

SISTEM INFORMASI JASA PENYEWAAN KOS PADA KOS ALZI SAMARINDA BERBASIS WEB

Syahril

Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma
:Jln Cendana. Kel. Karang Anyar. Kec.Sungai Kunjang, Samarinda
E-mail : anakoba87@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian yang dilakukan ini bertujuan untuk membangun sebuah *website* pada Kos Alzi di Samarinda yang menarik dan informatif sehingga dapat memberikan informasi yang dibutuhkan oleh seluruh masyarakat.

Untuk mencapai tujuan tersebut, alat bantu yang digunakan antara lain *Flowchart* dan *Site Map* (Peta Situs), serta Spesifikasi Kebutuhan Sistem perangkat lunak yang digunakan antara lain menggunakan *Web Server App.Serv*, *Database MySQL*, *Web Developer* menggunakan PHP, HTML, *Javascript*, XML, *Editor* dan *Web Design* menggunakan *Macromedia Dreamweaver CS4* serta *Image Processing* menggunakan *Adobe Photoshop* dan *Fireworks CS5*. Adapun teknik pengumpulan data menggunakan studi lapangan yang terdiri dari wawancara dan pengamatan studi pustaka.

Website Kos Alzi di Samarinda yang dibuat ini, pada dasarnya sebuah cara untuk menampilkan data dan informasi seputar Kos Alzi di Samarinda melalui *internet*. Terutama untuk menarik minat masyarakat yang ingin mencari kos di Samarinda. Semoga penelitian ini berguna bagi yang membaca dan yang membutuhkannya.

Metode pengujian yang digunakan pada *website* ini adalah metode pengujian sistem *blackbox* dan *beta*.

Kata Kunci: *Website*, Kos Alzi

1. PENDAHULUAN

Kehadiran rumah kos semakin menjamur pada saat ini, khususnya di perkotaan. Tidak hanya di pusat kota, namun sampai ke pinggir kota. Perkembangan suatu daerah ke arah industri mengakibatkan terjadinya pemusatan penduduk, sehingga hal ini memerlukan tempat hunian bagi yang terlibat di dalamnya. Adanya rumah kos sangat membantu bagi yang memerlukan tempat tinggal sementara dengan harga yang terjangkau dan fasilitas yang memadai.

Permasalahan yang muncul akibat meningkatnya permintaan kos adalah sulitnya mengetahui kamar kos yang masih kosong, sulitnya melakukan transaksi-transaksi jarak jauh, dan sulitnya mengetahui lokasi kos. Untuk itulah, adanya sistem informasi mengenai jasa penyewaan kamar kos berbasis *website* dirasa diperlukan.

Kos Alzi adalah salah satu rumah kos di Samarinda yang belum memiliki sistem informasi berbasis *web*. Kos Alzi berdiri sudah sekitar dua

setengah tahun, awalnya ketersediaan kamar hanya ada tiga dan seiring berjalannya waktu bertambah menjadi tujuh kamar hingga sekarang, dikarenakan permintaan hunian kos yang semakin bertambah, pemilik kos berencana akan menambah tiga kamar lagi. Kos Alzi memang terletak di lokasi yang sedang berkembang karena dekat dengan daerah pergudangan dan pusat perbelanjaan terbesar di Samarinda. Dengan demikian terasa perlu adanya sistem informasi yang dapat mempermudah transaksi penyewaan kos, dapat dilakukan dari jarak jauh, dan tanpa harus bertemu langsung. Dengan membangun sistem informasi berbasis *web* pada Kos Alzi sebagai sarana informasi bagi masyarakat umum mengenai informasi tentang Kos Alzi, diharapkan dapat mempermudah calon penghuni kos maupun pemilik kos untuk bertransaksi.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Dalam penelitian ini permasalahan mencakup:

1. Registrasi penyewaan kos
2. Registrasi *member*.

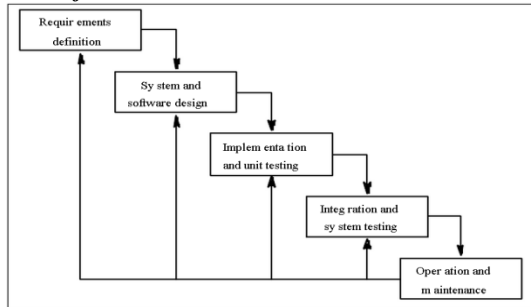
3. Transaksi Pembayaran

3. BAHAN DAN METODE

3.1 Website

Website adalah merupakan alamat (*URL*) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi. Sutarman (2007).

3.2 Waterfall



Gambar 1. Waterfall Model Menurut Referensi Sommerville

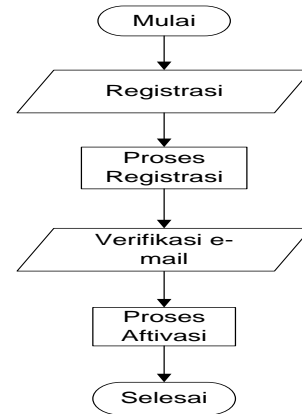
Adapun tahapan yang terdapat dalam *waterfall* model dapat dijelaskan seperti dibawah ini:

1. *Requirements analysis and definition*: Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.
2. *System and software design*: desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap.
3. *Implementation and unit testing*: desain program diterjemahkan kedalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.
4. *Integration and system testing*: penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (*system testing*).
5. *Operation and maintenance*: mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

4. RANCANGAN SISTEM/APLIKASI

4.1 FlowChart Sistem Untuk Pendaftaran Member

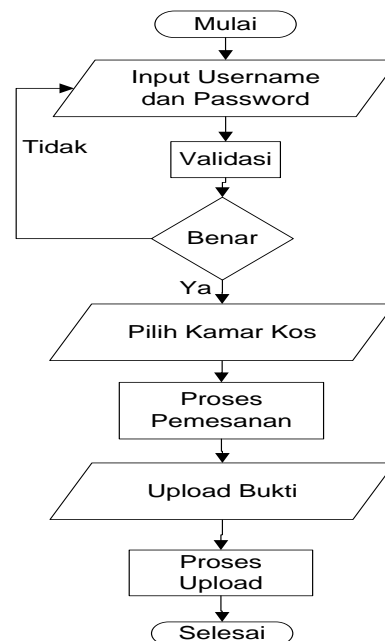
Gambar *FlowChart* menerangkan tentang proses dari alur tata cara pendaftaran member pada kos Alzi, member membuka halaman *website* dan melakukan *login* kedalam *website*. Sebelum menjadi member *user* harus terlebih dahulu memiliki email dan selanjutnya melakukan registrasi dan mengisi data-data dengan lengkap setelah itu melakukan verifikasi email dan proses aktivasi dan barulah *user* bisa jadi member dan melakukan *login* lalu ketahap pemesanan kamar.



Gambar 2 FlowChart Pendaftaran Member.

4.2 FlowChart Sistem Untuk Pemesanan Kamar Kos

Gambar *FlowChart* di atas menerangkan tentang proses dari alur tata cara pemesanan kamar kos pada kos Alzi, member membuka halaman *website* dan melakukan *login* kedalam *website*. Setelah berhasil menginput *username* dan *password* barulah member memilih kamar kos yang ingin di pesan serta melakukan proses pemesanan dan pembayaran via ATM atau bank yang telah di tentukan. Setelah melakukan transfer member di haruskan mengupload bukti pembayaran berupa resi kepada admin.



Gambar 3 Flowchart Pemesanan Kamar Kos.

5. IMPLEMENTASI

5.1 Tampilan Halaman indeks beranda

Menu panel atas, terdiri dari Beranda, Tentang , Aturan Pemesanan, Kos-Kosan, Kontak, Pendaftaran/Login.

Menu Beranda, berfungsi sebagai index halaman pengunjung yang mempunyai konten website Kos Alzi

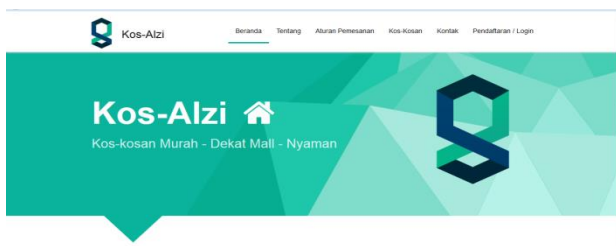
Menu Tentang, berfungsi menuju link halaman yang menampilkan keterangan tentang Kos Alzi

Menu Aturan Pemesanan, berfungsi menuju link halaman yang memberitahukan tentang aturan penghuni kos dan cara pemesanan online

Menu Kos-Kosan, berfungsi menuju link halaman yang memberitahukan tentang jumlah kamar yang masih kosong, lokasi kos dan keterangan kos.

Menu Kontak, berfungsi menuju halaman yang menampilkan lokasi dan alamat pengelola.

Menu Pendaftaran/Login, berfungsi menuju link untuk pendaftaran user supaya bisa melakukan pemesanan kamar kos.



Gambar 6. Halaman Beranda

5.2 Tampilan Halaman Tentang

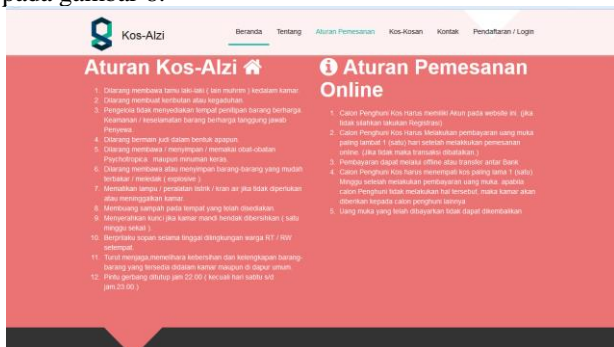
Pada halaman tentang, dihalaman ini terdapat penjelasan tentang kos Alzi, dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Halaman Tentang

5.3 Tampilan Halaman Aturan Pemesanan

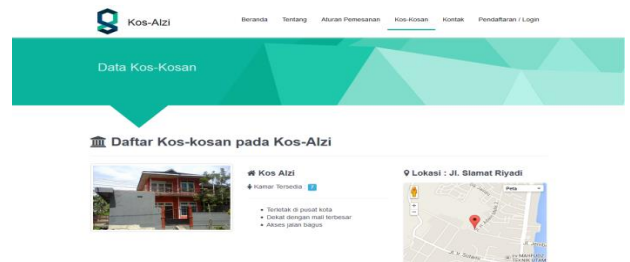
Pada halaman Aturan Pemesanan, dihalaman ini terdapat form informasi mengenai peraturan yang harus dilakukan oleh calon penghuni kos Alzi, dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8. Tampilan Halaman Aturan Pemesanan

5.4 Tampilan Halaman Kos-Kosan

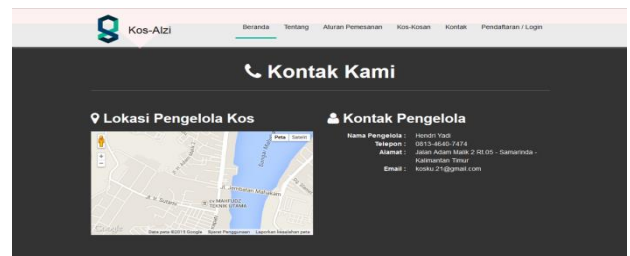
Pada halaman Kos-Kosan, dihalaman ini terdapat keterangan kamar yang masih kosong dan lokasi, dapat dilihat pada gambar 9.



Gambar 9. Halaman Kos-Kosan

5.5 Tampilan Halaman Kontak

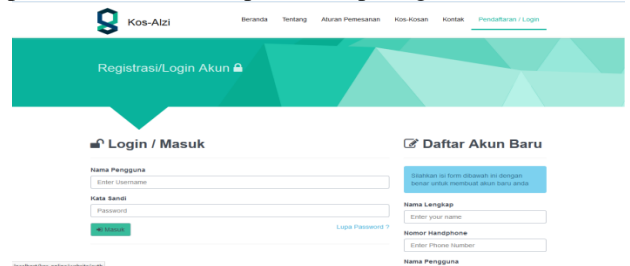
Pada halaman kontak, dihalaman ini terdapat form informasi alamat serta kontak pada pengelola kos Alzi, dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10. Tampilan Halaman Kontak

5.6 Tampilan Halaman Pendaftaran/Login

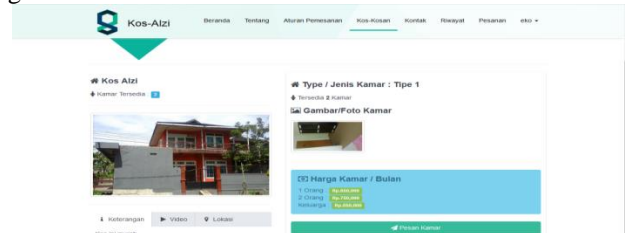
Pada halaman Pendaftaran/Login akan melakukan pendaftaran terlebih dahulu untuk bisa ke tahap pemesanan kamar. Dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Halaman Pendaftaran/Login

5.7 Tampilan Halaman Transaksi Pemesanan

Pada halaman Transaksi Pemesanan terdapat tipe, gambar, video dan harga kamar. Dapat dilihat pada gambar 12.



Gambar 12. Tampilan Transaksi Pemesanan

5.8 Tampilan halaman Proses Transaksi

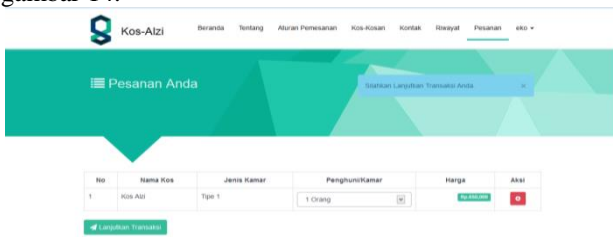
Pada halaman Proses Transaksi terdapat keterangan dan bukti transfer pembayaran. Dapat dilihat pada gambar 13.



Gambar 13. Tampilan Proses Transaksi

5.9 Tampilan halaman Daftar Pemesan

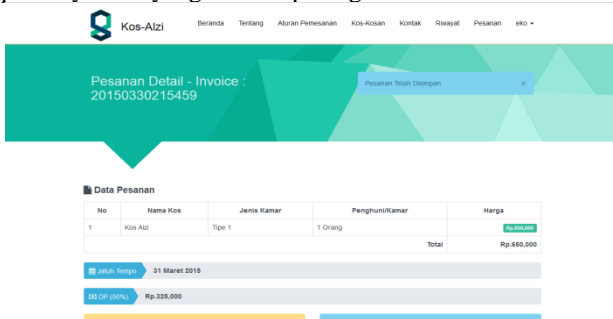
Pada Halaman Daftar Pemesan terdapat data para pemesan yang telah mendaftar, dapat dilihat pada gambar 14.



Gambar 14. Tampilan Daftar Pemesan

5.10 Tampilan halaman Daftar Pemesan Detail

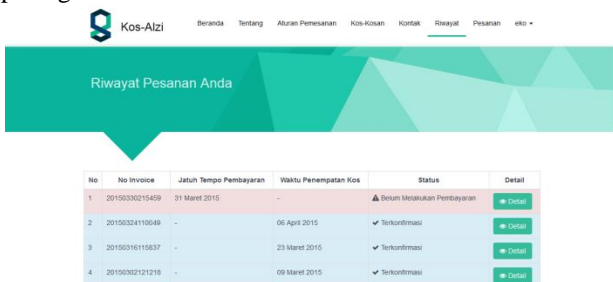
Pada Halaman Daftar Pemesan Detail terdapat data Pemesan dan data tanggal jatuh tempo dan DP pembayaran. yang terlihat pada gambar 15.



Gambar 15. Tampilan Daftar Pemesan Detail

5.11 Tampilan halaman Daftar Riwayat Pemesanan

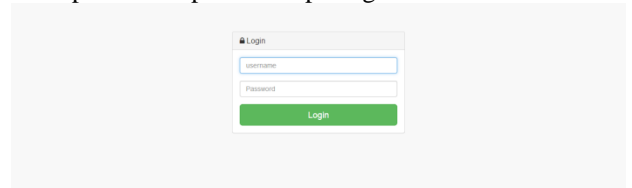
Pada Halaman Daftar Riwayat Pemesanan terdapat No. Invoice, Jatuh tempo pembayaran, Waktu penempatan kos serta status terkonfirmasi. yang terlihat pada gambar 16.



Gambar 16. Tampilan Daftar Riwayat Pemesanan

5.12 Tampilan halaman Login Admin

Pada halaman Login Admin terdapat input dan ubah data operator. Dapat dilihat pada gambar 16.



Gambar 16. Tampilan Login Admin

5.13 Tampilan halaman Utama Admin

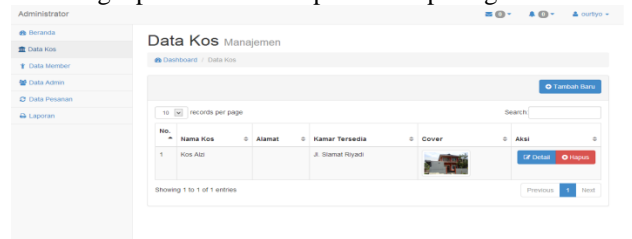
Pada halaman Utama Admin terdapat untuk mengontrol aktifitas yang ada di dalam website. Dapat dilihat pada gambar 17.



Gambar 17. Tampilan Utama Admin

5.14 Tampilan halaman Data Kos

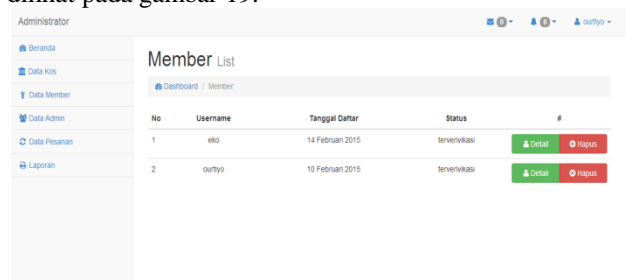
Pada halaman Data Kos terdapat untuk mengubah dan menghapus data kos. Dapat dilihat pada gambar 18.



Gambar 18. Tampilan Data Kos

5.15 Tampilan halaman Data Member

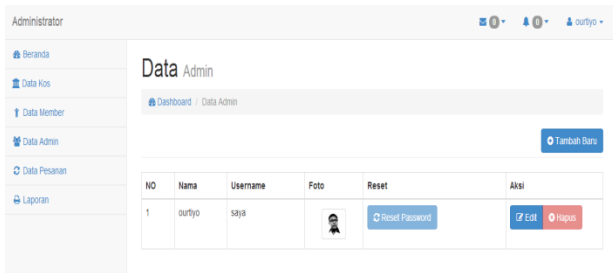
Pada halaman Data Member terdapat untuk melihat detail member dan menghapus data member. Dapat dilihat pada gambar 19.



Gambar 19. Tampilan Data Member

5.16 Tampilan halaman Data Admin

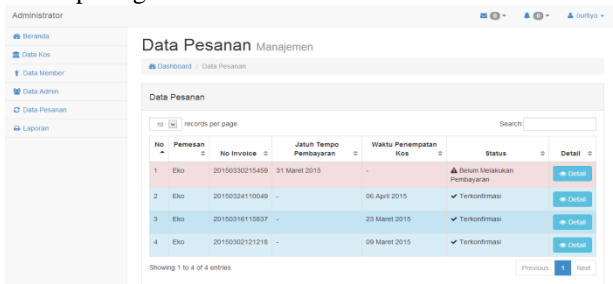
Pada halaman Data Admin terdapat untuk melihat mengedit dan menghapus data admin. Dapat dilihat pada gambar 20.



Gambar 20. Tampilan Data Admin

5.17 Tampilan halaman Data Pemesan

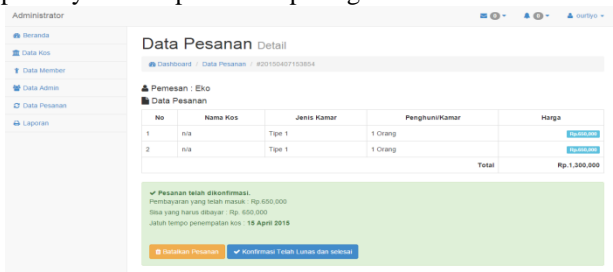
Pada halaman Data Pemesan terdapat untuk melihat daftar pemesan, no. Invoice, jatuh tempo pembayaran, waktu penempatan kos, status dan detail pemesan. Dapat dilihat pada gambar 21.



Gambar 21. Tampilan Data Pemesan

5.18 Tampilan halaman Data Pemesan Detail

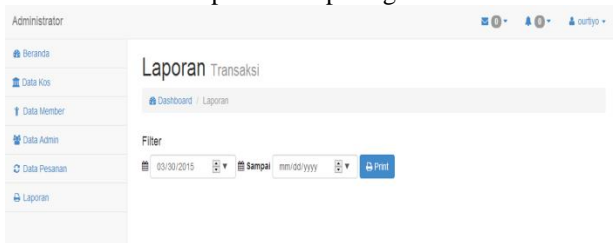
Pada halaman Data Pemesan Detail terdapat untuk melihat daftar pemesan yang telah di konfirmasi pembayaran. Dapat dilihat pada gambar 22.



Gambar 22. Tampilan Data Pemesan Detail

5.19 Tampilan halaman Laporan Transaksi

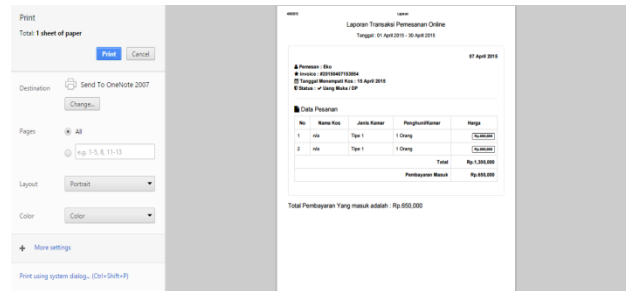
Pada halaman Laporan Transaksi terdapat jangka waktu transaksi. Dapat dilihat pada gambar 23.



Gambar 23. Tampilan Laporan Transaksi

5.20 Tampilan halaman Laporan Transaksi Detail

Pada halaman Laporan Transaksi terdapat jangka waktu transaksi. Dapat dilihat pada gambar 24.



Gambar 24. Tampilan Laporan Transaksi Detail

6. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah dihasilkan perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Jasa Penyewaan Kos Pada Kos Alzi Samarinda *Berbasis Web*.
2. Dengan adanya *website* ini, informasi mengenai ada kamar yang masih kosong, lokasi dan pembayaran dapat dengan mudah dilihat dan dapat mengolah data dengan mudah serta menghemat waktu.
3. Dengan adanya *website* aplikasi ini juga, proses pemesanan kamar, proses transaksi serta tindakan diolah dalam satu program aplikasi dan cepat karena sudah ter *update* di dalam *website*.

SARAN

1. Meski *website* ini sudah cukup, tapi masih jauh dari sempurna, maka kepada pihak-pihak yang termotivasi diharapkan untuk bisa melakukan perkembangan *web* yang lebih baik lagi.
2. Proses pengolah datanya masih *local area* Kos Alzi saja, dan nanti dapat dikembangkan dalam pengolahan data serta registrasi secara online.
3. Pengembang dapat membuat aplikasi menggunakan program dengan latar belakang *website* ini dan dapat dibuat menjadi jaringan.

7. DAFTAR PUSTAKA

Hakim, Lukmanul (2009), *Trik Rahasia Master PHP Terbongkar Lagi*. Yogyakarta: Lokomedia

Jogiyanto (2008), *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

Kadir, Abdul (2009), *Mudah Menjadi Programmer PHP*, Yogyakarta: Andi

Kristanto Andi (2007), *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Yogyakarta : Gava Media

Kasiman (2006), *16 Aplikasi web dengan PHP dan MySQL*, Yogyakarta : Penerbit Andi Offset.

Leppänen Mauri, jurnal ICONIX, Ian Sommerville, Ivar Jacobson blog, dan Marion Lepmets dalam Eka Arriyanti (Tesis, 2014), *Desain dan Implementasi Sistem Informasi*

Balai Bahasa Menggunakan Metode *Rational Unified Process (RUP)*. Tesis. Program Master Komputer Teknik Informatika STMIK Eresha : Jakarta.

Prihatna, Hengky (2005), *Kiat prektis menjadi web master propesional*. Yogyakarta: Andi

Rachdian & Andy Sikumbang (2006), *Mastering CMS dengan Mambo/Joomla*, Jakarta : PT. Elex Media Komputindo

Raharjo, Handri (2010), *Transaksi Jual Beli dan Sewa-Menyewa*, Penerbit Pustaka Yustisia, Semarang

Shalahuddin, M. dan AS Rosa (2010), *Java di Web*. Penerbit Informatika Bandung: Bandung.

Sigit (2005), *Mendesain website dengan photoshop frant page dan pemrograman PHP My SQL*. Definisi Web Server.

Simarmata, Janner (2010), *"Rekayasa Web"*. Yogyakarta : Penerbit Andi

Swastika, Windra (2006), *Resep CSS (Cascading Style Sheet)*, Penerbit Dian Rakyat.

Yuhefizar (2013), *Mudah Membangun Web Profil Multibahasa* , Jakarta :PT Elex Media Komputindo.

DAFTAR NAMA DOSEN STMIK WIDYA CIPTA DHARMA

Nama	Institusi	E-mail
Azhari Lathyf	TI	
Ahmad Rofiq Hakim	SI	rofiq_93@yahoo.com
Shinta Palupi	SI	caca_200177@gmail.com
Ita Arfyanti	SI	qonita23@yahoo.com
Hj. Ekawati Y. Hidayat	MI	ekawati_stmik@yahoo.com
M. Irwan Ukkas	SI	Irwan212@yahoo.com
H. Nursobah	TI	nursb@yahoo.com
Kusno Harianto	SI	kusnoharianto97.kh@gmail.com
Amelia Yusnita	SI	lia_ameliay@yahoo.co.id
Siti Lailiyah	TI	lail.59a@gmail.com
Yulindawati	TI	yuli.linda08@yahoo.com
Eka Arriyanti	TI	
Homsin Ramli	MI	homsinramli@yahoo.com
Awang H. Kridalaksana	TI	awangkid@gmail.com
Tommy Bustomi	TI	tbustomi@gmail.com
Jundro Daud	TI	daudjundro@yahoo.co.id
Sumarno	TI	sumarno_stmik@yahoo.com
Vilianty Rafida	TI	viliantyrafida@yahoo.com

DATA Kampus:

STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123