

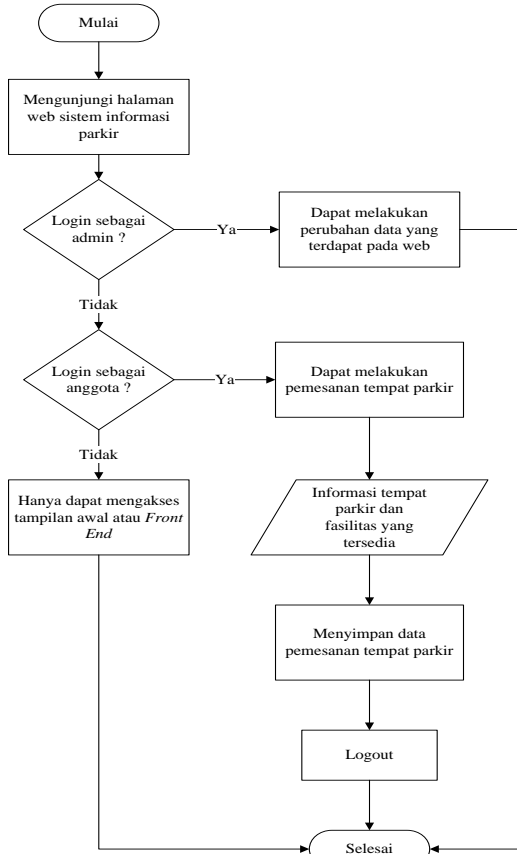
Pada perancangan sistem informasi pengelolaan parkir pada Mall Sangatta Town Centre, didapatkan analisis user yang nantinya akan menggunakan sistem informasi pengelolaan parkir tersebut. Analisis user yang digunakan pada sistem informasi parkir pada Mall Sangatta Town Centre adalah :

1. Admin : Menganti Biaya Admin, Manajemen Slot/Tempat Parkir, Melihat Laporan Parkir, Laporan Pendapatan, Laporan Grafik Parkir dan Users/Pengguna.
2. Petugas Parkir Keluar : Melakukan proses penagihan parkir atas kendaraan bermotor.
3. Petugas Parkir Masuk : Melakukan pemberian tiket parkir serta menginputkan data plat nomor kendaraan kedalam sistem parkir.
4. User Pengunjung : Melihat website Mall Sangatta Trade Center (STC), mendaftarkan akun anggota parkir dan melakukan login ke dalam halaman anggota/member parkir

4.3 Desain Sistem

Pada tahap ini bertujuan memberikan gambaran secara garis besar bentuk sistem yang akan dibangun, dan juga mempermudah untuk memahami jalannya sistem dan pemahaman pada program.

1. Flowchart Sistem



Gambar 1 Flowchart Sistem

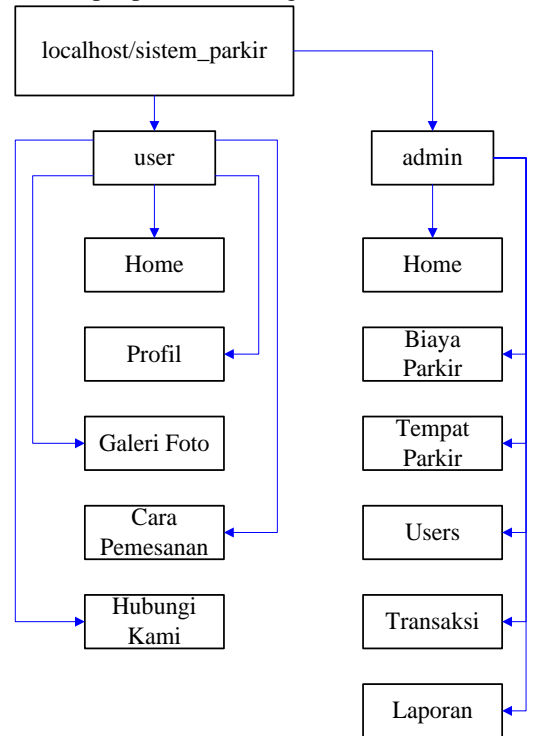
Pada gambar 1 bagan alir atau flowchart sistem informasi pengelolaan parkir Mall Sangatta Town Centre dapat digambarkan bagaimana pengunjung dari mulai parkir kendaraan hingga keluar dari lokasi parkir pada Mall Sangatta Town Centre.

2. Peta Situs (Site map)

Pada sistem informasi pengelolaan parkir pada Mall Sangatta Town Centre ini dibuat sebuah peta situs (site map), dimana site map ini menandai dari mana harus memulai dan mengakhiri pengerjaan website. Site map secara langsung menentukan link-link dari setiap halaman website. Adapun gambar dari site map yang dibuat pada sistem informasi pengelolaan parkir Mall Sangatta Town Centre terlihat pada gambar 2.

Sistem Informasi yang dibangun memiliki dua jenis pengguna yaitu Administrator sebagai pihak yang mengelola website tersebut dan memiliki tugas untuk melakukan pengelolaan website, meliputi penambahan, pengkoreksian dan penghapusan data produk. Selain itu administrator juga memiliki tugas untuk melakukan pembaharuan terhadap biaya parkir baik motor

maupun mobil dan juga hal yang baru yang terdapat pada Mall Sangatta Town Centre.



Gambar 2. Site Map Site Map Web Parkir Mall Sangatta

4.2 Desain Database

Desain database dibuat dan digunakan untuk mengetahui tabel apa saja yang dibutuhkan dan berisi data yang nantinya akan disimpan dan dapat diubah sesuai kebutuhan. Tabel-tabel ini berkaitan dengan data sistem yang bersifat dinamis dan dapat di update sewaktu-waktu.

1. Tabel Anggota

Nama tabel : anggota
 Field kunci : kd_anggota
 Fungsi : menyimpan data anggota

Tabel 1 Tabel Anggota

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_anggota	Integer	3	Kode Anggota
2	Nama	Varchar	30	Nama Anggota
3	Alamat	Text	-	Alamat Anggota
4	Email	Varchar	50	Email Anggota
5	no_identitas	Varchar	20	Nomor Identitas
6	no_telp	Varchar	7	Nomor Telepon
7	no_hp	Varchar	13	Nomor Handphone
8	Username	Varchar	20	Username Anggota
9	Password	Varchar	20	Password Anggota

2. Tabel Biaya

Nama Tabel : biaya
 Field Kunci : id_biaya
 Fungsi : untuk menyimpan data biaya parkir kendaraan.

Tabel 2 Tabel Biaya

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_biaya	Integer	3	Kode Biaya
2	Biayamobil	Bigint	6	Biaya Mobil
3	Biayamotor	Bigint	6	Biaya Motor

3. Tabel Blok

Nama Tabel : blok
 Field Kunci : kd_parkirblok
 Fungsi : untuk menampung data blok parkir.

Tabel 3 Tabel Blok

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_parkir	Integer	3	Kode Blok Parkir
2	Blok	Varchar	50	Nama Blok Parkir

4. Tabel Boking

Nama Tabel : boking
 Field Kunci : kd_boking
 Fungsi : menyimpan data pesanan parkir pengunjung

Tabel 4 Tabel Pesanan

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_boking	Integer	3	Kode Boking
2	tgl_boking	Date	-	Tanggal Boking
3	kd_anggota	Integer	3	Kode Anggota
4	status_boking	Integer	1	Status Boking
5	kd_blok	Integer	3	Kode Blok

5. Tabel Fasilitas

Nama Tabel : fasilitas
 Field Kunci : id_fasilitas
 Fungsi : menyimpan data fasilitas parkir

Tabel 5 Tabel Fasilitas

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_fasilitas	Integer	3	Kode Fasilitas
2	nama_fasilitas	Varchar	50	Nama Fasilitas
3	ket_fasilitas	Text	-	Keterangan Fasilitas
4	gambar_fasilitas	Varchar	50	Gambar Fasilitas

6. Tabel Lokasi Parkir

Nama Tabel : lokasi_parkir
 Field Kunci : id_parkir
 Fungsi : menyimpan data lokasi parkir

Tabel 6 Tabel Lokasi Parkir

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1	id_parkir	Integer	3	Kode Lokasi Parkir
2	nama_parkir	Varchar	5	Nama Lokasi Parkir
3	ket_parkir	Text	-	Keterangan Lokasi
4	gambar_parkir	Varchar	50	Gambar Lokasi Parkir

7. Tabel Laporan Pendapatan

Nama Tabel : lap_pendapatan
 Foreign Key : kd_parkir
 Fungsi : menyimpan data laporan pendapatan

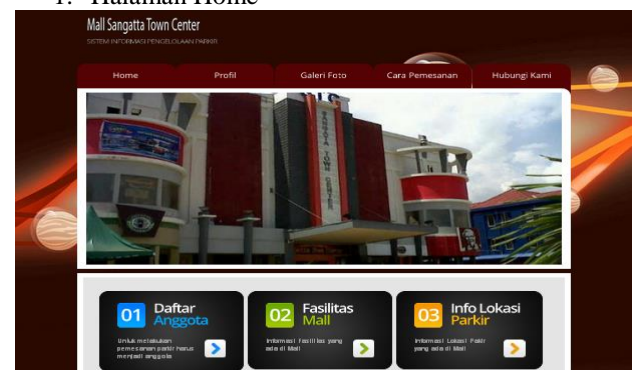
Tabel 7 Tabel Laporan Pendapatan

No.	Field	Type	Size	Keterangan
1	kd_parkir	Integer	3	Kode Lokasi Parkir
2	tgl_parkir	Date	-	Nama Lokasi Parkir
3	no_kt	Varchar	7	Keterangan Lokasi
4	biaya_akhir	Integer	6	Akhir Pendapatan
5	Kendaraan	Bigint	4	Jenis Kendaraan
6	Pendapatan	Decimal	6,0	Nilai Pendapatan

5. IMPLEMENTASI

Tahap ini merupakan implementasi penerjemah sistem yang telah dianalisis ke dalam bentuk perangkat lunak menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1. Halaman Home



Gambar 3 Tampilan Home

Pada gambar 3 halaman home pengunjung bebas mengakses semua yang terdapat pada halaman ini. Halaman ini berisi profil, galeri foto, cara pemesanan dan hubungi kami. Halaman home merupakan halaman awal yang akan muncul ketika pengunjung mengakses sistem parkir pada Mall Sangatta Town Centre.

2. Halaman Profil



Gambar 4 Tampilan Profil

Pada gambar 4 halaman profil pengunjung dapat melihat profil dari Mall Sangatta Town Centre yang terdapat pada Kota Sangatta. Halaman ini hanya berisi tentang profil apa saja yang terdapat pada Mall Sangatta Town Centre.

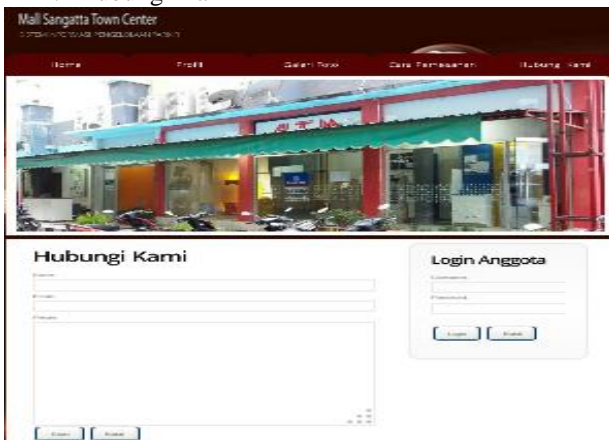
3. Halaman Galeri Foto



Gambar 5 Tampilan Galeri Foto

Pada gambar 5 halaman galeri foto pengunjung dapat melihat foto-foto yang terdapat pada Mall Sangatta Town Centre yang terdapat pada Kota Sangatta. Halaman ini hanya berisi tentang foto mengenai kegiatan apa saja yang terdapat pada Mall Sangatta Town Centre.

4. Hubungi Kami



Gambar 6 Halaman Hubungi Kami

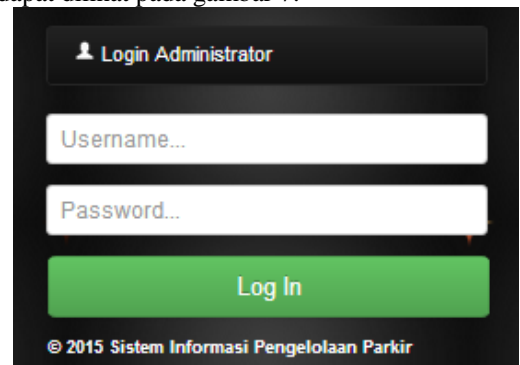
Pada gambar 6 halaman hubungi kami pengunjung dapat memberikan saran ataupun kritik kepada Mall Sangatta Town Centre melalui

web sistem informasi yang ada sekarang ini. Pengunjung diharuskan mengisi nama, email dan pesan untuk disampaikan kepada Admin website

5. Login

Halaman administrator berfungsi untuk mengelola semua konten yang ditampilkan pada halaman user. Halaman ini hanya dapat digunakan oleh admin web atau orang yang mempunyai otoritas, sedangkan para pelanggan dan pengunjung sama sekali tidak boleh mengakses halaman ini.

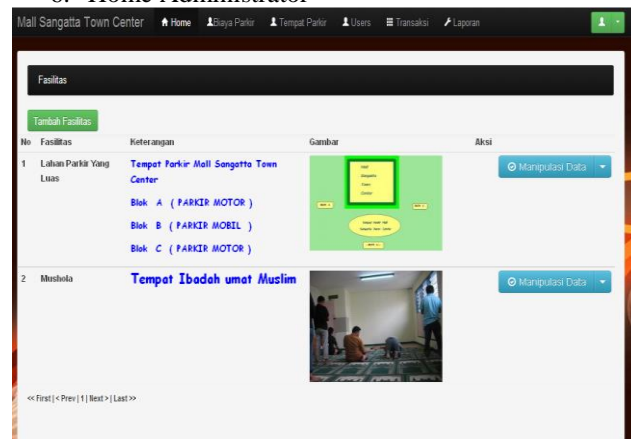
Sebelum masuk ke halaman utama administrator, terlebih dahulu harus memasukkan username dan password admin sebagai autentifikasi dari halaman admin ini. Halaman login administrator dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7 Halaman Login Administrator

Setelah berhasil melakukan login dengan memasukkan username dan password untuk administrator website, maka selanjutnya akan menampilkan halaman beranda atau home dari halaman administrator.

6. Home Administrator

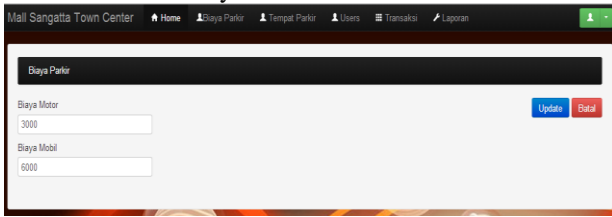


Gambar 8 Halaman Slider Header

Pada gambar 8 Halaman home administrator merupakan halaman yang digunakan administrator yang berfungsi untuk menambah, menghapus dan merubah detail produk yang terdapat pada halaman produk user. Pada halaman home terdapat banyak fitur yang digunakan admin dalam melakukan kegiatan yang berhubungan dengan web sistem informasi pengelolaan parkir. Salah contohnya adalah menu fasilitas parkir yang terdapat pada Mall Sangatta Town Centre. Disini

admin web dapat melakukan perubahan data fasilitas parkir yang terdapat pada Mall Sangatta Town Centre.

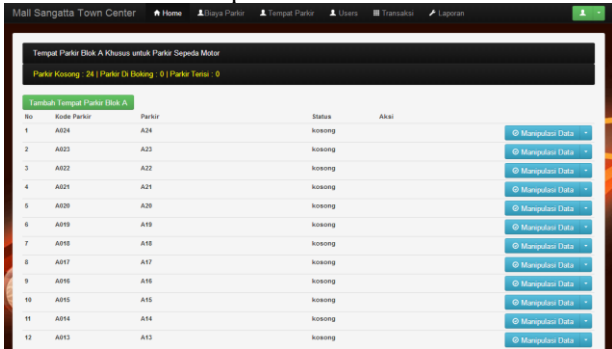
7. Halaman Biaya Parkir



Gambar 9 Halaman Biaya Parkir

Pada gambar 9 Halaman biaya parkir yang terdapat pada fasilitas admin ini menampilkan harga kendaraan roda dua atau motor dan roda empat atau mobil. Admin berhak merubah harga sewaktu-waktu sesuai dengan persetujuan pemilik Mall Sangatta Town Centre.

8. Halaman Tempat Parkir



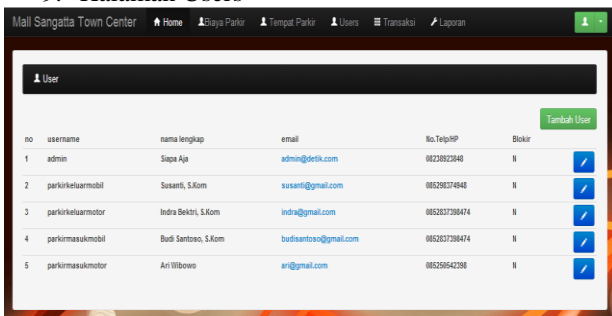
Gambar 10 Halaman Tempat Parkir

Pada gambar 10 Halaman tempat parkir yang terdapat pada fasilitas Administrator ini terbagi menjadi beberapa Blok, diantaranya Blok A, Blok B dan Blok C. pada halaman ini admin dapat melihat status tempat parkir mana yang kosong dan mana yang sudah terisi. Jika sewaktu-waktu pada Mall terdapat penambahan lahan parkir di Blok A, maka admin hanya perlu menekan

Tambah Tempat Parkir Blok A

tombol untuk melakukan penambahan tempat parkir pada blok A, begitu juga jika admin ingin melakukan penambahan pada blok B maupun blok C.

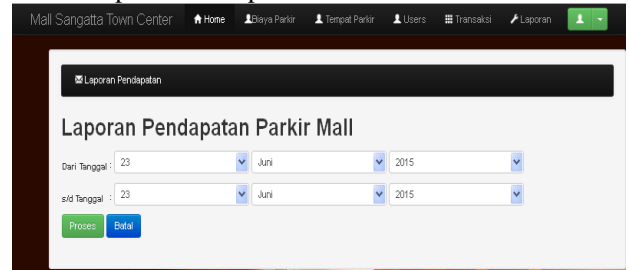
9. Halaman Users



Gambar 11 Halaman Users

Pada gambar 11 Halaman user pada menu Administrator ini menampilkan siapa saja yang melakukan login user.

10. Laporan Pendapatan Parkir



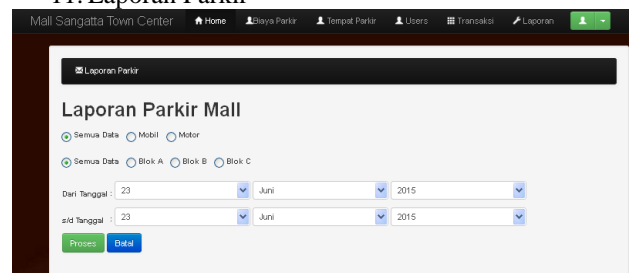
Gambar 12 Halaman Seleksi Laporan Pendapatan Parkir

Pada Gambar 12 Seleksi Laporan Pendapatan Parkir berdasarkan periode dengan menginputkan dari tanggal sampai dengan tanggal setelah di klik tombol proses. Maka akan tampil laporan seperti pada gambar 13 Laporan Pendapatan Parkir yang berisi no, tanggal, jumlah kendaraan dan pendapatan parkir yang di filter berdasarkan periode yang telah di pilih.



Gambar 13 Laporan Pendapatan Parkir

11. Laporan Parkir



Gambar 14 Seleksi Laporan Parkir

Pada Gambar 14 Seleksi Laporan Parkir berdasarkan periode dengan menginputkan dari tanggal sampai dengan tanggal, blok parkir, dan jenis kendaraan setelah di klik tombol proses. Maka akan tampil laporan seperti pada gambar 15 Laporan Parkir yang berisi notanggal parkir, No Polisi, Blok, Parkir Masuk, Parkir Keluar, Lama Parkir, Status yang di filter berdasarkan periode, blok atau jenis kendaraan yang telah di pilih.

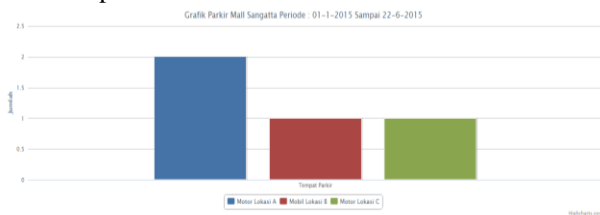
No.	Tanggal Parkir	No. KT	Boks	Paket Masuk	Paket Keluar	Lama Parkir	Biaya	Status	
1.	23 Januari 2015	KT 1204 BWS	AD1	10:22:44 WITA	12:17:30 WITA	01:54:46	Rp. 2.000,-	Belajar	
2.	23 Januari 2015	KT 459 SIS	AD1	10:24:10 WITA	22:25:11 WITA	02:00:59	Rp. 2.000,-	Belajar	
3.	14 April 2015	KT 2365 rry	AD1	11:29:43 WITA	10:07:54 WITA	-08:08:54	Rp. 2.000,-	Belajar	
4.	14 April 2015	12344	AD1	11:29:43 WITA	10:08:48 WITA	-08:08:51	Rp. 2.000,-	Belajar	
5.	15 April 2015	KT 5693 EBF	AD2	11:30:41 WITA	14:58:48 WITA	01:28:06	Rp. 2.000,-	Belajar	
6.	15 April 2015	KT 4607 PDI	AD1	11:40:41 WITA	14:58:30 WITA	01:17:56	Rp. 2.000,-	Belajar	
7.	15 April 2015	KT 4607 PDI	AD1	11:50:58 WITA	14:58:30 WITA	01:07:38	Rp. 2.000,-	Belajar	
8.	15 April 2015	KT 1223 mk	AD1	10:25:50 WITA	20:25:38 WITA	10:00:46	Rp. 2.000,-	Belajar	
9.	15 April 2015	KT 1223 mk	AD1	10:25:50 WITA	20:25:48 WITA	10:00:54	Rp. 2.000,-	Belajar	
10.	15 April 2015	KT 5693 EBF	AD2	10:40:05 WITA	09:46:34 WITA	-00:51:29	Rp. 2.000,-	Belajar	
11.	15 April 2015	KT 1223 mk	AD1	10:22:44 WITA	20:25:38 WITA	10:00:51	Rp. 2.000,-	Belajar	
12.	22 April 2015	KT 1204 BWS	AD1	11:10:00 WITA	13:58:22 WITA	02:48:22	Rp. 2.000,-	Belajar	
13.	22 April 2015	KT 4607 PDI	AD1	14:10:02 WITA	14:11:20 WITA	00:01:17	Rp. 2.000,-	Belajar	
14.	22 April 2015	KT 4607 PDI	AD1	14:10:31 WITA	14:10:06 WITA	-00:00:54	Rp. 2.000,-	Belajar	
								Total Mobil	14
								Total Motor	0
								Seluruh Kendaraan	14

Gambar 15 Laporan Parkir

12. Laporan Grafik Parkir

Gambar 16 Seleksi Grafik Parkir

Pada Gambar 16 Seleksi Grafik Parkir berdasarkan periode dengan menginputkan dari tanggal sampai dengan tanggal dan jenis kendaraan setelah di klik tombol proses. Maka akan tampil laporan seperti pada gambar 17 Laporan Grafik Parkir.



Gambar 17 Laporan Grafik Parkir

6. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem informasi pengelolaan parkir, memudahkan mall sangatta *trade center* dalam melakukan pengelolaan parkir yang saat ini masih bersifat *manual*.
2. Admin dapat merubah biaya parkir perjam, manajemen tempat parkir yang ada dan *users* petugas parkir masuk dan petugas parkir keluar.
3. Belum terdapat sistem *tenand* pada *Mall* dan juga sistem *market* yang terdapat pada *Mall Sangatta Town Center*.
4. Belum terdapat fitur rekam foto sehingga petugas tidak perlu lagi menginputkan nomor polisi kendaraan secara *manual*.
5. Sistem ini membantu pengunjung yang ingin mendapatkan tempat parkir yang sesuai dengan keinginannya dengan melakukan pemesanan.

7. SARAN

Saran-saran terhadap penggunaan sistem yang telah dibuat adalah sebagai berikut :

1. Bagi peneliti berikutnya yang berminat untuk mengembangkan sistem informasi ini agar dapat menambahkan beberapa fasilitas yang meliputi sistem *tenand* pada *Mall* dan juga sistem *market* yang terdapat pada *Mall Sangatta Town Center*.
2. Ditambahkan fitur rekam foto sehingga petugas tidak perlu lagi menginputkan nomor polisi kendaraan secara *manual*.
3. Terdapat verifikasi dan informasi melalui *E-Mail* dan *SMS Gateway*.
4. Sistem boking dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *android*.

8. DAFTAR PUSTAKA

Buku:

Asep Herman Suyanto, 2007, *Step By Step Web Design Theory And Practices*, Yogyakarta : CV.Andi Offset.

Bagiyarsa Yosef Chris, Anwariningsih Sri Huning & Retnoningsih Dwi, 2012, *Sistem Informasi area parkir di Universitas Sahid Surakarta*, Program Studi Informatika, Surakarta : Universitas Sahid.

Fathansyah, 2012, *Basis Data*. Bandung : Informatika.

Kadir Abdul, 2007, *Pengenalan Sistem Informasi*, Andi : Yogyakarta.

Nugroho Bunafit, 2013, *Membuat Aplikasi Web Penjualan Pembelian dengan PHP, MySQL dan Dreamweaver (Promo)*, Yogyakarta : Alif Media.

Nurdiono Andi, 2011, *Analisis Dan Perancangan Aplikasi Sistem Parkir Menggunakan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) (Studi Kasus: Mahasiswa Stmik Amikom TA 2010/2011)*, Program Studi Teknik Informatika, Yogyakarta : STMIK AMIKOM.

Pressman Roger, 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi) Edisi 7 : Buku 1*, Yogyakarta : Andi.

Shalahuddin, 2010, *Buku Teks Ilmu Komputer Basis Data*, Bandung : Informatika.

Sutabri Tata, 2012, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi Offset.

Sutarman, 2009, *Pengantar Teknologi Informasi*, Yogyakarta : Bumi Aksara.

Utama Ardy Denta, 2010, *Perancangan Sistem Perparkiran Kendaraan Roda Empat menggunakan Teknologi RFID di Universitas Sebelas Maret*, Program Studi Teknik Industri, Falkutas Teknik, Surakarta : Universitas Sebelas Maret.

Jurnal Ilmiah:

Bagiyarsa Yosef Chris, Anwariningsih Sri Huning & Retnoningsih Dwi, 2012, Sistem Informasi area parkir di Universitas Sahid Surakarta, Program Studi Informatika, Surakarta : Universitas Sahid.

Nurdiono Andi, 2011, Analisis Dan Perancangan Aplikasi Sistem Parkir Menggunakan Kartu

Tanda Mahasiswa (KTM) (Studi Kasus: Mahasiswa Stmik Amikom TA 2010/2011), Program Studi Teknik Informatika, Yogyakarta : STMIK AMIKOM.

Utama Ardy Denta, 2010, Perancangan Sistem Perparkiran Kendaraan Roda Empat menggunakan Teknologi RFID di Universitas Sebelas Maret, Program Studi Teknik Industri, Falkutas Teknik, Surakarta : Universitas Sebelas Maret.