

# IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DANA SUMBANGAN DONATUR PADA YAYASAN SALSABILA SAMARINDA BERBASIS WEB

Adhitya Dharmawan

Program Studi Sistem Informasi  
STMIK Widya Cipta Dharma – Jl.Prof. M. Yamin No.25  
Samarinda  
E-mail : [adhitya044@gmail.com](mailto:adhitya044@gmail.com)

## ABSTRAK

Adhitya Dharmawan, 2017, Sistem Informasi Pengolahan Data Sumbangan Donatur Pada Yayasan Salsabila Samarinda Berbasis WEB, Program Studi Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Widya Cipta Dharma. **Pembimbing (I) Eka Arryanti, S.Pd.,M.Kom, Pembimbing (II) Muh. Irwan Ukkas,S.Si.,M.Kom.**

Yayasan Salsabila Samarinda adalah sebuah lembaga social swasta yang bergerak dibidang pendidikan untuk anak yatim dan dhuafa. Perkembangan dan kelangsungan Yayasan Salasabila Samarinda tidak lepas dari kontribusi para donatur. Donatur berperan penting bagi kelangsungan Yayasan Salsabila Samarinda, pengolahan data yang transparan terhadap masyarakat merupakan amanat dari donator karena data harus jelas dan bias dipertanggung jawabkan. Dana-dana yang ada akan didistribusikan kebeberapa aspek, seperti biaya pendidikan anak didik, biaya hidup, biaya sarana dan prasarana.

Untuk mempermudah proses pengolahan data sumbangan pada Yayasan Salsabila Samarinda maka pada penelitian ini akan dirancang sebuah sistem untuk administrasi pengolahan data sumbangan donatur Yayasan Salsabila yang berhubungan dengan pengolahan data sumbangan yang dibuat berbasis *web*. Sistem ini dibuat dengan, menggunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*), *dreamweaver* sebagai *webeditor*, *apache* sebagai *webserver local*, *database* MYSQL serta *Flowchart* dan *Sitemap* sebagai alat bantu perancangan sistem. Sedangkan untuk metode yang dipakai pada sistem informasi ini adalah *waterfall*.

Dengan adanya sistem informasi pengolahan data sumbangan donatur berbasis web ini diharapkan dapat mempermudah Yayasan Salsabila Samarinda dalam proses administrasi maupun pelaporan keuangan yang berhubungan dengan pengolahan data sumbangan tersebut, mempermudah pembuatan laporan serta memberikan informasi seputar data sumbangan donatur yang cepat, terkendali dan akurat.

**Kata Kunci** : sistem, informasi, pengolahan data sumbangan, *web*

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi tidak terlepas dari perkembangan kebutuhan manusia. Berbagai kebutuhan mendorong manusia untuk mengembangkan teknologi sehingga dapat memberi kemudahan-kemudahan dalam setiap bidang kehidupan, salah satu bidang ilmu pengetahuan dan teknologi yang sedang berkembang dengan pesat adalah teknologi informasi.

Salah satu teknologi informasi yang berkembang sangat pesat adalah media internet yang dapat diakses dari mana saja, sehingga pemasukan dan pengolahan

data dapat dilakukan dari mana saja dan dapat dikontrol dari satu tempat sebagai sentral.

Manusia sebagai makhluk sosial yang harus saling bekerja sama dalam memenuhi kebutuhan yang tidak dapat dipenuhi sendiri, melainkan harus memerlukan bantuan pihak lain yakni melalui organisasi. Salah satunya adalah yayasan, yaitu suatu lembaga yang bergerak dalam bidang sosial perlu terus di dorong dalam meningkatkan pertumbuhan peran serta tanggung jawabnya dalam mencapai tujuannya. Salah satu faktor pendukung demi kemajuan yayasan atau lembaga adalah masalah pendanaan.

Dalam pengolahan dana setidaknya pengurus diharapkan mampu menyusun laporan keuangan, mencatat dengan jelas sumber dana tersebut dan kemana dana tersebut dikeluarkan, laporan itu selanjutnya disampaikan secara tertulis kepada berbagai pihak (dalam bentuk laporan pertanggung jawaban) dan akan diberikan pada semua personal, pengurus dan para donatur.

Yayasan Salsabila Samarinda adalah sebuah lembaga sosial swasta yang bergerak dibidang pendidikan untuk anak yatim dan dhuafa. Perkembangan dan kelangsungan Yayasan Salsabila Samarinda tidak lepas dari kontribusi para donatur.

Donatur berperan penting bagi kelangsungan Yayasan Salsabila Samarinda, pengolahan dana yang transparan terhadap masyarakat merupakan amanat dari donatur karena dana harus jelas dan bisa dipertanggung jawabkan. Dana yang ada akan didistribusikan ke beberapa aspek, seperti biaya pendidikan anak didik, biaya hidup, biaya sarana dan prasarana.

Sistem yang digunakan pada saat proses pendataan sumbangan donatur diproses secara manual, sedangkan untuk pengolahan data sumbangan donatur sudah menggunakan aplikasi *Microsoft Excel* untuk membuat laporan bulanan dan mengacu pada buku tamu untuk melihat data donatur. Sehingga untuk memproses pengolahan data sumbangan donatur membutuhkan waktu yang relatif lama oleh faktor-faktor tertentu, juga adanya kemungkinan terjadi kesalahan dalam proses penelitian, serta kerahasiaan data yang belum diperhatikan. Dalam proses laporan keuangan yang dapat melihat laporan tersebut masih terbatas pada personal, pengurus dan para donatur, kita sebagai masyarakat awam tidak bisa melihat laporan keuangan tersebut. Berdasarkan permasalahan diatas diperlukan sistem pengolahan data yang terkomputerisasi secara memadai dan dapat diakses dari mana saja yang diharapkan bisa mengatasi permasalahan yang ada.

## 2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Dalam penelitian ini permasalahan mencakup:

1. Cakupan permasalahan.
2. Batasan-batasan penelitian.
3. Rencana hasil yang didapatkan.

Permasalahan difokuskan pada:

1. Implementasi sistem informasi pengolahan dana sumbang donatur pada yayasan salasabila samarinda berbasis *web*
2. Menampilkan informasi yayasan salsabila samarinda.
3. Dapat mengelola pemasukan dan pengeluaran yayasan salasabila
4. Memberikan informasi riwayat donasi dan mengetahui pengeluaran yayasan salsabila samarinda.

## 3. BAHAN DAN METODE

Berikut bahan yang digunakan dan metode yang digunakan dalam penelitian

### 3.1 Metode waterfall

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2011), Model SDLC air terjun (*Waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut. Dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*). Berikut adalah tahapan-tahapan dalam metode tersebut :

#### 1. Analisis

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini diperlukan untuk didokumentasikan.

#### 2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

#### 3. Implementasi

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah computer sesuai dengan desain yang telah dibuat.

#### 4. Pengujian

Pengujian berfokus pada perangkat lunak dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diinginkan oleh pengguna.

#### 5. Pemeliharaan

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan atau pengembangan ketika sudah dikirim ke *user*. Perubahan dapat terjadi kerana adanya kesalahan-kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru.

## 4. RANCANGAN SISTEM/APLIKASI

### 4.1 Hasil Pengumpulan Kebutuhan dan Analisis

Banyaknya informasi mengenai kos-kosan kosong menimbulkan masalah tersendiri bagi para mahasiswa yang akan menyewa kos. Hal ini disebabkan banyaknya alternatif-alternatif kos yang tersedia, sehingga sulit untuk menentukan mana kos-kosan yang sesuai untuk ditempati. Untuk itu diperlukan sistem yang dapat membantu para mahasiswa dalam menentukan kos-kosan yang cocok dengan kriteria yang diharapkan.

#### 4.1.1 Analisis Data

Berdasarkan pengumpulan data, maka hasil analisis data yang diperoleh sebagai berikut:

1. Data Admin
2. Data Donatur
3. Data Anak Asuh

#### 4.1.2 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan adalah analisis untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam membuat sebuah Sistem Informasi baik dari segi fungsional maupun non fungsional. Adapun analisis kebutuhan sebagai berikut:

1. Kebutuhan Fungsional  
Menjelaskan kegunaan dari sistem yaitu menampilkan aplikasi secara *online*, input data pengasuh, data donatur, data anak asuh, menyimpan data pada *database*, menampilkan data dan informasi.
2. Kebutuhan Non Fungsional  
Meliputi *software*: sistem operasi *windows 7*, XAMPP: PHP dan *Apache*, MySQL sebagai *database*, *macromedia dreamweaver* sebagai *editorwebsite*. *Browser* Minimum : *Internet Explorer 8* keatas, *GoogleChrome 43* keatas, *MozillaFirefox 41* keatas dan *hardware*: *ProcessorIntelcore 2 Duo*, Memori 1 GB, *harddisk* minimal 250 GB, *monitor*, *keyboard* dan *mouse*.

#### 4.1.3 Analisis User

Pada tahapan ini dilakukan analisis siapa saja *user* yang terlibat dalam sistem yang akan dibuat. Analisis user dibagi menjadi beberapa bagian: admin atau pengasuh, kepala panti asuhan, yayasan ruhamaa, donator, pengunjung.

#### 4.1.4 Analisis Sistem

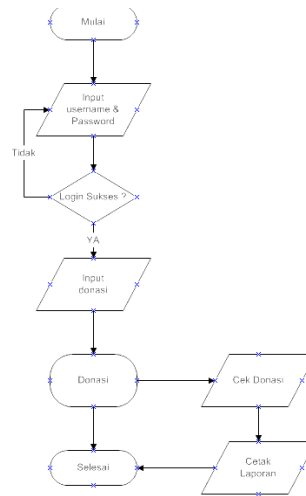
Aplikasi dibangun berbasis *internet* agar dapat diimplementasikan pada sistem pengolahan data sumbangan donatur di Yayasan Salsabila Samarinda. Ketika pengunjung ingin berdonasi maka mereka terlebih dahulu mendaftarkan sebagai *user* donatur. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, MySQL

#### 4.1.5 Analisis Informasi

Pada tahapan ini dilakukan analisis terhadap informasi apa saja yang akan ditampilkan kepada pengguna. Informasi yang didapat yaitu data sumbangan di Panti Asuhan Ruhamaa Samarinda.

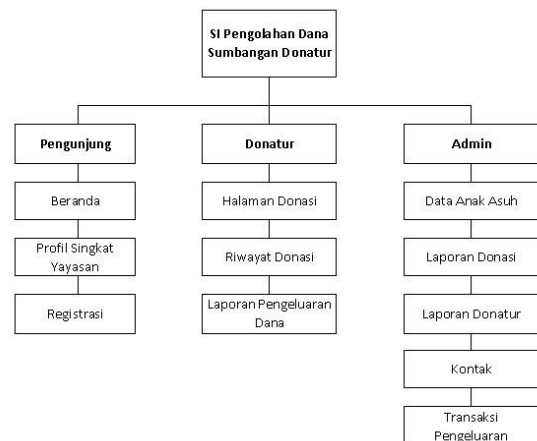
#### 4.1.6 Desain Sistem

##### 4.1.6.1 Flowchart



Flowchart donatur dimulai dengan memasukkan *username* dan *password*, jika *login* sukses maka *input* donasi, kemudian proses donasi dan selesai.

##### 4.1.4.2 Sitemap



Site Map Sistem Informasi Pengolahan Data Sumbangan terdiri dari 3 akses, yaitu pengunjung berisi beranda, info singkat yayasan, dan registrasi. Hak akses donatur terdiri dari halaman donasi, history donasi dan laporan pengeluaran dana. Hak akses admin terdiri dari halaman beranda, data anak asuh, data donatur.

## 5 IMPLEMENTASI

Implementasi berupa gambaran dasar sistem informasi berupa tampilan tampilan antarmuka.

### 5.1 Halaman Pengunjung

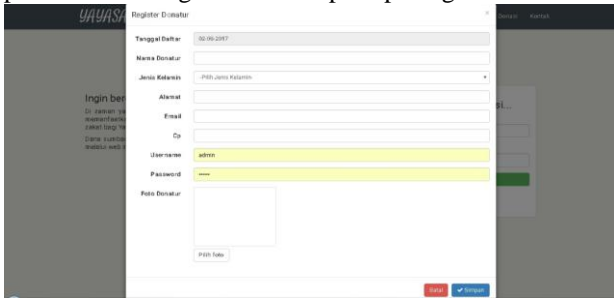
Desain halaman beranda pengunjung adalah halaman awal ketika *user*/pengunjung mengakses sistem tersebut. Pengunjung memiliki hak akses melihat *home* (beranda), tentang salsabila, kontak admin, dan *register* jika ingin menjadi donatur. seperti pada Gambar 1.



Gambar 1. Halaman Pengunjung

## 5.2 Halaman Pengunjung

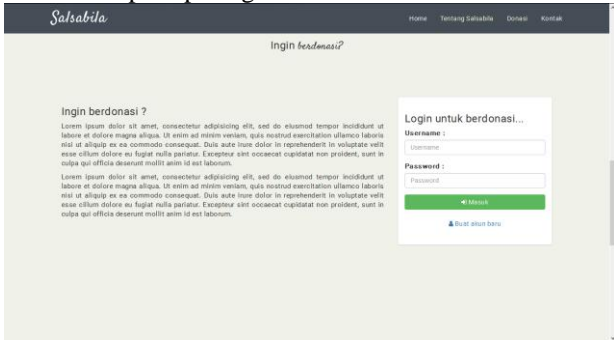
Jika pengunjung berminat melakukan donasi, maka pengunjung tersebut terlebih dahulu melakukan registrasi pada halaman registrasi ini, seperti pada gambar 2.



Gambar 2. Halaman Pengunjung

## 5.3 Halaman Login Donatur

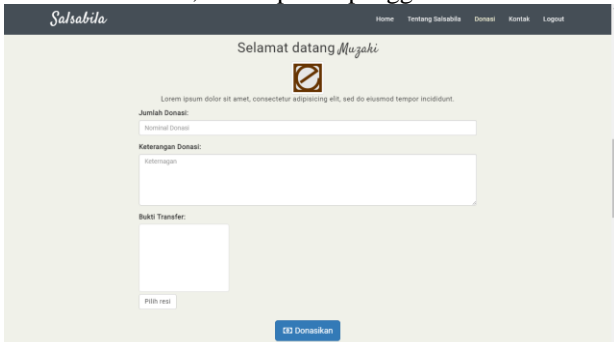
Halaman login donatur ini digunakan untuk para donatur masuk ke dalam sistem pelayanan donasi pada Yayasan Salsabila, seperti pada gambar 3.



Gambar 3. Halaman Login Donatur

## 5.4 Form Penentuan Kriteria

Gambar halaman beranda donatur berisi data-data mengenai proses pemberian donasi, riwayat donasi, daftar anak didik, dan laporan penggunaan dana donasi



Gambar 4. Form Penentan Kriteria

## 5.5 Halaman Administrator

### 5.5.1 Halaman Login

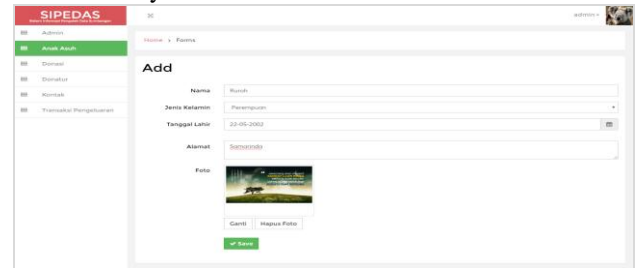
Jika ingin mengakses halaman administrator, terlebih dahulu harus melakukan login.



Gambar 5. Halaman Login

### 5.5.2 Halaman Data Anak Asuh

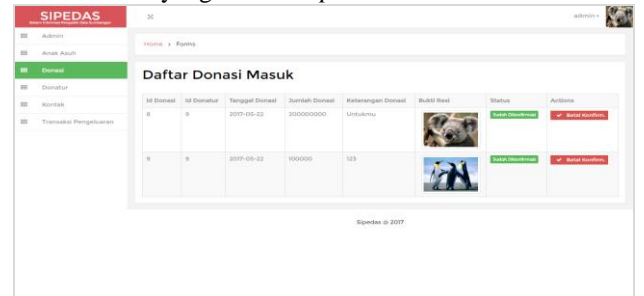
Halaman ini berisi pengaturan untuk mengubah, menambah, dan menghapus daftar anak asuh yang berada di Yayasan Salsabila.



Gambar 6. Halaman Data Anak Asuh

### 5.5.3 Halaman Donasi

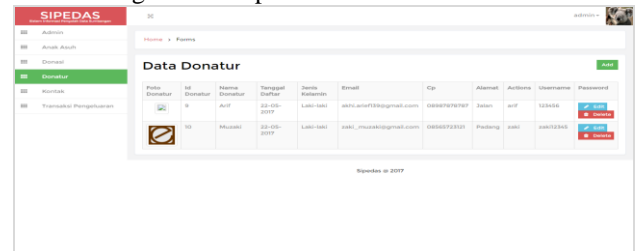
Halaman ini berisi daftar donasi yang masuk ke dalam sistem pengelolaan donasi Yayasan Salsabila. Admin bertugas untuk melakukan proses validasi terhadap semua donasi yang telah masuk, dengan melihat bukti transfer yang telah di-upload oleh donatur.



Gambar 7. Halaman Donasi

### 5.5.4 Halaman Donatur

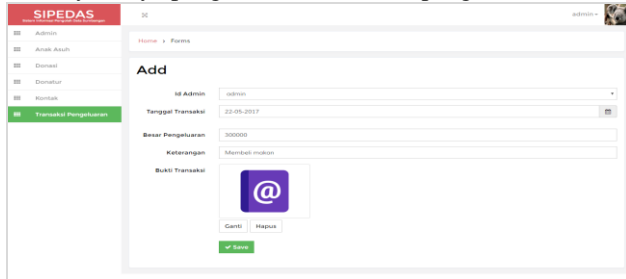
Halaman data donatur berisi pengaturan untuk admin mengubah data para donatur.



Gambar 8. Halaman Donatur

### 5.5.5 Halaman Transaksi Pengeluaran

Halaman ini berisi laporan transaksi pengeluaran yang dilakukan terhadap dana donasi yang telah diterima. Laporan penggunaan data donasi berisi tanggal, keterangan transaksi (penggunaan dana), besarnya biaya pengeluaran, dan bukti pengeluaran.



Gambar 9. Halaman Transaksi Pengeluaran

## 6 KESIMPULAN

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk membangun sistem pendukung keputusan pemilihan kost *online*, metode yang dapat digunakan adalah metode *Analytic Hierarchy Process* (AHP)
2. Sistem pendukung keputusan pemilihan kost *online* menggunakan metode *Analytic Hierarchy Process* (AHP) dibangun dengan menggunakan aplikasi pemrograman *PHP* dan *MySQL* untuk pembuatan *database*-nya.
3. Sistem pendukung keputusan ini memiliki 5 (lima) kriteria dan ke-5 kriteria tersebut ialah Fasilitas, Lokasi, Harga, Subjektif, dan Sistem Kontrak.

## 7 SARAN

Berdasarkan data yang dapat telah terdapat kendala-kendala yang dihadapi dalam menangani pengolahan data maka disarankan sebagai berikut:

1. Diharapkan pada penentuan kriteria harga dan sistem kontrak dapat saling terhubung, dengan demikian pada sistem kontrak dapat dibedakan kriteria antara harga perbulan, perenam bulan dan pertahunnya.
2. Diharapkan sistem aplikasi ini dapat dikembangkan menggunakan sistem *Android* sehingga lebih memudahkan para pengguna untuk mengakses informasi mengenai kos yang sesuai kriteria.
3. Diharapkan aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan kos ini tidak hanya ditentukan untuk kalangan mahasiswa saja tetapi dapat dikembangkan untuk kalangan umum.

Demikian kesimpulan dan saran, kiranya dapat menjadi masukan bagi semua pihak.

## 8 DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, B., Ira P., dan Tita K. 2012. *Sistem Informasi Rumah Kost Online Berbasis Web dan Messaging*. Surabaya: Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.
- Al Fatta, Hanif, 2007, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Anhar, 2010, *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodida*, Jakarta : Mediakita.
- Arriyanti, Eka, 2015, *Desain dan Implementasi Sistem Informasi Balai Bahasa Menggunakan Metode RUP (Rational Unified Process) Studi Kasus UPT Balai Bahasa STMIK Widya Cipta Dharma Samarinda*, Jakarta : STMIK ERESHA
- Arief, M. R. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Bell, C. 2012. *Expert MySQL: Second Edition*. New York: Springer.
- Daniarti, E. 2015. *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kost di Sekitar Kampus UNP Kediri Menggunakan Metode Simple Additive Weighting*, Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia, ISSN: 2302-3805, hal. 145-150.
- Bunafit, Nugroho, 2008, *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*, Yogyakarta : Gava Media
- Dominikus, Juju, 2008, *Teknik Mempercepat Koneksi Internet*, Yogyakarta : Elex Media Komputindo.
- Indra, Yatini B, 2010, *Algoritma dan Pemrograman Menggunakan Bahasa C++ builder*, Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Iqbal, Hasan, 2007, *Teori Pengambilan Keputusan (Pokok-Pokok Materi)*, Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Kadir, Abdul, 2009, *Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL*, Yogyakarta : Andi.
- Kadir, Abdul, 2011, *Trik Menguasai HTML5 CSS3 PHP Aplikatif*, Yogyakarta : Andi.
- Kurniawan, Rulianto, 2010, *PHP Dan MySQL Untuk Orang Awan Edisi Ke -2* Palembang : Maxikom.

- Kusrini, 2007, *Konsep dan Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kusrini, 2007, *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*, Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Magdalena, H. 2012. *Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Mahasiswa Lulusan Terbaik di Perguruan Tinggi*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi. ISSN: 2089-9825, hal. 49-56.
- Prasetyo, Y., dan I Kadek D. N. 2015. *Rancang Bangun Sistem Informasi Tempat Tinggal Sementara Berbasis Panada Framework dan Haversine Formula di Surabaya*, Jurnal Manajemen Informatika. Vol: IV (2). 19.
- Pressman, Roger S, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi (buku II edisi 7)*, Yogyakarta : Penerbit Andi Offset.
- Ridha, H. 2007. *Implementasi Twitter Bootstrap Pada CodeIgniter*. (Online), ([http://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2013/05/hafiz-  
implementasibootstrappedaci.pdf](http://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2013/05/hafiz-implementasibootstrappedaci.pdf)), diakses 29 Februari 2016).
- Simarmata, Janner, 2010. *Perancangan Basis Data*, edisi 1, Yogyakarta. Andi Offset
- Sumarmiati, 2011, *Sistem Penunjang Keputusan Untuk Kenaikan Jabatan pada PT. Dwi Wira Samarinda*, Samarinda : STIMK WidyaCipta Dharma.
- Sumaryadi, A. 2014. *Onlinekan!*. Bandung: Azzahra Publishing.
- Suyanto, Asep Hermawan, 2009, *Step By Step Web Design Theory And Practices*, Yogyakarta :Andi Offset.
- Taufiq, Rohmat, 2013, *Sistem Informasi Manajemen (Konsep Dasar, Analisis dan Metode Pengembangan)*, Yogyakarta :Graha Ilmu.
- Verari, Dwi Kartika, 2014, *Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Guru Menggunakan Metode Profile Matching Pada SDN 027 Samarinda Ilir*, Samarinda : STIMK WidyaCipta Dharma.
- Wicaksono, Yogi , 2008, *Membangun Bisnis Online Dengan Mambo*, Jakarta : PT.Media Elex Komputindo.