

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI DAN GURU PADA SMK PURNAMA 1 SENDAWAR BERBASIS LOCAL AREA NETWORK (LAN)

Amelia Yusnita¹⁾, Tabrani Rija'i²⁾, Delvie Satria Putra³⁾

¹⁾Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma

²⁾Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma

³⁾Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma

^{1,2,3}Jl. M. Yamin No.25, Samarinda, 75123

E-mail : lia_ameliay@yahoo.co.id¹⁾, ²⁾, Delviesatriaputra@yahoo.co.id³⁾

ABSTRAK

Delvie Satria Putra, 2015, "Sistem Informasi Penggajian Pegawai Dan Guru Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis *Local Area Network* (LAN) Skripsi Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Widya Cipta Dharma, Pembimbing (I) Amelia Yusnita, M.Kom, Pembimbing (II) Tabrani Rija,i, S.Ag.

Sistem Informasi Penggajian Pegawai Dan Guru Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis *Local Area Network* (LAN) merupakan suatu sistem yang memberikan informasi penggajian berbasis LAN, sehingga membantu kecepatan kualitas dalam penyampaian informasi. Selain itu dengan berbasis LAN maka informasi data dapat diakses oleh beberapa *user*. Pada sistem ini, menu hanya dapat diakses oleh *user* tertentu yaitu, administrator, bendahara dan pimpinan.

Penelitian dilakukan di SMK Purnama 1 Sendawar, metode pengumpulan yang dilakukan adalah wawancara, pengamatan langsung, dan studi pustaka atau *literature*. Metode pengembangan sistem yang dipakai dalam penelitian ini adalah *waterfall* dan metode pengujian yang dipakai adalah metode pengujian *black box*.

Data dan informasi serta dokumen yang tersimpan dalam server memudahkan dan mempercepat penyimpanan selain itu juga berfungsi sebagai dokumentasi cadangan/*backup* dari dokumen *fisik/hardcopy* dalam bentuk digital. Selain pemahaman tentang pelaksanaan penggajian pegawai dan guru, tanggapan dan masukan dari calon pengguna sangat membantu dalam pengembangan sistem ini. Perlu dengan kebutuhan pegawai dan guru, agar sistem informasi penggajian ini dapat berfungsi maksimal

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Penggajian, Pegawai dan Guru, LAN

1. PENDAHULUAN

Gaji merupakan pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan. Penggajian dapat diartikan sebagai proses pembayaran upah kepada seseorang atau individu untuk pengganti hasil kerja atau jasa yang telah dilakukan.

Keberadaan tenaga kerja merupakan salah satu aspek yang sangat penting dalam satu kemampuan. Tindakan yang biasanya dilakukan oleh kemampuan dalam memberikan motivasi kepada pegawai adalah dengan memberikan gaji yang diberikan kemampuan adalah hak pegawai, sehingga instansi telah memenuhi kewajiban dalam memotivasi pegawai untuk bekerja lebih produktif. Sistem pemberian gaji dalam kemampuan yang besar dan jumlah tenaga kerja yang cukup banyak terdiri dari bermacam-macam bagian merupakan pembagian kerja yang sesuai dengan pembagian kegiatan tersebut. Gaji tidak hanya mencakup gaji pokok saja melainkan ada hal-hal yang perlu diperhatikan seperti tunjangan-tunjangan, potongan, lembur, dan sebagainya

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Purnama 1 Sendawar adalah salah satu instansi yang bergerak dibidang jasa pendidikan wilayah kabupaten kutai barat,

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di era saat ini, maka sistem yang ada pad. Sekolah Menengah Kejuruan Purnama 1 Sendawar khususnya pada pendataan pegawai dan proses penggajian harus mengalami perkembangan untuk mempermudah dan mempercepat proses penggajian dan masalah yang timbul dalam pendataan pegawai masih sering terjadi keterlambatan dalam proses penyimpanan data yang masih menggunakan sistem yang sederhana. Hal ini yang menjadi dasar pemikiran untuk mencoba memberikan solusi untuk membangun sistem informasi penggajian berbasis Local Area Network (LAN)

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

1. Cakupan Permasalahan

Berdasarkan latar belakang masalah, maka masalah dapat dirumuskan sebagai berikut : "Bagaimana Membangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis *Local Area Network* (LAN)?"

2. Batasan masalah terfokus pada pembuatan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1

Sendawar Kab. Kutai Barat yang meliputi : Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis LAN dapat membantu memberikan kemudahan dalam mengolah data gaji pegawai.,Sistem penggajian pada Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis LAN Ini dikususkan buat pegawai pengajar, Metode pengembangan sistem pada Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis LAN ini menggunakan metode *waterfall*, Tahapan pengujian pada Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis LAN ini menggunakan pengujian *black box*, Topologi yang digunakan pada Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis LAN ini menggunakan Topologi *Star* yang merupakan kontrol terpusat pada *server* tapi setelah hubungan jaringan dimulai oleh *server* maka *client* server dapat menggunakan jaringan tanpa menggunakan perintah *server*, Hak akses dari pada Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis LAN ini terdiri dari tiga akses yaitu bagian admin, bagian bendahara dan bagian kepala sekolah. Untuk bagian admin dapat mengakses data guru, data jabatan, data tunjangan, dan pembuatan laporan gaji. Untuk bagian bendahara dapat memproses pengolahan gaji pegawai dan untuk bagian kepala sekolah dapat melihat daftar gaji pegawai.

3. Tujuan penyusunan penelitian ini adalah untuk Membangun Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Purnama 1 Sendawar Kab. Kutai Barat Berbasis LAN.

3. BAHAN DAN METODE

3.1 Sistem Informasi

Menurut Jogiyanto (2006), Sistem informasi adalah suatu sistem didalam satu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategis dari suatu organisasi yang menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan.

Menurut moekijat (2006), Sistem informasi merupakan seperangkat komponen saling berhubungan yang berfungsi mengumpulkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pembuatan keputusan dan pengawasan dalam organisasi.

3.2 Data

Data merupakan fenomena nyata yang sistematis dan dapat menghasilkan informasi, namun sebelumnya data tersebut harus diolah. Menurut Murdick dalam Kumorotomo dan Margono (2006) data adalah fakta yang tidak sedang digunakan pada proses keputusan, biasanya dicatat dan diarsipkan tanpa maksud untuk segera diambil kembali untuk pengambilan keputusan. Data identik dengan arsip, karena kumpulan dari data yang telah diolah dapat memberikan suatu informasi,

namun secara umum arsip sering diartikan kertas kerja yang berwujud surat, laporan perjanjian, gambar, hasil kegiatan, statistik, kwintansi dan sebagainya.

3.3 Pengolahan Data

Menurut Teguh (2006), pengolahan data adalah manipulasi data atau transformasi simbol-simbol seperti angka dan abjad untuk tujuan meningkatkan kegunaannya. Pengolahan data tidak hanya melibatkan perhitungan numeris, tetapi juga operasi-operasi klasifikasi seperti klasifikasi data dan perpindahan data dari suatu tempat ketempat lain, pengurutan data, penggabungan data dan lain-lain.

Pengolahan data terdiri dari tiga langkah utama, yaitu input, proses dan *output*.

1. *Input*, dalam langkah ini data awal atau data input, disiapkan dalam beberapa bentuk yang sesuai untuk keperluan pengolahan.
2. Proses, pada langkah ini data input diubah, dan biasanya dikombinasikan dengan informasi yang lain untuk menghasilkan data dalam bentuk yang lebih dapat digunakan. Langkah pengolahan ini biasanya meliputi sederetan operasi Pengolahan Data yang terdiri dari:
 1. Pencatatan, memindahkan data pada formulir atau dokumen.
 2. Duplikasi, merupakan penggandaan data diatas formulir-formulir atau dokumen.
 3. Pemeriksaan, data yang telah catat diperiksa secara teliti untuk menghindari kemungkinan terjadinya kesalahan-kesalahan.
 4. Klasifikasi, bertujuan untuk memisahkan data kedalam berbagai kategori.
 5. *Sorting*, mengatur data dalam urutan tertentu.
3. *Output*, pada langkah ini, hasil hasil dari pengolahan sebelumnya dikumpulkan. Bentuk data *output* tergantung pada penggunaan data tersebut.

3.4 Konsep Dasar Penggajian

1. Gaji

Menurut Achmad (2006), Gaji merupakan pembayaran atas penyerahan jasa oleh karyawan yang mempunyai jenjang jabatan manajer dan dibayarkan oleh tetap setiap bulan.

2. Upah

Menurut Achmad (2006), Upah merupakan pembayaran atas penyerahan jasa oleh karyawan pelaksana (karyawan) yang dibayarkan berdasarkan hari kerja, jam kerja, atau jumlah satuan produk yang dihasilkan karyawan.

Jadi dapat disimpulkan bahwa gaji pada dasarnya diterima oleh karyawan selain karyawan (pelaksana) dan dibayarkan setiap bulan. Para manajer, pegawai administrasi dan pegawai penjualan biasanya mendapat gaji dari perusahaan yang jumlahnya tetap.

3.5 Pendidik Dan Tenaga Kependidikan

Menurut Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional Bab IX Pasal 39 ayat 1 bahwasanya "Tenaga kependidikan" bertugas melaksanakan administrasi, pengelolaan,

pengembangan, pengawasan, dan pelayanan teknis untuk menunjang proses pendidikan pada satuan pendidikan.

3.6 Jaringan

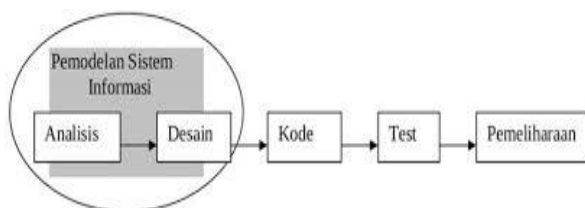
Menurut Madcoms (2006), Jaringan komputer adalah sebuah kumpulan komputer, printer dan peralatan lainnya yang terhubung dalam satu kesatuan. Informasi dan data bergerak melalui kabel-kabel atau tanpa kabel sehingga memungkinkan pengguna jaringan komputer dapat saling bertukar dokumen dan data, mencetak pada printer yang sama dan bersama-sama menggunakan *hardware/software* yang terhubung dengan jaringan. Setiap komputer, printer atau peripheral yang terhubung dengan jaringan disebut *node*. Sebuah jaringan komputer dapat memiliki dua, puluhan, ribuan atau bahkan jutaan *node*.

3.7 Local Area Network (LAN)

Menurut Durr (2007), LAN adalah sebuah sistem yang dibuat dari blok-blok bangunan yang dapat ditambah dan disusun menurut keperluannya. Komponen dasar LAN adalah kabel, kartu *interface* jaringan, server jaringan, penyimpanan massal pusat, stasiun kerja. Dalam membangun sebuah jaringan computer terdapat pola hubungan antar terminal, pola ini biasanya disebut dengan topologi. Pola ini berhubungan erat dengan metode akses dan media pengirim yang digunakan.

4. Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan sistem paradigma yang digunakan adalah waterfall dengan alasan waterfall perlu digunakan untuk pembuatan suatu proyek, karena sering terjadinya seorang pengguna hanya mendefinisikan secara umum apa yang dikehendaknya tanpa menyebutkan secara detail *output* apa saja yang di butuhkan, pemrosesan dan data-data apa saja yang dibutuhkan. Sebaliknya disisi pengembang kurang memperhatikan efisiensi algoritma, kemampuan sistem operasi dan interface yang menghubungkan manusia dengan komputer. Untuk dapat mengatasi ketidakserasian antara pengguna dan pengembang itu, maka harus dibutuhkan suatu waterfall untuk menimbulkan kerjasama yang baik diantara keduanya, sehingga pengembang akan mengetahui dengan benar apa yang diinginkan pengguna dengan tidak mengesampingkan segi-segi teknis dan pengguna akan mengetahui proses-proses dalam menyelesaikan sistem yang diinginkan.



Gambar 1. Waterfall

5. IMPLEMENTASI

5.1 Implementasi Rancangan Sistem

Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0. Program yang dibangun langsung diuji secara unit, apakah sudah bekerja dengan baik. Adapun bagian-bagian yang dibangun dalam aplikasi ini adalah Tampilan *Form*.

5.2 Analisis User

1. Admin

Admin memiliki hak akses paling tinggi diantaranya dapat menambah, mengupdate, mengedit, serta menghapus data pegawai dan guru, data jabatan, data tunjangan dalam sistem informasi penggajian.

2. Kepala Sekolah

Kepala Sekolah memiliki hak akses yang diantaranya melihat laporan daftar gaji pegawai dan guru.

3. Bendahara

Bendahara memiliki hak akses yang diantaranya memproses data-data gaji pegawai dan guru dalam sistem informasi penggajian.

5.3 Analisis Kebutuhan

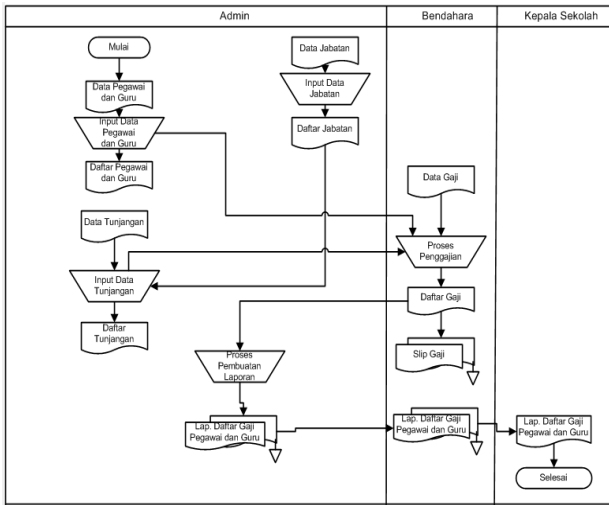
Jenis kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Kebutuhan fungsional juga berisi informasi-informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan sistem.

Tabel 1 Analisis Kebutuhan Fungsional

No	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	Untuk mengakses halaman utama maka admin harus melakukan login terlebih dahulu untuk memastikan bahwa <i>user</i> yang mengakses halaman ini sudah ada
		Sistem harus bisa menampilkan informasi, memasukan, memperbarui, dan menghapus pada tabel pegawai dan guru, jabatan, tunjangan.
2.	Kepala Sekolah	User ini harus bisa melakukan login untuk bisa menggunakan sistem
		Sistem menampilkan informasi gaji pegawai dan guru.
3.	Bendahara	User ini harus bisa melakukan login untuk bisa menggunakan sistem
		Sistem harus bisa menampilkan informasi, memasukan, memperbarui, dan menghapus pada tabel gaji pegawai dan guru.

5.4 Analisis Sistem

Berdasarkan hasil analisis, analisis sistem dapat dilihat pada gambar 2 *Flow Of Document* yang berjalan :

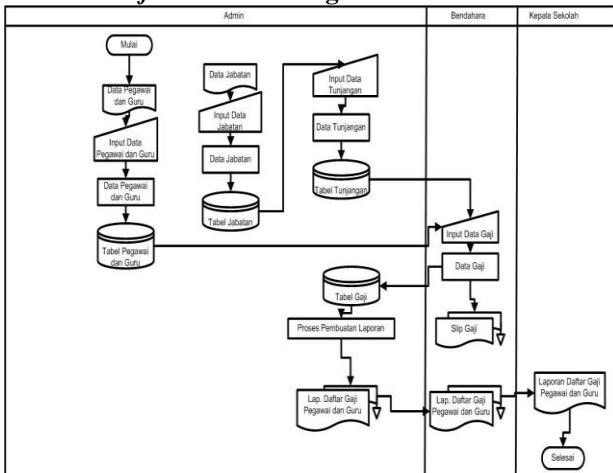


Gambar 2 *Flow Of Document* yang berjalan

Pada Gambar 2 *Flow Of Document (FOD)* yang berjalan dimulai pada entitas admin melakukan pengolahan data pegawai dan guru yang menghasilkan daftar pegawai dan guru. Setelah itu bagian admin mengolah data jabatan kemudian menghasilkan daftar jabatan, setelah itu bagian admin mengolah data tunjangan, dan juga membaca daftar jabatan, kemudian menghasilkan daftar tunjangan. Kemudian bagian bendahara mengolah data gaji juga membaca daftar tunjangan, daftar pegawai dan guru juga menghasilkan daftar gaji dari daftar gaji menghasilkan slip gaji dan diarsipkan bagian bendahara, kemudian bagian admin membuat laporan daftar gaji yang membaca daftar gaji, dan diserahkan ke bagian kepala sekolah dan diarsipkan bagian admin, dan juga bagian admin memberikan laporan daftar gaji kepada bendahara, maka proses selesai.

5.5 Desain Sistem

5.5.1 *Flow Of Document* Yang Diusulkan

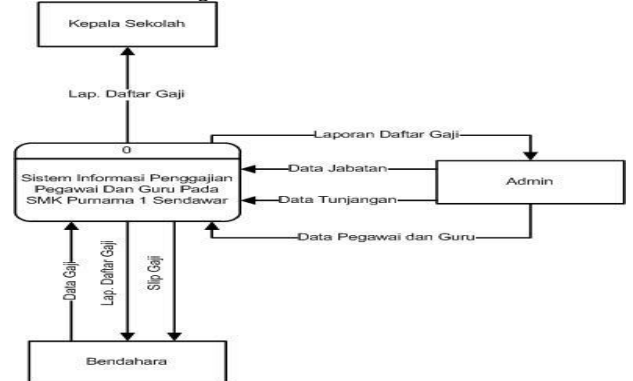


Gambar 3 *Flow Of Document* yang diusulkan

Pada Gambar 3 *Flow Of document* yang diusulkan dimulai dari bagian admin menginputkan data pegawai dan guru disimpan ke dalam *database* tabel pegawai dan guru, kemudian bagian admin menginputkan data jabatan

dan disimpan ke dalam tabel jabatan. Untuk melakukan penginputan data tunjangan bagian admin membaca data jabatan dan disimpan ke dalam *database* tabel tunjangan. Pada proses penggajian bagian bendahara membaca data dari tabel tunjangan, pegawai dan guru kemudian disimpan ke dalam tabel penggajian dan dapat menghasilkan slip gaji kemudian bagian bendahara mengarsipkannya. Pada proses laporan bagian admin membaca data dari tabel gaji kemudian menghasilkan laporan daftar gaji, kemudian laporan diberikan kepada bagian bendahara, kepala sekolah dan diarsipkan maka proses selesai.

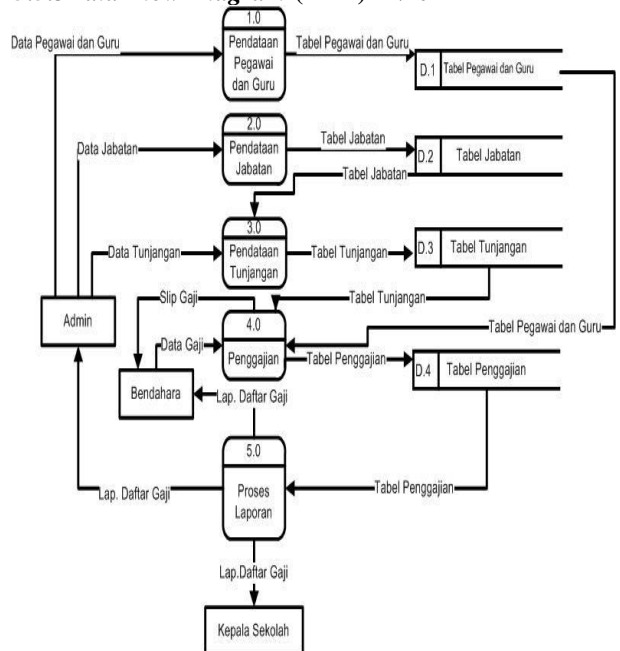
5.5.2 *Context Diagram*



Gambar .4 *Context Diagram*

Pada Gambar 4 *Context Diagram*, terdiri dari tiga entitas yaitu entitas kepala sekolah, entitas admin, dan entitas bendahara. Entitas pertama yaitu entitas admin yang memberikan data pegawai dan guru, data jabatan dan data tunjangan kepada sistem dan mendapatkan laporan daftar gaji. Kemudian entitas kedua yaitu entitas bendahara yang memberikan data gaji kepada sistem dan mendapatkan laporan daftar gaji dan slip gaji dari sistem. Entitas ketiga yaitu entitas kepala sekolah yang mendapatkan laporan daftar gaji dari sistem.

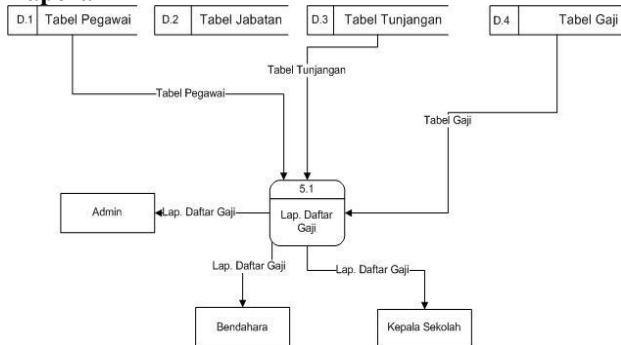
5.5.3 *Data Flow Diagram (DFD) LV 0*



Gambar .5 *Data Flow Diagram (DFD) LV 0*

Pada Gambar 5 Data Flow Diagram (DFD) LV 0 pada Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Guru Pada SMK Purnama 1 Sendawar. Terdiri lima proses, proses pertama yaitu pendataan pegawai dan guru yang mendapatkan data dari entitas admin, kemudian data pegawai dan guru disimpan kedalam *datastore* tabel pegawai dan guru. Proses kedua yaitu pendataan jabatan yang mendapatkan data dari entitas admin, kemudian data jabatan disimpan kedalam *datastore* tabel jabatan. Proses ketiga yaitu pendataan tunjangan yang mendapatkan data dari entitas admin dan juga membaca data dari tabel jabatan, kemudian data tunjangan disimpan kedalam *datastore* tabel tunjangan. Proses keempat yaitu pengajian yang mendapatkan data dari entitas bendahara dan juga membaca tabel pegawai dan guru juga tabel tunjangan, kemudian data gaji disimpan kedalam *datastore* tabel gaji. Pada proses penggajian juga dapat menghasilkan slip gaji dan diberikan kepada bagian bendahara. Proses kelima yaitu proses laporan yang membaca data dari tabel gaji dan menghasilkan laporan daftar gaji yang diberikan kepada kepala sekolah, bendahara kemudian laporan diarsipkan bagian admin.

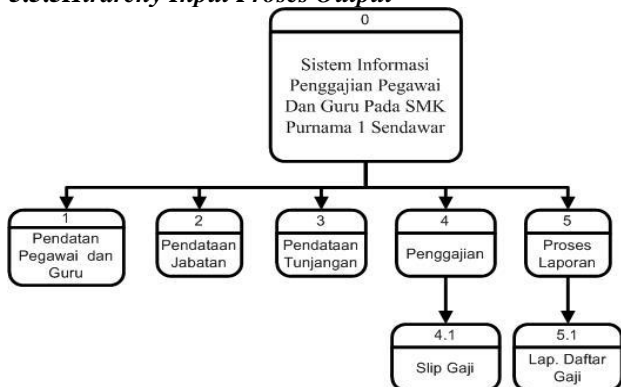
5.5.4 Data Flow Diagram (DFD) LV1 Pada Proses Laporan



Gambar 6 Data Flow Diagram (DFD) LV 1

Pada Gambar 6 Data Flow Diagram (DFD) LV 1 pada sistem informasi penggajian pegawai dan guru pada SMK Purnama 1. Terdiri satu proses yaitu proses laporan daftar gaji yang mendapatkan data dari tabel gaji dan juga membaca data dari tabel tunjangan dan tabel pegawai dan guru juga menghasilkan laporan daftar gaji yang diberikan kepada entitas kepala sekolah, bendahara dan admin.

5.5.5 Hierarchy Input Proses Output



Gambar 7 Hierarchy Input Proses Output

Pada Gambar 7 Hierarchy Input Proses Output Pada Sistem Informasi Akademik SMK Purnama 1 Sendawar. Terdiri dari lima proses yaitu proses pendataan siswa, pendataan pegawai dan guru, pendataan pelajaran, pendataan kelas, pendataan pengampuh, penilaian, proses laporan. Pada proses laporan juga menghasilkan laporan daftar siswa, laporan daftar pegawai dan guru, laporan daftar mengajar dan laporan daftar nilai.

5.6 Desain Database

1. Tabel User

Nama Tabel : data_user
Fungsi : menyimpan data user

Tabel .2 Struktur Tabel User

Field Name	Type	Size	Description
Kd_user	char	11	
Username	Text		Username
Pass	Text		Password
Level	Varchar	15	Level

2. Tabel Pegawai Dan Guru

Nama Tabel : data_pegawaidanguru
Primary Key : nip
Fungsi : menyimpan data pegawaidanguru

Tabel 3 Struktur Tabel Pegawai dan guru

Field Name	Type	Size	Description
Kd_pegawaidanguru	Char	11	
Nama_pegawaidanguru	Varchar	50	Nama Pegawai
Tempat_lahir	Varchar	50	Tempat Lahir
Tanggal_lahir	Date		Tanggal Lahir
Jenis_kelamin	Varchar	1	Jenis Kelamin
Agama	Char	11	Agama
Alamat	Text		Alamat
Telp	Varchar	20	Telp

3. Tabel Jabatan

Nama Tabel : Data Jabatan
Primary Key : kode_jabatan
Fungsi : menyimpan data jabatan

Tabel 4 Struktur Tabel Jabatan

Field Name	Type	Size	Description
kd_jabatan	Char	11	
nama_jabatan	Varchar	5	Jabatan

4. Tabel Tunjangan

Nama Tabel : data_tunjangan
 Primary Key : kd_tunjangan
 Fungsi : menyimpan data tunjangan

Tabel .5 Struktur Tabel Tunjangan

Field Name	Type	Size	Description
Kd_tunjangan	Char	11	
Kd_jabatan	Varchar	30	
Tunjangan	Int	11	Tunjangan

5. Tabel Gaji

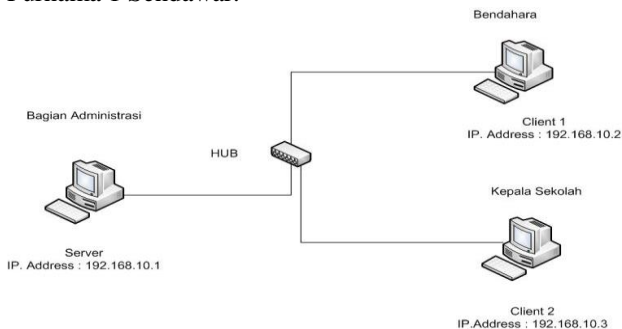
Nama Tabel : data_gaji
 Primary Key : kd_gaji
 Fungsi : menyimpan data gaji

Tabel 6 Struktur Tabel Gaji

Field Name	Type	Size	Description
Kd_gaji	Char	11	
Kd_pegawaidanguru	Char	11	Kode Pegawai Dan Guru
Tanggal	Date		
Status	Varchar	20	Status
Jam	Int	30	Jam
Gaji_perjam	Int	11	Gaji Perjam
Total_mengajar	Int	11	Total Mengajar
Kd_tunjangan	Char	11	
Jumlah	Int	11	Jumlah

5.7 Desain Jaringan

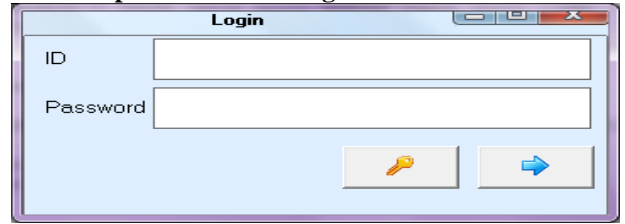
Desain jaringan yang akan digunakan dalam Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Guru Pada SMK Purnama 1 Sendawar LAN (Local Area network) dengan menggunakan topologi Star. Berikut ini Gambar dari rancangan jaringan yang diusulkan dari Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Guru Pada SMK Purnama 1 Sendawar.



Gambar 8 Desain Jaringan Yang Diusulkan

5.6 Pengkodean

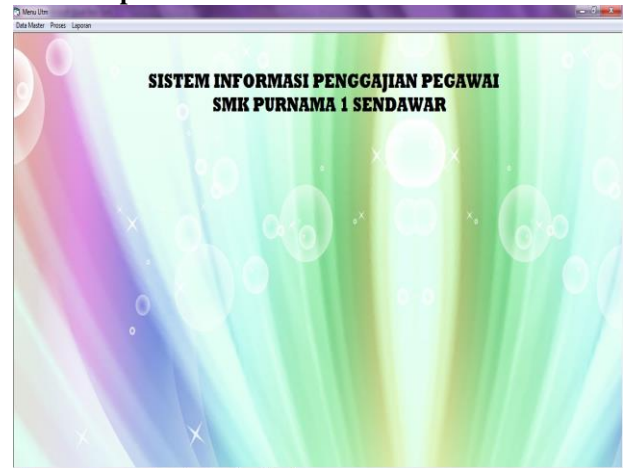
5.6.1 Tampilan Halaman Login User



Gambar 9 Tampilan Halaman Login User

Pada Gambar 9 Pada Tampilan Halaman Login dari Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Guru Pada SMK Purnama 1 Sendawar yang berfungsi untuk login yang terdiri dari user admin, bendahara dan kepala sekolah.

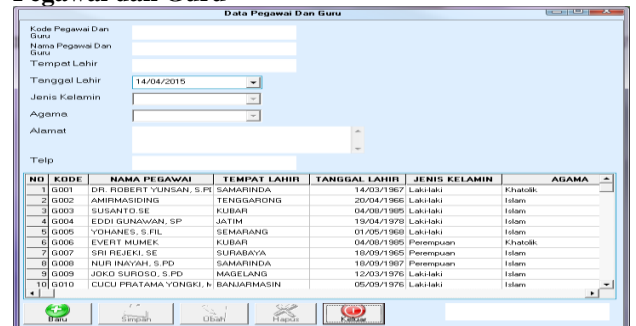
5.6.2 Tampilan Menu Utama



Gambar 10 Tampilan Halaman Menu Utama

Pada Gambar 10 Pada Tampilan Halaman Menu Utama dari Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Guru Pada SMK Purnama 1 Sendawar, terdiri dari beberapa menu yaitu data master, proses, dan laporan serta opsi akses yaitu bagian admin, bendahara, dan kepala sekolah. Untuk bagian admin dapat mengakses halaman form data pegawai dan guru, form data jabatan, form data tunjangan, form data user dan form daftar laporan gaji pegawai dan guru. Untuk bagian bendahara dapat mengakses halaman form data gaji. Untuk bagian kepala sekolah dapat mengakses halaman form daftar gaji pegawai dan Guru.

5.6.3 Tampilan Halaman Admin Pada Form Data Pegawai dan Guru



Gambar 11 Tampilan Halaman Admin Pada Form Data Pegawai dan Guru

Pada Gambar 11 Pada Tampilan Halaman Admin Pada *Form* Data Pegawai dan Guru digunakan untuk menginputkan data pegawai dan guru. Data pegawai dan guru berupa kode pegawai dan guru, nama pegawai dan guru, tanggal lahir, tempat lahir, jenis kelamin, alamat, telp, agama. Selain itu *form* ini juga digunakan jika terjadi perubahan data pegawai dan guru, dan menghapus data pegawai dan guru, pencarian data pegawai dan guru. Data pegawai dan guru akan tersimpan pada *database* data_pegawaidanguru dan akan ditampilkan pada *MsFlexGrid*.

5.6.4 Tampilan Halaman Admin Pada *Form* Data Jabatan

NO	KODE	NAMA JABATAN
1	J001	Kepala Sekolah
2	J002	Waka Kurikulum
3	J003	Waka Kesiswaan
4	J004	Wali Kelas
5	J005	Bendahara
6	J006	Ididhg

Gambar 12 Tampilan Halaman Admin Pada *Form* Data Jabatan

Pada Gambar 12 Pada Tampilan Halaman Admin Pada *Form* Data Jabatan digunakan untuk menginputkan data jabatan. Data jabatan berupa kode jabatan, nama jabatan. Selain itu *form* ini juga digunakan jika terjadi perubahan data jabatan, dan menghapus data jabatan pencarian data jabatan. Data jabatan akan tersimpan pada *database* data_jabatan dan akan ditampilkan pada *MsFlexGrid*.

5.6.5 Tampilan Halaman Admin Pada *Form* Data Tunjangan

NO	KODE	NAMA JABATAN	TUNJANGAN
1	T001	Kepala Sekolah	3000000
2	T002	Waka Kurikulum	700000
3	T003	Waka Kesiswaan	700000
4	T004	Bendahara	500000
5	T005	Wali Kelas	500000
6	T006	Ididhg	5000

Gambar 13 Tampilan Halaman Admin Pada *Form* Data Tunjangan

Pada Gambar 13 Pada Tampilan Halaman Admin Pada *Form* Data Tunjangan digunakan untuk menginputkan data tunjangan. Data tunjangan berupa kode tunjangan, tunjangan dan kode jabatan. Selain itu *form* ini juga digunakan jika terjadi perubahan data tunjangan, dan menghapus data tunjangan pencarian data tunjangan. Data tunjangan akan tersimpan pada *database* data_tunjangan dan akan ditampilkan pada *MsFlexGrid*.

5.6.6 Tampilan Halaman Bendahara Pada *Form* Data Gaji

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Bendahara Pada *Form* Data Gaji

Pada Gambar 4.14 Pada Tampilan Halaman Bendahara Pada *Form* Data Gaji digunakan untuk menginputkan data gaji. Data gaji berupa kode gaji, tanggal, status, gaji perjam, total mengajar, kode tunjangan, jumlah. Selain itu *form* ini juga digunakan jika terjadi perubahan data gaji, dan menghapus data gaji. Data gaji akan tersimpan pada *database* data_gaji dan akan ditampilkan pada *MsFlexGrid*.

5.6.7 Tampilan Halaman Pada *Form* Laporan Daftar Gaji

Gambar 15 Tampilan Halaman Pada *Form* Laporan Daftar Gaji

Pada Gambar 15 Pada Tampilan Halaman Pada *Form* Laporan Daftar Gaji Pegawai Dari Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Guru Pada SMK Purnama 1 Sendawar yang berfungsi untuk memproses laporan gaji pegawai dan guru.

5.6.8 Tampilan Slip Gaji Pegawai dan Guru

Gambar 16 Tampilan Slip Gaji Pegawai dan Guru

Pada Gambar 16 Pada Tampilan Slip Gaji Pegawai dan Guru Dari Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar.

6 Saran

Dengan adanya hasil penelitian yang dilaksanakan, maka peneliti menarik kesimpulan berdasarkan uraian yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya mengenai Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Penggajian Pegawai Pada SMK Purnama 1 Sendawar dengan menggunakan bahasa pemrograman *visual basic 6.0* dan *database mysql* merupakan sistem untuk menangani dalam hal proses pendataan guru, jabatan, tunjangan, proses penggajian pegawai serta dapat juga menghasilkan laporan daftar gaji pegawai pada SMK Purnama 1 Sendawar..
2. Dengan adanya sistem yang dibangun ini dapat membantu civitas akademik dalam menyelesaikan tugas-tugasnya dan secara tidak langsung meningkatkan pelayanan baik pelayanan terhadap para civitas akademik atau non akademik maupun peningkatan pelayanan terhadap permintaan data-data yang diminta oleh atasan, sebagai bahan untuk mengambil keputusan

7 Saran

Berdasarkan dari kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, dan juga uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. bagi mahasiswa lain, yang nantinya ingin mengembangkan lebih lanjut bisa kearah WAN. Kemudian bisa juga ditambah dengan sistem penjadwalan guru mengajar secara otomatis,

8. DAFTAR PUSTAKA

- Achmad S. Ruky. 2006. *Manajemen Penggajian Dan Pengupahan Untuk Karya Perusahaan*. PT. Gramedia Pustaka Utara; Jakarta
- Alexander M, 2008, *Tip dan Trik Pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access*, Penerbit Elexmedia Komputindo, Jakarta.
- Ichwan, M., 2011, *Pemrograman Basis Data Delphi 7 dan MySQL*, Bandung: Informatika

Janner Simarmata, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak: Yogyakarta: Andi*.

Jogiyanto, 2006, *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

Jogiyanto HM, 2006, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta.

Madcoms, 2006, *Database Visual Basic 6.0 dengan Crystal Reports*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta

Madcoms, 2010, *Sistem Jaringan Komputer Untuk Pemula*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta

Margono, 2006, *Sistem Informasi Manajemen Terjemahan Hendra Teguh Edisi Ketujuh*. Buana Ilmu Komputer, Jakarta

McLeod Raymond, 2006, *Sistem Informasi Manajemen terjemahan Hendra Teguh Edisi ketujuh*, Buana Ilmu Komputer, Jakarta

McLeod dan P.Schell, 2008, *Sistem Informasi Manajemen*, Penerbit Salemba Empat Jakarta

Michael Durr, 2007, *Jaringan PC IBM*, Erlangga, Jakarta.

Moekijat. 2006. *Pengantar Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: CV. Mandar Maju

Rosa , 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*, Jakarta : Modula.

Shalahuddin, 2011, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Penerbit Modula Bandung.

Teguh, 2006, *Sistem Informasi Manajemen Terjemahan Hendra Teguh Edisi Ketujuh*. Buana Ilmu Komputer, Jakarta

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 *Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta

