

MEMBANGUN SISTEM JEJARING SOSIAL SEBAGAI MEDIA BELAJAR FOTOGRAFI BERBASIS WEB

*Bayu Suryatma

Teknik Informatika, STMIK WIDYA CIPTA
Jl. Sentosa Dalam VII No.08 Rt.83, Samarinda, 75117
E-mail : bayu.suryatma.komunitas@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk membangun sistem jejaring sosial agar dapat membantu seseorang untuk mempermudah belajar fotografi serta bersosialisasi antara fotografer amatir, dengan fotografer profesional lainnya. Penelitian ini dilakukan di Komunitas Fotografer Kota Samarinda. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu dengan wawancara yang mengajukan pertanyaan berkaitan dengan proses belajar fotografi. Dengan cara observasi yaitu mengadakan pengamatan secara langsung ke lokasi komunitas fotografi Kota Samarinda. Dalam penelitian ini pengembang sistem yang digunakan yaitu prototyping, dengan perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah Dreamweaver CC Adapun hasil akhir dari penelitian ini yakni berupa sistem jejaring sosial sebagai media belajar fotografi agar setiap user dapat belajar serta bersosialisasi antara fotografer amatir, dengan fotografer professional lainnya.

Kata Kunci: *jejaring_sosial, media, belajar_fotografi.*

1. PENDAHULUAN

Fotografi, merupakan sebuah kegiatan yang saat ini diminati oleh banyak kalangan, dari yang muda maupun tua, bahkan anak – anak. Ada yang profesional, dan ada juga yang amatir. Beberapa orang memiliki kelebihan yang bisa fotografi dengan naluri alamiah atau belajar secara otodidak. Ada juga yang memperoleh kemampuan fotografi dari sekolah secara formal atau tempat kursus.

Saat ini ada banyak cara agar dapat belajar tentang fotografi diantaranya melalui pendidikan Formal seperti mempelajari fotografi dibangku sekolah atau di bangku kuliah yang memiliki jadwal yang sudah ada dan harus datang pada waktu yang telah ditentukan. Pada Pendidikan formal lebih difokuskan agar bisa lebih disiplin dalam mempelajarinya dan juga akan ada mentor yang tersedia untuk datang pada waktu yang ditentukan untuk membimbing.

Namun didalam pendidikan formal seperti di bangku Sekolah maupun di bangku kuliah, untuk mempelajari fotografi biasanya akan cukup memakan biaya yang sangat mahal serta waktu yang terasa kurang *flexible* karena harus datang ke tempat yang telah ditentukan dan waktu yang telah disediakan. Didalam jalur formal juga harus dituntut untuk mengikuti semua kelas yang disediakan, tidak memperdulikan apakah materi yang diberikan merupakan materi yang sesuai dengan tipe dan jenis fotografi dari setiap fotografer. Contohnya, seorang fotografer yang hanya menyukai foto landscape, tetapi pada kelas formal fotografi, diharuskan agar semua fotografer dapat mempelajari foto portrait dan foto produk.

Jejaring sosial adalah salah satu cara, dimana kita bisa menjalin interaksi sosial yang bisa kapan saja dan dimanapun. Didalam dunia maya atau biasa dikenal dengan internet, seseorang dapat bersosialisasi dengan orang-orang yang berada ditempat manapun secara global.

Berdasarkan uraian latar belakang yang ada, maka judul penelitian yang akan ditulis adalah Sistem Jejaring Sosial Sebagai Media Belajar Fotografi Berbasis Web. Suatu web Jejaring sosial yang diharapkan agar setiap user dapat belajar serta bersosialisasi antara fotografer amatir, dengan fotografer professional lainnya

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Dalam penelitian ini permasalahan mencakup :

1. Pembuatan sistem jejaring sosial sebagai sarana pembelajaran fotografi, agar lebih mudah dan bisa dilakukan dimana saja..
2. Aktor yang tersedia didalam website ini akan dibagi menjadi dua bagian yaitu Administrator yang mempunyai akses penuh untuk melakukan perawatan didalam website ini, dan *User* sebagai sumber fotografi.
3. Didalam website ini user harus mendaftarkan sebagai anggota, setelah pendaftaran selesai, user dapat menemukan user fotografer lainnya dan bisa saling berkomunikasi mengenai masalah fotografi.
4. Cara berkomunikasi didalam website ini bisa melakukan pengiriman pesan, memberi komentar, dan bisa memberikan tulisan.

3. BAHAN DAN METODE

3.1 Social Networking

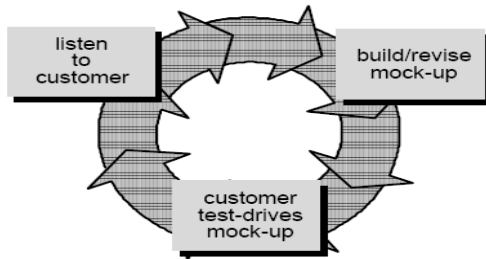
Social networking atau jejaring sosial adalah suatu struktur sosial yang terdiri dari elemen-elemen individual atau organisasi yang diikat dengan satu tipe relasi spesifik atau lebih (Kindarto,2010)

3.2 Fotografi

Fotografi berarti proses atau metode untuk menghasilkan gambar atau foto dari suatu obyek dengan merekam pantulan cahaya yang mengenai obyek tersebut pada media yang peka cahaya (Widiatmoko,2006)

3.3 Metode Prototype

Kadang-kadang klien hanya memberikan kebutuhan umum *Software* tanpa detail *input*, proses atau detail *output*. Di lain waktu mungkin dimana tim pembangun (*developer*) tidak yakin terhadap efisiensi dari algoritma yang digunakan, tingkat adaptasi terhadap *sistem* operasi atau rancangan *form User interface*. Ketika situasi seperti ini terjadi *model prototyping* sangat membantu proses pembangunan *Software*. Proses pada model pengembangan sistem *prototyping* dapat dilihat pada gambar 2.8 :



Gambar 2.8 Prototyping Model

Sumber: Pressman. 2006. *Software Engeenering*

1. Pengumpulan kebutuhan: *developer* dan klien bertemu dan menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diketahui dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan berikutnya.
2. Perancangan: dilakukan cepat dan mewakili semua aspek *Software* yang diketahui dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan *prototype*.
3. Evaluasi *prototype* : klien mengevaluasi *prototype* yang dibuat dan digunakan untuk memperjelas kebutuhan *Software*.

Perulangan ketiga proses ini terus berlangsung hingga semua kebutuhan terpenuhi. *Prototype-prototype* dibuat untuk memuaskan kebutuhan klien yang lebih baik. *Prototype* yang dibuat dapat dimanfaatkan kembali untuk membangun *Software* lebih cepat, namun tidak semua *prototype* dapat dimanfaatkan. Sekalipun *prototype* memudahkan komunikasi antar *developer* dan klien, membuat klien mendapat gambaran awal dari *prototype*, membantu mendapatkan kebutuhan detail lebih baik namun demikian *prototype* juga menimbulkan masalah:

1. Dalam membuat *prototype* banyak hal yang diabaikan seperti efisiensi, kualitas, kemudahan dipelihara atau dikembangkan dan kecocokan dengan lingkungan yang sebenarnya. Jika klien merasa cocok dengan *prototype* yang disajikan dan berkeras dengan produk tersebut maka *developer* harus bekerja dengan keras untuk mewujudkan produk tersebut menjadi lebih baik.

2. *Developer* biasanya melakukan kompromi dalam beberapa hal karena harus membuat *prototype* dalam waktu singkat.

4. RANCANGAN SISTEM/APLIKASI

4.1 Listen To Customer / Pengumpulan Kebutuhan

Developer dan klien bertemu untuk menentukan tujuan umum, kebutuhan yang diketahui dan gambaran bagian-bagian yang akan dibutuhkan

4.2 Build / Revise Mock-up / Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah tahapan setelah analisis dari siklus pengembangan sistem yang didefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi yang menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk, yang dapat berupa penggambaran, perancangan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi juga menyangkut konfigurasi dari komponen-komponen perangkat keras dan perangkat lunak.

4.2.1 Perancangan Tampilan Website

1. Desain tampilan login

Pada gambar 4.5 desain tampilan login, merupakan tampilan awal pada saat melakukan kunjungan kedalam web, yang berisi slide show update photo terbaru dari kegiatan user yang sudah terdaftar. user dapat melakukan login atau mendaftar sebagai member baru pada website

Logo Web	Email <input type="text"/>	Password <input type="password"/>
Banner Slideshow	Form Daftar	

Gambar 4.5 Desain Tampilan Login

2. Desain tampilan Beranda

Pada gambar 4.6 desain tampilan beranda akan muncul pada saat user telah melakukan login. desain tampilan beranda merupakan desain tampilan yang digunakan sebagai navigasi awal, agar user dapat memilih tujuan batasan ya diperlukan, seperti melakukan review update posting terbaru, Membuka Pesan Masuk, dan membuat grup.

Logo Web	Kotak Pencarian	Kategori Pencarian	Profil	Home	Logout	Popup Perkenanan Baru	Popup Perkenanan Baru
Foto Profil	Update Status	Unggah Foto	Saran Perkenanan				
Profil	Daftar Posting Terbaru						
Recent Update	Daftar Posting Terbaru						
Pesan	Daftar Posting Terbaru						
Buat Grup	Daftar Posting Terbaru						

Gambar 4.6 Desain Tampilan Beranda

3. Desain tampilan Profil

Pada gambar 4.7 desain tampilan profil, adalah halaman pribadi user yang akan muncul pada saat user memilih navigasi profil dari halaman beranda. desain tampilan profil merupakan desain tampilan yang digunakan user untuk melakukan update posting. dan dihalam profile juga terdapat *content* Foto terbaru, foto favorit, dan foto2 yang telah ditandai dari teman

Logo Web	Kotak Pencarian	Kategori Pencarian	Profil	Home	Logout	Popup Pertemanan Baru	Popup Pertemanan Baru
Foto Profil		Nama Profile		Timeline	Foto	Teman	
Halaman Pertemanan							
List Teman	Permintaan Pertemanan	Saran Pertemanan					
Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan				
Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan				

Logo Web	Kotak Pencarian	Kategori Pencarian	Profil	Home	Logout	Popup Pertemanan Baru	Popup Pertemanan Baru
Foto Profil		Nama Profile		Timeline	Foto	Teman	
Data Profil	Posting Status	Unggah Foto					
Foto Terbaru	Daftar Posting Terbaru						
Foto Favorit	Daftar Posting Terbaru						
Tag Foto	Daftar Posting Terbaru						

Gambar 4.7 Desain Tampilan Profile

4. Desain tampilan galeri Foto

Pada gambar 4.8 desain tampilan galeri foto merupakan tampilan daftar foto user, seperti daftar foto yang telah ditandai oleh user lain, dan foto yang telah di unduh kedalam album, oleh user untuk diberi nama album.

Logo Web	Kotak Pencarian	Kategori Pencarian	Profil	Home	Logout	Popup Pertemanan Baru	Popup Pertemanan Baru
Foto Profil		Nama Profile		Timeline	Foto	Teman	
Foto Terbaru							
Tag Foto	Foto	Album Foto					
Daftar Foto Terbaru	Daftar Foto Terbaru	Daftar Foto Terbaru	Daftar Foto Terbaru				
Daftar Foto Terbaru	Daftar Foto Terbaru	Daftar Foto Terbaru	Daftar Foto Terbaru				

Gambar 4.8 Desain Tampilan Galeri Foto

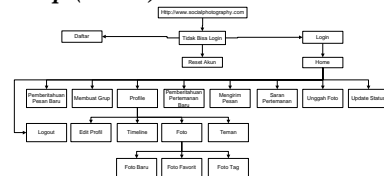
5. Desain tampilan Halaman pertemanan

Desain tampilan halaman pertemanan merupakan beberapa hal daftar pertemanan, seperti teman yang telah terdaftar untuk menjadi teman, juga terdapat daftar permintaan teman dari user lain yang ingin menjadi teman, dan daftar saran pertemanan, yang akan muncul saat seorang teman memberikan saran pertemanan dari daftar teman yang belum menjadi teman.

Logo Web	Kotak Pencarian	Kategori Pencarian	Profil	Home	Logout	Popup Pertemanan Baru	Popup Pertemanan Baru
Foto Profil		Nama Profile		Timeline	Foto	Teman	
Halaman Pertemanan							
List Teman	Permintaan Pertemanan	Saran Pertemanan					
Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan				
Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan	Daftar Pertemanan				

Gambar 4.9 Desain Tampilan Daftar Pertemanan

1. Site Map (User)

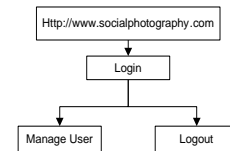


Gambar 4.1 Site Map Member

Gambar 4.1 merupakan *site map user*, dimana *user* harus *menyinputkan* url dari *Website* yaitu <http://www.socialphotography.co.id>. Setelah itu *user* akan masuk ke halaman *login* sekaligus halaman *daftar user* baru. Bila *user* belum memiliki akun, *user* dapat melakukan pendaftaran akun baru, dan bila akun telah selesai dibuat, *user* dapat langsung melakukan *login* dan masuk kehalaman *home*. dihalaman *home*, *user* dapat melihat update Upload Foto terbaru dari pertemanan, melihat deskripsi foto, dan semua informasi tentang foto-foto yang diupload oleh semua user fotografer pada *website*, untuk mulai memahami arti dari foto yang telah diupload, memberikan *komentar* pada foto.

2. Site Map (admin)

Gambar 4.3 merupakan *site map user*, dimana *user* harus *menyinputkan* url dari *Website* yaitu www.sosialfotografi.com Setelah itu, *admin* dapat login dan masuk ke halaman *admin*, di halaman tersebut, *admin* dapat mengelola isi, untuk melakukan perubahan status *user* yang telah terdaftar.



Gambar 4.2 Site Map Admin

4.2.2 Implementasi

1) Tabel User dan Admin

Nama : tb_user

Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan *username* dan *password* bagi *User* dan *Administrator*
Primary key : *email*

Tabel 4.2 Tabel *User*

#	Name	Type	Description
1	<u>email</u>	varchar(100)	email user / admin
2	<u>password</u>	varchar(100)	kata sandi untuk login
3	<u>jam_daftar</u>	time	data jam saat mendaftar
4	<u>tanggal_daftar</u>	date	data tanggal saat mendaftar
5	<u>level_user</u>	enum('user','admin')	level sebagai user / admin
6	<u>block_status</u>	enum('block','unblock')	data status block / unblock user

2) Tabel Status

Nama : tb_status

Keterangan : Merupakan tabel untuk menampung data *posting* status

Primary Key : ordered_number

Tabel 4.3 Tabel Status

#	Name	Type	Description
1	<u>ordered_number</u>	int(10)	nomer unik pada tabel status
2	<u>id_status</u>	varchar(100)	id email status
3	<u>email</u>	varchar(100)	member
4	<u>jam_posting</u>	time	jam posting
5	<u>tanggal_posting</u>	date	tanggal posting
6	<u>status</u>	text	isi status
7	<u>id_target</u>	varchar(100)	id email targer

3) Tabel Profil

Nama : tb_profil

Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data profil *user*

Primary Key : id_profil

Tabel 4.4 Tabel Profil

#	Name	Type	Description
1	<u>id_profil</u>	int(10)	nomor unik pada tabel profil
2	<u>email</u>	varchar(100)	email member yang terdaftar
3	<u>nama_depan</u>	varchar(100)	nama depan member
4	<u>nama_belakang</u>	varchar(100)	nama belkang member
5	<u>jenis_kelamin</u>	enum('pria','wanita')	ber
6	<u>lahir</u>	date	tanggal lahir
7	<u>kota</u>	varchar(100)	kota member
8	<u>id_gambar</u>	varchar(100)	id email gambar

4) Tabel Pesan

Nama : tb_pesan

Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data pesan dari user lain

Primary Key : ordered_number

Tabel 4.5 Tabel pesan

#	Name	Type	Description	Null
1	<u>ordered_number</u>	int(11)	Nomor unik pada tabel pesan	No
2	<u>email_pengirim</u>	varchar(100)	data email member yang mengirim pesan	No
3	<u>email_penerima</u>	varchar(100)	data email member yang menerima pesan	No
4	<u>pesan</u>	text	isi pesan yang dikirim	No
5	<u>jam_pesan</u>	time	jam pengiriman pesan	No
6	<u>tanggal_pesan</u>	date	tanggal pengiriman pesan	No
7	<u>status_pesan</u>	enum('read','unread')	status baca / belum dibaca	No

5) Tabel Posting

Nama : tb_posting

Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data posting di halaman profil pribadi

Primary Key : ordered_number

Tabel 4.6 Tabel *posting*

#	Name	Type	Description	Null
1	<u>ordered_number</u>	int(10)	nomer unik pada tabel <i>posting</i>	No
2	<u>id_posting</u>	varchar(100)	id email posting	No
3	<u>email</u>	varchar(100)	email member	No
4	<u>jam_posting</u>	time	jam <i>posting</i>	No
5	<u>tanggal_posting</u>	date	tanggal <i>posting</i>	No
6	<u>post</u>	text	isi <i>posting</i>	No
7	<u>id_target_post</u>	varchar(100)	id email target post member	No
8	<u>id_target_post_secondary</u>	varchar(100)	id email target post member cadangan	No

6) Tabel Reset Password

Nama : tb_req_reset

Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data permintaan *reset password*

Primary Key : id_req_reset

Tabel 4.7 Tabel *Reset Password*

#	Name	Type	Description
1	<u>id_req_reset</u>	int(11)	nomer unik pada tabel reset password
2	<u>uniq_id</u>	varchar(100)	id request
3	<u>email</u>	varchar(100)	email member
4	<u>jam_req_reset</u>	time	jam permintaan reset <i>password</i>
5	<u>tanggal_req_reset</u>	date	tanggal permintaan reset <i>password</i>

7) Tabel Saran Pertemanan

Nama : tb_saran_pertemanan

Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data saran pertemanan

Primary Key : id_saran_pertemanan

Tabel 4.8 Tabel Saran Pertemanan

#	Name	Type	Description
1	<u>id_saran_pertemanan</u>	int(10)	nomer unik pada tabel saran pertemanan
2	<u>email</u>	varchar(100)	email member yang menyarankan pertemanan
3	<u>saran_email</u>	varchar(100)	email member yang akan diberi saran pertemanan
4	<u>target_email</u>	varchar(100)	email teman yang akan disarakan
5	<u>jam_saran</u>	time	jam saran pertemanan
6	<u>tanggal_saran</u>	date	tanggal saran pertemanan

8) Tabel Daftar Teman

Nama : tb_list_teman

Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data daftar teman

Primary Key : id_list_teman

Tabel 4.9 Tabel Daftar Teman

#	Name	Type	Description
1	<u>id_list_teman</u>	int(10)	nomer unik pada tabel list teman
2	<u>email</u>	varchar(100)	email member
3	<u>email_teman</u>	varchar(100)	email teman dari member

9) Tabel Permintaan Pertemanan

Nama : tb_permintaan_teman

Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data permintaan pertemanan

Primary Key : ordered_number

Tabel 4.10 Tabel Permintaan Pertemanan

#	Name	Type	Description	#	Name	Type	Description
1	<u>ordered_number</u>	int(10)	nomer unik pada tabel	1	<u>id_album</u>	varchar(100)	id email album foto
2	id_permintaan	varchar(100)	id email pada permintaan teman	2	email	varchar(100)	email member
3	email	varchar(100)	email member	3	nama_album	varchar(100)	isi nama album
4	email_permintaan	varchar(100)	email teman member	4	jam_buat	time	jam membuat album
5	jam_permintaan	time	jam permintaan pertemanan	5	tanggal_buat	date	tanggal membuat album
6	tanggal_permintaan	date	tanggal permintaan pertemanan				

- 10) Tabel Komentar
 Nama : tb_komentar
 Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data komentar
 Primary Key : ordered_number

Tabel 4.11 Tabel Komentar

#	Name	Type	Description
1	<u>ordered_number</u>	int(10)	nomer unik pada tabel
2	id_komentar	varchar(100)	id email pada komentar
3	id_target	varchar(100)	id email pada target
4	id_target_secondary	varchar(100)	email pada target cadangan
5	email	varchar(100)	email member yang memberi komentar
6	jam_posting	time	jam posting komentar
7	tanggal_posting	date	tanggal posting komentar
8	komentar	text	isi komentar

- 11) Tabel Gambar
 Nama : tb_gambar
 Keterangan : Tabel gambar 4.12 merupakan tabel untuk menyimpan data gambar yang telah dilakukan *posting*
 Primary Key : ordered_number

Tabel 4.12 Tabel Gambar

#	Name	Type	Description
1	<u>ordered_number</u>	int(10)	nomer unik pada tabel
2	id_gambar	varchar(100)	id email gambar
3	id_target	varchar(100)	id email target
4	email	varchar(100)	email member yang melakukan posting gambar
5	nama_gambar	text	nama gambar
6	jam_upload	time	jam <i>upload</i> gambar
7	tanggal_upload	date	tanggal <i>upload</i> gambar
8	deskripsi	text	penjelasan gambar yang <i>upload</i>
9	hits	int(10)	total komentar

- 12) Tabel Album Foto
 Nama : tb_album
 Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data gambar untuk dimasukkan ke dalam album
 Primary Key : id_album

Tabel 4.13 Tabel Album Foto

13) Tabel Tanda (Tag)

Nama : tb_tag

Keterangan : Tabel gambar 4.14 merupakan tabel untuk menyimpan data penanda tag nama

Primary Key : id_tag

Tabel 4.14 Tabel Tag Nama

#	Name	Type	Description
1	<u>id_tag</u>	int(10)	nomer unik pada tabel
2	email	varchar(100)	email member
3	tag_email	varchar(100)	email member yang diberi tag
4	id_gambar	varchar(100)	id email gambar

14) Tabel Group

Nama : tb_group

Keterangan : merupakan tabel untuk menyimpan data *group*

Primary Key : id_group

Tabel 4.15 Tabel Group

#	Name	Type	Description	Null	Default
1	<u>id_group</u>	varchar(100)	id email grup	No	None
2	nama_group	varchar(100)	nama grup	No	None
3	email_author	varchar(100)	email member yang	No	None
4	jam_buat	time	jam membuat grup	No	None
5	tanggal_buat	date	tanggal membuat grup	No	None

15) Tabel Permintaan Membuat Group

Nama : tb_permintaan_group

Keterangan : Tabel Gambar 4.16 merupakan tabel untuk menyimpan data permintaan masuk *group*

Primary Key : ordered_number

Tabel 4.16 Tabel permintaan Group

#	Name	Type	Description
1	<u>ordered_number</u>	int(10)	nomor unik dalam tabel
2	id_group	varchar(100)	id email grup
3	email_req	varchar(100)	email member yang menundang teman
4	email_permintaan	varchar(100)	email member yang diundang
5	jam_permintaan	time	jam permintaan
6	tanggal_permintaan	date	tanggal permintaan

16) Tabel Daftar Member Group

Nama : tb_member_group

Keterangan : Merupakan tabel untuk menyimpan data member group

Primary Key : id_member_group

Tabel 4.17 Tabel Member *Group*

#	Name	Type	Description
1	id_member_grup	int(10)	nomor unik tabel
2	id_group	varchar(100)	id email member
3	email_member	varchar(100)	email member
4	jam_join	time	jam bergabung
5	tanggal_join	date	tanggal bergabung

5. IMPLEMENTASI

Implementasi *prototype* sistem Jejaring Sosial sebagai Sarana Pembelajaran Fotografi Berbasis Web dilakukan menggunakan bahasa PHP dan lingkungan pemrograman PHP, basis data yang digunakan ialah MySQL

6. KESIMPULAN

Website ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta databasenya menggunakan MySQL. Didalam website ini terdapat fitur mengenai sistem jejaring sosial sebagai media belajar fotografi. Dalam pembuatan website ini dikedepankan pembuatan navigasi yang mudah dipahami atau *user friendly* sehingga memudahkan pengunjung dalam mengakses website tersebut.

7. SARAN

Saran untuk penelitian dengan judul atau topik yang mengacu kepada penelitian ini kedepannya dapat lebih baik lagi.

8. DAFTAR PUSTAKA

- Barkley Elisabeth, 2012. *Collaborative Learning Techniques, Bandung: Nuansa Cendekia*
- Bunafit, 2007. Kiat Jitu Membuat Website Tanpa Modal, Jakarta:PT. Elex Media Komputindo
- Jogiyanto, 2005. Pengantar Logika Informatika, Algoritma, dan Pemrograman Komputer, Yogyakarta:C.V Andi Offset

Kindarto Asdani, 2010. Efektif Blogging dengan aplikasi facebook, Jakarta:PT. Elex Media Komputindo

Madcom, 2008. MySQL Database Server, Jakarta:Wahana Komputer

Musyawah, 2009. Build Your Blogger XML Template, Yogyakarta:C.V Andi Offset

Musyawah, 2005. PHP dan MySQL, Jakarta:PT Elex Media Komputindo

Nugroho, 2007. Panduan Praktis Membuat Web dengan Php Untuk Pemula, Jakarta:Media Kita

Nugroho, 2008. Punya Domain Sendiri Itu Gampang, jakarta:Elex Media Komputindo

Pangestu, 2009. Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta:Deepublish

Prabowo, 2006. Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia, Yogyakarta:Grasindo

Pressman, 2006. Rekayasa Sistem Pengenalan Wajah, Yogyakarta:C.V Andi Offset

Rafiudin Rahmat, 2009. Kupas Tuntas Aplikasi Facebook Terpopuler, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo

Susilana Rudi, 2010. Media Pembelajaran, Bandung:CV Wacana Prima

Sutanta, 2007. Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data, Yogyakarta:C.V Andi Offset

Widiatmoko Destria, 2006. 101 Tips Dan Trik Dunia Fotografi, Jakarta:PT. Elex Media Komputindo

DAFTAR NAMA DOSEN STMIK WIDYA CIPTA DHARMA

Nama	Institusi	E-mail
Azhari Lathyf	TI	
Ahmad Rofiq Hakim	SI	rofiq_93@yahoo.com
Shinta Palupi	SI	caca_200177@gmail.com
Ita Arfyanti	SI	qonita23@yahoo.com
Hj. Ekawati Y. Hidayat	MI	ekawati_stmik@yahoo.com
M. Irwan Ukkas	SI	Irwan212@yahoo.com
H. Nursobah	TI	nursb@yahoo.com
Kusno Harianto	SI	kusnoharianto97.kh@gmail.com
Amelia Yusnita	SI	lia_ameliay@yahoo.co.id
Siti Lailiyah	TI	lail.59a@gmail.com
Yulindawati	TI	yuli.linda08@yahoo.com
Eka Arriyanti	TI	
Homsin Ramli	MI	homsinramli@yahoo.com
Awang H. Kridalaksana	TI	awangkid@gmail.com
Tommy Bustomi	TI	tbustomi@gmail.com
Jundro Daud	TI	daudjundro@yahoo.co.id
Sumarno	TI	sumarno_stmik@yahoo.com
Vilianty Rafida	TI	viliantyrafida@yahoo.com

DATA Kampus:

STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123