

SISTEM INFORMASI PEMESANAN CATERING PADA SELERA RASA BERBASIS WEB

Kusno Harianto, M.Kom¹⁾, Ita Arfyanti, S.Kom.,MMSI ²⁾, Shellya Rahmadhea³⁾

Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma

Jl. Merdeka 3 No. 47

E-mail : kusnoharianto97.kh@gmail.com¹⁾, qanita23@yahoo.com ²⁾, shellyarahmadhea222@gmail.com³⁾

ABSTRAK

Catering Selera Rasa suatu usaha yang bergerak di bidang konsumsi dan pengolahan data pemesanan. Selera Rasa dalam perjalanan usahanya akan mengembangkan bentuk layanan kepada konsumen berupa pemesanan catering untuk berbagai acara baik di gedung maupun di rumah. Adapun masalah dalam pemesanan catering ini yaitu dalam mempromosikan catering ini dengan cara menyebar kartu nama dan dari mulut ke mulut,serta dari konsumen yang pernah mencicipi catering ini. Maka dapat dirumuskan “Bagaimana Membangun Sistem Informasi Pemesanan Catering Pada Selera Rasa Berbasis Web.

Metode observasi yakni metode yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data secara langsung ke tempat penelitian dengan mengamati bagaimana sistem yang sedang berjalan. Pada metode pengembangan sistem saya menggunakan *waterfall* Karena metode ini mempunyai tahapan – tahapan yang jelas nyata dan praktis. Kemudian pengujian sistem yaitu *Black Box* dan *Beta Testing*, sehingga sistem yang didapat sesuai dengan keinginan para calon pengguna.

Dengan Adanya Sistem Informasi Pemesanan Catering Pada Selera Rasa Berbasis Web dapat menangani data dalam hal proses pemesanan makanan dan minuman.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Pemesanan, Catering.*

1. Pendahuluan

Selera Rasa merupakan suatu usaha yang bergerak di bidang konsumsi dan pengolahan data pemesanan. Selera Rasa dalam perjalanan usahanya akan mengembangkan bentuk layanan kepada konsumen berupa pemesanan catering untuk berbagai acara baik

di gedung maupun di rumah. Dalam mempromosikan usahanya Selera Rasa masih menggunakan kartu nama, dari mulut ke mulut dan konsumen pernah mencicipi makanan pada suatu acara. Sehingga untuk dapat mempromosikan jenis

usaha baru ini Selera Rasa memerlukan suatu media yang mudah diakses oleh konsumen. Untuk mengimplementasikan sistem yang baru pada *Catering Selera Rasa* tersebut perlu dibangun suatu sistem *catering* berbasis *web*. Sehingga diharapkan dengan menggunakan informasi berbasis *web* dapat memberikan kemudahan kepada konsumen untuk melakukan pemesanan makanan dan minuman atau mengetahui informasi pada *catering Selera Rasa*. Saat ini pun banyak aplikasi *browser* yang telah terdapat pada komputer atau laptop dan perangkat seperti *handphone*, dan lain-lain. Sehingga dengan demikian dapat lebih memudahkan pelayanan pemesanan *catering* atau makanan secara *online*. Dengan adanya aplikasi pemesanan *catering* secara *online* yang dibuat maka usaha *Catering Selera Rasa* dapat melakukan transaksi pemesanan makanan sehingga mampu meningkatkan keakuratan, efektifitas, dan efisiensi waktu bagi *Catering Selera Rasa*.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Adapun permasalahan tentang pembahasan yang terdapat di latar belakang, maka dapat dirumuskan sebagai berikut : “Bagaimana Membangun Sistem Informasi Pemesanan *Catering* Pada *Selera Rasa* Berbasis *Web*?”.

Untuk menghindari analisa yang luas dan berkepanjangan maka dibatasi ruang lingkup permasalahan yang ada. Adapun batasan masalah tersebut diantaranya :

1. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall*, sedangkan metode pengujian

sistem yang digunakan adalah *BlackBox* dan *Beta Testing*.

2. *Login* untuk memulai menggunakan sistem informasi pemesanan *catering*, untuk memulai pemesanan makanan dan minuman.
3. Menu utama untuk memilih menu makanan dan minuman, konfirmasi pembayaran, proses transaksi, laporan transaksi pembayaran.
4. Pemesanan *catering* gagal apabila jumlah porsi yang di pesan kurang dari 100 porsi.
5. Hasil akhir proses pembayaran dilakukan oleh admin berupa laporan transaksi pembayaran yang sudah terverifikasi, dan dapat dilihat oleh konsumen yang melakukan pemesanan.
6. Hasil laporan berupa laporan transaksi yang sudah selesai.
7. Pengguna dalam sistem ini ada satu pengguna Pemilik *Catering* sebagai *admin*.

3. BAHAN DAN METODE

3.1 Sistem

Sistem dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan dengan komponen. Dengan pendekatan prosedur, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu. Dengan pendekatan komponen, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lain. Dari berbagai teori diatas maka yang dimaksud dengan Sistem adalah seperangkat komponen yang melibatkan manusia, mesin dan metode yang terpadu dan saling berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan(Jogiyanto,2009).

3.2 Informasi

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya(Sutabri,2012).

3.3 Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah sistem yang didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisa, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas *input* (data, intruksi) dan *output* (laporan, kalkulasi),(Sutarman,2009).

3.4 Pemesanan

Pemesanan merupakan proses memilih dan menentukan barang atau jasa yang akan dibeli sebelum dilakukan persetujuan penjualan. Pemesanan dilakukan oleh konsumen. Adanya pemesanan membantu menjual menentukan jumlah produksi. (Purwati, 2007).

3.5 Metode Waterfall

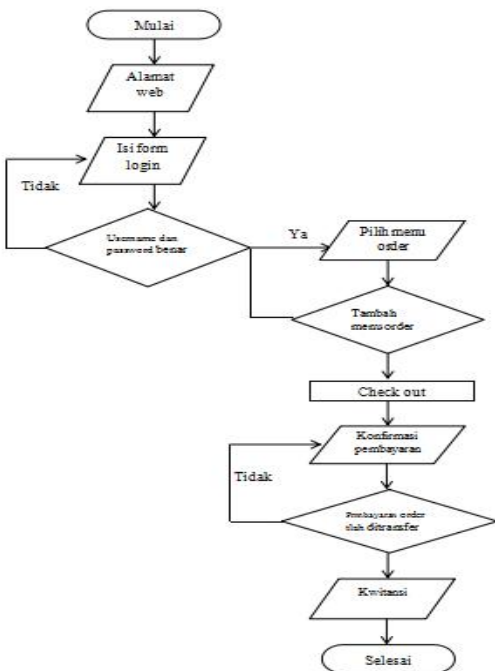
Model SDLC (*System Development Life Cycle*) air terjun (*Waterfall*) sering disebut model sekuensial linear (*sequence linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut. Dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian. (Ross dan Shalahuddin, 2013).

3.5 Pengujian

Pengujian menyajikan anomali yang menarik bagi perencana perangkat lunak. Pada proses perangkat lunak, perencana berusaha membangun perangkat lunak dari konsep abstrak ke implementasi yang dapat dilihat, baru kemudian dilakukan pengujian (Pressman, 2012).

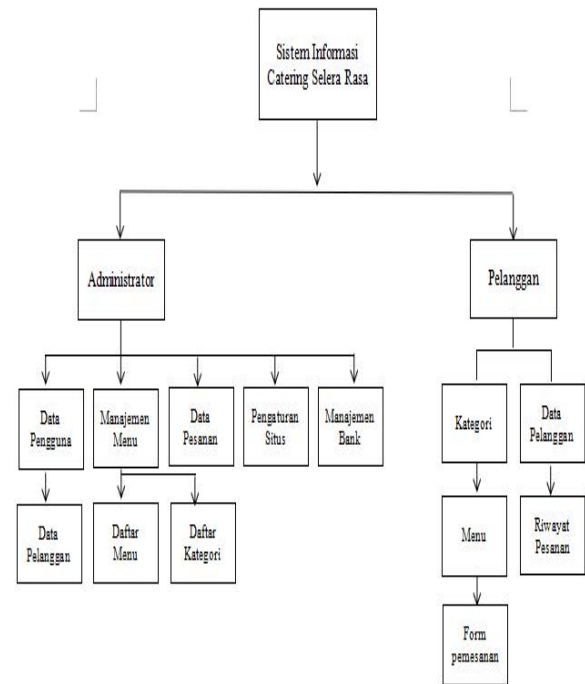
4. RANCANGAN SISTEM

4.1 Flowchart



Gambar 1 Flowchart Pemesanan Catering

4.2 Site Map



Gambar 2 Site Map Pemesanan Catering

4.3 Tabel Akun Bank

Tabel Akun Bank

Nama Tabel : tb_akun_bank

Primary Key : id_bank

Tabel 1 Akun Bank

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id_bank	Int	10	Id_bank
2.	Nama_bank	Varchar	255	Nama_bank
3.	Nama_akun	Varchar	255	Nama_akun
4.	Nomor_akun	Varchar	255	Nomor akun
5.	Detail	Varchar	255	Detail
6.	Status	Tinyint	1	Status

4.4 Tabel Muatan

Tabel Muatan

Nama Tabel : tb_muatan

Field : id

Tabel 2 Muatan

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id	Int	11	Id
2.	Nama	Varchar	255	Nama
3.	Harga	Varchar	255	Harga
4.	Status	Int	11	Status

4.5 Tabel Konfirmasi

Tabel Konfirmasi

Nama Tabel : tb_konfirmasi

Field : id_konfirmasi

Tabel 3 Konfirmasi

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id_konfirmasi	Int	10	Id_konfirmasi
2.	Id_order	Varchar	255	Id_order
3.	Tanggal_konfirmasi	Varchar	255	Tanggal_konfirmasi
4.	No_faktur	Datetime		No_faktur
5.	Id_akun_bank	Int	10	Id_akun_bank
6.	Dari_nama_bank	Varchar	255	Dari_nama_bank
7.	Dari_nama_akun	Varchar	255	Dari_nama_akun
8.	Dari_nomor_akun	Varchar	255	Dari_nomor_akun
9.	Total_dibayar	Double		Total_dibayar
10.	Pesan	Text		Pesan
11.	File_gambar	Varchar	255	File_gambar
12.	Status	Tinyint	2	Status

4.6 Tabel Pelanggan

Tabel Pelanggan

Nama Tabel : tb_pelanggan

Field : id_pelanggan

Tabel 4 Pelanggan

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id_pelanggan	Int	11	Id_pelanggan
2.	Tanggal_daftar	Datetime	255	Tanggal_daftar
3.	Nama_lengkap	Varchar	255	Nama_lengkap
4.	Nama_pengguna	Varchar	255	Nama_pengguna
5.	Email	Varchar	255	Email
6.	Password	Varchar	255	Password
7.	Alamat	Text		Alamat
8.	Provinsi	Int	10	Provinsi
9.	Kota	Int	10	Kota
10.	Kode_pos	Text		Kode_pos
11.	No_telepon	Text		No_telepon
12.	Bisa_login	Tinyint	1	Bisa_login

4.7 Tabel Pemesanan

Tabel Pemesanan

Nama Tabel : tb_pemesanan

Field : id_pemesanan

Tabel 5 Pemesanan

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id_pemesanan	Int	11	Id_pemesanan
2.	No_faktur	Varchar	255	No_faktur

		ar		
3.	Id_pelanggan	Int	11	Id_pelanggan
4.	Nama_tagihan	Varchar	255	Nama_tagihan
5	Email_penagihan	Varchar	255	Email_penagihan
6	Telepon_penagihan	Varchar	255	Telepon_penagihan
7	Alamat_penagihan	Text		Alamat_penagihan
8	Tipe_pembayaran	Int	11	Tipe_pembayaran
9	Status	Tinyint	1	Status
10	Komentar	Text		Komentar
11	Arah_jarak	Decimal		Arah_jarak
12	Subtotal	Double		Subtotal
13	Biaya_pengiriman	Double		Biaya_pengiriman
14	Total	Double		Total
15	Ip	Varchar	255	Ip
16	Tanggal_pemesanan	Datetime		Tanggal_pemesanan

4.8 Tabel Detail Pemesanan

Tabel Detail Pemesanan

Nama Tabel : tb_detail_pemesanan
Field : id_detail_pemesanan

Tabel 6 Detail Pemesanan

No	Field	Type	Width	Description
1.	id_detail_pemesanan	Int	11	Id_detail_pemesanan
2	Id_pemesanan	Int	11	Id_pemesanan

3.	Id_produk	Int	11	Id_produk
4.	Menghitung	Int	11	Menghitung
5	Harga	Double		Harga
6	Subtotal	Double		Subtotal
7	Pilihan	Varchar	255	Pilihan

4.9 Tabel Urutan Waktu

Tabel Urutan Waktu

Nama Tabel : tb_urutan_waktu
Field : id_urutan_waktu

Tabel 7 Urutan Waktu

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id_waktu	Int	10	Id_waktu
2.	Tanggal_urutan_waktu	Datetime		Tanggal_urutan_waktu
3.	Id_pemesanan	Int	11	Id_pemesanan
4.	Pesan	Text		Pesan
5	Tipe	Int	20	Tipe

4.10 Tabel Halaman

Tabel Halaman

Nama Tabel : tb_halaman
Field : id_halaman

Tabel 8 Halaman

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id_halaman	Int	10	Id_halaman
2.	Buat_tanggal	Datetime		Buat_tanggal
3.	Tanggal_update	Datetime		Tanggal_update
4.	Judul_halaman	Varchar	255	Judul_halaman
5.	Halaman_slug	Varchar	255	Halaman_slug

6.	Deskripsi	Longtext		Deskripsi
7.	Status	Tinyint	1	Status
8.	Telah diperbaiki	Tinyint	1	Telah diperbaiki

4.11 Tabel Produk

Tabel Produk

Nama Tabel : tb_produk

Field : id_produk

Tabel 9 Produk

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id_produk	Int	11	Id_produk
2.	Id_kategori	Int	10	Id_kategori
3.	Tanggal_produk	Datetime		Tanggal_produk
4.	Tanggal_update	Datetime		Tanggal_update
5.	Nama_produk	Varchar	255	Nama_produk
6.	Deskripsi_produk	Text		Deskripsi_produk
7.	Harga	Double		Harga
8.	Diskon_harga	Double		Diskon_harga
9.	Gambar	Varchar	255	Gambar
10.	Slug	Varchar	255	Slug
11.	Pangkat	Int	11	Pangkat
12.	Status	Tinyint	1	Status

4.12 Tabel Gambar Produk

Tabel Gambar Produk

Nama Tabel : tb_gambar_produk

Field : id_gambar_produk

Tabel 10 Gambar Produk

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id_gambar	Int	10	Id_gambar
2.	Id_produk	Int	10	Id_produk
3.	Gambar	Varchar	255	Gambar

4.13 Tabel Pengaturan

Tabel Pengaturan

Nama Tabel : tb_pengaturan

Field : id

Tabel 11 Pengaturan

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id	Int	11	Id
2.	Judul	Varchar	255	Judul
3.	Deskripsi	Text		Deskripsi
4.	Meta_tag	Text		Meta_tag
5.	Nama	Varchar	255	Nama
6.	Pemilik	Varchar	255	Pemilik
7.	Alamat	Text		Alamat
8.	Email	Varchar	255	Email
9.	Telepon	Varchar	255	Telepon
10.	Logo	Varchar	255	Logo
11.	Logo_footer	Varchar	255	Logo_footer
12.	Facebook	Varchar	255	Facebook
13.	Twitter	Varchar	255	Twitter
14.	Gplus	Varchar	255	Gplus

15	Intagram	Varchar	255	Instagram
16	Pinterest	Varchar	255	Pinterest
18	Lintang	Decimal	10,8	Lintang
19	Garis_bujur	Decimal	11,8	Garis_bujur
20	Biaya_min	Double		Biaya_min
21	Langkah_jarak	Float		Langkah_jarak
22	Langkah_biaya	Double		Langkah_biaya

4.14 Tabel Pengguna

Tabel Pengguna

Nama Tabel : tb_pengguna

Field : id

Tabel 12 Pengguna

No	Field	Type	Width	Description
1.	Id	Int	11	Id
2.	Nama	Varchar	50	Nama
3.	Nama_pengguna	Varchar	50	Nama_pengguna
4.	Password	Varchar	100	Password
5.	Bisa_login	Tinyint	1	Bisa_login
6.	Telah_diperbaiki	Tinyint	1	Telah_diperbaiki

5. PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem pemesanan *catering* di pada Selera Rasa berbasis *web* ini dibangun agar karyawan mendapat

2. kemudahan dalam melayani pelanggan untuk pemesanan menu makanan.

3. Untuk membangun sistem informasi pemesanan *catering* pada Selera Rasa berbasis *web* yang efektif yaitu dengan cara mengimplementasikan aplikasi ini kepada pelanggan secara baik dan benar. Pada proses pemesanan juga akan efektif karena pesanan otomatis akan tersimpan di *database* sehingga memudahkan pencarian. Sedangkan sistem informasi pemesanan yang efisien yaitu dengan adanya pembuatan aplikasi ini memudahkan penginputan pesanan dan transaksi dapat dilakukan secara cepat dan mudah.

5.2 SARAN

Adapun saran yang diberikan untuk penyempurnaan dalam penulisan skripsi yang dikerjakan ini dan bagi mahasiswa yang berkenan untuk mengembangkan ke penelitian selanjutnya agar dapat menambahkan beberapa diantaranya sebagai berikut :

1. Kepada pihak-pihak yang berkepentingan terhadap sistem ini maka sarannya adalah untuk memantau ke efektifkan sistem ini untuk mengetahui apakah dikemudian hari diperlukan pengembangan dari *website* ini sesuai dengan perkembangan kebutuhan dari pemesanan *catering* via *online*.

2. Sangat memungkinkan *website* yang diusulkan ini dapat dikembangkan lebih lanjut sesuai perkembangan teknologi yang ada. Demikian kesimpulan dan saran-saran yang dapat dimukakan semoga bermanfaat bagi semua pihak.

6. DAFTAR PUSTAKA

Dominikus Juju, Muhammad Syukrie, 2009 *Jurus Jitu Web Master Freelance*. Elex Media Komputindo. Jakarta

Jayan. 2010. *CSS untuk orang awam*. Maxikom . Palembang

Jogiyanto HM, “*Analisis dan Desain Sistem Informasi*”, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta 2011.

Kadir Abdul. 2003, *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta .Andi

Kadir, A. 1999. *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*. Yogyakarta : Andi Yogyakarta

Mahyudin, 2008, *Aulya Catering Online for Wedding with Software PHP And MySQL*,

<http://papers.gunadarma.ac.id/index.php/industry/article/view/106/20/10163>, Rabu, 29 Juni 2011

Nugroho, Bunafit, 2004, *Aplikasi Web Database dengan DreamweaverMX*, Penerbit Andi Yogyakarta

NugrohoBunafit, 2008, *Trik dan Rahasia Membuat Aplikasi Aplikasi Web dengan PHP*. Yogyakarta: Gava Media.

Rosa.Shalahuddin, 2011, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*

Shalahuddin, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur & Berorientasi Objek), 2011

Simarmata, Janner, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta : Penerbit Andi

Simarmata, Janner, Iman Paryudi (2006), *Basis Data*, Andi Yogyakarta

Sutabri Tata. 2006. *Sistem Informasi Akutansi*. Andi. Yogyakarta

Sutisna Dadan, 2007, *7 Langkah Mudah Menjadi Web Master*, M diakita, Jakarta.

Suyanto Asep Herman, 2006, *Step By Step We Designer Theory And Proctices*, Andi Yogyakarta