

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI PADA KANTOR KEPALA DESA BADAK BARU KABUPATEN KUTAI KARTANEGARA

Taufik Ismail¹⁾, Ita Arfyanti, S.Kom.,MMSI²⁾, Sefty Wijayanti, S.Kom., M.Kom³⁾

¹⁾Program Studi Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma

¹⁾Jl. M. Yamin No.25, Samarinda, 75123

E-mail : ismailtaufik@gmail.com¹⁾, qonita23@yahoo.com@yahoo.com²⁾, seftywucid@gmail.com³⁾

ABSTRAK

Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara merupakan instansi milik pemerintahan yang besar dan memiliki PNS dan pegawai honorer diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat menjawab berbagai permasalahan yang muncul dalam kegiatan operasional. Adapun sistem penggajian yang berjalan saat ini pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara didasarkan pada absensi yang dilakukan secara manual.

Dalam penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk menghasilkan akan di bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Honorer dan PNS Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara berbasis *Web* sehingga proses penggajian lebih praktis.

Dengan dibangunnya Sistem Informasi Penggajian Pegawai Honorer dan PNS Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara berbasis *Web*, diharapkan dapat Mempermudah petugas penggajian dalam rangka menghitung gaji pegawai honor.

Kata Kunci : Kata Kunci : Sistem, Informasi, Penggajian, Pegawai, *Web*, PHP, MySQL

1. PENDAHULUAN

Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara merupakan instansi milik pemerintahan yang besar dan memiliki PNS dan pegawai honorer diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat menjawab berbagai permasalahan yang muncul dalam kegiatan operasional. Adapun sistem penggajian yang berjalan saat ini pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara didasarkan pada absensi yang dilakukan secara manual.

Sistem yang berjalan ini memiliki banyak kelemahan yaitu petugas penggajian harus melakukan perhitungan kehadiran secara manual dari form absen harian yang di tanda tangani oleh pegawai, selain itu dengan adanya kebijakan sanksi potongan gaji untuk tenaga honorer apa bila terlambat serta peraturan pemerintah tentang disiplin PNS, beberapa pegawai nakal masih.

Untuk memecahkan permasalahan yang ada tersebut, pada penelitian ini akan di bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Honorer dan PNS Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara.

Dengan dibangunnya Sistem Informasi Penggajian Pegawai Honorer dan PNS Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara, diharapkan dapat Mempermudah petugas penggajian dalam rangka menghitung gaji pegawai honor.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

2.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada maka dapat disimpulkan rumusan masalah yaitu : “Bagaimana membangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara”

2.2 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara sebagai berikut :

1. Administrasi

User Administrasi memiliki hak akses terhadap sistem informasi Penggajian untuk melakukan kegiatan :

- 1) *Input* Data Pegawai Honorer dan PNS
- 2) *Input* menghitung kehadiran pegawai
- 3) *Input* Data Gaji
- 4) *Input* Data Libur Nasional
- 5) Cetak laporan slip gaji

2. Kebutuhan sistem ini dapat menghitung kehadiran pegawai dalam pengajian pegawai dengan menggunakan Sistem Informasi Penggajian Pegawai pada kantor Kepala Desa Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara

3. Metode Pengembangan digunakan adalah *waterfall*

3. BAHAN DAN METODE

1.1 Sistem

Menurut Fatta (2007), Sistem adalah sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi serta hubungan antar objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai satu tujuan.

Menurut Jogiyanto (2005), Sistem adalah kumpulan komponen-komponen yang saling berhubungan dan bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu atau suatu jaringan kerja prosedur-prosedur yang saling berkaitan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk mencapai suatu sasaran tertentu..

1.2 Informasi

Menurut Tantra (2012), Informasi didefinisikan sebagai pemrosesan *input* yang terorganisir, memiliki arti, dan berguna bagi orang yang menerimanya. Selain itu, informasi memiliki beberapa karakteristik, yaitu dapat diandalkan, relevan, memiliki keterkaitan dengan waktu, lengkap, dapat dipahami dan dapat diverifikasi. Informasi dapat diandalkan jika bebas dari kesalahan secara akurat merepresentasikan keadaan atau aktivitas organisasi. Informasi relevan jika dapat mendukung pengambilan keputusan karena memberikan tambahan pengetahuan atau nilai kepada para pengambil keputusan

Menurut Kusri (2007), Informasi adalah sebagai pengguna bagi pembuat keputusan karena informasi bisa menurunkan ketidak pastian (meningkatkan pengetahuan) tentang hal yang akan dipikirkan.

Menurut Jogiyanto (2005), Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya..

1.3 Pegawai

Menurut Sedarmayanti (2010), Pegawai adalah tenaga kerja manusia jasmaniah maupun rohaniyah (mental dan pikiran) yang senantiasa dibutuhkan dan oleh karena itu menjadi salah satu modal pokok dalam usaha kerja sama untuk mencapai tujuan tertentu (organisasi). Pegawai orang yang dikerjakan dalam suatu badan tertentu, baik di lembaga-lembaga pemerintah maupun dalam badan-badan usaha.

1.4 Penggajian

Menurut Sedarmayanti (2010), Penggajian adalah suatu bentuk pembayaran periodik dari seorang majikan pada karyawannya yang dinyatakan dalam suatu kontrak kerja. Dari sudut pandang pelaksanaan bisnis, gaji dapat dianggap sebagai biaya yang dibutuhkan untuk mendapatkan sumber daya manusia untuk menjalankan operasi, dan karenanya disebut dengan biaya personel atau biaya gaji. Dalam akuntansi, gaji dicatat dalam akun gaji.

1.5 Website

Menurut Hidayat (2010), *Website* adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk

menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Adapun layanan informasi tersebut dapat disisipi dengan berbagai hal yang ditawarkan oleh pengelola *website* guna diperoleh suatu manfaat *website* dilengkapi sebuah *support* sistem yang berguna sebagai sarana interaksi dengan pengunjung *website* tersebut.

Internet bagaikan sebuah pusat informasi terbesar didunia dan *website* adalah sebagai salah satu informasi istilah-istilah dipusat informasi tersebut.

Pada halaman *web* didapat sebuah tolak ukur dari suatu kegiatan atau aksi yang bersifat abstrak ditemukan berbagai istilah kata dibidang teknologi informasi sebagaimana pada buku-buku yang ditemui pada toko buku dan perpustakaan. *Website* dapat digunakan untuk berbagai tugas, yaitu :

Membuat pengumuman atau berita

2. Memberi informasi dan layanan (jasa) yang diberikan oleh suatu instansi atau perusahaan.
3. *Update* atau pembaharuan informasi secara cepat sesuai dengan perkembangan dunia teknologi informasi.

Mungkin hal diatas masih dirasakan kurang menarik tapi anda dapat melakukan hal diatas kapan pun baik siang dan malam dengan biaya yang cukup murah dan akses data cepat, *website* merupakan kumpulan *file* yang terletak pada komputer yang terhubung ke *internet*, ketika seseorang mengunjungi *website* anda, mereka akan terhubung pada sebuah komputer dan komputer (yang kemudian sebagai *server*) tersebut akan memberikan *file* yang ingin mereka lihat.

4.RANCANGAN SISTEM/APLIKASI

Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Kepala Desa Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara berbasis *web* yang dimulai dari permintaan administrasi. Administrasi dapat menginput data pegawai dalam penggajian pegawai. Kemudian Administrasi dapat mengisi absensi pegawai atau tidak masuk kerja untuk menghitung uang makan penggajian pegawai. Administrasi menginput data gaji pegawai saat untuk memberikan slip gaji pegawai dan memberikan laporan gaji pegawai dan laporan absensi untuk diberikan kepala desa setiap bulan.

Tujuan dibuatnya Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara adalah :

Untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara yang handal dan efektif untuk digunakan oleh bagian keuangan dalam mempercepat dan mempermudah proses pengolahan administrasi penggajian pegawai. Pada perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara, didapatkan analisis *user* yang nantinya akan menggunakan Sistem Informasi Penggajian Pegawai

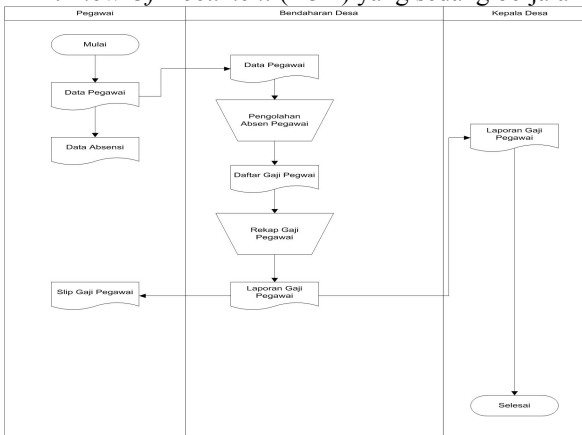
tersebut. Analisis *user* yang digunakan pada Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada Kantor Kepala Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara adalah :

- 1) Halaman *User* Administrasi :
 - a. Pada halaman *user* administrasi dapat menginput data gaji, data pegawai, dan Absensi Pegawai
 - b. Pada halaman *user* administrasi dapat mencetak laporan Absensi Pegawai dan Laporan Gaji Pegawai.

4.1 Desain Sistem

Pada tahap ini bertujuan memberikan gambaran secara garis besar bentuk sistem yang akan dibangun, dan juga mempermudah untuk memahami jalannya sistem dan pemahaman pada program.

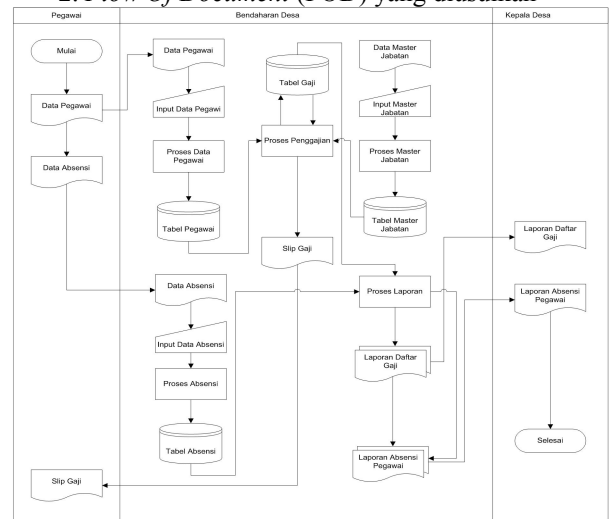
1. Flow Of Document (FOD) yang sedang berjalan



Gambar 1 Flow Of Document (FOD) yang sedang berjalan

Flow Of Document (FOD) yang sedang berjalan pada kantor kepala desa muara badak diawali oleh entitas pegawai memberikan data pegawai kepada entitas bendahara desa dan entitas pegawai mengisi absensi. Entitas bendahara desa yang memberikan data pegawai kepada entitas pegawai dan entitas bendahara desa dapat data absensi oleh pegawai, kemudian diolah oleh bendahara desa dan menghasilkan data gaji pegawai. Kemudian akan diinput oleh bendahara desa gaji pegawai dan menghasilkan laporan gaji lalu diberikan kepada kepala desa dan slip gaji pegawai yang diberikan kepada pegawai

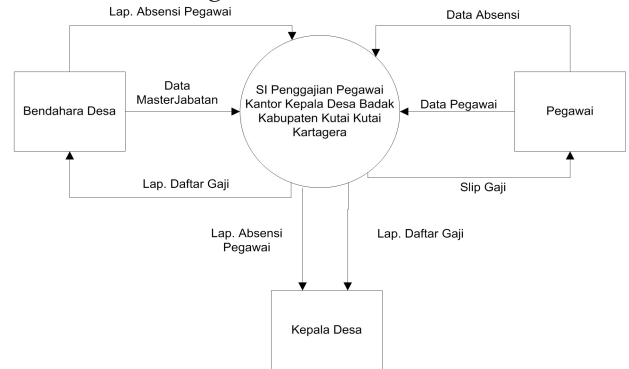
2. Flow Of Document (FOD) yang diusulkan



Gambar 2 Flow Of Document (FOD) yang diusulkan

Flow Of Document (FOD) yang diusulkan pada kantor Kepala Desa Muara Badak diawali oleh entitas pegawai untuk memberikan data pegawai kepada bendahara desa untuk menginput data pegawai dan master jabatan untuk proses penggajian pegawai. Entitas Pegawai melakukan absensi dan diinput oleh entitas pegawai. Bendahara desa melakukan proses penggajian pegawai yang dihitung dari absensi pegawai dan slip gaji diserahkan kepada entitas pegawai. Kemudian bendahara desa membuat laporan daftar gaji dan laporan absensi pegawai diberikan kepada entitas kepala desa.

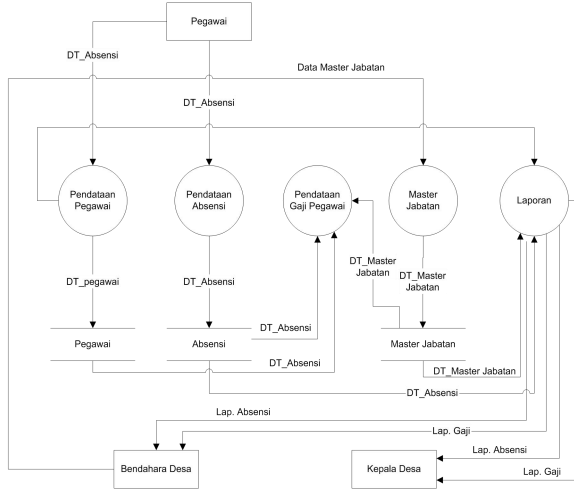
3. Context Diagram



Gambar 3 Context Diagram

Berdasarkan gambar, Sistem informasi penggajian pegawai kantor kepala desa muara badak terdiri dari tiga entitas yaitu entitas bendahara desa, pegawai dan kepala desa. Entitas pertama adalah entitas bendahara desa, entitas ini membuat Data Master Jabatan, laporan absensi pegawai dan laporan gaji pegawai. Entitas yang kedua adalah entitas pegawai, entitas ini memberikan data pegawai dan data absensi dan menerima slip gaji pegawai. Kemudian entitas kepala desa mendapatkan Laporan Absensi pegawai dan Laporan Daftar Gaji oleh entitas administrasi.

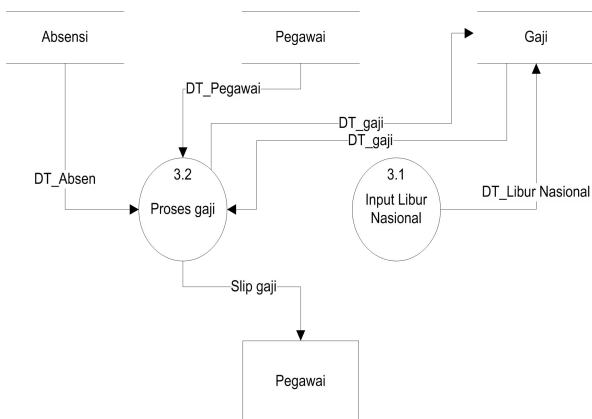
4. Data Flow Diagram (DFD) Level 0 Penggajian Pegawai



Gambar 4 Data Flow Diagram (DFD) Level 0 Penggajian Pegawai

Data Flow Diagram (DFD) Level 0 terdiri dari empat proses. Proses yang pertama adalah proses pendataan pegawai. Proses ini mendapatkan data pegawai dari entitas bendahara desa, dari proses data yang dihasilkan akan disimpan dalam datastore tabel pegawai. Kemudian proses yang kedua adalah proses pendataan absensi yang dihasilkan akan disimpan dalam datastore tabel absensi. Kemudian proses yang ketiga adalah proses pendataan gaji yang mendapatkan data gaji dari entitas bendahara desa. Dari proses pendataan gaji yang dihasilkan akan disimpan dalam datastore tabel gaji. Kemudian proses yang keempat adalah Pendataan Master Jabatan yang dihasilkan akan disimpan dalam datastore tabel gaji, Kemudian Proses laporan yang dihasilkan dapat membuat laporan Daftar Gaji dan Laporan Absensi untuk diberikan kepada kepala desa dan pegawai.

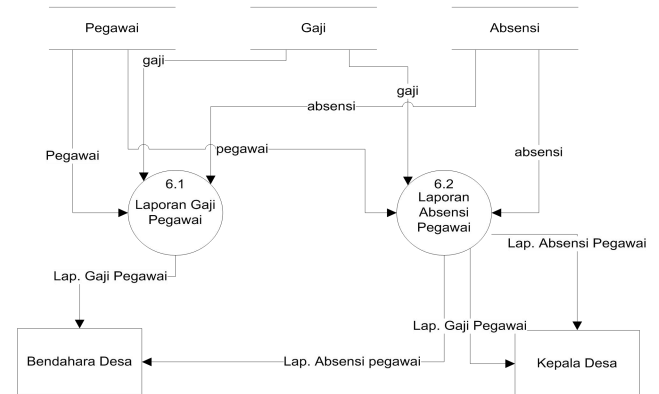
5. Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Penggajian Pegawai



Gambar 5 Data Flow Diagram (DFD) Level 1 Penggajian Pegawai

Data Flow Diagram (DFD) Level 1 pada proses gaji dan input libur nasional. Proses yang pertama adalah proses gaji pegawai yang membaca data dari datastore tabel pegawai dan tabel absensi kepada entitas Administrasi. Kemudian proses yang kedua adalah proses input libur nasional yang membaca data dari datastore tabel gaji dan tabel Gaji.

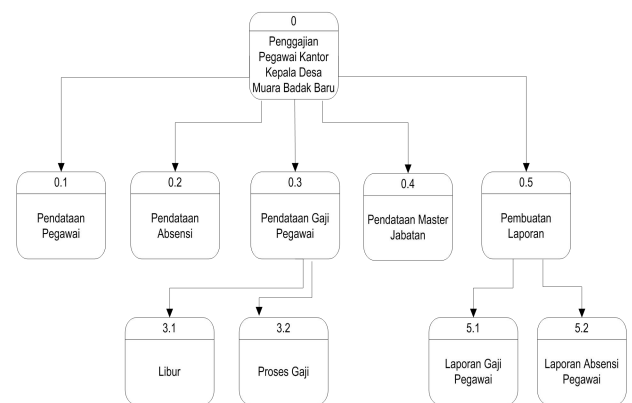
6. Data Flow Diagram (DFD) Level 1 proses laporan



Gambar 6 Data Flow Diagram (DFD) Level 1 proses laporan

Data Flow Diagram (DFD) Level 1 pada proses laporan memiliki dua proses. Proses yang pertama adalah proses laporan gaji pegawai yang membaca data dari datastore tabel Pegawai, tabel Gaji, tabel absensi, tabel Libur Nasional, dan menghasilkan laporan gaji pegawai yang diberikan kepada entitas pegawai. Kemudian proses yang kedua adalah proses laporan gaji pegawai yang membaca data dari datastore tabel tabel Pegawai, tabel Gaji, tabel Kehadiran, tabel Libur, dan Laporan yang dihasilkan adalah laporan gaji pegawai yang akan diberikan pada entitas administrasi.

7. HIPO (Hierarchy Plus Input Process Output)



Gambar 7 HIPO (Hierarchy Plus Input Process Output)

4.2 Desain Database

Desain *database* dibuat dan digunakan untuk mengetahui tabel apa saja yang dibutuhkan dan berisi data yang nantinya akan disimpan dan dapat diubah sesuai kebutuhan. Tabel-tabel ini berkaitan dengan data sistem yang bersifat dinamis dan dapat di *update* sewaktu-waktu

1. Tabel Pegawai

Nama tabel : tb_pegawai
 Field kunci : id_pegawai
 Fungsi : menyimpan data pegawai

Tabel 1 Tabel Pegawai

N	Nama	Type	Size	Keterangan
1	Id_pegawai	int	2	Kode
1	nik	Varchar	12	NIK
2	Nip	Varchar	18	NIP
3	nama	Varchar	16	Nama
4	jabatan	Varchar	12	Jabatan
5	status	Varchar	12	Status
6	No_sk	Varchar	20	No Surat
7	tmt	Date	-	TMT
8	Golongan	Varchar	20	Golongan
9	Gaji	Double	-	Gaji
10	Alamat	text	-	Alamat
11	agama	Varchar	7	Agama
12	Jenis_kel	Varchar	10	Jenis
13	pendidikan	Varchar	15	Pendidikan
14	Tempat_la	Varchar	10	Tempat
15	Tanggal_la	date	-	Tanggal
16	Nama_pasa	Varchar	20	Nama
17	Pekerjaan_	Varchar	10	Pekerjaan

2. Tabel Gaji

Nama Tabel : tb_gaji
 Field Kunci : id_gaji
 Fungsi : untuk menampung data gaji

Tabel 2 Tabel Gaji

No.	Nama Tabel	Type	Size	Keterangan
1	Id_gaji varchar	Int	4	Kode Gaji
2	Id_pegawai	Int	4	Kode Pegawai
3	Bulan	Int	9	Bulan
4	tahun	Int	4	Tahun
5	Hadir	Int	4	Hadir
6	Libur	Int	4	Libur
7	Gaji	double	-	Gaji
8	Pajak	double	-	Pajak
9	Tunjangan_ pasangan	double	-	Tunjangan Pasangan
10	Tunjangan_ anak	double	-	Tunjangan ANak
11	Tunjangan_ beras	double	-	Tunjangan Beras
12	Gaji_diterim a	double	-	Gaji diterima

3. Tabel Absensi

Nama Tabel : Absensi
 FieldKunci : id_absensi
 Fungsi : menyimpan data Absensi

Tabel 3 Tabel Absensi

No	Nama Tabel	Type	Size	Keterangan
1	Id_absensi	Int	4	Kode Absensi
2	Tanggal	Date	-	Tanggal
3	Id_pegawai	Int	4	Kode Pegawai
4	Status	Varchar	10	Status
5	Masuk	Varchar	10	Masuk

6	pulang	Varchar	10	Pulang
---	--------	---------	----	--------

Tabel 44 Tabel *User*

No	Nama Tabel	Type	Size	Keterangan
1	Id_User	int	4	Id User
2	Name	Varchar	20	Nama
3	Username	Varchar	10	Username
4	Password	Varchar	7	Password
5	Can_login	Int	1	Can login
6	Group_id	Int	11	Group id
7	Is_fixed	Int	1	Is fixed

4. Tabel Data *User*

Nama Tabel : *User*
 Field Kunci : id
 Fungsi : menyimpan data *user*

5. IMPLEMENTASI

1. Halaman *Login*

Setelah berhasil melakukan *login* dengan memasukkan *username* dan *password* untuk Bendahara Desa maka selanjutnya akan menampilkan halaman beranda atau *home*.



Gambar 8 Halaman *Login*

2. Halaman Tampilan Utama

Halaman Tampilan Utama merupakan halaman Bendahara Desa Muara Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara. Pada halaman ini terdapat *link* data pegawai, Absensi Pegawai, Gaji pegawai, Laporan Absensi Pegawai, Laporan Gaji Pegawai, Data Operator, masa jabatan.



Gambar 9 Halaman Tampilan Utama

3. Halaman Data Pegawai

Halaman Data Pegawai merupakan halaman yang digunakan Bendahara Desa yang berfungsi untuk menambah, menghapus dan merubah data pegawai yang terdapat pada halaman tersebut. Pada halaman *home* terdapat banyak fitur yang digunakan Bendahara Desa dalam melakukan kegiatan yang berhubungan dengan *web* sistem informasi Penggajian Pegawai.



Gambar 10 Halaman Data Pegawai

4. Halaman Absensi

Halaman Absensi yang terdapat pada fasilitas Bendahara Desa ini untuk melakukan Absensi pegawai saat tidak hadir atau hadir untuk menghitung gaji pegawai. Bendahara Desa berhak menambah, merubah dan menghapus kehadiran pegawai Kantor Kepala Desa Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara



Gambar 11 Halaman Absensi

5. Halaman Master Jabatan

Halaman Master Jabatan yang terdapat pada fasilitas Bendahara Desa ini untuk melakukan *update* Master Jabatan *Website* tersebut. Bendahara Desa berhak menambah, merubah dan menghapus Data Master Jabatan Kantor Kepala Desa Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara



Gambar 12 Halaman Master Jabatan

6. Halaman Data Operator

Halaman Data Operator yang terdapat pada fasilitas Bendahara Desa ini untuk melakukan Menambah *User* Bendahara Desa *website* tersebut. Bendahara Desa berhak menambah, merubah dan menghapus Data operator.



Gambar 13 Halaman Data Operator

7. Halaman Gaji Pegawai

Halaman Gaji Pegawai yang terdapat pada fasilitas Bendahara Desa ini menampilkan untuk menghitung gaji pegawai satu bulan sekali. Bendahara Desa berhak mengupdate gaji pegawai dengan perhitungan kehadiran pegawai.



Gambar 14 Halaman Gaji Pegawai

8. Halaman Cetak pdf Slip Gaji Pegawai

Setelah berhasil menginput kehadiran dan data gaji maka akan memilih cetak dalam file pdf



Gambar 15 Halaman Cetak pdf Slip Gaji Pegawai

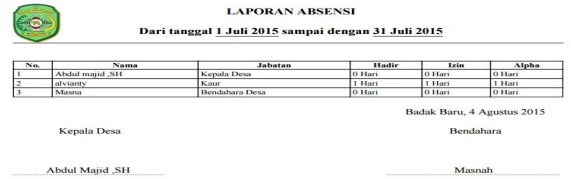
9. Halaman Laporan Absensi Pegawai

Halaman Laporan Absensi Pegawai yang terdapat pada fasilitas admin ini menampilkan untuk dapat melihat Laporan Absensi pegawai Kantor Kepala Desa Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara



Gambar 16 Halaman Laporan Absensi Pegawai

10. Halaman Laporan Cetak Absensi Pegawai
Setelah berhasil memilih tanggal maka akan memilih cetak dalam file pdf



Gambar 17 Halaman Laporan Cetak Absensi Pegawai

11. Halaman Laporan Gaji Pegawai

Halaman Laporan Gaji Pegawai yang terdapat pada fasilitas Bendahara Desa ini menampilkan untuk dapat melihat Laporan Gaji pegawai Kantor Kepala Desa Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara



Gambar 18 Halaman Laporan Gaji Pegawai

12. Halaman Laporan Cetak Absensi Pegawai

Setelah berhasil memilih tanggal maka akan memilih cetak dalam file pdf



Gambar 19 Halaman Laporan Cetak Absensi Pegawai

6. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya Sistem Informasi Penggajian Pegawai yang dibangun ini, mampu menciptakan efektifitas dan efisiensi dari kegiatan Penggajian Pegawai.
2. Dengan adanya sistem informasi penggajian Pegawai ini diharapkan memudahkan dalam memperoleh informasi sesuai waktu yang dibutuhkan.

7. SARAN

Saran-saran terhadap penggunaan sistem yang telah dibuat adalah sebagai berikut :

1. Perlu adanya pengembangan terhadap sistem yang telah dibuat sehingga dapat dipergunakan

sesuai dengan kebutuhan, Aplikasi Pendataan pegawai secara *online*, Aplikasi *Absensi* pegawai menggunakan *Bacode* dan *Fingerprint*, diadakannya sebagai bentuk fasilitas yang bisa membuat pegawai menjadi nyaman.

2. Untuk Kantor Kepala Desa Badak Baru Kabupaten Kutai Kartanegara diharapkan dapat meningkatkan kinerja dalam pelayanan Berita-berita.

8.DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Aldian, Susanto, 2011, *Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Kejaksaan Negeri Tangerang*, Tangerang : Sekolah Tinggi Teknologi Ilmu Komputer Insan Unggul
- Ali,Alhadi,2013, *Sistem Informasi Pengajian dan Pengupahan Karyawan Menggunakan Arsitektur Hierarhical Model View Control Freamework PHP Codeigniter*, Samarinda : Stimik Wicida
- Adhi,Prasetyo,2012, *Buku Pintar Pemrograman Web*, Jakarta: Media Kita.
- Budi Sutedjo Dharma Oetomo, 2006, *Perencanaan Pembangunan Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi.
- Cashman, Shelly, Vermaat 2011, *Discovering Computer*, Jakarta: Thomson.
- Christianus, 2013, *Mengenal Adobe Dreamwever CS6*, Yogyakarta : Andi
- Hidayat, Deddy, 2010, *Definisi Sistem* ,Tangerang : Jurnal Cyber Raharja.
- Janner Simarmata, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta : Andi
- Jogiyanto, HM. 2005, *Analisis Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta : Andi Offset
- Jogiyanto, HM. 2008, *Analisis Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta : Andi Offset
- Kadir, Abdul, 2011, *Mudah Menjadi Programer PHP*, Yogyakarta: Yeskon
- Kadir, Abdul, 2009, *Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL*, Yogyakarta : Andi Offset
- Krishen, 2010, *Web Design Theory and Practices*, Yogyakarta: Andi Offset
- Kurtianingsih,Yeni,2011, *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*, Jakarta: Graha Ilmu
- Nugroho, Bunafit, 2009, *Database Relational dengan MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Sedarmayanti, 2010, *Manajemen Sumber Daya Manusia*, Jakarta : Refika Aditama
- Shalahuddin, 2011, *Buku Teks Ilmu Komputer Basis Data*, Bandung : Informatika Bandung
- Tantra, Ruby, 2012, *Manajemen Proyek Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi