

SISTEM INFORMASI REGISTRASI PENGAJUAN KREDIT PADA PT. PRIMADANA SAMARINDA BERBASIS WEB

Peneliti

Aka Febialfath Rizky

Sistem Informasi

STMIK Widya Cipta Dharma

Jl. Prof. Moh. Yamin No. 25 Samarinda Kode Pos 75123

ABSTRAK

Aka Febialfath Rizky. Nim 13.41.015, Sistem Informasi Registrasi Pengajuan Kredit Pada PT. Primadana Samarinda Berbasis Web

Skripsi, Program Studi Strata I STMIK WICIDA Samarinda Degnan pembimbing I : Siti Lailiyah,M.Kom, pembimbing II : Drs.Azahari,M.Kom

PT. Primadana adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan produk elektronik dan furniture dengan sistem pembayaran tunai dan kredit (*cash and credit*). Proses registrasi pengajuan kredit yang berjalan saat ini menggunakan sistem registrasi secara manual yaitu menggunakan kertas atau formulir pengajuan kredit untuk mengisi data yang nantinya akan diberikan kepada bagian admin yang bertugas untuk menginput data konsumen. Admin menggunakan data tersebut untuk menginput data kedalam program. Hal ini tentu saja menghambat proses pencarian dan penyimpanan data registrasi konsumen..

Tujuan dari penelitian ini adalah membagun suatu sistem yang baru yang berguna bagi masyarakat banyak. Sistem informasi registrasi pengajuan kredit ini dengan alat bantu pengembangan sistem dengan menggunakan metode waterfall dan menggunakan bahasa pemrograman php. Dalam penelitian ini, teknik pengumpulan data yang digunakan adalah studi lapangan, wawancara, studi pustaka. Metode pengujian menggunakan pengujian blackbox dan metode pengujian beta.

Dari hasil implementasi sistem, disimpulkan bahwa dengan adanya Website ini dapat memudahkan calon pembeli dari berbagai daerah untuk mengetahui informasi eputar harga dan barang yang tersedia serta melakukan registrasi dengan mudah pada PT. Primadana.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Registrasi, Kredit*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan manajemen modern semakin menyadarkan diri pada kebutuhan informasi, ketidak lancaran pengolahan arus informasi dapat mengakibatkan kekacauan dalam mengambil keputusan. Pengendalian operasional, perencanaan, teknis dan strategis tidak terlalu sulit apabila diwujudkan dengan

adanya komputer, untuk itu dalam usaha membuat sebuah sistem berbasis komputer pada suatu organisasi telah menjadi suatu keharusan dan kebutuhan, karena sekarang ini komputer memegang peranan yang sangat penting guna mencapai suatu hasil kerja yang optimal sehingga mempunyai sarana yang

cukup menunjang informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Tidak hanya organisasi saja yang membutuhkan informasi melainkan seluruh aspek kehidupan termasuk PT. Primadana Samarinda yang memberikan pelayanan jasa perkreditan pembelian barang elektronik dan furniture secara tunai (*cash*) maupun kredit. Proses pengajuan kredit tersebut membutuhkan informasi yang selalu terbaru (*Up To Date*) dan laporan yang akurat dan tepat waktu. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang harus menggunakan komputer untuk mengolah data dan pengaturan administrasi dalam proses pengajuan kredit.

Saat ini pada proses pengajuan kredit pada PT.Primadana Samarinda, masih dilakukan secara manual dimana hasil registrasi dan survei di tulis di buku arsip lalu diketik dalam aplikasi Ms. Word dan Ms.Excel, sehingga status pengajuan kredit tidak diketahui secara pasti apa sudah disetujui, pending atau ditolak.

Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi akan mempermudah dan mempercepat proses pengajuan kredit. Sehingga kesalahan dalam proses pengajuan kredit tersebut dapat diperkecil. Berdasarkan permasalahan diatas, keberadaan Sistem Informasi Registrasi Pengajuan Kredit Berbasis Web dapat membantu dalam memonitoring status pengajuan kredit yang ada pada PT.Primadana secara online serta diharapkan dapat mempermudah laporan pada kantor pusat, sehingga pekerjaan dan pelaporan dapat berjalan dengan cepat, tepat dan akurat, dan metode sistem komputerisasi berbasis web ini bisa menggantikan sistem yang berjalan saat ini.

Sehingga diperlukan peningkatan sistem pemesanan menggunakan sebuah sistem registrasi yang baru yaitu melalui Website untuk mempermudah masyarakat/konsumen yang ingin melakukan registrasi pengajuan kredit secara cepat.

Hal ini menjadi dasar pemikiran untuk mencoba me

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN BATASAN PENELITIAN

1. Pengunjung/User, merupakan pengguna yang memiliki hak akses atas halaman utama yang memberikan informasi seputar syarat dan ketentuan pengajuan kredit serta

2. fasilitas input data secara online.
2. Analis kredit, merupakan user tertinggi yang memiliki hak akses penuh atas sistem yaitu memiliki hak akses untuk melihat dan memproses seluruh data nasabah (konsumen), data jenis pengajuan kredit serta mengupdate data, menghapus data serta melaksanakan pemeliharaan atas keseluruhan sistem.
3. Pimpinan, merupakan user level atas yang memiliki hak akses atas halaman laporan monitoring dari status pengajuan kredit apakah pengajuan disetujui, atau tidak disetujui.
4. Metode pengembangan sistem yang digunakan menggunakan metode *waterfall*.
5. Metode pengujian menggunakan pengujian *Blackbox* dan *Beta Testing*.
6. Halaman *Front End*
 - 1) Beranda
 - 2) Profil
 - 3) Produk
 - 4) Layanan
 - 5) Kontak
7. Halaman *Back End*
 - 1) Manajemen input, edit dan hapus data beranda.
 - 2) Manajemen input, edit dan hapus data produk.
 - 3) Manajemen input, edit dan hapus data layanan.
 - 4) Manajemen input, edit dan hapus data registrasi.
 - 5) Manajemen input dan hapus data admin.
8. Registrasi disini hanya sebatas pengisian data konsumen untuk melakukan pengajuan kredit, hasil pengajuan kredit akan di tampilan di halaman layanan untuk mengetahui apakah pengajuan kredit di setuju atau tidak.

3. BAHAN DAN METODE

3.1 BAHAN

1. Penjualan

Menurut Ikatan Akuntan Indonesia sebagai berikut :

Penjualan adalah Peningkatan jumlah aktiva atau penurunan jumlah kewajiban suatu badan usaha yang timbul dari penyerahan barang dagang/jasa atau aktivitas lainnya didalam suatu periode.

Menurut Sulistiyowati (2010) penjualan adalah :“Pendapatan yang berasal dari penjualan produk perusahaan, disajikan setelah dikurangi potongan penjualan dan retur penjualan.”

Menurut Sugiono, Yanuar Nanok Soenarno dan Synthia Madya Kusumawati (2010)“ Penjualan bersih merupakan selisih antara penjualan baik yang dilakukan secara tunai maupun kredit dengan retur penjualan dan potongan penjualan.

Penjualan dibagi menjadi dua bagian, yaitu :

1. Penjualan kredit, yaitu penjualan yang pembayaran dilakukan di kemudian hari dalam jangka waktu yang telah ditetapkan setelah barang diterima oleh *customer*. Penjualan kredit inilah yang menimbulkan piutang dagang, sehingga penjualan tidak dapat dipisahkan dari timbulnya piutang usaha.
2. Penjualan tunai, yaitu penjualan yang pembayarannya dilakukan secara langsung saat terjadinya transaksi.

2. Website

Menurut Ampera (2005), *Website* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur *internet* sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. *Website* merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara animasi sehingga lebih merupakan media informasi yang menarik untuk dikunjungi. Secara garis besar, *website* bisa digolongkan menjadi 3 bagian yaitu:

1. *Website Statis*
Adalah *website* yang mempunyai halaman tidak berubah. Artinya adalah untuk melakukan perubahan pada suatu halaman dilakukan secara manual dengan meng-*edit* kode yang menjadi struktur dari *website* tersebut.
2. *Website Dinamis*
Merupakan *website* yang secara struktur diperuntukan untuk update sesering mungkin. Biasanya selain utama yang bisa diakses oleh user pada umumnya, juga disediakan halaman *backend* untuk meng-*edit* konten dari *website*. Contoh umum mengenai *website* dinamis adalah *web* berita atau *webportal* yang didalamnya

terdapat fasilitas berita, *polling* dan sebagainya.

3. Website Interaktif

Adalah *website* yang saat ini memang sedang booming. Salah satu contoh *website* interaktif adalah blog dan forum. Di *website* ini user bisa berinteraksi dan beradu argumen mengenai apa yang menjadi pemikiran mereka. Biasanya *website* seperti memiliki moderator untuk mengatur supaya topik yang diperbincangkan tidak keluar jalur.

3. Internet

Sesuai dengan namanya, *Internet* (*International Network*) atau jaringan komputer internasional atau WAN (*Wide Area Network*) adalah kumpulan dari berbagai jaringan komputer kecil/lokal atau LAN (*Local Area network*) yang saling terhubung.

Seperti nama dari jenis jaringan ini, WAN mencakup lokasi yang cukup besar seperti jaringan komputer antar wilayah, kota atau bahkan negara. Jika didalam LAN dibutuhkan alat yang bernama *hub/switch*, WAN ini membutuhkan *router* sebagai penghubung antar jaringan dan *modem* untuk menghubungkan den ISP (*Internet Service provider*)/penyedia layanan *Internet*. (MADCOMS, 2009).

4. World Wide Web

Menurut (Kadir.2014) sistem pengaksesan Inforasi dalam *Internet* yang paling terkenal adalah *WorldWide Web (WWW)* atau bisa dikenal dengan istilah *Web*. pertama kali diciptakan pada tahun 1991 di *CERN*, , Laboratorium Fisika Partikel Eropa, Jenewa, Swiss. Tujuan awalnya adalah untuk menciptakan media yang mudah untuk berbagi informasi bagi para Fisikawan dan ilmuwan.

1. *Web* menggunakan protokol yang disebut HTTP (*Hypertext Transfer Protokol*) yang berjalan pada *TCP/IP*. Adapun dokumen *web* ditulis dengan pormat HTML (*Hypertext Markup Language*). Dokumen ini diletakkan dalam web server (server yang melayani permintaan halaman *web*) dan diakses oleh klien (pengakses informasi) melalui perangkat lunak yang disebut *web browser* atau sering disebut *browser* saja.

2. Konsep *hypertext* yang digunakan pada *web* sebenarnya telah dikembangkan jauh hari sebelumnya kehadiran *web*. Dengan menggunakan *hypertext*, pemakai dapat melompat dari suatu dokumen ke dokumen

lain dengan mudah, dengan cukup mengklik teks-teks khusus yang pada awalnya ditandai dengan garis bawah.

3. Penggunaan *hypertext* pada *web* juga dikembangkan lebih jauh menuju kehypermedia. Dengan menggunakan pendekatan hypermedia, tidak hanya teks yang dapat dikaitkan, melainkan juga gambar, suara, bahkan video.

4. Informasi yang terdapat pada *web* disebut halaman *web* (*web page*). Untuk mengakses sebuah halaman *web* dari *browser*, pemakai perlu menyebutkan URL (*Uniform Resource Locator*). URL tersusun atas tiga bagian:

1. format transfer,
2. nama *host*, dan
3. path berkas dokumen.

Sebagai contoh, URL dapat berupa:

<http://www.imdb.com/index.html>

5. Notepad++

Menurut Kusuma Ardhana, ST (2013) dalam bukunya yang berjudul “ PHP : Menyelesaikan *Website* 30 Juta ”, Notepad++ adalah salah satu program yang digunakan untuk melakukan editor seperti HTML, PHP, Java Script, CSS, dan lain-lain.

6. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak system operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, *MySQL database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (*empat system operasi yaitu Windows, Linux, Mac OS, dan Solaris*), *Apache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl*. Program ini tersedia dalam GNU *General Public License* dan bebas, merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman *web* yang dinamis (Dvorski, 2007).

3.2 METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Untuk membuat sebuah sistem yang sesuai dengan masalah yang ada dan dapat menyelesaikan masalah tersebut, maka penulis menggunakan metode *waterfall* dalam membangun *website company profile* pada PT. Branikretif.

Adapun tahap-tahap model *Waterfall* dalam Sistem Informasi sebagai berikut :

1. Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap masalah yang ada berdasarkan beberapa kategori analisis, yaitu:

1) Analisis Data

Analisis data adalah proses mengorganisasikan data, mengurutkan data kedalam pola, kategori dan satuan uraian dasar. Analisis data bertujuan untuk dapat menemukan tema dan setelahnya dapat dirumuskan suatu hipotesis kerja seperti yang didasarkan pada data.

2) Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan terbagi dalam dua jenis analisis, yaitu analisis secara fungsional dan analisis secara non fungsional. Pada analisis fungsional yaitu menjelaskan tentang analisis apa saja yang akan diproses. Sedangkan non fungsional yaitu analisis untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam membuat suatu aplikasi dari segi perangkat lunak maupun perangkat keras.

3) Analisis Teknologi

Analisis teknologi menjelaskan tentang teknologi software dan hardware yang digunakan dalam mendukung penggunaan *website company profile* ini, seperti menggunakan desain grafis maka memerlukan teknologi seperti *Adobe Photoshop*, untuk pengkodean memerlukan *sublime text*, memerlukan data penyimpanan digunakan database seperti *MySQL*.

4) Analisis Sistem

Analisis sistem menjelaskan mengenai sistem pembuatan *Website* dan memberikan berbagai informasi dari *sistem* yang dibangun.

2. Perancangan

Setelah tahap analisis selesai, diperlukan tahap solusi yang didapat. Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem sesuai dengan kebutuhan, dengan beberapa alat bantu, yaitu:

1. *Site Map*
2. *Flowchart*

3. Implementasi

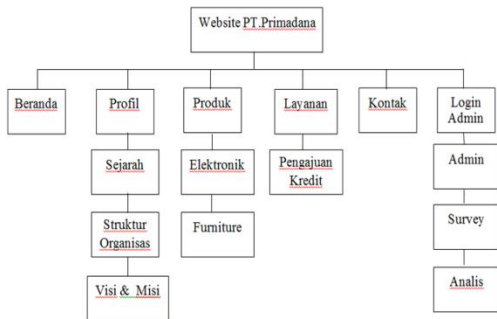
Tahap ini merupakan pelaksanaan dari tahap perancangan dimana rancangan yang

ada dibuat menjadi sebuah sistem yang nyata dan dapat digunakan, seperti membuat form aplikasi, database, query dan laporan.

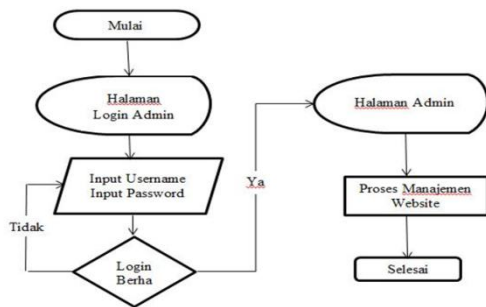
4. Testing

Tahap ini yaitu melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program. Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak. Memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum. Pada tahap testing ini akan digunakan metode pengujian *Black Box*.

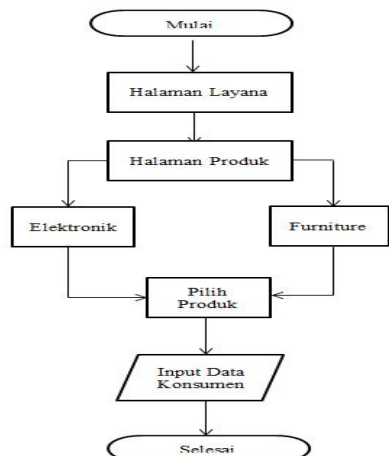
4. RANCANGAN SISTEM



Gambar 1. Site Map



Gambar 2. Flowchart Administrator



Gambar 3. Flowchart Pengajuan Kredit

5. IMPLEMENTASI

Tabel 1. Tabel Admin

Nama Field	Type	With	Keterangan
Username	Varchar	50	User admin
Password	Varchar	50	Password admin

Tabel 2. Tabel Artikel

Nama Field	Type	With	Keterangan
Nomer	Integer	11	Nomer artikel home
Waktu	Timestamp		Waktu upload artikel
Judul	Varchar	100	Judul dari artikel home
Penulis	Varchar	100	Penulis Artikel
Isi	Text		Isi dari Artikel
Gambar	Varchar	100	Gambar artikel

Tabel 3. Tabel Produk

Nama Field	Type	With	Keterangan
Nomer	Integer	11	Nomer Produk
Nama_barang	Varchar	100	Nama Produk
Type_barang	Varchar	100	Type Produk Barang
Jenis_barang	Varchar	50	Jenis Produk Barang
Spesifikasi	Varchar	1000	Spesifikasi Produk
Gambar	Varchar	100	Gambar Produk

Tabel 4. Tabel Kredi

Nama Field	Type	With	Keterangan
jenis_kelamin	Varchar	9	jenis kelamin
nama_ibu_kandung	Varchar	50	nama ibu kandung
alamat_ibu_kandung	Varchar	50	alamat ibu kandung
nama_sdr_tdk_serumah	Varchar	50	nama saudara tidak serumah
alamat_sdr	Varchar	50	alamat saudara
alamat_lengkap	Varchar	100	alamat lengkap konsumen
telepon_rumah	Varchar	12	telepon rumah konsumen
status_rumah	Varchar	11	status rumah konsumen
lama_menetap	Varchar	10	lama menetap
pekerjaan	Varchar	8	pekerjaan
jabatan	Varchar	50	jabatan
nama_instansi	Varchar	50	nama instansi
alamat_tmpt_kerja	Varchar	50	alamat tempat kerja
jenis_usaha	Varchar	50	jenis usaha
telp_tmpt_kerja	Varchar	12	telepon tempat kerja
masa_kerja	Varchar	10	masa kerja
penghasilan_tpt	Varchar	10	penghasilan tetap
penghasilan_tmbhn	Varchar	20	penghasilan tambahan
sumber_pnghasilan	Varchar	30	sumber pnghasilan
jenis_brg	Varchar	10	jenis barang
lain_lain	Varchar	100	lain lain
gambar	Varchar	100	gambar

Tabel 5. Tabel Penjamin

Nama Field	Type	With	Keterangan
no	Integer	11	nomer
nama_penjamin	Varchar	50	nama penjamin
pekerjaan_penjamin	Varchar	20	pekerjaan penjamin
jabatan_penjamin	Varchar	15	jabatan penjamin
instansi_penjamin	Varchar	50	instansi penjamin
alamat_instansi_penjamin	Varchar	50	alamat instansi penjamin
tlp_kerja_penjamin	Varchar	12	telepon tempat kerja penjamin
masa_kj_penjamin	Varchar	10	masa kerja penjamin
id_konsumen	Varchar	10	id konsumen

Tabel 6. Tabel Laporan Analisis

Nama Field	Type	With	Keterangan
Id	Integer	11	Id konsumen
Spa	Varchar	50	Spa
Total_penghasilan	Varchar	50	Total penghasilan
biaya_hidup	Varchar	50	Biaya hidup
sisa_penghasilan	Varchar	50	Sisa penghasilan
angsuran_akhir	Varchar	10	Angsuran akhir
sisa_akhir	Varchar	50	Sisa akhir
jumlah_tanggungan	Varchar	5	Jumlah tanggungan
fc_ktp_suami	Varchar	50	Foto copy ktp suami
fc_kontrak_rumah	Varchar	10	Foto copy kontrak rumah
fc_ktp_istri	Varchar	10	Foto copy ktp istri
fc_pembelian_rumah	Varchar	10	Foto copy pembelian rumah
fc_surat_nikah	Varchar	10	Foto copy surat nikah
fcakta_tanah	Varchar	10	Foto copy akta tanah
fc_kk	Varchar	10	Foto copy kartu keluarga
fc_slip_gaji	Varchar	10	Foto copy slip gaji
rek_pln_dll	Varchar	10	Rek pln dll
id_konsumen	Varchar	10	Id konsumen
survey	Varchar	10	survey
verifikasi	Varchar	10	verifikasi

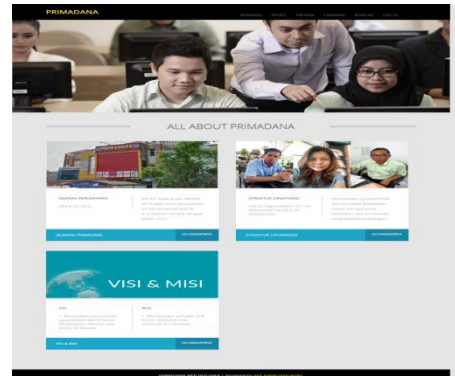
Tabel 7. Tabel Angsuran Produk

Nama Field	Type	With	Keterangan
Id_barang	Integer	11	Id barang
unit	Varchar	50	Unit barang
dp	Varchar	10	Uang muka
angsuran	Varchar	50	angsuran
tenor	Varchar	50	jangka waktu
total	Varchar	50	total angsuran
id_produk	Varchar	50	id produk
id_konsumen	Varchar	50	id konsumen

Gambar 4.1. Halaman Utama User



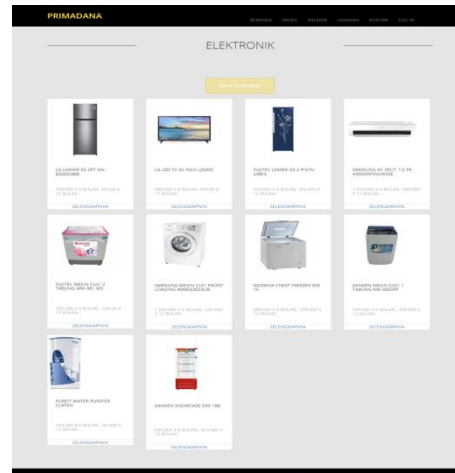
Gambar 4.2. Halaman Profil



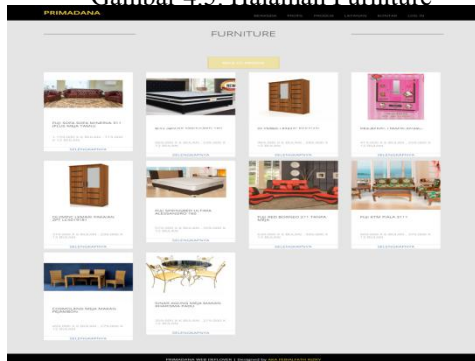
Gambar 4.3. Halaman Produk



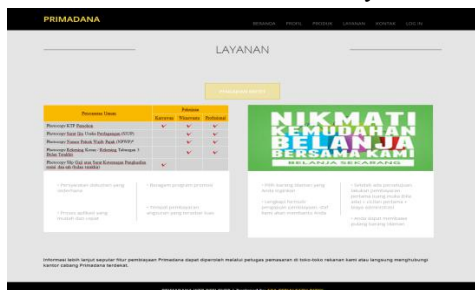
Gambar 4.4. Halaman Elektronik



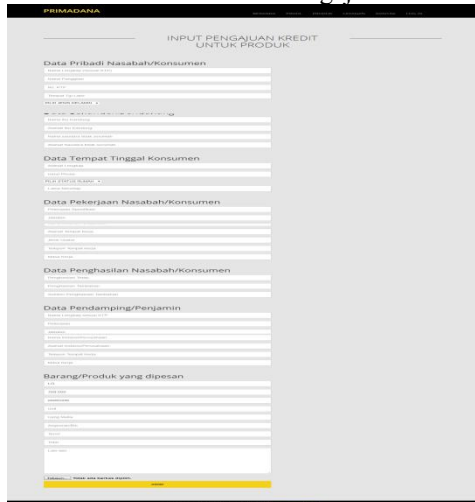
Gambar 4.5. Halaman Furniture



Gambar 4.6. Halaman Layanan



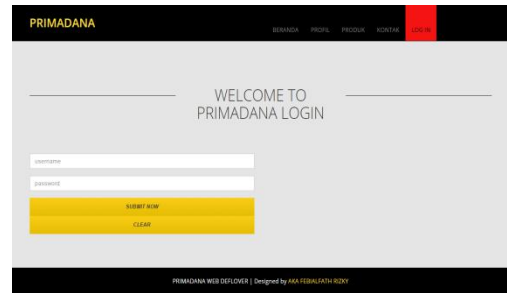
Gambar 7. Halaman Pengajuan Kredit



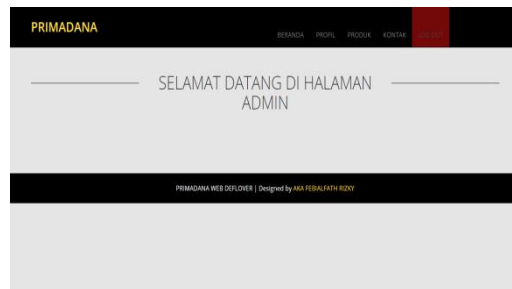
Gambar 8. Halaman Kontak



Gambar 9. Form Login Admin



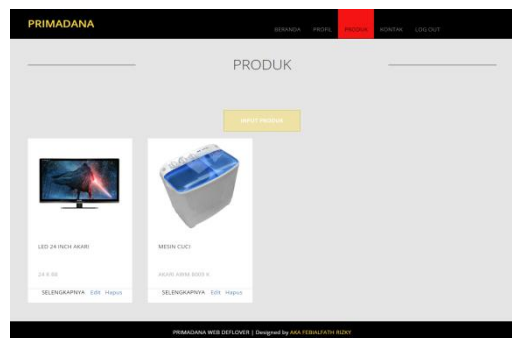
Gambar 10. Index Admin



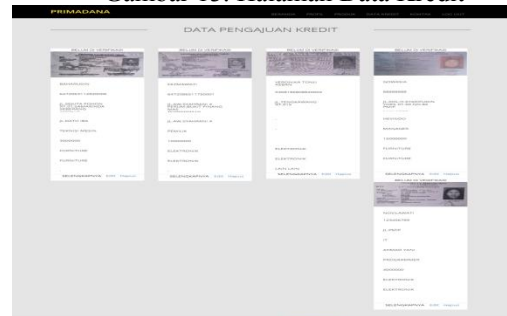
Gambar 11. Halaman Edit Beranda



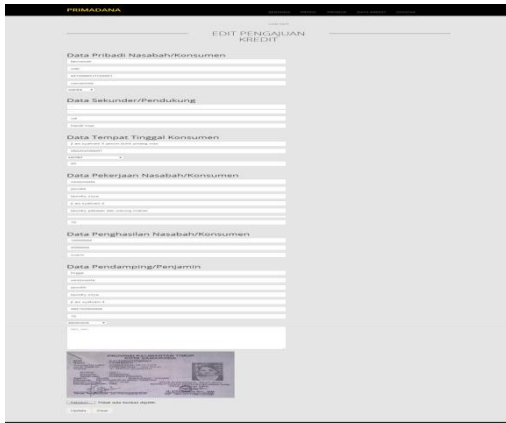
Gambar 12. Halaman Edit Produk



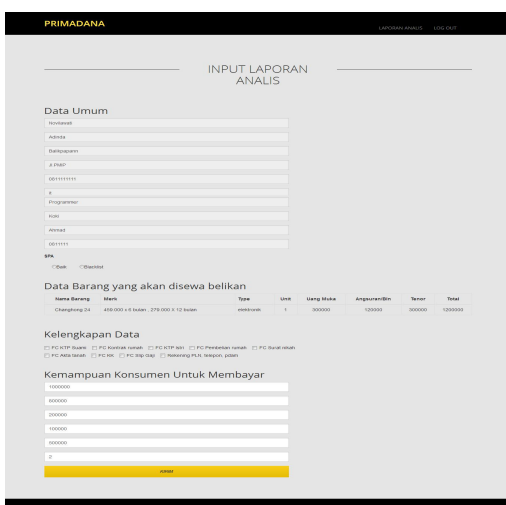
Gambar 13. Halaman Data Kredit



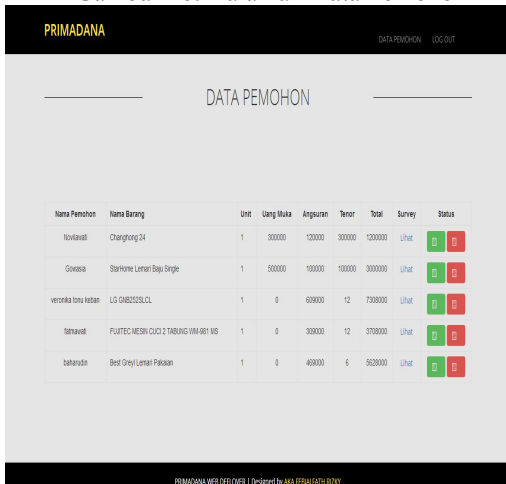
Gambar 14. Halaman Edit Data Kredit



Gambar 15. Halaman Input Laporan Survey



Gambar 16. Halaman Data Pemohon



6. KESIMPULAN

1. Menghasilkan sistem informasi registrasi pengajuan kredit berbasis web pada PT. Primadana
2. Dengan adanya Website ini dapat memudahkan calon pembeli dari berbagai daerah untuk melakukan registrasi pengajuan kredit dan mengetahui informasi

seputar harga dan barang yang tersedia di showroom PT. Primadana.

- 3 Dengan adanya website ini maka memudahkan bagi Pihak Pemilik PT. Primadana untuk melakukan pemasaran dan penjualan.
4. Meningkatkan eksistensi PT. Primadana di tengah persaingan penjualan tunai dan kredit yang ada di Samarinda

7. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian ini, penulis mengemukakan beberapa saran yaitu sebagai berikut :

1. Untuk mencapai hasil penjualan yang maksimal dari website yang sudah dibuat, diperlukan pembaruan (*update*) data harga serta stok barang elektronik dan furniture yang tersedia, sehingga calon pembeli dapat mengetahui informasi terbaru.
2. Karena sistem pemesanan ini masih jauh dari sempurna, maka kepada pihak-pihak yang termotivasi diharapkan untuk bisa melakukan pengembangan sistem pemesanan pada CV. Taman Salma Shofa yang lebih maksimal lagi.
3. Mengembangkan sistem ini dengan sistem *mobile* yang dapat diakses melalui telepon genggam.
- 4 .Melalui website yang telah dibangun hendaknya dapat mempersiapkan sumber daya manusianya didalam proses pemeliharaan website agar informasi yang diberikan selalu update dan tersajikan dengan baik dan benar serta sebagai suatu proses penyusunan perencanaan

8. DAFTAR PUSTAKA

Ade Engkos Kosasih ,2014, *Perancangan Sistem Informasi Pengajuan Kredit Berbasis Web Pada PT.Bank Perkreditan Rakyat Hariarta Sedana.*

Dedi Prsetyo ,2011, *Sistem Informasi Pengelolaan Pembayaran Premi Pertama Pada Asuransi Bumiputera Syariah Samarida Berbasis LAN*

Departemen Pendidikan Nasional, 2013
Kamus Besar Bahasa Indonesia.
Jakarta : Balai Pustaka

Dominikus, Juju, 2008. *Jurus Jitu Web Master Freelance*, Jakarta : Elex MediaKomputindo

Ichwan. M, 2011, *Pemrograman Basis Data Delphi7 & MySQL*. Informatika Bandung

Janner Simarmata, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak* : Yogyakarta : Andi

Jogiyanto, 2008, *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

Kadir, Abdul, 2009, *Mudah Menjadi Programmer: PHP*. Yogyakarta: Yeskom.

Kadir, Abdul, 2011, *Buku Pintar JQuery dan PHP*, Yogyakarta: MediaKom

Leonardo Alfianto, 2015, *Sistem Informasi Monitoring Status Pengajuan Peminjaman Dana Pada PT.Global Sejahtera Finance Berbasis Web*

Masria, 2012, *Perakitan Komputer*. Jakarta : Lentera Printing

Prasetio, Adhi, 2012, *Buku Pintar Pemrograman WEB*. Jakarta: Media Kita

Sibero, Alexander F.K, 2011, *Kitab Suci Web Programming*. Yogyakarta: Mediakom

Suyanto, Asep, 2007, *Web Design Theory and Practices*, Yogyakarta: Andi Offset

Sutopo, Ariesto Hadi, 2007, *Pemrograman Flash dengan PHP dan MySQL*
Yogyakarta :
Graha Ilmu

Tantra, Rudy, 2012, *Manajemen Proyek Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi

Yakub, 2012, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu

Yuhefizar, 2013, *Mudah Membangun Web Profil Multibahasa* , Jakarta :PT Elex Media Komputindo.

Yuhefizar, 2013, *Mudah Membangun Web Profil Multibahasa* , Jakarta :PT Elex Media Komputindo.

Zakiyudin, Ais, 2012, *Sistem Informas Manajemen*, Jakarta: Mitra Wacana Media