

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU SECARA *ONLINE* PADA SDN 013 SAMARINDA SEBERANG

Ita Arfyanti¹⁾, Amelia Yusnita²⁾, Sri Wahyuni³⁾

Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. Mas Penghulu Samarinda 75113
E-mail : qonita23@yahoo.com¹⁾, lia_ameliay@yahoo.co.id²⁾, ajaxian859@gmail.com³⁾

ABSTRAK

Membangun Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Secara Online Pada SDN 013 Samarinda Seberang. Sistem informasi ini dikembangkan dengan metode pengembangan sistem waterfall, metode pengumpulan data dengan wawancara, observasi, dan studi pustaka, metode analisis user, teknologi, kebutuhan, informasi, sistem, data, dan kinerja, analisan perancangan sistem yang digunakan yaitu Flow of Document, Flowchart dan sitemap, dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta database MySQL.

Maka dihasilkan sebuah Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Secara Online Pada SDN 013 Samarinda Seberang yang dapat memberi kemudahan pada calon pembeli yang akan mendaftar.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, Penerimaan, Siswa, Baru, Secara, Online, Pada, SDN 013, Samarinda, Seberang.

1. PENDAHULUAN

Sekolah Dasar Negeri 013 Samarinda Seberang merupakan salah satu Sekolah Negeri yang mengalami perkembangan yang cukup signifikan dalam beberapa waktu terakhir ini. Perkembangan tersebut terlihat dari peningkatan mutu pendidikan, tenaga pendidik, serta sarana dan prasarana yang dilakukan secara terus-menerus hingga sekarang. Perkembangan lain juga dapat dilihat adalah pada penambahan jumlah siswa baru setiap tahun ajaran dan peningkatan pelayanan dalam proses belajar mengajar di sekolah tersebut.

Sekolah Dasar Negeri 013 Samarinda Seberang adalah salah satu sekolah negeri yang terletak di jalan Mas Penghulu Kelurahan Mesjid Kecamatan Samarinda Seberang. Seperti sekolah lainnya, SDN 013 ini melakukan Kegiatan Penerimaan Siswa Baru atau PSB setiap tahunnya. Adapun permasalahan yang penulis temui dalam proses PSB tersebut adalah pendaftaran yang mengharuskan calon pendaftar pergi ke sekolah secara langsung, yang mana hal tersebut membutuhkan waktu, tenaga, dan efisiensi pengumpulan berkas apabila ada yang tertinggal atau tidak lengkap karena kurangnya informasi terkait hal tersebut.

Oleh karena itu, jika proses pendaftaran tersebut dibantu oleh sebuah Sistem Pendaftaran *Online*, permasalahan-permasalahan yang telah disebutkan diatas

akan bisa diatasi secara cepat dan efisien. Wali Siswa dapat menghemat waktu dan tenaga dengan melihat informasi yang mereka butuhkan secara *online* tanpa harus ke sekolah terlebih dahulu. Setelahnya, mereka dapat langsung mendaftarkan putra-putri mereka secara langsung sehingga meminimalisir kemungkinan kesalahan dan ketertinggalan dalam pengumpulan berkas-berkas yang diisyaratkan dalam melakukan pendaftaran. Setelah terdaftar, calon peserta didik tinggal mengikuti seleksi dan hasilnya dapat dilihat di *web* sekolah tanpa harus kembali ke sekolah lagi.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Berdasarkan latar belakang diatas, maka perlu dirumuskan dalam masalah ini adalah “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru secara *online* Pada SDN 013 Samarinda Seberang?”.

Pada pembuatan sistem informasi ini perlu didefinisikan batasan masalah mengenai sejauh mana pembuatan sistem informasi ini akan dibuat. Beberapa batasan masalah tersebut antara lain.

1. Dapat melakukan pendaftaran siswa secara *online*
2. Melihat info penerimaan siswa baru di terima atau tidak
3. Siswa, diterima berdasarkan usia dan zona
4. Dapat mencetak kartu identitas jika sudah diterima.
5. Metode Pengembangan sistem menggunakan *waterfall*

3. BAHAN DAN METODE

3.1 Sistem

Menurut Sutabri (2012) sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.

Menurut Sutabri (2012) pada buku Analisis Sistem Informasi, pada dasarnya sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.

3.2 Informasi

Menurut McLeod dikutip oleh Yakub (2012) pada buku Pengertian Sistem Informasi, Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.

Menurut Sutabri (2012) Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan.

3.3 Sistem Informasi

Menurut O'Brian dikutip oleh Yakub (2012) pada buku Pengantar Sistem Informasi, sistem informasi (*information system*) merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.

3.4 Penerimaan Siswa Baru

Menurut Kepala Dinas (2017), penerimaan siswa baru adalah kegiatan penyeleksian yang dilakukan satuan pendidikan (TK, SD, SMP) terhadap calon peserta didik untuk diterima sebagai peserta didik baru pada satuan pendidikan.

3.5 Internet

Menurut Harjono (2009), pendapat lain menyebutkan bahwa internet dapat diartikan sebagai kumpulan dari beberapa komputer, yang bahkan dapat mencapai jutaan komputer di seluruh dunia yang dapat saling berhubungan serta saling terkoneksi satu sama lainnya. Agar komputer dapat saling terkoneksi satu sama lain, maka diperlukan media untuk saling menghubungkan antar komputer. Media yang digunakan itu bisa menggunakan kabel/serat *optic*, satelit atau melalui sambungan telepon.

Menurut Sibero (2011) Internet atau yang merupakan kependekan dari *Inter-connected Network* merupakan sebuah jaringan komputer yang menghubungkan antar komputer secara global. Lebih lanjut dijelaskan pula bahwa internet dapat juga disebut sebagai jaringan alam, yaitu suatu jaringan yang sangat luas.

3.6 MYSQL

Menurut Sadeli (2014), MySQL adalah *database* yang menghubungkan *script php* menggunakan perintah *query* dan *escaps character* yang sama dengan *php*. MySQL mempunyai tampilan *client* yang mempermudah anda

dalam mengakses database dengan kata sandi untuk mengizinkan proses yang bisa anda lakukan.

4. MySQL dapat juga dikatakan sebagai *Relational Database Management System (RDBMS)*, yaitu hubungan antar tabel yang berisi data-data pada suatu *database*. Dengan demikian dapat mempercepat pencarian suatu data. (Sugiri dan Haris Saputro: 2008).

4.1 Web Hosting

Hosting atau sering orang menyebutnya *web hosting* merupakan tempat penyimpanan sejumlah data *online* yang di dalamnya terdapat berbagai macam format seperti gambar, *text* maupun *video* yang nantinya semua informasi tersebut bisa di akses atau dikunjungi oleh banyak orang. Secara ringkas bisa dibilang sejumlah *database* sebuah *domain* disimpan di dalam *hosting*. Bisa di ibaratkan seperti data *file* dan *harddisk* pada sebuah komputer, dimana data *file*-nya itu adalah *domain* dan *harddisk*nya adalah *hosting*. Contoh salah satu *hosting* ialah *pasarhosting.com*.

4.2 PHP MyAdmin

Menurut Sadeli (2014), *PhpMyAdmin* adalah sebuah *software* yang berbentuk seperti halaman situs yang terdapat pada *web server*. Fungsi dari halaman ini adalah sebagai pengendali *database MySQL*, sehingga pengguna *MySQL* tidak perlu repot untuk menggunakan perintah-perintah *SQL*. Karena dengan adanya halaman ini semua hal tersebut dapat dilakukan hanya dengan meng-klik menu fungsi yang ada pada halaman *phpMyAdmin*.

Sugiri dan Haris Saputro (2008), *PhpMyAdmin* merupakan aplikasi berbasis *web* yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*. Melalui *PhpMyAdmin*, *user* dapat melakukan perintah *Query* tanpa harus mengetikkan seperti pada *MS DOS*. Perintah tersebut misalnya *administrasi user dan privileges*, *export* dan *import database*, manajemen *database*, manajemen tabel dan struktur tabel, dan sebagainya. *PhpMyAdmin* sangat *user friendly* sehingga mudah untuk digunakan walaupun penggunaan baru (*newbie*).

4.3 Model Waterfall

Menurut Simarmata (2010), model air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur idup klasik (*classisc life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut. Dimulai dari analisis, desain, implementasi, pengujian, pemeliharaan, tahap pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*).

4.4 Pengujian

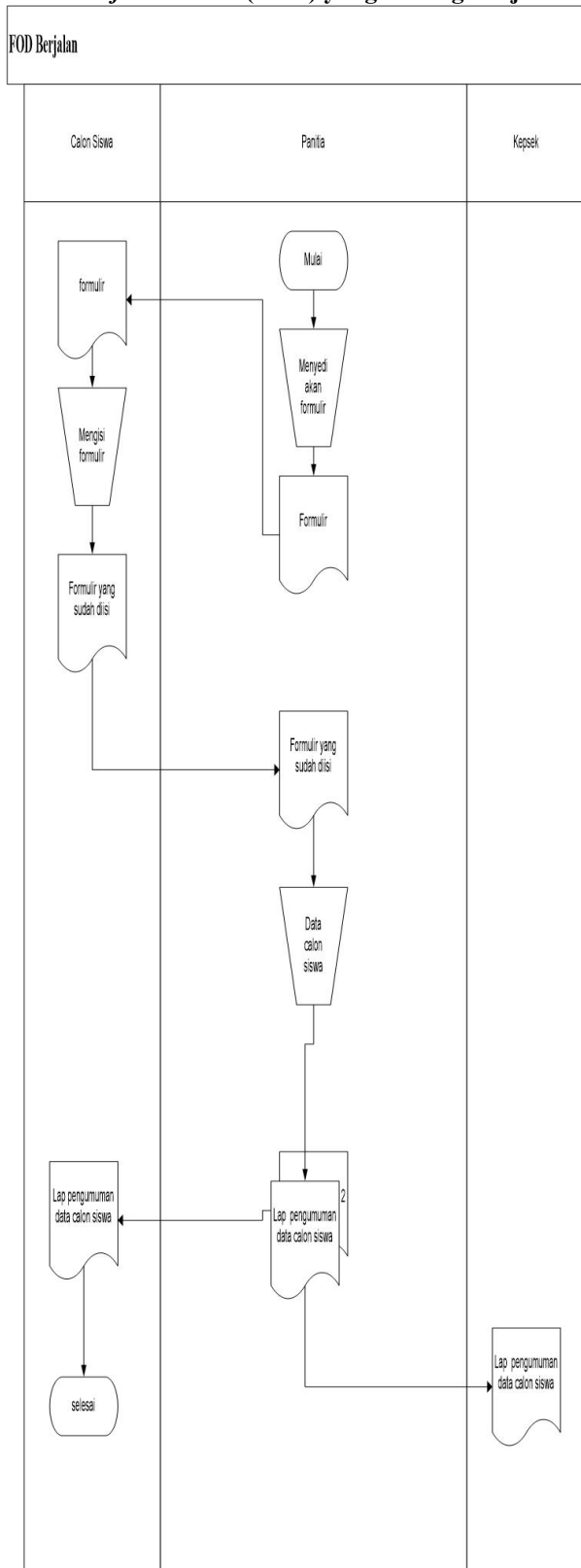
Menurut simarmata (2010) pada *black box testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi untuk atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan outputnya dengan menyelesaikannya diteruskan pada metode *white box testing*.

Menurut Simarmata (2010), Pada pengujian *beta* perangkat lunak didistribusikan sebagai versi beta dengan pengguna yang menguji aplikasi di situs mereka.

Pengecualian atau cacat yang terjadi akan dilaporkan kepada pengembang

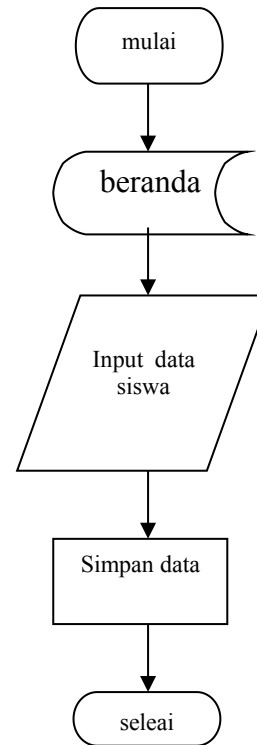
5. RANCANGAN SISTEM

5.1 Flow Of Document (FOD) yang Sedang Berjalan



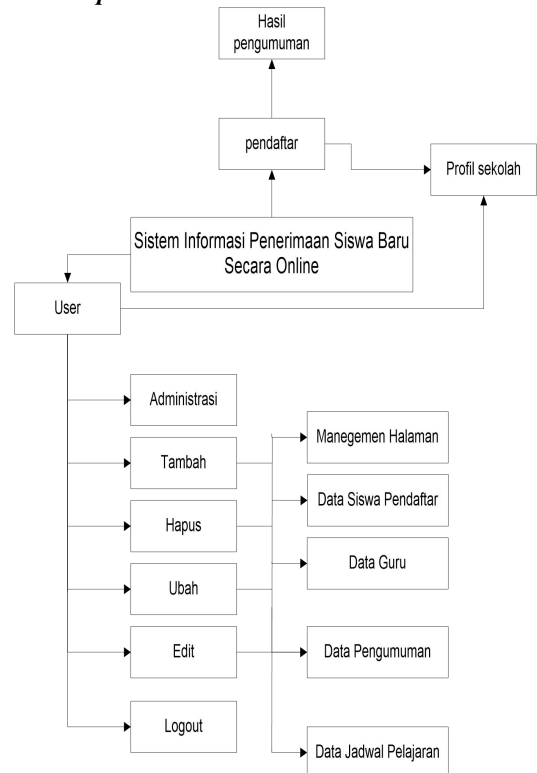
Gambar 1 Flow of Document (FOD) yang Sedang Berjalan

5.2 Flowchart



Gambar 2 Flowchart

5.3 Site Map



Tabel 1. Tabel Data Masyarakat

5.4 Tabel Guru

Tabel 2. Tabel Guru

No	Field	Type	Width	Description
1	Id_guru	Int	11	pengenal guru
2	Nama	Var char	50	nama guru
3	Nik	Var char	16	Nik
4	Nip	Var char	50	Nip
5	Nuptk	Var char	50	Nuptk
6	Jk	Tinyint	1	Jk
7	Tempatlahir	Var char	50	tempa lahir
8	Tanggal lahir	Date		tgl lahir
9	Alamat	Text		Alamat
10	Agama	Tinyint	1	Agama
11	Status	Tinyint	1	Status
12	Jenis	Var char	20	Jenis
13	Sk_kepangkatan	Var char	20	sk kepangkatan
14	Tmt_kepangkatan	Date		tmt kepangkatan
15	Foro	var char	50	Foto
No	Field	Type	Width	Description
1	Id_guru	Int	11	pengenal guru
2	Nama	Var char	50	nama guru
3	Nik	Var char	16	Nik
4	Nip	Var char	50	Nip
5	Nuptk	Var char	50	Nuptk
6	Jk	Tinyint	1	Jk
7	Tempat_lahir	Var char	50	tempa lahir
8	Tanggal_lahir	Date		tgl lahir
9	Alamat	Text		Alamat
10	Agama	Tinyint	1	Agama
11	Status	Tinyint	1	Status
12	Jenis	Var char	20	Jenis
13	Sk_kepangkatan	Var char	20	sk kepangkatan
14	Tmt_kepangkatan	Date		tmt kepangkatan
15	Foro	var char	50	Foto

5.5 Tabel Siswa

Tabel 3. Tabel Siswa

No	Field	Type	Width	Description
1	Id_siswa	Int	11	pengenal siswa
2	Nama	varchar	100	Nama
3	Jk	tinyint	1	Jk
4	Tempat_lahir	varchar	50	tempat lahir
5	Tanggal_lahir	date		tgl lahir
6	Umur	Float		Umur
7	Kewarganegaraan	varchar	10	Kewarganegaraan
8	Agama	tinyint	1	Agama
9	Alamat	text		alamat
10	Jumlah_saudara	int	11	jumlah audar
11	Saudara_tiri	int	11	saudar tir
12	Saudar_angkat	int	11	saudar angkat
13	Bahasa	varchar	255	Bahasa
14	Berat	float		berat
15	Tinggi	float		Tinggi
16	Gol_darah	varchar	255	golongan darah
17	Penyakit_diderita	text		Penyakit
18	Foto	varchar	255	foto
19	Akte	varchar	255	Akte
20	Kk	varchar	255	Kk
21	Nama_ayah	varchar	100	nama ayah
22	Pekerjaan_ayah	varchar	50	pekerjaan ayah
23	Alamat_ayah	text		Alamat
24	Nama_ibu	varchar	100	nam ibu
25	Pekerjaan_ibu	varchar	50	pekerjaan ibu
26	Alamat_ibu	text		alamat ibu
27	Nama_wali	varchar	255	nama wali
28	Hubungan_darah	varchar	255	hubungan darah
29	Pekerjaan_wali	varchar	255	pekerjaan wali
30	Alamat_wali	text		Alamat
31	Lulus	varchar	20	Lulus
32	Sertifikat	varchar	50	foto

5.6 Tabel Setting

Tabel 4. Tabel Setting

No	Field	Type	Width	Description
1	type	Varchar	15	type
2	status	Tinyint	1	status

5.7 Tabel User

Tabel 5. Tabel User

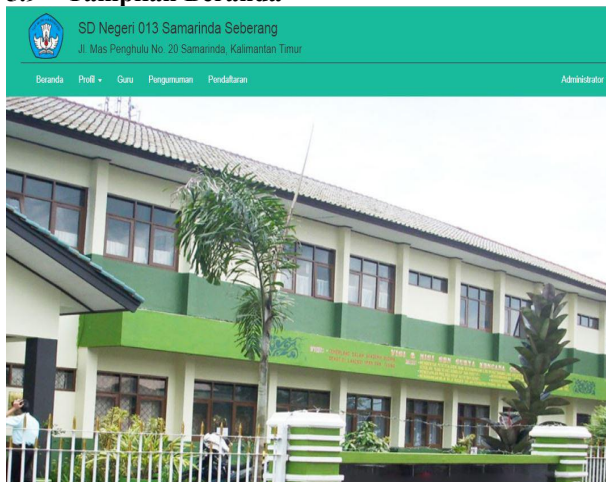
No	Field	Type	Width	Description
1	Id user	Int	11	Merupakan serangkaian huruf dan angka sebagai tanda pengenal
2	User name	var char	50	Nama yang menjadi identitas pengguna
3	Passw ord	var char	100	Adalah kode sandi yang harus dimasukkan ke dalam suatu sistem computer
4	Nama	var char	50	Nama
5	level	var char	20	Tingkatan

5.8 Tabel Slide

Tabel 6. Tabel Slide

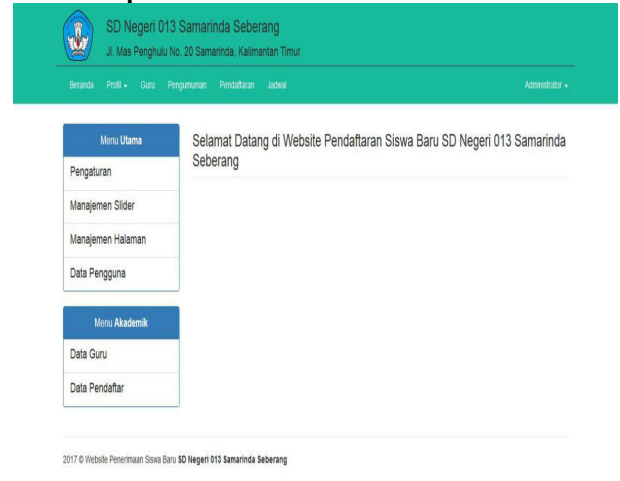
No	Field	Type	Width	Description
1	id_slide	Int	10	Merupakan serangkaian huruf dan angka
2	Judul	Var char	255	Sebagai judul gambar
3	Gambar	Var char	255	Gambar untuk slide

5.9 Tampilan Beranda



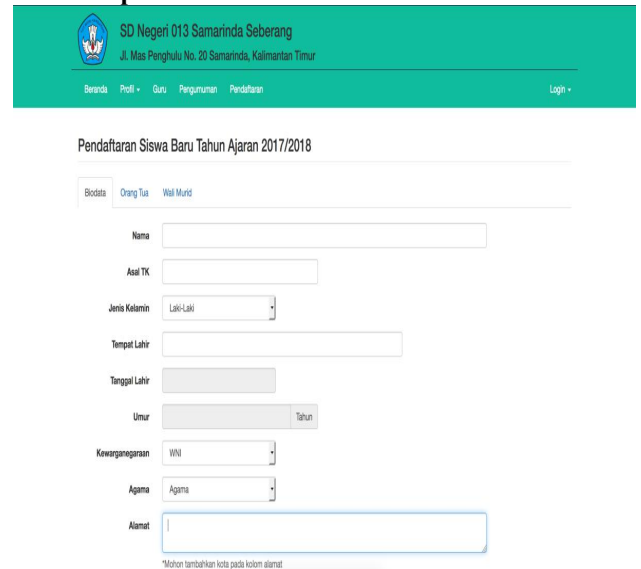
Gambar 8 Tampilan Beranda

5.10 Tampilan Administrator



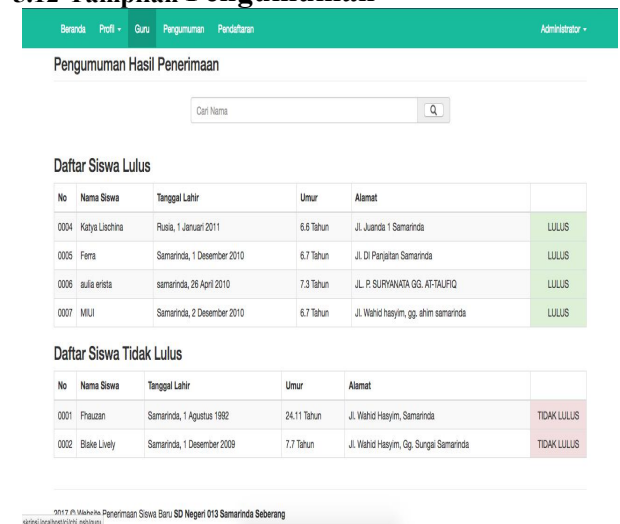
Gambar 9 Tampilan Administrator

5.11 Tampilan Pendaftaran



Gambar 10 Pendaftaran

5.12 Tampilan Pengumuman



Gambar 11 Tampilan Pengumuman

6. PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun ini menyediakan *input* untuk pendaftaran, menghasilkan *output* berupa penerimaan siswa baru.
2. Sistem ini dapat memudahkan pihak orang tua untuk mendaftarkan anaknya

5.2. SARAN

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka disampaikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Diharapkan sistem yang telah dibuat dapat diaplikasikan pada Sekolah SDN 013 Samarinda Seberang.
2. Sistem Informasi ini dapat dikembangkan menjadi sistem yang mencakup segala hal tentang sekolah misalnya sistem informasi akademik.

7. DAFTAR PUSTAKA

Arief, M.Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
Sumber:
Fathansyah. 2007. *Basis Data*, Informatika. Bandung

Janer .Simarmata. 2009, *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Penerbit Andi

Kadir, Abdul. 2009, *Mudah Menjadi Programmer PHP*. Yogyakarta: Yescom

Kendall, J.E. & Kendall, K.E. 2010. *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: Indeks.

McLeod Jr. P, GP Schell. 2007. *Sistem Informasi Manajemen. Edisi ke-9. Yuliyanto dan Heri, penerjemah*: Jakarta: Indeks. Terjemahan dari: Management Information System, Edisi ke-8. Pearson Prentice Hall, Inc.

Pressman, R.S. 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Sadeli, Muhammad. 2014. *Aplikasi Bisnis Dengan PHP dan MySQL*. Palembang: Maxikom.

Sitorus. Drs.Lamhot, 2015. *Algoritma dan pemrograman*, Arie Pramesta, Yogyakarta: ANDI.

Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi

Syukur, F. 2008. *Teknologi Pendidikan*.Semarang: Rasil Media Group.

Yakub. 2012, *Pengantar Sistem Informasi*.Yogyakarta: Graha Ilmu