

APLIKASI PENDAFTARAN SISWA BERBASIS WEB PADA SMPN 4 MUARA ANCALONG

SUPENDI

Manajemen Informatika, STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. Swandi, Blok.C , Samarinda, 75125
fendyaldo@rocketmail.com

ABSTRAK

Tujuan dari laporan ini adalah untuk menghasilkan aplikasi pendaftaran siswa berbasis web yang digunakan untuk mengolah pendataan siswa yang ada pada SMPN 4 Muara Ancalong dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP. Dalam penelitian ini, teknik pengumpulan data yang digunakan adalah studi pustaka dan dokumentasi, wawancara, observasi, analisis data, analisis teknologi. Metode analisis dan design sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah Flowchart.

Hasil dari laporan ini adalah dibuatnya aplikasi pendaftaran siswa berbasis web yang berfungsi untuk menangani masalah pengolahan data siswa.

Kata kunci: *Website Tugas Akhir,*

PENDAHULUAN

Semakin pesatnya perkembangan teknologi informasi di Indonesia telah banyak mengalami kemajuan. hal ini juga diikuti dengan perkembangan jaringan. Perkembangan jaringan tersebut berdampak langsung pada peningkatan perkembangan jaringan yang dilakukan instansi pemerintahan. Kecepatan dalam pelayanan menjadi salah satu kebutuhan utama untuk mencapai tujuan tersebut.

Mengingat semakin berkembangnya jaman dan tentu semakin canggih pula berbagai jaringan teknologi, maka dari itu harus memaksimalkan penggunaan teknologi agar beberapa pekerjaan bisa di selesaikan dengan cepat dan tepat. Seperti halnya dimana didirikan sebuah sekolah pasti hal itu bersangkut paut dengan kesiswaan. oleh karena itu pada setiap sekolah harus memiliki cara yang cepat dan tepat untuk membuat serta menjaga data siswa tersebut agar tetap terjaga keasliannya dari pertama siswa itu masuk sekolah sampai lulus sekolah. Berkaitan dengan data kesiswaan para pegawai administrasi harus jeli dan harus ekstra hati-hati karna data siswa tersebut harus dibuat secara tertib dan teratur.

Dikarenakan tersedianya kecanggihan berbagai ilmu teknologi supaya data siswa tersebut selalu tersampaikan dengan baik, Oleh karena itu, dibutuhkan suatu perangkat lunak yang menggantikan sebuah aplikasi pendaftaran siswa secara manual. Perangkat lunak tersebut diharapkan dapat lebih menyingkat waktu dibandingkan pembuatan aplikasi pendaftaran siswa secara manual. Di samping itu, perangkat lunak aplikasi pendaftaran siswa ini juga

diharapkan meningkatkan ketelitian dan meminimalisasi *human error* atau kesalahan manusia. Berdasarkan uraian di atas penulis mengambil judul “APLIKASI PENDAFTARAN SISWA BERBASIS WEB”.

2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian pada latar belakang tersebut, maka dapat diambil suatu perumusan masalah yaitu “Bagaimana cara menanggulangi informasi pendaftaran siswa cepat dan akurat, ketika pada suatu waktu data siswa itu diperlukan”.

1. Batasan-Masalah

Dari hasil Kuliah Kerja Praktek pada bidang administrasi kesiswaan, maka perlu adanya batasan masalah mengenai pembuatan aplikasi pendaftaran siswa secara cepat dan akurat di sekolah SMPN 4 Muara Ancalog. hasil Mengingat luasnya ruang lingkup permasalahan yang ada maka batasan masalah yang akan diteliti adalah sebagai berikut :

Halaman User (Front End)

1. Melihat halaman beranda
2. Melihat profil SMPN 4 MUARA ANCALONG (Visi Misi dan Budaya).
3. Melihat informasi Pendaftaran dan Formulir login untuk siswa yang melakukan pendaftaran
4. Fasilitas user untuk siswa melakukan pendaftaran
5. Dapat meninggalkan pesan melalui hubungi kami

Halaman User (Siswa)

1. Pemeliharaan Branda
2. Pemeliharaan Profil.
3. Pemeliharaan *user member*
4. Pemeliharaan data siswa
5. Pemeliharaan pesan masuk
6. Pemeliharaan data *user*

1.3 Tujuan Penelitian

1. Mempermudah calon siswa / orang tua siswa yang berminat untuk mendaftar dalam mencari informasi dan melakukan proses pendaftaran.
2. Mempermudah staf dalam melakukan proses administrasi dan mengurangi munculnya kesalahan manusia sehingga dapat meningkatkan produktivitas kerja dan kualitas pelayanan.
3. Meningkatkan pemantauan orang tua siswa terhadap siswa dan sekolah.
4. Membantu mensosialisasikan sistem berbasis web kepada staf, murid dan orang tua murid.

1.4 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah cara / prosedur / uraian kegiatan kerja dalam mengamati suatu masalah / memahami objek yang akan diteliti dan kemudian menganalisisnya sehingga dapat ditarik kesimpulan dan pemahaman terhadap masalah tersebut dan mencari solusi, dalam metode penelitian ini ada beberapa hal perlu diperhatikan :

Bagi Mahasiswa

Sebagai bahan perbandingan antara teori yang diperoleh dibangku kuliah dengan kondisi dilapangan saat ini serta bagaimana cara kita dalam menerapkannya

Bagi Perguruan Tinggi

Meningkatkan mutu dari perguruan yang dapat dinilai oleh pihak luar, sehingga program penulisan ini dapat sebagai sarana promosi perguruan tinggi yang efektif kepada pihak luar. Sebagai tolak ukur sejauh mana pemahaman mahasiswa terhadap teori-teori yang telah diberikan selama kuliah. Hal itu tentu akan memberikan pengaruh pada peluang kesempatan kerja bagi mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen dan Komputer Widya Cipta Dharma Samarinda serta dapat dijadikan sebagai bahan penelitian lebih lanjut khususnya para mahasiswa yang akan menyelesaikan tugas akhir.

1.5.3 Bagi Sekolah

Mampu mengetahui dan menganalisa serta membantu memberikan solusi permasalahan yang ada dengan teknologi informasi sehingga memperoleh hasil yang efektif dan efisien dimasa yang akan datang.

1.6 Waktu dan tempat penelitian

Penelitian ini dilakukan di SMPN 4 Muara Ancalong pada bidang adminidtrasi. Jl. Gajah Mada RT.01 Desa seniur Kecamatan Muara Ancalong, Kutai Timur 75556, email: smpn4ancalong@gmail.com.

Penelitian dilaksanakan selama kurang dari 1 (satu) bulan, terhitung dari tanggal 1 Juli 2013 s/d 31 Juli 2013.

1.6.2. Teknik pengumpulan data

Dalam penulisan ini, metode pengumpulan data yang diperoleh berdasarkan kegiatan penelitian ini sebagai berikut:

1.6.1.1 Studi Pustaka

Yaitu dengan mempelajari buku-buku literatur yang berhubungan dengan judul sebagai bahan perbandingan atau dasar pembahasan lanjut serta untuk memperoleh landasan-landasan teori dari sistem yang akan dikembangkan sehingga tidak menyimpang dari teori-teori yang sebelumnya telah ada dan diakui kebenarannya.

1.6.1.2 Wawancara (*interview*)

Yaitu peneliti mengadakan wawancara atau tanya jawab langsung kepada karyawan yang berkerja di bidang staf administrasi, khususnya pada bagian kesiswaan.

1.6.1.3 Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Merupakan metode untuk memperoleh data yang dipergunakan dalam penulisan laporan dengan cara berpartisipasi langsung kelapangan dengan melakukan pengamatan dan pengumpulan data secara langsung, maka peneliti dapat menggambarkan keadaan permasalahan yang sebenarnya sehingga dapat menghasilkan informasi dan data yang lebih akurat.

1.6.2 Teknik Analisis Data

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap masalah yang ada berdasarkan beberapa kategori analisis, yaitu:

1) Analisis data

Analisis data adalah proses mengorganisasikan dan mengurutkan data kedalam pola, kategori dan satuan uraian dasar sehingga dapat ditemukan tema dan dapat dirumuskan hipotesis kerja seperti yang didasarkan pada data.

2) Analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan terdiri dari analisis secara fungsional dan non fungsional. Pada analisis fungsional yaitu menjelaskan tentang analisis apa saja yang akan diproses baik itu terhadap masalah yang ada, seperti jenis penelitian yang akan ditampilkan, informasi sumber dana yang diperoleh serta bantuan informasi yang bisa dilihat oleh seorang peneliti ketika ingin melakukan penelitian.. Sedangkan non fungsional yaitu analisis untuk

mengetahui kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam membuat suatu system informasi baik dari segi perangkat lunak maupun perangkat.

3) Analisis teknologi

Analisis teknologi menjelaskan tentang teknologi software dan hardware yang digunakan dalam mendukung penggunaan sistem informasi penelitian masyarakat.

4) Analisis sistem

Analisis sistem menjelaskan mengenai sistem pembuatan *aplikasi* pendaftaran siswa.

1.7 Implementasi

Tahap ini merupakan pelaksanaan dari tahap perancangan dimana rancangan yang ada dibuat menjadi sebuah sistem yang nyata dan bisa digunakan, seperti membuat form aplikasi, databases, data kesiswaan tersebut.

dan desain tampilan *website* yang diinginkan dan beberapa alat bantu, yaitu:

- 1) Site Map
- 2) Flowchart

c. Implementasi

Tahap ini merupakan pelaksanaan dari tahap perancangan dimana rancangan yang ada dibuat menjadi sebuah sistem yang nyata dan bisa digunakan.

d. Testing

Melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum. Pada tahap *testing* ini akan digunakan metode *Black Box* dan *Beta Testing*.

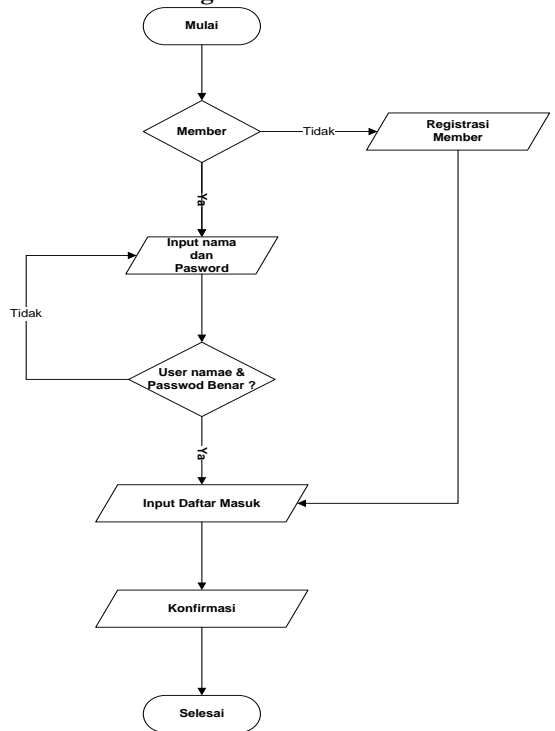
e. Pemeliharaan

Pemeliharaan biasanya ini merupakan *fase* siklus hidup yang paling lama. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai *error* yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.

Gambar 3.3 Flowchart Admin

menjelaskan gambaran umum alur login Administrator, program mulai dan melakukan Halaman Login dan proses input *username* dan *password*, selanjutnya program akan melakukan seleksi status apakah inputan *username* dan *password* sesuai atau tidak, jika ya masuk ke proses selanjutnya yaitu Halaman Admin dan selanjutnya keluar.

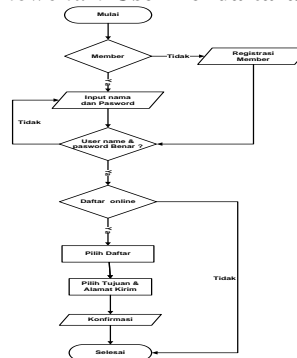
2. Flowchart user Registras



Gambar 3.4 Flowchart user guru

menjelaskan alur dari login *username* dan *password*, jika sebagai level *user* guru, maka ada dua menu pilihan pertama dapat mengedit biodata guru, kedua dapat menginput nilai siswa.

3. Flowchart User Pendaftaran



Gambar 4.4 Flowchart user siswa

menjelaskan alur, dari login *username* dan *password*, jika sebagai level *user* siswa, maka ada dua menu pilihan pertama dapat mengedit biodata siswa, kedua dapat melihat nilai siswa yang bersangkutan.

a. Struktur Database

1. Nama tabel : Admin
Field kunci : id_Admin
Keterangan : Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Admin.

Tabel 4.1 Struktur tabel Admin

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_Admin	Int	11	No. Admin
2	Nama_Lengkap	Varchar	30	Nama Lengkap User
3	Username	Varchar	30	Nama User
4	Password	Varchar	40	Password User
5	Email	Varchar	40	Alamat Email User
6	Foto	Varchar	30	Fhoto

2. Nama tabel : Daftar_Tabel Baner_Top
Field kunci : id_Baner
Keterangan : Tabel ini digunakan untuk menyimpan *daftar Tampilan Web Site*.

Tabel 4.2 Struktur tabel *Baner Top*

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_Baner_Top	Int	11	Baner Top
2	Judul	Varchar	100	Judul
3	Gambar	Varchar	100	Gambar

3. Nama tabel : Tabel_Berita
Field kunci : Id_Berita
Keterangan : Tabel ini digunakan untuk menyimpan Data Berita.

Tabel 4.3 Struktur tabel berita

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_Berita	Int	11	Berita
2	Judul	Varchar	100	Judul Berita
3	Isi	Text	-	Isi Berita
4	Tanggal	Date_Time	-	Tanggal
5	Kategori	Int	11	Kategori Berita
6	Gambar	Varchar	50	Gambar

4. Nama tabel : Tabel_Captcha
Field kunci : Id_Captcha
Keterangan : Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Captcha.

Tabel 4.4 Struktur tabel Captcha

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_Captcha	Bigint	13	Kode Captcha
2	Captcha_Time	Int	10	Captcha
3	Ip_Address	Varchar	16	Address
4	Word	Varchar	20	Word

5. Nama tabel : Id_Tbl Kategori_Berita
Field kunci : Id_Kategori Berita
Keterangan : Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Kategori Berita

Tabel 4.5 Struktur tabel Kategori berita

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_Kategori	Int	11	Kategori Berita
2	Nama_Kategori	Varchar	10	Nama Kategori

6. Nama tabel : Tabel_Profil
Field kunci : id_Profil
Keterangan : Tabel ini digunakan untuk menyimpan data Profil.

Tabel 4.6 Struktur tabel Profil

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_Profil	Int	11	Profil
2	Tampil_Beranda	Int	1	Beranda
3	Nama	Varchar	50	Nama Profil
4	Isi	Text	-	Isi

7. Nama tabel : Tabel_Siswa
Field kunci : Id_Siswa
Keterangan : Tabel ini digunakan untuk meyimpan data Siswa.

Tabel 4.7 Struktur tabel siswa

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_Siswa	Int	11	No. Induk Siswa
2	No_Pendaftaran	Varchar	20	No Pendaftaran
3	Id_User	Int	11	Kode User
4	Nama_Siswa	Varchar	30	Nama Siswa
5	No.Induk_Siswa	Varchar	20	Nomor induk Siswa
6	Jenis_Kelamin	Enum('Laki', 'Perempuan')	-	Jenis Kelamin
7	Agama	Varchar	10	Agama
8	Telepon	Varchar	15	Telepon
9	Alamat	Text	-	Alamat
10	Tanggal_Lahir	Date	-	Tanggal Lahir
11	Tempat_Lahir	Varchar	30	Tempat Lahir
12	Fhoto	Varchar	100	Fhoto
13	Nama_Ayah	Varchar	30	Nama Ayah
14	Pekerjaan_Ayah	Varchar	40	Pekerjaan Ayah
16	Alamat_Kantor	Text	-	Alamat Kantor
17	Nama_Ibu	Varchar	30	Nama Ibu
18	Pekerjaan_Ibu	Varchar	40	Pekerjaan Ibu
19	Alamat_Kantor	Text	-	Alamat Kantor
20	Telpon_Wali	Varchar	15	Telepon Wali

21	Nama_Wali	Varchar	30	Nama Wali
22	Alamat_Wali	Text	-	Alamat Wali
23	Pekerjaan_Wali	Varchar	40	Pekerjaan Wali
24	Tanggal_Daftar	Date	-	Tanggal Daftar
25	Nilai	Double	-	Nilai
26	Status	Int	1	Status
27	Isi_Delete	Int	1	Delete

Tampilan Aplikasi Halaman Login



8. Nama tabel : Tabel_Testimonial
 Field kunci : Id_Testimonial
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pada halaman testimonial *website*.

Tabel 4.9 Struktur tabel Testimonial

No .	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_Testimonial	Int	11	Testimonial
2	Nama	Varchar	40	Nama
3	Email	Varchar	40	Email
4	Testimonial	Text	-	Testimonial

9. Nama table : User
 Field Kunci : id_User
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk menyimpan data User

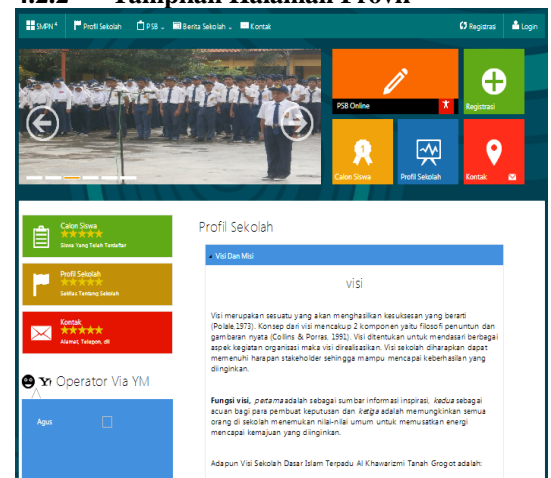
Tabel 4.11 Struktur tabel user

No .	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_User	Int	11	User
2	Nama	Varchar	40	Nama
3	User_Name	Varchar	40	User Name
4	Password	Varchar	40	Password User
5	Email	Varchar	50	Alamat Email User
6	Fhoto	Varchar	100	Fhoto

4.2.1 Tampilan Halaman Utama



4.2.2 Tampilan Halaman Frotvil



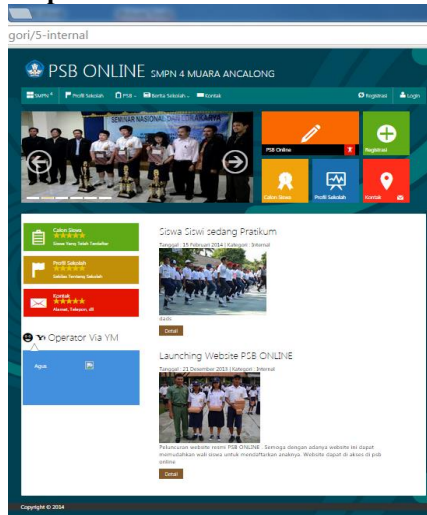
4.2.3 Tampilan Halaman Panduan PSB



4.2.5 Tampilan Pesan



4.2.4 Tampilan Data Berita



5.1 KESIMPULAN

Setelah penulis mengadakan Kuliah Kerja Peraktek (KKP) pada SMK Bhakti Loajan, maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut : Dengan adanya Aplikasi Pengolahan Data Nilai Siswa mempermudah Guru dalam mengolah Nilai Siswa yang ada di SMK Bhakti Loajan. Membangun Aplikasi Pengolahan Nilai pada SMK Bhakti ini merupakan suatu sistem yang dibuat untuk mengatasi masalah-masalah yang sering timbul di dalam sistem pengolahan data nilai siswa bersifat manual.

5.2 SARAN

Adapun Saran-saran yang perlu disampaikan dalam laporan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mendukung berjalannya Aplikasi Pendaftaran Siswa pada SMPN 4. Muara Ancalong perlu memilih beberapa siswa yang handal dalam mengoperasikan dan dapat memberikan solusi jika terdapat permasalahan yang suatu saat akan timbul dalam website ini.
2. Aplikasi pendaftaran Siswa pada SMPN 4 Muara Ancalong ini sangat memungkinkan untuk dilakukan pengembangan lebih lanjut agar website ini lebih baik dari yang telah penulis sampaikan oleh karena itu penulis menerima dengan senang hati apabila ada pihak-pihak yang tertarik untuk melakukan penelitian lebih lanjut dalam rangka peningkatan efektifitas dan produktifitas website yang sudah dikembangkan.

Ardhana, Kusuma. 2013. *PHP: Membangun Website 30 Juta*. Purwokerto; Jasakom.

Dvorski, 2007. *Pemanfaatan media informasi pendaftaran peserta kursus pada lembaga pendidikan kursus sinergi Indonesia berbasis web*

Kadir, Abdul 2014, *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*, Yogyakarta:Andi.

Madcoms. 2004. *Aplikasi Program PHP dan MySQL Untuk Membuat Website interaktif*. Yogyakarta; Andi Yogyakarta

Madcom, 2009. *Membongkar Misteri Internet*,

Madcom, 2011. *Dreamweaver CS5 PHP-MySQL untuk pemula*, Andi, Yogyakarta

Pyle, R., Moore, A. 2007. *Graphical User Interface Design and Evaluation*. Maylands Avenue: Prentice Hall International (UK) Limited.

Sutisna, 2007 *Langkah Mudah Menjadi Web Master*

Sidik, Betha 2011, *Java Script*, INFORMATIKA:Bandung

Silaban, Okta, 2007, *Pelatihan Website Development KMTF – UGM*, (<http://okta.silaban.net>, diakses 27 maret 2015)

Sunyoto, Andi, 2007, *Membangun Web Dengan Teknologi Asynchronous JavaScript dan XML*, Penerbit Andi Yogyakarta, Yogyakarta.

Sutabri, Tata. 2005. *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta; Andi

Salahuddin, Muhammad. 2011. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung:Modula

Wahyudi, Ahmad, 2008. *Pemanfaatan media informasi pendaftaran peserta kursus pada lembaga pendidikan kursus sinergi, indonesia berbasis web*.

Wiswakarma, 2010, *Panduan Lengkap menguasai pemrograman CSS*, penerbit Lokomedia, Yogyakarta.

Wiswakarma, K. 2010. *Panduan Lengkap Menguasai Pemrograman CSS*. Yogyakarta; Lokomedia

http://www.amperaweb.com/apa_itu_website.php.

<http://informatika.web.id/konsep-dasar-sistem-informasi.htm>.

<http://seputarpendidikan003.blogspot.com/2013/11/pengertian-sekolah.html>

Suyanto. 2007.

<http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/1962/2/4/Chapter%20II.pdf>

Collin. 2006.

[http://www.pasca.its.ad.id/dataq/file_contect/BAB V I Kegiatan Akademik.pdf](http://www.pasca.its.ad.id/dataq/file_contect/BAB_V_I_Kegiatan_Akademik.pdf)