

MEMBANGUN APLIKASI PENDAFTARAN SISWA BARU PADA SD NEGERI 005 SAMARINDA BERBASIS WEB

Siti Mutmainah

Jurusan Manajemen Informatika, STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. M. Yamin No. 25 Samarinda–Kalimantan Timur – 75123
Msitimutmainah@gmail.com

ABSTRAK

Aplikasi merupakan program komputer yang dapat mempermudah manusia dalam mengerjakan tugas sehari-hari. Dalam perkembangannya, program aplikasi dapat diterapkan diberbagai aspek kehidupan dalam rangka tertib adminitrasi dan mendapatkan informasi yang akurat dalam waktu yang cepat.

Penelitian ini dilakukan dalam rangka membangun Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru. Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan adalah wawancara, pengamatan langsung dan studi pustaka. Sedangkan untuk metode pengembangan sistem menggunakan metode blackbox dan alat bantu pengembangan sistem yang digunakan adalah *SITE MAP*.

Dengan dibangunnya Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru ini akan diperoleh manfaat besar, dimana proses pendaftaran siswa baru oleh calon siswa dapat dipantau dengan tertib dan akurat.

Kata Kunci: *Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru*

1. PENDAHULUAN

Saat ini belum banyak sekolah yang melakukan Pendaftaran Siswa Baru (PSB) secara online. Dengan manfaat dan kemudahan yang ada, sudah seharusnya sistem ini dikembangkan oleh tiap-tiap sekolah. Hal ini sejalan dengan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi seperti teknologi internet dan web yang mampu mendukung proses input dan output data secara cepat dan akurat, khususnya dalam pelaksanaan PSB.

Sekolah SDN 005 setiap tahunnya selalu mengadakan Penerimaan Siswa Baru, dimana siswa melakukan Pendaftaran terlebih dahulu. Adapun Pendaftaran itu di seleksi berdasarkan umur calon siswa baru dan dengan interaksi secara langsung. Sistem Pendaftaran di SDN 005 masih manual diantaranya melakukan pencabutan nomor antrian.

Sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi pendaftaran siswa baru di SDN 005 yang secara online. Diharapkan agar memudahkan orang tua atau wali siswa dalam mendaftar. Dengan adanya Aplikasi Pendaftaran Siswa secara online dapat memudahkan pihak sekolah dalam mendata calon siswa yang mendaftar dan bagi calon siswa yang ingin mendaftar di Sekolah Dasar Negeri 005 Samarinda. Berdasarkan latar belakang diatas maka dianggap perlu melakukan penelitian mengenai Aplikasi pendaftaran siswa baru yang diterapkan di SDN 005 Samarinda ini adalah berjudul “Membangun Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Pada SDN 005 Samarinda Berbasis Web”

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Permasalahan difokuskan pada:

1. Aplikasi pendaftaran siswa baru pada SDN 005 Samarinda berbasis web ini akan dijalankan pada jaringan internet
2. Proses Aplikasi terdiri dari penginputan data siswa. Pengolahan formulir pendaftaran sehingga mencetak formulir dan admin juga bisa melakukan cetak data siswa.
3. Bahasa pemrograman menggunakan PHP dan MySQL
4. Pendaftaran Siswa Baru sampai diterima di sekolah

3. BAHAN DAN METODE

Bahan-bahan yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web ini antara lain:

3.1. Internet

Menurut Simarmata (2009), Internet adalah kelompok atau kumpulan dari jutaan komputer yang terkait pada satu jaringan global. Penggunaan internet memungkinkan kita untuk mendapatkan informasi dari komputer yang ada dalam suatu jaringan internet selama memang diberikan izin akses tertentu.

3.2. World Wide Web

Menurut Ardhana (2012), *Word Wide Web* atau lebih sering dikenal sebagai *Web* adalah suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink* (tautan), yang memudahkan *surfer* (sebutan para

pemakai komputer yang melakukan *browsing* atau penelusuran informasi melalui internet). Keistimewaan inilah yang telah menjadikan *web* sebagai *service* yang paling cepat pertumbuhannya.

3.3. Browser

Menurut Juju (2009), *Browser* merupakan suatu aplikasi atau program, yang berfungsi untuk menampilkan informasi baik teks, gambar, suara, animasi, bahkan sekarang telah banyak bermunculan video *streaming* untuk menampilkan acara televisi dan musik. *Browser* pertama kali dibuat berbasis teks. Untuk menyatakan suatu alamat (*link*), dibuat sebaris nomor yang mirip dengan suatu menu. Pemakai mengetikkan suatu nomor untuk melakukan navigasi di dalam *web*.

3.4. CSS

Menurut Sugiri (2007), *CSS (Cascading Style Sheets)* adalah sebuah cara untuk memisahkan isi dengan *layout* dalam halaman-halaman *web* yang dibuat. *CSS* memperkenalkan template yang berupa *style* untuk membuat menarik dan isinya dapat dilihat oleh pengunjung dari manapun. *CSS* mampu menciptakan halaman yang tampak sama pada resolusi layar dari pengunjung yang berbeda tanpa memerlukan suatu tabel. Dengan *CSS*, Anda akan lebih mudah melakukan *setting* tampilan keseluruhan *web* hanya dengan mengganti atribut-atribut atau perintah dalam *style CSS* dengan atribut yang diinginkan tanpa harus mengubah satu persatu atribut tiap elemen yang ada dalam situs yang dibuat. Saat ini *CSS* merupakan *style* yang banyak digunakan karena berbagai kemudahan dan kelengkapan atribut yang dimilikinya.

3.5. PHP

Menurut Juju (2009), *PHP* bahasa pemrograman *server side* yang sudah banyak digunakan saat ini, terutama untuk pembuatan *website* dinamis. Untuk hal-hal tertentu dalam pembuatan *web*, bahasa pemrograman *PHP* memang diperlukan, misalnya saja untuk memproses data yang dikirimkan oleh pengunjung *web*.

1. *PHP* bisa digunakan untuk membuat *website* dinamis.
2. *PHP* bisa berjalan di *server web* mana saja (*Apache*, *IIS*, dan lainnya) dengan konfigurasi yang mudah.
3. *PHP* adalah termasuk bahasa pemrograman yang mudah.

3.6. MySQL

Menurut Arief (2011) “*MySQL* adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi *web* yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengolahan datanya”. *MySQL* dikembangkan oleh perusahaan swedia bernama *MySQL AB* yang pada saat ini bernama *Tex Data Konsult AB* sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak tahun 1979. Awalnya *Tex*

merupakan perusahaan pengembang *software* dan konsultan *database*, dan saat ini *MySQL* sudah diambil alih oleh *Oracle Corp*.

3.7. Home Page

Menurut Prasetio (2012), *Home Page* adalah halaman pertama dalam sebuah *website* yang dilihat pengunjung ketika mereka mengetikkan alamat *website*. Biasanya halaman utama ini menggambarkan *layout*, komposisi warna yang dipakai diseluruh *website*.

3.8. Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

Menurut Sukmaji (2008), *HTTP* atau *Hypertext Transfer Protocol* merupakan protokol utama yang digunakan untuk mengakses data melalui *word wide web*. Protokol ini dapat digunakan untuk mentransfer data dalam format *plaintext*, *hypertext*, *audio*, *video* dan lain-lain. Namun demikian protokol ini lebih umum disebut dengan *protokol transfer* berformat *hypertext* dengan alasan efisiensi.

3.9. HTML

Menurut Simarmata (2010), *HTML* adalah bahasa markup untuk menyebarkan informasi pada *Web*. Ketika merancang *HTML*, ide ini diambil dari *Standard Generalized Markup Language (SGML)*. *SGML* adalah cara yang terstandarisasi dari pengorganisasian dan informasi yang terstruktur didalam dokumen atau sekumpulan dokumen.

3.10. Uniform Resource Locator (URL)

Menurut Setianto (2008), *URL* atau *Uniform Resource Locator* adalah rangkaian karakter dengan format tertentu, yang digunakan untuk menunjukkan alamat suatu sumber di *internet*.

3.11. Web Hosting

Menurut Zaenal (2011), *Web Hosting* adalah sebuah penyedia layanan internet untuk penempatan informasi-informasi baik untuk halaman-halaman *web*, penyimpanan *email*, *database*, dan sebagainya. Untuk sederhananya anggaph layanan ini sebagai solusi untuk menetapkan halaman-halaman *web*, penyimpanan *email*, *database*, dan sebagainya. Untuk sederhananya anggaph layanan ini sebagai solusi untuk menempatkan halaman-halaman situs yang dibuat agar selalu *online* dikantor ataupun dirumah, melainkan cukup bekerjasama dengan penyedia jasa *hosting* ini. Dalam komputer lokal, aplikasi *WampServer* bisa dikatakan sebagai sebuah *web hosting*.

3.12. Domain Name System (DNS)

Menurut Sukmaaji (2008), *DNS* atau *Domain Name System* adalah metode agar sebuah situs *web* dapat ditemukan, tanpa harus mengetahui letak secara fisik situs tersebut didalam *internet*. Mungkin kita tidak menduga jika sebenarnya nama tersebut hanya sebuah pementaan terhadap suatu rangkaian nomor. Nomor yang

dimaksud adalah nomor IP (*IP Address*) dari sebuah terminal. Kita bayangkan saja jika kita harus mengingat sebuah nomor IP, akan lebih sulit karena otak manusia mempunyai keterbatasan untuk menghafal *format* penomoran. Fungsi DNS adalah menerjemahkan nama computer ke dalam *IP Address*.

Menurut Zam (2014), DNS atau *Domain Name System* adalah sistem penamaan yang digunakan untuk menerjemahkan alamat IP menjadi sebuah domain atau sebaliknya.

3.13. Database

Menurut Prasetyo (2012), *database* adalah kumpulan informasi yang disimpan didalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Tempat penyimpanan utama sebuah *database* dinamakan dengan tabel.

3.14. Sublime Text

Sublime Text adalah teks editor berbasis *Phyton*, sebuah teks editor yang elegan, kaya akan fitur, *cross-platform*, mudah dan simple yang cukup terkenal di kalangan pengembang, penulis, dan *desainer*.

3.15. Data

Menurut Supriyanto dan Mushin (2008), Data merupakan bahan baku informasi, dapat didefinisikan sebagai kelompok teratur simbol-simbol yang mewakili kuantitas, fakta, tindakan, benda dan sebagainya. Data terbentuk dari karakter, dapat berupa alphabet, angka maupun simbol khusus seperti *, \$ dan /. Data disusun mulai dari *bits, bytes, fields, records, file* dan *database*.

3.16. Informasi

Menurut Kursini dan Koniyo (2007), Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi pengguna, yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi. Data belum memiliki nilai sedangkan informasi sudah memiliki nilai. Informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih besar dibandingkan biaya untuk mendapatkannya.

3.17. Website

Menurut Hidayat (2010), *Website* atau Situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

3.18. Xampp

Menurut Ariasari (2009), Xampp merupakan sebuah *freeware* (*software* tidak berbayar) yang

didalamnya sudah terdapat program PHP, Apache, dan MySQL.

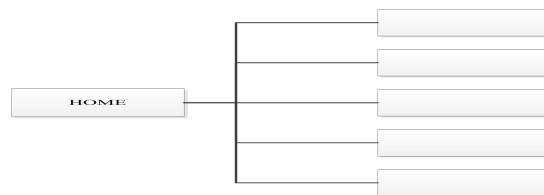
Menurut Kurniawan (2010). Xampp adalah instalasi yang didalamnya terdapat Apache, PHP, dan MySQL untuk *Windows* dalam satu paket. Dengan menginstal Xampp, Anda bisa menjadikan computer sebagai *server*.

3.19. Web Server Apache

Menurut Kadir (2008), *Web Server Apache* berbasis *open source* dan mulai populer diinternet semenjak tahun 1996 karena *open source, Apache* bebas didistribusikan oleh siapa saja dan ke siapa saja.

3.20. Site Map

Menurut Suyanto (2007), *Site Map* adalah susunan menu/hirarki menu dari suatu situs yang menggambarkan isi dari setiap halaman dan navigasi tiap halaman suatu situs web. Susunan *Site Map* dapat dibuat dalam bentuk *flowchart*, dengan bentuk tampilan pohon (*tree-view*). Dari situs akan terlihat struktur, hirarki dan isi halaman perhalaman.



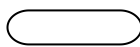

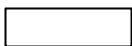
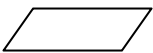
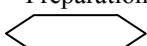
Gambar 1 Site Map

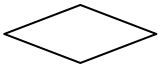
Sumber : Suyanto, 2007 (Web design Theory & Practices)

3.21. Flowchart

Menurut Pahlevy (2010) *Flowchart* adalah gambaran dalam bentuk diagram alir dari algoritma-algoritma dalam suatu program, yang menyatakan arah alur program tersebut. Bagan alir program dibuat dengan menggunakan simbol-simbol yang dapat dilihat pada tabel 1 :

Tabel 1 Flowchart

Simbol	Keterangan
Terminator 	Awal/akhir program
Garis Alir 	Arah alir program
Proses 	Proses perhitungan / pemberian harga awal
Input / Output Data 	Proses input / output data, parameter, informasi
Preparation 	Proses initialitas / pemberian harga awal

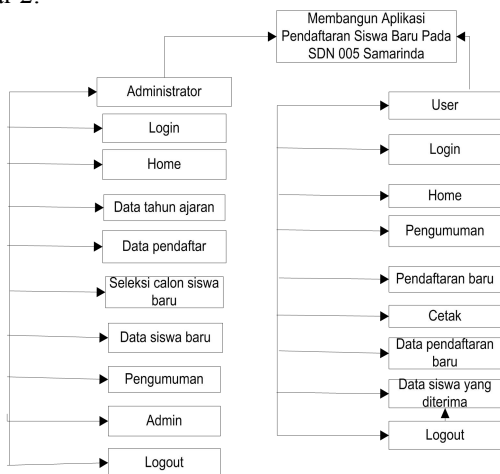
Decision 	Pembandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya
---	--

(Sumber : Pahlevy, Randy, Tesar, 2010. *Rancang Bangun Sistem*)

4. RANCANGAN SISTEM/APLIKASI

1. Site Map

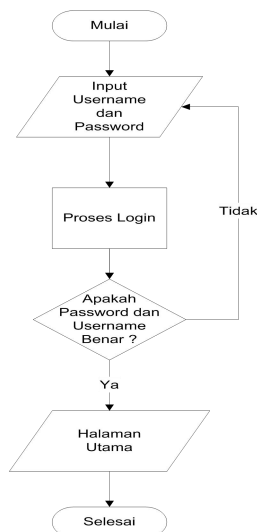
Site Map merupakan peta situs atau site map untuk aplikasi pendaftaran siswa baru SD Negeri 005 Samarinda ini terdiri dari halaman user dan halaman admin pada halaman admin terdapat. Dapat dilihat pada gambar 2:



Gambar 2 Site Map

Site Map untuk Membangun Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Pada SDN 005 Samarinda ini terdiri dari halaman utama (*User*) dan halaman admin (*Administrator*) yang didalamnya terdapat beberapa sub menu.

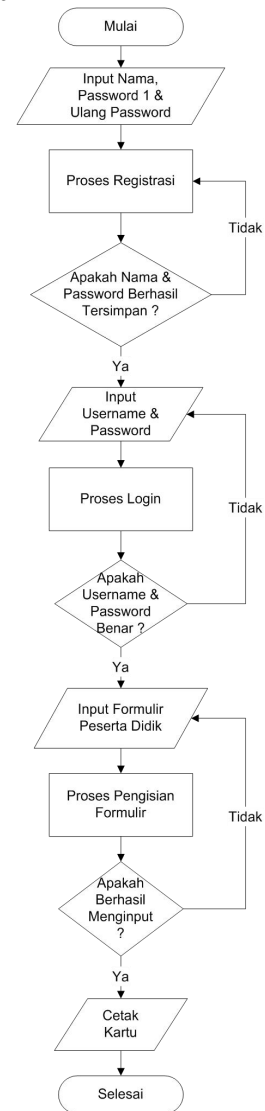
2. Flowchart Administrator



Gambar 3 Flowchart Admin

Gambar 3 menjelaskan gambaran umum alur *Administrator*, program mulai dan lakukan login dan input *Username* dan *Password*, selanjutnya program akan melakukan seleksi status apakah inputan *Username* dan *Password* benar maka kehalaman utama Admin jika salah maka akan kembali kehalaman *login*.

3. Flowchart User



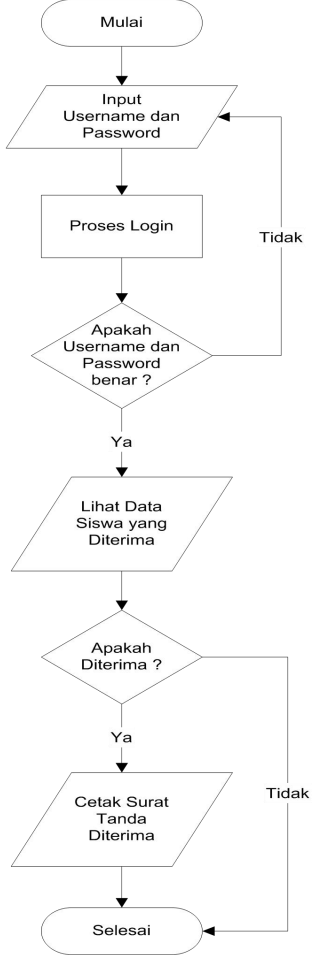
Gambar 4 Flowchart User

Gambar 4 Menjelaskan gambaran umum alur *user* apabila ingin melakukan proses pendaftaran siswa baru maka terlebih dahulu melakukan registrasi atau daftar dengan mengisi nama lengkap dan *password*, jika nama lengkap dan *password* telah diisi maka pendaftar akan mendapatkan data *Username* secara otomatis dan mendapatkan data *Password* yang sebelumnya telah diisi, dan pendaftar dapat menyimpan data *Username* dan *Password* tersebut, selanjutnya pendaftar yang telah melakukan registrasi atau daftar dapat melakukan login masuk halaman user serta dapat menginputkan formulir pendaftaran secara lengkap sesuai dengan prosedur,

setelah data lengkap dan tersimpan maka pendaftar akan dipersilahkan mencetak kartu bukti pendaftaran sebagai bukti bahwa pendaftar telah melakukan pendaftaran siswa baru SD Negeri 005 Samarinda, setelah itu pendaftar dapat melakukan *logout* atau keluar.

4. *Flowchart* Hasil Seleksi

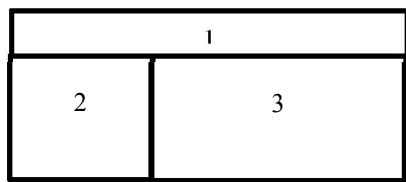
Flowchart hasil seleksi menjelaskan gambaran umum alur *user* apabila telah melakukan pendaftaran dengan menginputkan data pendaftar seperti dalam *flowchart* ini, lalu *user* dapat melihat proses hasil seleksi kelulusan calon siswa baru, apabila pendaftar dinyatakan lulus maka pendaftar dapat mencetak surat bukti lulus seleksi dan diwajibkan datang ke sekolah secara langsung untuk melakukan proses daftar ulang dan melengkapi berkas-berkas. Dapat dilihat pada gambar 5:



Gambar 5 *Flowchart* Hasil Seleksi

5. *Desain Layout*

Desain Layout merupakan tahapan menentukan letak pengaturan banner, navigasi menu, dan konten - konten yang diperlukan untuk melengkapi desain sistem informasi pelaporan ini. Adapun desain layout yang dibuat seperti gambar berikut:



Gambar 6 *Desain Layout*

Penjelasan :

1. Header : Berisi nama sekolah dan berisi tombol *logout*.
2. Navigasi kiri : Berisi 6 tombol yaitu Home, Pengumuman, Pendaftaran Baru, Cetak, Data Pendaftar, dan Data Siswa yang Diterima.
3. Content : Merupakan isi tampilan
 - 1) Beranda : Berisi tampilan awal dan berisi informasi atau pengumuman.
 - 2) Pengumuman : Berisi tentang informasi seputar pendaftaran siswa baru.
 - 3) Pendaftaran Baru : Berisi tentang formulir inputan yang dapat diisi oleh pendaftar.
 - 4) Cetak : Berisikan detail data pendaftar, tombol cetak kartu tanda pendaftar dan tombol cetak formulir.
 - 5) Data Pendaftar : Berisi tentang data pendaftar yang telah melakukan pengisian formulir maupun hanya baru maelakukan registrasi.
 - 6) Data Siswa yang Diterima : Berisi tentang data pendaftar yang telah dinyatakan lulus oleh pihak panitia dan tombol cetak surat tanda lulus seleksi.

5. IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan tahapan pelaksanaan dari tahap perancangan dimana rancangan yang ada dibuat menjadi sebuah sistem yang nyata dan biasa digunakan.

5.1. Struktur Database

1. Tabel Pendaftar

Tabel 2 Tabel Pendaftar

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Kode	Varchar	10	Kode Pendaftar
2	id_session	Varchar	10	Kode Jangka Waktu
3	id_tahunajaran	Int	5	Kode Tahun Ajaran
4	Nama	Varchar	50	Nama Pendaftar
5	Username	Varchar	10	Username Pendaftar
6	Password	Varchar	5	Password Pendaftar

7	tmpt_lahir	Varchar	20	Tempat Lahir Pendaftar
8	tgl_lahir	Date		Tanggal Lahir Pendaftar
9	Jk	Enum('L','P')		Jenis Kelamin Pendaftar
10	agama	Varchar	10	Agama Pendaftar
11	alamat	Text		Alamat Pendaftar
12	Kota	Text		Kota asal pendaftar
13	telp	Varchar	12	Nomor Telpon Pendaftar
14	Asal	Varchar	30	Tempat asal tk
15	ayah	Varchar	100	Nama Ayah Pendaftar
16	Ibu	Varchar	100	Nama Ibu Pendaftar
17	pekerjaanayah	Varchar	30	Pekerjaan Ayah Pendaftar
18	Pekerjaanibu	Varchar	30	Pekerjaan Ibu Pendaftar
19	foto	Varchar	150	Foto Pendaftar
20	Seleksi	Enum('N','Y')		Seleksi pendaftar
21	Status	Enum('N','Y')		Status pendaftar
22	Baru	Enum('Y','T')		Jenis Prestasi Pendaftar

2. Tabel User

Tabel 3 Tabel User

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id	Varchar	10	Kode Admin
2	Id_session	Varchar	10	Id admin
3	username	Varchar	6	Password Admin
4	password	Varchar	10	Pasword admin
5	Nama lengkap	Varchar	20	Nama admin

6	Status	Enum('Y','N')		Status admin
---	--------	---------------	--	--------------

3. Tabel Tahun Ajaran

Tabel 4 Tabel Tahun Ajaran

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_tahunajaran	Integer	5	Kode Tahun Ajaran
2	tahun_awal	Integer	4	Tahun Awal Ajaran
3	tahun_akhir	Integer	4	Tahun Akhir Ajaran
4	Aktif	Enum('N','Y')		Status Aktif Tahun Ajaran

4. Tabel Pembuka

Tabel 5 Tabel Pembuka

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id	Integer	10	Kode Aktif PSB
2	Tittle	Varchar	10	Nama Tittle
3	Subtitle	Varchar	15	Nama Subtittle
4	Aktif	Enum('N','Y')		Status Aktif PSB

5. Tabel Pengumuman

Tabel 6 Tabel Pengumuman

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id	Varchar	10	Kode Informasi
2	Judul	Varchar	30	Judul Informasi
3	Isi	Text		Isi Informasi
4	Tanggal	Varchar	30	Tanggal Update Informasi
5	Gambar	Text		Gambar Informasi

6. Tabel Statistik

Tabel 7 Tabel Statistik

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Ip	Varchar	20	Kode Informasi
2	Tanggal	Date		Judul Informasi
3	Isi	Text		Isi Informasi

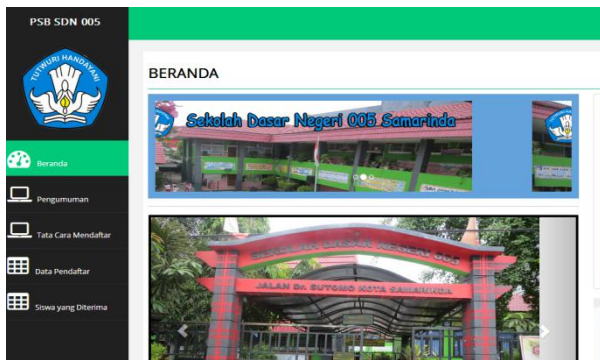
4	Tanggal	Varchar	30	Tanggal Update Informasi
5	Gambar	Text		Gambar Informasi

5.2. Tampilan Website

Implementasi program merupakan kelanjutan dari tahap perancangan sehingga menjadi sebuah sistem/aplikasi yang nyata dan bisa digunakan seperti membuat desain *form* aplikasi, data, *query*, dan daftar keluaran.

1. Tampilan Halaman Utama

Halaman Utama merupakan halaman yang digunakan oleh admin maupun *user* umum yang berkunjung melihat *website* sebelum melakukan *login*. Lihat Gambar 7.



Gambar 7 Halaman Utama

2. Tampilan Halaman Login

Halaman *Login* merupakan halaman yang digunakan admin dan *user* umum untuk menginputkan data *username* dan *password* sebelum masuk kedalam halaman utama masing-masing, baik kehalaman utama *admintrator* maupun kehalaman *user*. Lihat gambar 8.



Gambar 8 Halaman Login

Halaman login ini juga berfungsi sebagai penghubung ke halaman daftar dan informasi tata cara daftar. Berikut halaman yang menjadi *link* pada halaman *login* ini.

3. Tampilan Halaman Daftar

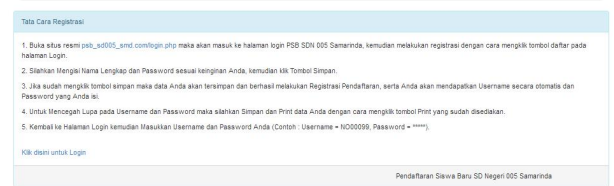
Gambar 9 merupakan halaman yang dapat digunakan oleh *user* umum untuk mendapatkan *username* dan *password*, sehingga nantinya *username* dan *password* tersebut dapat digunakan sebagai *login* masuk halaman *user*. Dapat dilihat pada gambar 9.

PENDAFTARAN SISWA BARU SD NEGERI 005

Gambar 9 Halaman Daftar

4. Tampilan Halaman Informasi

Gambar 10 Merupakan halaman yang dapat digunakan *user* sebagai sarana informasi mengenai tata cara melakukan *registrasi* pendaftaran Petunjuk Registrasi PSB SD NEGERI 005 Samarinda



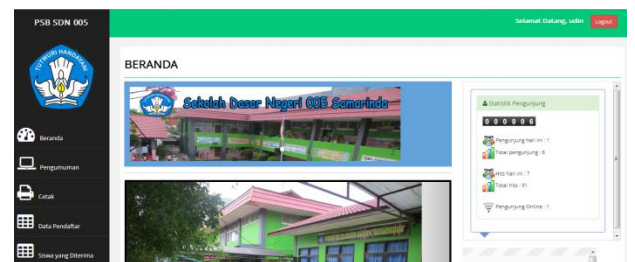
Gambar 10 Halaman Informasi

5. Tampilan Halaman User

Halaman *User* merupakan halaman yang digunakan oleh *user* umum yang berkunjung melihat *website*. Ada beberapa halaman yang menjadi *link* pada halaman *user* ini.

6. Tampilan Halaman Home

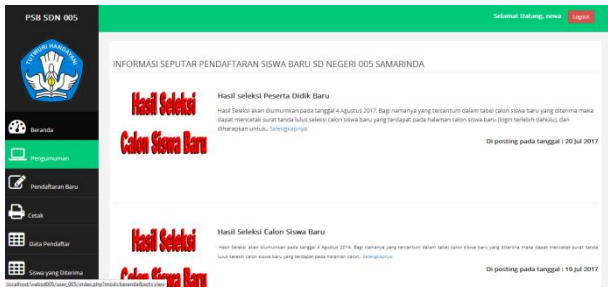
Tampilan halaman *home* merupakan halaman yang berisi menu utama untuk mempermudah *user* dalam menggunakan *website*. Dalam menu utama ini terdapat informasi letak lokasi sekolah, tampilan-tampilan profil sekolah, dan informasi tentang jurusan serta terdapat menu *navigasi* yang terdiri dari Home, Pengumuman, Pendaftaran Baru, Data Pendaftar, dan Data Siswa Yang Diterima. Lihat pada gambar 11.



Gambar 11 Halaman Home

7. Tampilan Halaman Pengumuman

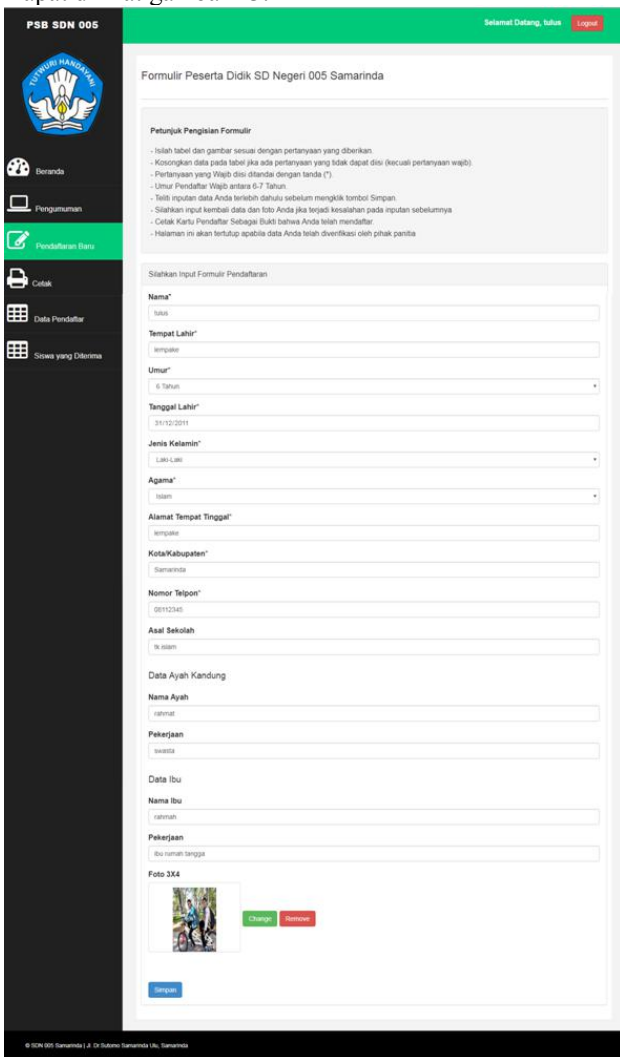
Tampilan halaman pengumuman Merupakan halaman pengumuman yang berisi tentang informasi pengumuman seputar pendaftaran siswa baru SD Negeri 005 Samarinda. Dapat dilihat gambar 12.



Gambar 12 Halaman Pengumuman.

8. Tampilan Halaman Pendaftaran Baru

Tampilan halaman pendaftaran baru merupakan halaman pendaftaran baru yang berisi tentang informasi tatacara pengisian formulir dan berisi formulir pendaftaran calon siswa baru SD Negeri 005 Samarinda. Dapat dilihat gambar 13.

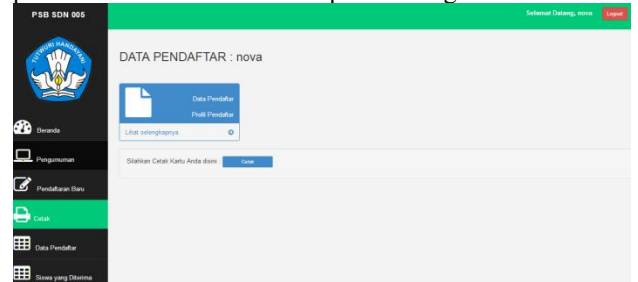


Gambar 13 Halaman Pendaftaran Baru

9. Tampilan Halaman Cetak

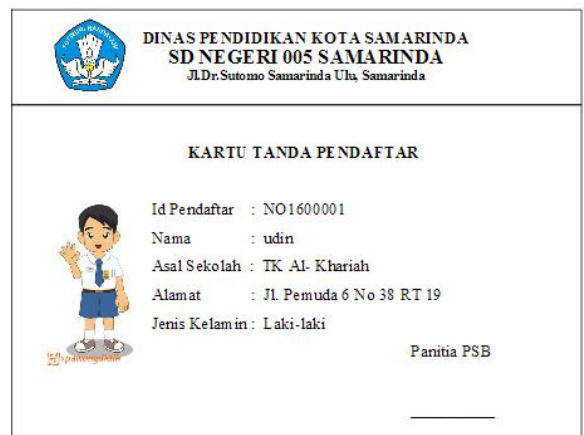
Tampilan halaman cetak merupakan halaman cetak, halaman cetak berisi beberapa pilihan tombol yang apabila diklik akan menampilkan data yang diminta, serta halaman ini menyediakan tombol cetak kartu

pendaftar yang dapat dicetak oleh pihak pendaftar sebagai bukti bahwa pendaftar telah melakukan pendaftaran secara online. Dapat dilihat gambar 14.



Gambar 14 Halaman Cetak

Dan berikut adalah tampilan cetak kartu yang terdapat pada tombol cetak. Dapat dilihat gambar 15.



Gambar 15 Tampilan Cetak Kartu

10. Tampilan Halaman Data Pendaftar

Tampilan halaman data pendaftar merupakan halaman data pendaftar yang berisi tabel data pendaftar yang telah terverifikasi maupun yang belum terverifikasi oleh pihak panitia. Dapat dilihat gambar 16.



Gambar 16 Halaman Data Pendaftar

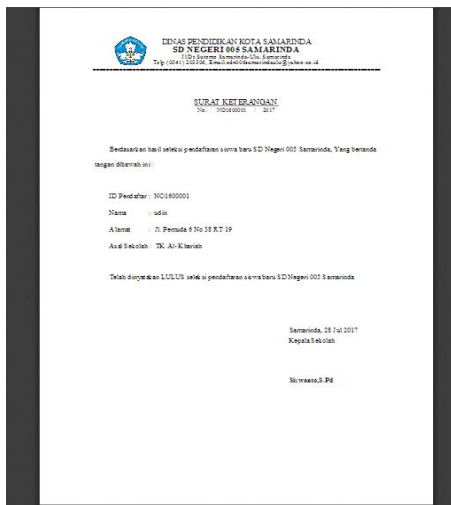
11. Tampilan Halaman Data Siswa Yang Diterima

Tampilan halaman data siswa yang diterima merupakan halaman data siswa yang diterima yang berisi tabel data calon siswa baru yang telah lulus seleksi, dan juga tersedia tombol cetak surat tanda lulus seleksi yang hanya dapat dicetak oleh calon siswa baru yang telah lulus seleksi. Dapat dilihat gambar 17.



Gambar 17 Halaman Data Siswa Yang Diterima

Dan berikut adalah tampilan cetak surat tanda lulus seleksi yang terdapat pada tombol cetak. Dapat dilihat gambar 18.



Gambar 18 Tampilan Cetak Surat Tanda Lulus Seleksi

12. Tampilan Halaman Cetak Formulir

Tampilan halaman cetak formulir merupakan halaman yang berisi cetak formulir bagi siswa yang dinyatakan lulus seleksi.



Gambar 19 Halaman Cetak Formulir

13. Tampilan Halaman Admin

Halaman ini hanya dapat digunakan oleh administrator atau orang yang mempunyai hak akses penuh dan berfungsi untuk mengelola semua konten yang ditampilkan pada halaman user yang terhubung pada halaman admin. Berikut beberapa halaman utama pada halaman administrator.

14. Tampilan Halaman Home

Tampilan halaman home merupakan halaman yang berisi menu utama untuk mempermudah admin dalam mengoperasikan website. Dalam menu utama ini terdapat beberapa menu navigasi diantaranya : Home, Data Tahun Ajaran, Data Pendaftar, Seleksi Calon Siswa Baru, Data Siswa Baru, Pengumuman, dan Admin. Dapat dilihat gambar 20.



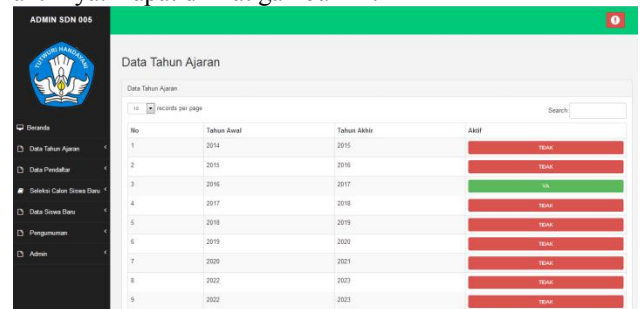
Gambar 20 Tampilan Halaman Home

15. Tampilan Halaman Tahun Ajaran

Pada navigasi data tahun ajaran terdapat dua pilihan tampilan halaman diantaranya :

1. Tampilan Halaman Lihat Daftar Tahun Ajaran

Tampilan halaman lihat data tahun ajaran merupakan halaman yang berisi tabel data tahun ajaran dan data aktif pendaftaran yang keduanya dapat di setting status keaktifannya sesuai dengan tahun ajaran dan tanggal aktifnya. Dapat dilihat gambar 21.



Gambar 21 Tampilan Halaman Lihat Daftar Tahun Ajaran.

2. Tampilan Halaman Tambah Data Tahun Ajaran

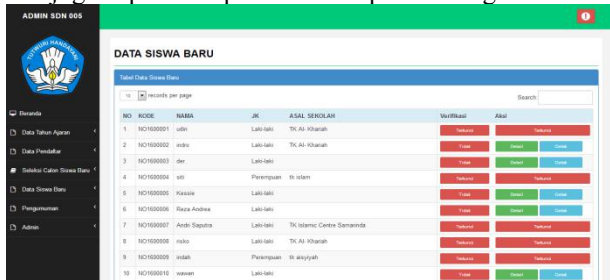
Tampilan halaman tambah data tahun ajaran merupakan halaman yang berisi kolom inputan tambah data tahun ajaran, yang dapat diisi oleh admin. Dapat dilihat gambar 22.



Gambar 22 Tampilan Halaman Tambah Data Tahun Ajaran

16. Tampilan Halaman Lihat Data Pendaftar

Pada tombol navigasi data pendaftar terdapat dua pilihan tampilan halaman diantaranya, gambar 23 merupakan halaman yang berisi tampilan data pendaftar baik yang telah mengisi formulir maupun yang baru melakukan registrasi/daftar. Halaman ini juga berfungsi sebagai halaman untuk melakukan verifikasi pendaftar, melakukan cetak kartu pendaftar, cetak tabel data pendaftar, lihat data detail pendaftar, edit data pendaftar, dan juga hapus data pendaftar. Dapat dilihat gambar 23.



Gambar 23 Tampilan Halaman Lihat Daftar Pendaftar

17. Tampilan Halaman Tambah Data Pendaftar

Tampilan halaman tambah data pendaftar merupakan halaman yang berisi formulir peserta didik (pendaftar) yang dapat diinput oleh admin. Dapat dilihat gambar 24.



Gambar 24 Tampilan Halaman Tambah Data Pendaftar

18. Tampilan Halaman Seleksi Calon Siswa Baru

Tampilan halaman seleksi calon siswa baru merupakan halaman yang menampilkan data pendaftar/calon siswa baru yang telah diverifikasi berkasnya. Halaman ini juga berfungsi sebagai seleksi status lulus pendaftar/calon siswa baru. Dapat dilihat Gambar 25.



Gambar 25 Tampilan Halaman Lihat Seleksi Calon Siswa Baru

19. Tampilan Halaman Data Siswa Baru

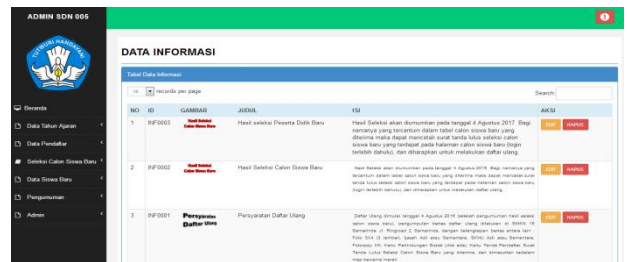
Tampilan halaman data siswa baru merupakan halaman yang menampilkan data siswa baru SD Negeri 005 Samarinda. Halaman ini terdapat tombol cetak untuk mencetak surat tanda lulus seleksi calon siswa baru. Dapat dilihat gambar 26.



Gambar 26 Tampilan Halaman Lihat Daftar Siswa Baru

20. Tampilan Halaman Lihat Pengumuman

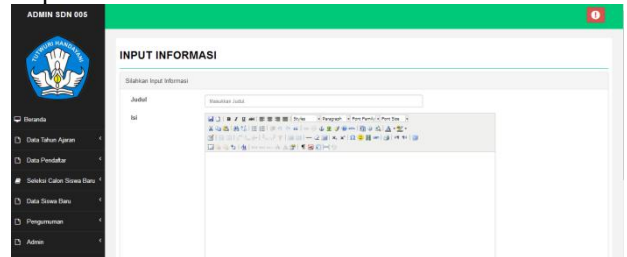
Pada navigasi pengumuman terdapat dua pilihan tampilan halaman diantaranya, gambar 27 merupakan halaman yang menampilkan informasi seputar pendaftaran siswa baru SD Negeri 005 Samarinda. Dapat dilihat gambar 27.



Gambar 27 Tampilan Halaman Lihat Pengumuman

21. Tampilan Halaman Tambah Pengumuman

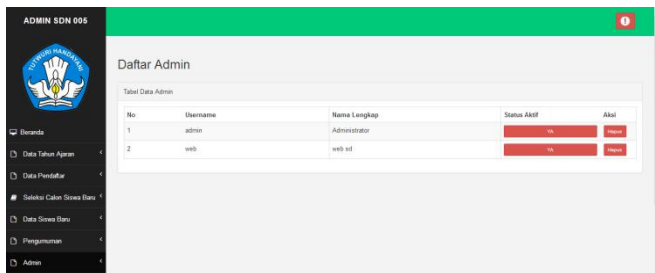
Tampilan halaman tambah pengumuman merupakan halaman yang berisi kolom inputan informasi yang akan posting pada halaman lihat pengumuman admin dan user. Dapat dilihat Gambar 28.



Gambar 28 Tampilan Halaman Tambah Pengumuman

22. Tampilan Halaman Lihat Data Admin

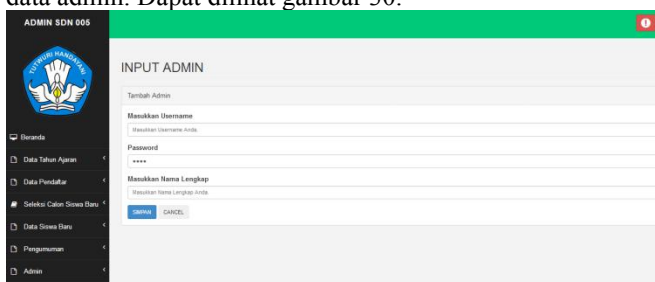
Pada navigasi admin terdapat dua pilihan tampilan halaman diantaranya, tampilan halaman lihat data admin merupakan halaman yang menampilkan data dan status aktif admin. Dapat dilihat gambar 29.



Gambar 29 Tampilan Halaman Lihat Data Admin

23. Tampilan Halaman Tambah Data Admin

Tampilan halaman tambah data admin Merupakan halaman yang berisi kolom inputan untuk menambah data admin. Dapat dilihat gambar 30.



Gambar 30 Tampilan Halaman Tambah Data Admin

6. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian dari masing-masing bab dan hasil pembahasan maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi web ini dirancang dengan tujuan agar memungkinkan para calon siswa untuk mendaftar dalam penerimaan siswa baru secara online sehingga dapat meningkatkan kinerja administrator sekolah yang lebih efektif dan efisien.
2. Dengan adanya aplikasi pendaftaran siswa baru berbasis website pada Sekolah Dasar Negeri 005 Samarinda ini dapat membantu dalam mempermudah dan mempromosikan Sekolah Dasar Negeri 005.
3. Mempermudah para orangtua/masyarakat ataupun siswa dalam mengakses informasi SDN 005 Samarinda serta menjadikan sebagai sarana komunikasi yang tepat dan akurat dalam proses pendaftaran.

7. SARAN

Berdasarkan dari hasil penelitian ini ada beberapa saran untuk berbagai pihak yang terkait, yaitu sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat mengembangkan sistem ini selanjutnya dengan menggunakan sistem yang merupakan hal paling berpengaruh dalam sebuah informasi suatu sekolah secara online.
2. Informasi mengenai penerimaan siswa baru lebih detail.
3. Ditambahnya fitur-fitur lain untuk pengembangan lebih lanjut aplikasi ini.

8. DAFTAR PUSTAKA

- Ardhana, YM Kusuma, 20012. *PHP Menyelesaikan Website 30 Juta*. Jakarta : Mediakita.
- Ariasari, Fanny, 2009. *Panduan Gratis Bikin Blog dengan Wordpress untuk Pemula*. Jakarta : Mediakita
- Arief, M. Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Juju. Dominikus dan Syukrie, Muhammad. 2009. *Jurus Jitu Webmaster Freelance*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- Kadir. 2008. *Cara Mudah Membuat Website*. Yogyakarta: ANDI.
- Kursini dan Koniyo, Andri. 2007. *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kristanti. 2008. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis Dengan PHP & MYSQL*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Suryanto, Bunafit. 2007. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Prasetyo, Adhi. 2012. *Buku Pintar Pemrograman Web*. Jakarta: Mediakita.
- Pahlevy, Randy, Tesar. 2010. *Rancang Bangun Sistem Pembangun Keputusan Menentukan Penerima Beasiswa Dengan Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW)*. Surabaya: Universitas Pembangunan Nasional “Veteran”.
- Setianto, Eko H. Dan Community, SmitDev. 2008. *ABG series – Ekspresikan Dengan Blog Multimedia*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Simarmata, Janner. 2009. *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Andi.
- Simarmata. 2010. *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Peerbit Andi.
- Sugiri. 2007. *Desain Web Menggunakan HTML dan CSS*. Yogyakarta: Andi.
- Sukmaji. 2008. *Situs Web*. Yogyakarta: Andi.
- Supriyanti, dan Mushin. 2008. *Cara penyimpanan database*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Yuhefizar, Mooduto, HA. Hidayat, Rahmat. 2006. *Cara Mudah Menggunakan Website Interaktif Menggunakan Content Management System*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Zaenal. 2011. *Website – Situs Online*. Jakarta: Mediakita.

DAFTAR NAMA DOSEN STMIK WIDYA CIPTA DHARMA SAMARINDA

Nama	Institusi	E-mail
Azhari Lathyf	TI	
Ahmad Rofiq Hakim	SI	rofiq_93@yahoo.com
Shinta Palupi	SI	caca_200177@gmail.com
Ita Arfyanti	SI	qonita23@yahoo.com
Hj. Ekawati Y. Hidayat	MI	ekawati_stmik@yahoo.com
M. Irwan Ukkas	TI	Irwan212@yahoo.com
H. Nursobah	TI	nursb@yahoo.com
Kusno Harianto	SI	kusnoharianto97.kh@gmail.com
Amelia Yusnita	SI	lia_ameliay@yahoo.co.id
Siti Lailiyah	TI	lail.59a@gmail.com
Eka Arriyanti	TI	
Homsin Ramli	MI	homsinramli@yahoo.com
Awang H. Kridalaksana	TI	awangkid@gmail.com
Tommy Bustomi	TI	tbustomi@gmail.com
Jundro Daud	TI	daudjundro@yahoo.co.id
Sumarno	TI	sumarno_stmik@yahoo.com
Vilianty Rafida	TI	viliantyrafida@yahoo.com

DATA Kampus:

STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123
Kalimantan-Timur