

SISTEM INFORMASI LAYANAN JASA PENGANGKUTAN BARANG DAN MATERIAL PADA PT ALFAJAR SEJAHTERA SAMARINDA BERBASIS WEB

Ita Arfyanti¹⁾, Hanifah Eka Wati²⁾, Amri Ma'ruf³⁾

Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. M. Yamin No.25, Samarinda, 75123

E-mail : qanita23@yahoo.com¹⁾, hanifahekawati.mus88@gmail.com²⁾, amryakumo@gmail.com³⁾

Abstrak

Sistem Informasi Layanan Jasa Pengangkutan Barang dan Material Pada PT. Alfajar Sejahtera Samarinda merupakan suatu sistem yang dapat mengolah data jasa pengangkutan pada PT. Alfajar Sejahtera Samarinda. Keberadaan sistem informasi ini sangat penting. Dalam hal ini, PT. Alfajar Sejahtera dijadikan sebagai tempat penelitian, karena sistem pengolahan data yang ada di tempat tersebut belum terkelola dengan baik sehingga seringkali terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan yang ada, seperti proses pengolahan data kerja jasa pengangkutan, pengolahan data pengeluaran biaya *service*, dan perhitungan pendapatan bersih.

Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan basis data *MySQL*. Pada penelitian ini digunakan metode pengembangan sistem prototipe sehingga program bisa sesuai dengan apa yang diinginkan oleh klien. Pada penelitian ini digunakan dua metode penelitian diantaranya adalah studi lapangan dan studi pustaka. Pada penelitian ini digunakan metode pengujian *Black box* dan *Beta Testing*

Sistem Informasi Layanan Jasa Pengangkutan Barang dan Material pada PT. Alfajar Sejahtera Samarinda ini dibangun untuk mengganti sistem kinerja sebelumnya yang masih manual menjadi terkomputerisasi sehingga dapat membantu karyawan mendapatkan perhitungan pendapatan bersih yang cepat dan akurat dan juga mempermudah karyawan dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan pada PT. Alfajar Sejahtera Samarinda. Sistem ini dibangun berbasis *website* agar dapat diakses dimana dan kapan saja sehingga mempermudah pimpinan dalam memonitoring kinerja karyawan administrasi PT. Alfajar Sejahtera

Kata Kunci : Sistem informasi, layanan, jasa, pengangkutan

1. PENDAHULUAN

PT. Alfajar Sejahtera Samarinda merupakan perusahaan kontraktor jasa konstruksi yang bergerak bersama pemerintah untuk menangani masalah pembangunan yang ada di Samarinda. Jenis pekerjaan yang biasanya dilakukan meliputi, menyediakan tenaga kerja, menyediakan alat, bahan dan tempat, melakukan jasa – jasa yang diperlukan dalam pekerjaan konstruksi yang salah satunya adalah jasa pengangkutan barang dan material.

Jasa pengangkutan merupakan salah satu pekerjaan yang sangat penting karena berurusan dengan antar mengantar alat, perlengkapan, dan material yang dibutuhkan untuk pekerjaan konstruksi, membuang limbah material pekerjaan konstruksi dan juga untuk keperluan lainnya. Pada PT. Alfajar Sejahtera jasa pengangkutannya menggunakan sistem rit atau biasanya jasa pengangkutan itu sendiri disebut ritase yaitu, dimana pendapatannya dihitung berdasarkan per satu kali muat dan bongkar barang atau per satu

kali trip ke tempat tujuan oleh satu alat angkut, dan biasanya perhitungan pendapatan dihitung oleh karyawan pada bagian administrasi.

Sebelum adanya Sistem informasi Layanan Jasa Pengangkutan Barang Dan Material berbasis website di PT. Alfajar Sejahtera Kota Samarinda, sebelumnya pengolahan data dilakukan dengan cara manual, yaitu dengan cara mengumpulkan berkas-berkas atau data-data yang kemudian akan ditulis ke dalam sebuah buku laporan yang nantinya akan diolah datanya, sehingga dapat memakan banyak waktu, dan terjadinya kesalahan-kesalahan yang tidak diharapkan karena ketidak telitian dari karyawan.

Adapun sistem yang diperlukan di PT. Alfajar Sejahtera adalah Sistem informasi Layanan Jasa Pengangkutan Barang Dan Material. Sistem informasi Layanan Jasa Pengangkutan Barang Dan Material merupakan suatu aplikasi yang dapat mengolah dan menyajikan data pada jasa angkut yang akan mempermudah kinerja karyawan dalam mencari hasil pendapatan bersih

dari jasa angkut di PT.AIFajar Sejahtera. Karena dengan sistem pengolahan data ini karyawan akan mampu mengolah data secara cepat dan tepat. Karena masalah efisiensi, ketelitian, ketepatan dan terbatasnya waktu merupakan hal yang harus diutamakan.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

2.1 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana membangun Sistem informasi Layanan Jasa Pengangkutan Barang Dan Material berbasis website dengan menggunakan PHP dan *mySQL* pada PT.AIFajar Sejahtera Samarinda?”

2.2 Batasan Masalah

1. Sistem informasi Layanan Jasa Pengangkutan Barang Dan Material ini merupakan sistem yang digunakan untuk mendapatkan laporan hasil pendapatan bersih untuk jasa pengangkutan pada PT.AIFajar Sejahtera.
2. Ruang lingkup dalam pekerjaan Jasa Angkut ini antara lain : melakukan perhitungan pendapatan kotor, menghitung pengeluaran biaya *service* alat angkut, serta menghitung pendapatan bersih.
3. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *prototype*.
4. Metode pengujian sistem yang digunakan adalah *beta* dan *black box*.
5. Sistem informasi ini memiliki tiga *user* yaitu :
 - 1) Admin sebagai petugas *maintenance* website.
 - 2) Operator selaku karyawan administrasi sebagai *user* yang akan menginputkan data jasa pengangkutan.
 - 3) Pimpinan sebagai *user* yang akan memonitoring kinerja karyawan.
6. Halaman *Login* merupakan halaman yang digunakan untuk masuk ke dalam website sebagai pimpinan,operator atau pun admin *website*.
7. Halaman Operator merupakan halaman yang digunakan operator untuk melakukan pengolahan data jasa pengangkutan yang meliputi :
 - 1) *Input* data supir
 - 2) *Input* data alat angkut
 - 3) *Input* data jasa angkut
 - 4) *Input* data pengeluaran biaya *service*
 - 5) *Input* data proyek
 - 6) Proses perhitungan pendapatan bersih
 - 7) Cetak laporan
 - 8) *Logout*
8. Halaman Admin merupakan halaman yang digunakan oleh admin *website* untuk memanajemen data pengguna yang meliputi :
 - 1) Tambah pengguna
 - 2) Lihat data pengguna
 - 3) Ubah data pengguna
 - 4) Kelola Konten *Website*
 - 5) *Logout*
9. *Output* yang dikeluarkan antara lain adalah sebagai berikut: Daftar supir, daftar alat angkut, laporan jasa angkut, laporan pengeluaran biaya *service*, laporan data proyek, cetak *invoice* dan juga laporan pendapatan bersih.

3. BAHAN DAN METODE

Adapun bahan dan metode algoritma yang digunakan dalam aplikasi ini adalah :

3.1 Sistem Informasi

Menurut Bodnar dan HopWood, 1993 (dalam Darmawan, 2013) Sistem Informasi adalah kumpulan perangkat keras dan lunak yang dirancang untuk mentransformasikan data ke dalam bentuk informasi yang berguna.

3.2 Jasa

Menurut Kotler dalam Lupiyoadi (2014) Jasa adalah setiap tindakan atau kegiatan yang dapat ditawarkan oleh satu pihak kepada pihak lain, pada dasarnya tidak berwujud dan tidak mengakibatkan perpindahan kepemilikan apapun. Produksi jasa mungkin berkaitan dengan produk fisik atau tidak.

3.3 Pengangkutan

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (2009) Pengangkutan adalah usaha membawa, mengantar, atau memindahkan orang atau barang dari suatu tempat ke tempat lain.

3.4 Jasa Pengangkutan

Berdasarkan Definisi menurut Kotler dalam Lupiyoadi (2013) dan KBBI (2009) dari Jasa dan Pengangkutan di atas maka dapat disimpulkan Jasa Pengangkutan adalah suatu kegiatan bisnis yang ditawarkan dari satu pihak ke pihak lain yang

berwujud usaha membawa, mengantar, atau memindahkan orang atau barang dari suatu tempat ke tempat lain.

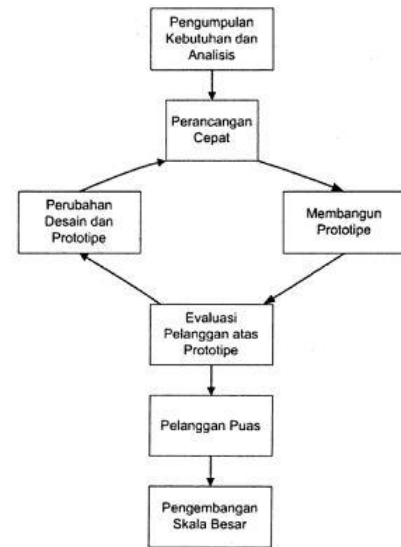
3.5 Metode Pengembangan Sistem *Prototype*

Menurut Simarmata (2010), *Prototype* adalah bagian dari produk yang mengekspresikan logika maupun fisik antarmuka eksternal yang ditampilkan. Didalam metode *Prototype* konsumen potensial menggunakan *prototype* dan menyediakan masukan untuk tim pengembang sebelum pengembangan skala besar dimulai. Melihat dan mempercayai menjadi hal yang diharapkan untuk dicapai dalam *prototype*. Dengan menggunakan pendekatan ini, konsumen dan tim pengembang dapat mengklarifikasi kebutuhan dan interpretasi mereka.

Pendekatan *Prototype* pada umumnya dari melibatkan beberapa langkah berikut :

- 1) Mengumpulkan dan menganalisa kebutuhan.
- 2) Melakukan perancangan cepat.
- 3) Membangun sebuah prototipe.
- 4) Evaluasi dilakukan oleh konsumen atas prototipe.
- 5) Perubahan rancangan dan prototipe.
- 6) Apabila pelanggan kecewa dengan prototipe yang telah dibangun ulangi langkah 5 dan
- 7) Apabila pelanggan puas terhadap prototipe yang telah dibangun pengembangan produk berskala besar dapat dimulai.

Pendekatan *Prototype* sangat sesuai untuk proyek kecil atau pada tingkat *sub* sistem. Mem*prototipekan* sebuah sistem yang sempurna merupakan hal yang sangat sulit. Kesulitan lain juga akan muncul ketika menghentikan pengulangan pembuatan *prototype*.



Gambar 1 Pendekatan *Prototype*

Sumber : Simamarta, 2010.Rekayasa Perangkat Lunak

3.6 PHP(*Perhap Hypertext Preprocessor*)

Menurut Kadir (2009), PHP merupakan *script* yang dijalankan di *server*, dimana kode yang menyusun program tidak perlu diedarkan ke pemakai sehingga kerahasiaan kode dapat dilindungi. PHP didesain khusus untuk aplikasi *web*. PHP dapat disisipkan diantara bahasa HTML dan karena bahasa *server-side*, maka PHP akan di eksekusi di *server*, sehingga dikirimkan ke *browser* adalah hasil jadi dalam bentuk HTML, dan kode PHP tidak akan terlihat PHP. PHP termasuk *Open Source Product* dan saat ini telah mencapai versi 5. Jadi dapat mengubah *source code* dan dapat mendistribusikannya secara bebas. PHP juga di edarkan secara gratis. PHP dapat berjalan di berbagai *web server*, misalnya *IIS*, *Apache*, *PWS* dan lain-lain.

3.7 *Sublime Text*

Sublime Text adalah teks editor berbasis *Python* yang cukup terkenal di kalangan pengembang, penulis, dan *desainer*. Pada *update* kali ini, *sublime text* mencegah *plugin* merusak *sublime text* dan mempercepat pembukaan aplikasi di awal. Selain peningkatan kecepatan, sekarang *sublime text* juga menggunakan *Python-3.3* untuk setiap *plugin*, serta memperkenalkan *symbol indexing* yang membaca semua *file* dalam sebuah proyek untuk dibuat indeks *symbol* pada saat pencarian. Sebagai *editor sublime text* dapat membaca bahasa – bahasa pemrograman yang bias

dipakai dan dapat pula untuk meng-*compile* beberapa bahasa tersebut.

3.8 Flowchart

Gambaran dalam bentuk diagram alir dari algoritma dalam suatu program, yang menyatakan arah alur program tersebut. Berikut adalah beberapa simbol yang digunakan dalam menggambar suatu *flowchart* dijelaskan pada *table*.(Ladjamudin. 2008)

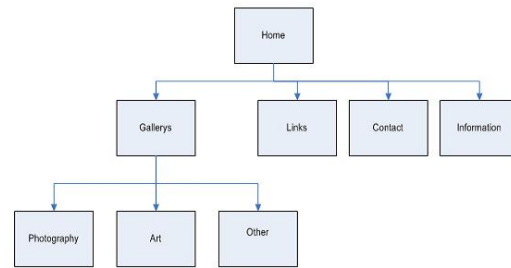
SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	TERMINATOR	Permulaan/akhir program
	GARIS ALIR (FLOW LINE)	Arah aliran program
	PREPARATION	Proses inisialisasi/pemberian harga awal
	PROCESS	Proses perhitungan/proses pengolahan data
	INPUT/OUTPUT DATA	Proses input/output data, parameter, informasi
	PREDEFINED PROCESS (SUB PROGRAM)	Permulaan sub program/proses menjalankan sub program
	DECISION	Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya
	ON PAGE CONNECTOR	Penghubung bagian-bagian flow chart yang berada pada satu halaman
	OFF PAGE CONNECTOR	Penghubung bagian-bagian flow chart yang berada pada halaman berbeda

Gambar 2.Simbol Flowchart

Sumber : Ladjamudin, (2008) Rekayasa Perangkat Lunak

3.9 Site Map

Menurut Suyanto (2007), sitemap adalah susunan menu atau hirarki menu dari suatu situs yang menggambarkan isi dari setiap halaman dan link atau navigasi tiap halaman suatu situs *web*. Susunan sitemap situs sangat dipengaruhi oleh tujuan pembuatan situs *web*. Sitemap dapat dibuat dalam bentuk *flowchart*, dalam bentuk tampilan pohon (*tree-view*). Dari situ akan terlihat struktur, hierarki, dan isi halaman per halamannya. *Flowchart* ini sangat membantu untuk menggambarkan isi setiap halaman dan link atau navigasi dan mempermudah mengatur kode dan filenya di antara halaman tersebut.



Gambar 3 Site Map

Sumber : Suyanto, 2007, *Web Design Theory and Practices*

3.10 Metode Pengujian Sistem

3.10.1 Black Box Testing

Blackbox testing adalah tipe *testing* yang memperlakukan perangkat lunak yang tidak diketahui kinerja internalnya. Sehingga para *tester* memandang perangkat lunak seperti layaknya sebuah “kotak hitam” yang tidak penting dilihat isinya, tapi cukup dikenai proses *testing* di bagian luar.

Jenis *testing* ini hanya memandang perangkat lunak dari sisi spesifikasi dan kebutuhan yang telah didefinisikan pada saat awal perancangan. Sebagai contoh, jika terdapat sebuah perangkat lunak yang merupakan sebuah sistem informasi *inventory* di sebuah perusahaan. Maka pada jenis *whitebox testing*, perangkat lunak tersebut akan berusaha dibongkar *listing* programnya untuk kemudian dites menggunakan teknik-teknik yang telah dijelaskan sebelumnya. Sedangkan pada jenis *blackbox testing*, perangkat lunak tersebut akan dieksekusi kemudian berusaha dites apakah telah memenuhi kebutuhan pengguna yang didefinisikan pada saat awal tanpa harus membongkar *listing* programnya. (Pressman, 2012)

3.10.2 Beta Testing

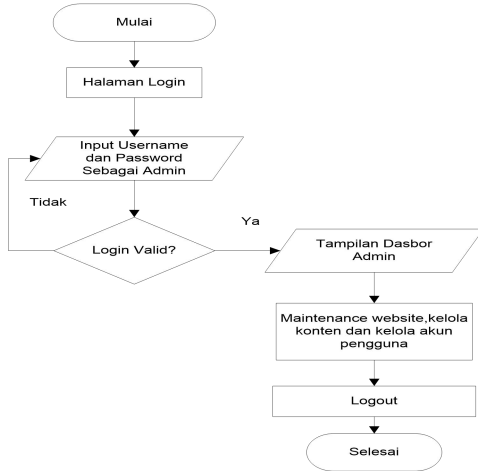
Menurut Pressman (2012) *Beta testing* dilakukan oleh sekumpulan orang yang merepresentasikan suatu tipe *user* yang akan mempergunakan *software* yang sedang dibangun. Peran mereka yaitu untuk memberikan *feedback* dari pengalaman mereka memakai produk tersebut dalam lingkungan kerja.

Pengujian *beta (beta testing)* merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif yang diuji secara langsung dari pengisian kuisioner. Berdasarkan data hasil kuisioner, dicari presentase dari masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

$Y = P/Q * 100\%$
 $Y = \text{Nilai Presentase}$
 $P = \text{Banyaknya jawaban responden tiap soal}$
 $Q = \text{Jumlah responden}$

4. RANCANGAN SISTEM

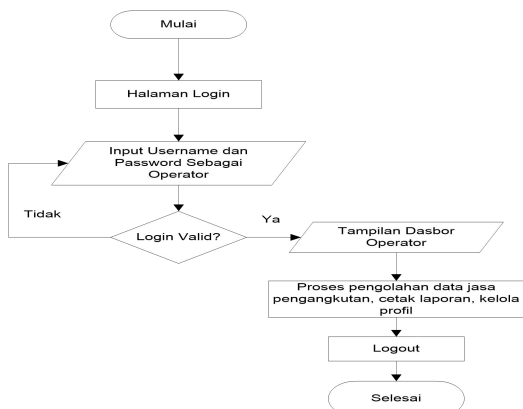
4.1 Flowchart Admin



Gambar 4. Flowchart Admin

Flowchart Admin menjelaskan bahwa admin dapat masuk ke halaman *dashboard* admin dengan menginput *username* dan *password* pada form yang terdapat di halaman *login*, jika *username* dan *password* benar maka admin akan langsung masuk ke halaman *dashboard* khusus untuk admin dan apabila *username* dan *password* salah maka proses akan kembali ke halaman *login*. Pada halaman *dashboard* admin, admin dapat melakukan proses kegiatan berupa *maintenance* website, mengelola konten website dan mengelola akun pengguna seperti menambah dan mengubah akun karyawan.

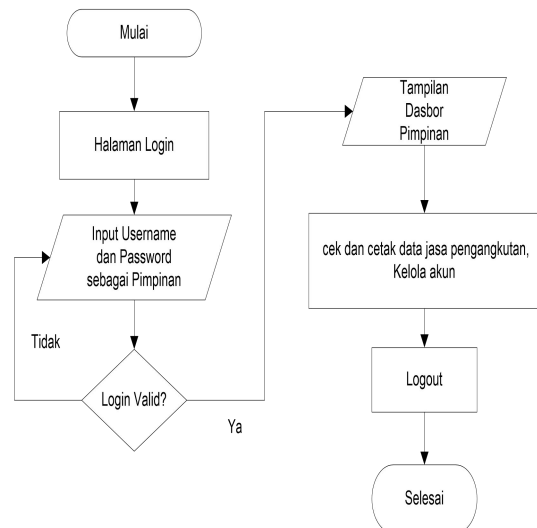
4.2 Flowchart Operator



Gambar 5. Flowchart Operator

Flowchart Operator menjelaskan bahwa operator dapat masuk ke halaman *dashboard* operator dengan menginput *username* dan *password* pada form yang terdapat di halaman *login*, jika *username* dan *password* benar maka operator akan langsung masuk ke halaman *dashboard* untuk operator dan apabila *username* dan *password* salah maka proses akan kembali ke halaman *login*. Pada halaman *dashboard* operator, operator dapat melakukan proses kegiatan berupa mengelola data jasa pengangkutan seperti menginput, memproses dan juga mencetak data yang berhubungan dengan jasa pengangkutan pada PT.AIFajar Sejahtera, dan operator juga bisa mengelola profil akunnnya seperti merubah password.

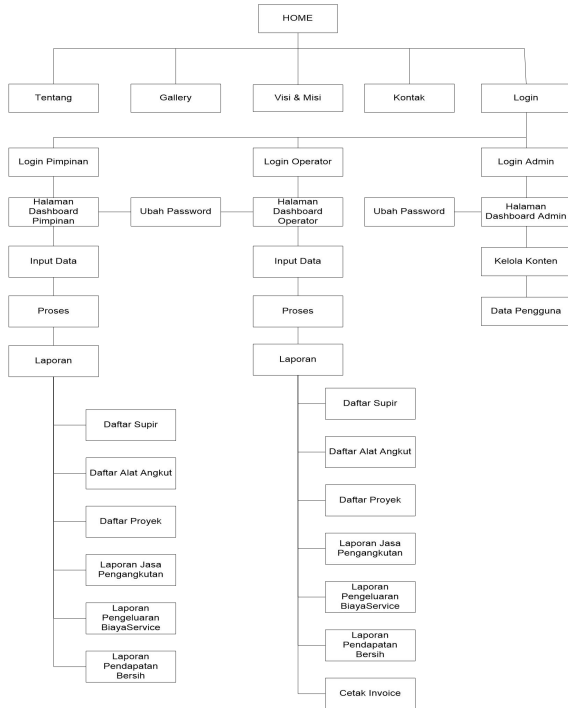
4.3 Flowchart Pimpinan



Gambar 6. Flowchart Pimpinan

Flowchart Pimpinan menjelaskan bahwa Pimpinan dapat masuk ke halaman *dashboard* pimpinan dengan menginput *username* dan *password* pada form yang terdapat di halaman *login*, jika *username* dan *password* benar maka pimpinan akan langsung masuk ke halaman *dashboard* khusus pimpinan. Pada halaman *dashboard* pimpinan, pimpinan dapat melakukan kegiatan berupa mengelola profil akunnnya mengecek dan mencetak data yang telah di proses atau dikerjakan oleh operator.

4.4 Site Map



Gambar 7. Site map

Site Map Sistem Informasi Jasa Pengangkutan Barang Dan Material terdiri dari 3 hak akses, Pada halaman admin terdapat menu seperti kelola galleri dan data pengguna. Pada halaman operator terdapat menu seperti input data, proses, dan mencetak laporan seperti daftar supir, daftar alat angkut, daftar proyek, laporan jasa pengangkutan, laporan pengeluaran biaya service, laporan pendapatan bersih, dan cetak invoice. Pada halaman pimpinan terdapat menu, input data, proses dan laporan.

5. Implementasi

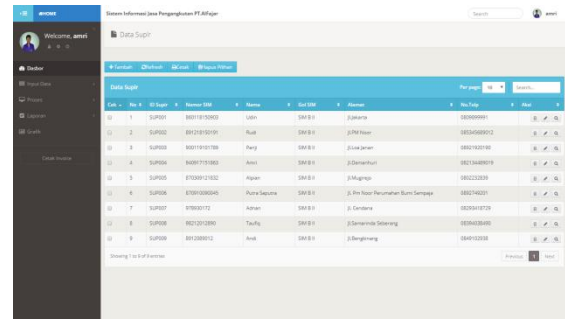
5.1 Halaman Utama



Gambar 8. Tampilan Halaman Utama

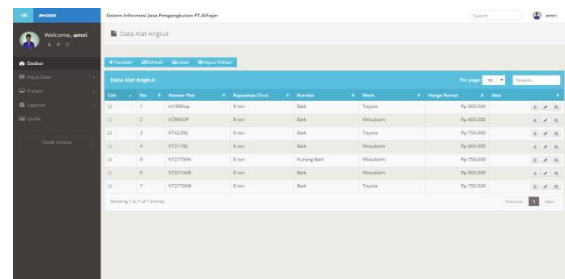
Halaman utama merupakan halaman dimana pertama kali website sistem informasi pengolahan data jasa pengangkutan barang dan material dikunjungi.

5.2 Halaman Input Data Supir



Gambar 9. Tampilan Halaman Input Data Supir
Halaman input data supir merupakan halaman yang digunakan oleh operator untuk mengelola data supir.

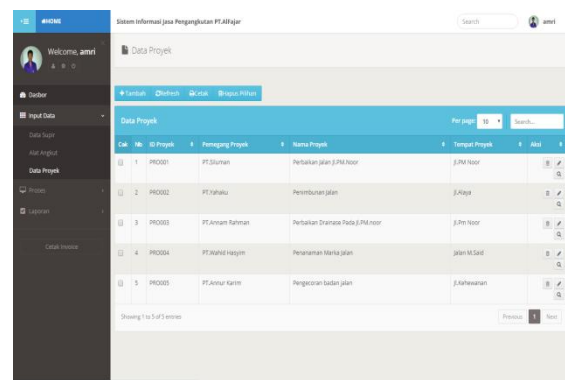
5.3 Halaman Input Data Alat Angkut



Gambar 10. Tampilan Halaman Input Data Alat Angkut

Halaman input data alat angkut merupakan halaman yang digunakan oleh operator untuk mengelola data alat angkut.

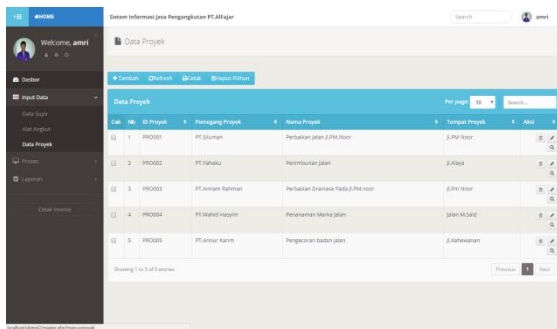
5.4 Halaman Input Data Proyek



Gambar 11. Tampilan Halaman Input Data Proyek

Halaman input data alat angkut merupakan halaman yang digunakan oleh operator untuk mengelola data proyek.

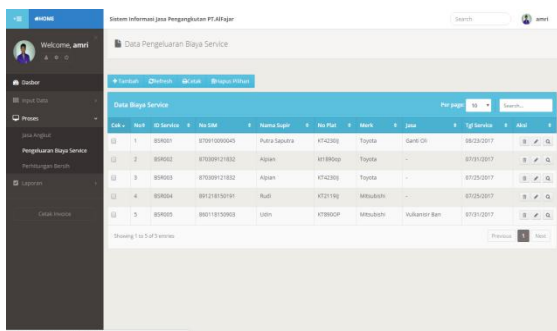
5.5 Halaman Proses Data Jasa Angkut



Gambar 12. Tampilan Halaman Proses Data Jasa Angkut

Halaman proses data jasa angkut merupakan halaman yang digunakan oleh operator untuk mengelola data jasa pengangkutan.

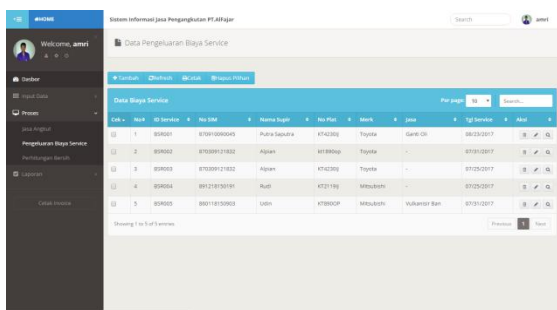
5.6 Halaman Proses Data Biaya Service



Gambar 13. Tampilan Halaman Proses Data Biaya Service

Halaman proses data pengeluaran biaya service merupakan halaman yang digunakan oleh operator untuk mengelola data pengeluaran biaya service yang dilakukan oleh suatu alat angkut

5.7 Halaman Proses Data Pendapatan Bersih



Gambar 14. Halaman Proses Data Pendapatan Bersih

Halaman proses data perhitungan pendapatan bersih merupakan halaman yang digunakan oleh operator untuk mengelola data perhitungan pendapatan bersih

5.8 Laporan Daftar Supir



Gambar 15. Tampilan Laporan Daftar Supir

Laporan daftar supir merupakan laporan yang dihasilkan dengan cara mengambil data supir yang telah diinput oleh operator pada halaman input data supir.

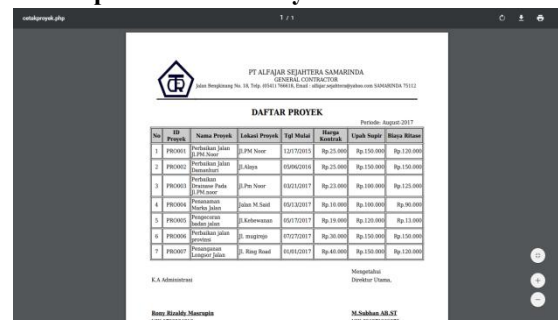
5.9 Laporan Daftar Alat Angkut



Gambar 16. Tampilan Laporan Daftar Alat Angkut

Laporan daftar alat angkut merupakan laporan yang dihasilkan dengan cara mengambil data alat angkut yang telah diinput oleh operator pada halaman input data alat angkut.

5.10 Laporan Daftar Proyek



Gambar 17. Tampilan Laporan Daftar Proyek

Laporan daftar proyek merupakan laporan yang dihasilkan dengan cara mengambil data proyek yang telah diinput oleh operator pada halaman input data proyek.

5.11 Laporan Daftar Kerja Jasa Pengangkutan



Gambar 18. Tampilan Laporan Daftar Kerja Jasa

Laporan daftar jasa pengangkutan merupakan laporan yang dihasilkan dengan cara mengambil data jasa pengangkutan yang telah diinput dan diproses oleh operator pada halaman proses data jasa pengangkutan. Laporan jasa pengangkutan ini dicetak setiap sebulan sekali atau untuk waktu yang ditentukan dan berdasarkan suatu proyek yang dipegang oleh pihak pemegang.

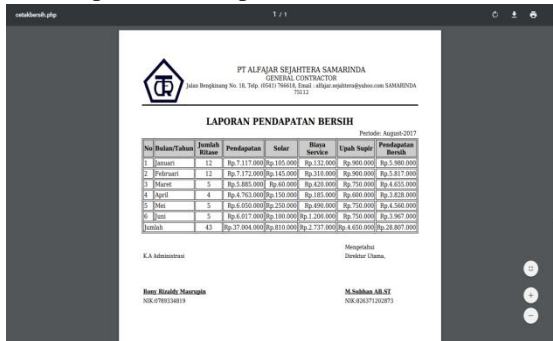
5.12 Laporan Daftar Pengeluaran Biaya Service



Gambar 19. Tampilan Laporan Daftar Pengeluaran Biaya Service

Laporan daftar pengeluaran biaya service merupakan laporan yang dihasilkan dengan cara mengambil data pengeluaran biaya service yang telah diinput dan diproses oleh operator pada halaman proses data pengeluaran biaya service. Laporan pengeluaran biaya service ini dicetak setiap sebulan sekali.

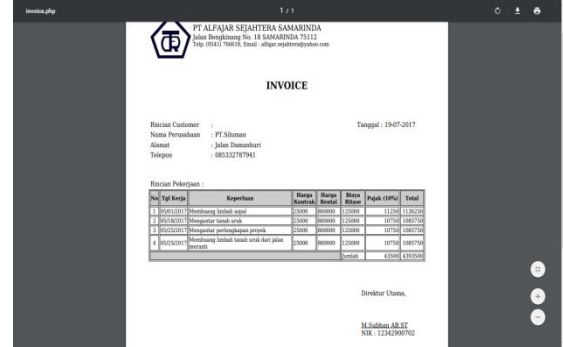
5.13 Laporan Pendapatan Bersih



Gambar 20. Tampilan Laporan Daftar Pendapatan Bersih

Laporan pendapatan bersih merupakan laporan yang dihasilkan dengan cara mengambil data pendapatan bersih yang sebelumnya telah diinput dan diproses oleh operator pada halaman proses perhitungan pendapatan bersih. Laporan pendapatan bersih ini ini dicetak setiap satu tahun sekali atau untuk waktu yang ditentukan.

5.14 Tampilan Invoice



Gambar 21. Tampilan Invoice

Invoice merupakan sebuah output yang dihasilkan dengan mengambil data pada data jasa pengangkutan. Invoice merupakan surat penagihan yang dikeluarkan dari PT.AIFajar Sejahtera ke pihak pemegang proyek yang telah menggunakan jasa pengangkutan pada PT.AIFajar Sejahtera.

5.15 Grafik Pendapatan Bersih



Gambar 22. Tampilan Grafik Pendapatan Bersih

Grafik pendapatan bersih menampilkan statistik pendapatan setiap tahunnya. Grafik ini mengambil data dari tabel pendapatan bersih dan ditampilkan berdasarkan tahun yang telah ditentukan sebelumnya.

6. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan serta uraian-uraian sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Sistem Informasi Layanan Jasa Pengangkutan Barang Dan Material ini dibuat untuk membantu karyawan membuat laporan – laporan yang dibutuhkan yang diantaranya adalah laporan daftar supir, laporan daftar alat angkut, laporan daftar proyek, laporan data jasa pengangkutan, laporan data pengeluaran biaya *service*, laporan pendapatan bersih dan juga mengeluarkan *output invoice*.
2. Sistem Informasi Layanan Jasa Pengangkutan Barang Dan Material ini digunakan untuk mendapatkan hasil pendapatan bersih untuk pekerjaan jasa pengangkutan pada PT.AIFajar Sejahtera Samarinda
3. Sistem informasi layanan jasa pengangkutan ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data *MySQL* agar dapat diakses karyawan dimana dan kapan saja dan juga mempermudah pimpinan dalam memonitoring kinerja karyawan.

7.SARAN

Beberapa saran yang dapat disampaikan adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini dapat dikembangkan lagi menjadi sistem layanan jasa yang lebih besar seperti ditambahkan layanan jasa penyewaan alat berat.
2. Pada sistem informasi ini dapat dikembangkan dengan berbasis *mobile app* sehingga dapat digunakan siapa saja dan diakses kapan saja, serta dimana saja melalui perangkat *mobile* seperti *handphone*, *tab*, *gadget*, dan sebagainya.

8.DAFTAR PUSTAKA

Bin Ladjamudin, Al-Bahra, 2008, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Darmawan, Deni. Dan Nurfauzi, Kunkun. 2013, *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.

Jogiyanto, 2008, *Analisa dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi.

Kadir Abdul, 2009, *Mudah Menjadi Programmer: PHP*. Yogyakarta: Yeskom.

Kadir Abdul, 2011, *Buku Pintar JQuery dan PHP*. Yogyakarta: MediaKom.

Kristanto Andri, 2007, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava media.

Lupiyoadi, Rambat, 2013, *Manajemen Pemasaran Jasa*. Jakarta: Salemba Empat

Novilia, Evi, 2014, *Jurnal Ilmiah STMIK Politeknik PalComTech*. Palembang : STMIK PalComTech.

P.Schell dan McLeod, 2008, *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Salemba Empat.

Prasetyo, Adhi, 2012, *Buku Pintar Pemrograman WEB*. Jakarta :Media Kita.

Pressman, Roger S, 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak, Jilid I*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Putra, Sata Aswel, Sumarto. dan Suyanto. 2013. *Konsep dan jenis Website serta criteria website yang baik, (Online)*, <http://Scribd.com/doc/119907084>. diakses 24 April 2014.

Simarmata, Janner. 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.

Suyanto, Asep, 2007, *Web Design Theory and Practices*. Yogyakarta: Andi Offset.