

# MEMBANGUN MEDIA KOMUNITAS PETERNAKAN AYAM BROILER PADA PETERNAKAN CV.MAKMUR JAYA BERBASIS WEB

Ekawati Yulsilviana<sup>1)</sup>, Shinta Palupi<sup>2)</sup>, Sabri<sup>3)</sup>

<sup>1,2,3</sup>Sistem Informasi, STMIK Widya Cipta Dharma  
<sup>1,2,3</sup>Jl. Prof. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123  
E-mail : shabry.tnk@gmail.com<sup>3)</sup>

## ABSTRAK

Web Merupakan kumpulan dari lembaran-lembaran informasi yang disampaikan atau ditampilkan secara digital, dimana muatan didalamnya dapat langsung diketahui oleh masyarakat. Dalam perkembangannya ternyata media ini terus dilengkapi dengan berbagai fasilitas yang dapat dimanfaatkan penggunaanya untuk menyampaikan maksud dan tujuan yang ingin diperoleh, tanpa harus terhalangi kondisi dimana saja kapan saja tanpa kendala wilayah, jarak dan waktu. Peternakan CV.Makmur jaya merupakan bidang usaha yang bergerak dibidang budidaya ayam broiler yang berada di desa Selerong Kec.Sebulu Kabupaten Kutai Kartanegara Provinsi Kalimantan Timur.

Penelitian ini dilakukan dalam rangka membangun website media komunitas peternakan ayam jenis broiler pada peternakan CV.Makmur Jaya. Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan adalah wawancara, observasi, dan studi pustaka. Sedangkan untuk metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall* dan menggunakan metode *testing* blackbox dan beta, sebagai alat bantu yang digunakan adalah *flowchart* dan *sitemap* (peta situs).

Dengan dibangunnya website media komunitas peternakan ayam broiler pada Peternakan CV.Makmur Jaya ini diperoleh manfaat yang besar, dimana pengunjung dan anggota dapat dengan mudah memperoleh informasi tentang peternakan dan budidaya ayam broiler dan dapat dengan mudah berinteraksi tanpa dihalangi jarak dan waktu yang terbatas.

***Kata Kunci : Media, Komunitas, Peternakan, Berbasis, Web***

---

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dimasa sekarang ini khususnya teknologi informasi yang semakin luas dan mengalami kemajuan yang sangat pesat. Dengan perkembangan teknologi informasi tersebut memberi dampak yang signifikan dan pengaruh terhadap masyarakat luas. Karena hampir semua kehidupan manusia sekarang ini tidak lepas dari pengaruh teknologi yang semakin berkembang dengan pesat, untuk meringankan pekerjaan dalam pemecahan masalah atau dalam memecahkan masalah atau persoalan yang rumit dalam bisnis dan membantu manusia dalam menyelesaikan setiap pekerjaan dengan cepat dan tepat. Oleh karena itu kebutuhan akan teknologi informasi semakin diminati oleh perusahaan- perusahaan dalam segala bidang baik dari perusahaan swasta maupun instansi pemerintahan.

Hadirnya jaringan internet telah melahirkan bidang baru yang sangat potensial dari berbagai aspek. Banyak masyarakat yang menggunakan internet sebagai sarana untuk mendapatkan informasi dan sebagai patokan dalam menjalankan bisnis

Peternakan “CV.MAKMUR JAYA” merupakan badan usaha yang bergerak dibidang peternakan ayam jenis broiler atau biasa di sebut ayam potong atau juga biasa disebut ayam pedaging.

Seiring berkembangnya usaha peternakan tersebut perlu adanya sebuah website yang berguna untuk mempermudah memberikan pelayanan yang memudahkan bagi peternak lain yang baru memulai usaha peternakan jenis yang sama untuk mendapatkan informasi bagaimana berternak ayam jenis broiler yang tepat serta untuk mendapatkan informasi pemecahan masalah yang di hadapi mengingat potensi usaha ini masih sangat besar dan terbuka lebar karena mudah dan relatif kegagalan yang terjadi sangat minim.

Dari penelitian ini maka akan diimplementasikan sistem yang sesuai dengan permasalahan yang dihadapi oleh peternakan “CV.MAKMUR JAYA” yaitu “Membangun media komunitas peternak ayam broiler berbasis web”. Diharapkan dengan dibuatnya website ini dapat bisa dijadikan alternatif solusi yang mempermudah mitra usaha peternakan “CV.MAKMUR JAYA” yang ingin mendapatkan informasi tentang pemeliharaan atau bahan-bahan yang dibutuhkan serta pemecahan masalah tanpa harus mendatangi lokasi yang jaraknya relatif jauh dan medan perjalanan yang juga relatif sangat sulit.

## 2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Permasalahan difokuskan pada:

1. Halaman *user* pengunjung meliputi halaman pendaftaran , topik dan F.A.Q
2. Halaman *member* atau anggota meliputi Halaman Forum Depan, Halaman Profil *User*, Halaman Pengaturan, Halaman Profil , Kontak, F.A.Q (*Frequency Ask Question*), dan *Logout*
3. Halaman Admin meliputi halaman Dashboard, Manajemen Forum, Manajemen User, Manajemen

Input Profil, Manajemen Halaman, Manajemen Informasi

## 3. BAHAN DAN METODE

Adapun bahan dan metode yang digunakan dalam web ini, yaitu :

### 3.1 Model Air Terjun

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2011), Model SDLC air terjun (*Waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut.dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*). Berikut adalah tahapan-tahapan dalam metode tersebut :

#### 1. Analisis

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini diperlukan untuk didokumentasikan.

#### 2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang berfokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

#### 3. Implementasi

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

#### 4. Pengujian

Pengujian berfokus pada perangkat lunak dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diinginkan oleh pengguna.

#### 5. Pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirim ke user. Perubahan bisa terjadi kerena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru.

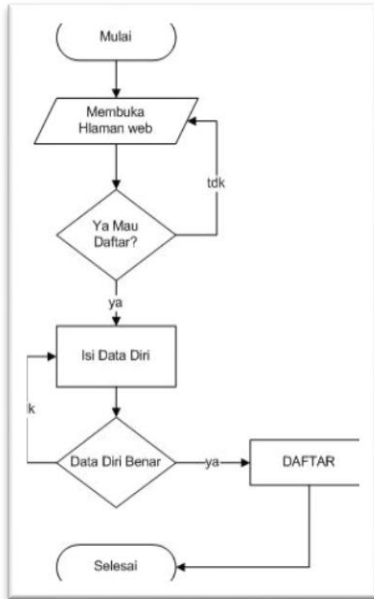
## 4. RANCANGAN SISTEM

Berikut ini adalah contoh berbagai perancangan desain yang digunakan :

### 4.1 Flowchart Pendaftaran Kursus

Dalam bagian alir atau *flowchart* pendaftaran kursus dimulai dari halaman pendaftaran dan menginputkan biodata diri dengan lengkap lalu diproses. Setelah melakukan pendaftaran, pada halaman login input username dan password jika username dan password

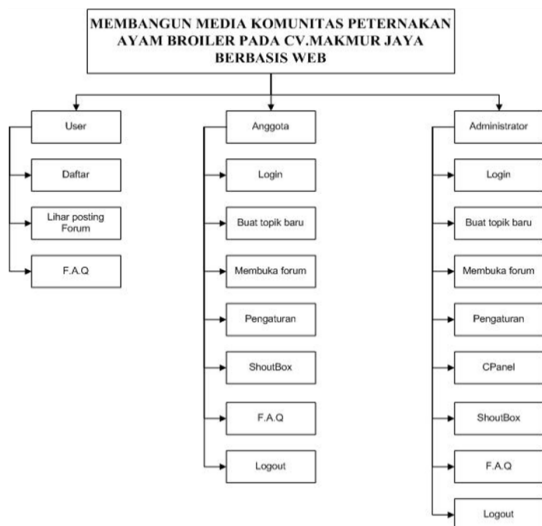
yang diinputkan benar maka akan masuk ke bagian halaman siswa, pilih program dan jadwal yang diinginkan lalu diproses, cetak bukti pendaftaran selanjutnya upload bukti pembayaran. *flowchart* pendaftaran kursus dapat di lihat pada gambar 1 :



Gambar 1. *flowchart* pendaftaran

#### 4.2 Sitemap

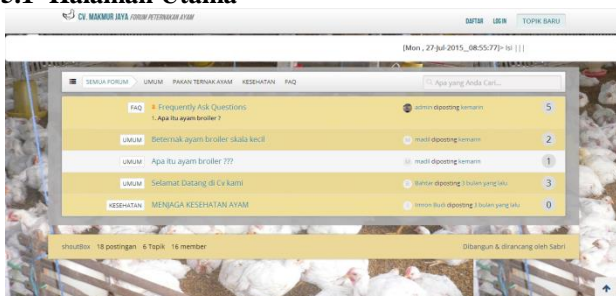
Sitemap halaman *website* komunitas berisi:



Gambar 7. Sitemap web portal

### 5. IMPLEMENTASI

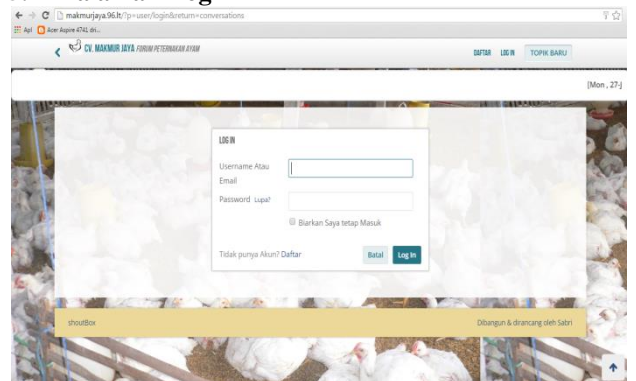
#### 5.1 Halaman Utama



Gambar 3. Halaman Utama Website Komunitas

Halaman utama berisi topik dan f.a.q untuk pengunjung.

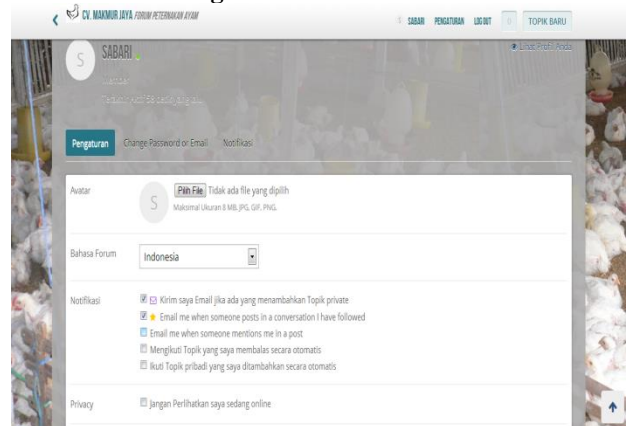
#### 5.2 Halaman Login



Gambar 4. Halaman Login

Halaman login adalah halaman untuk memasukan username dan password yang akan menentukan hak akses kepada member

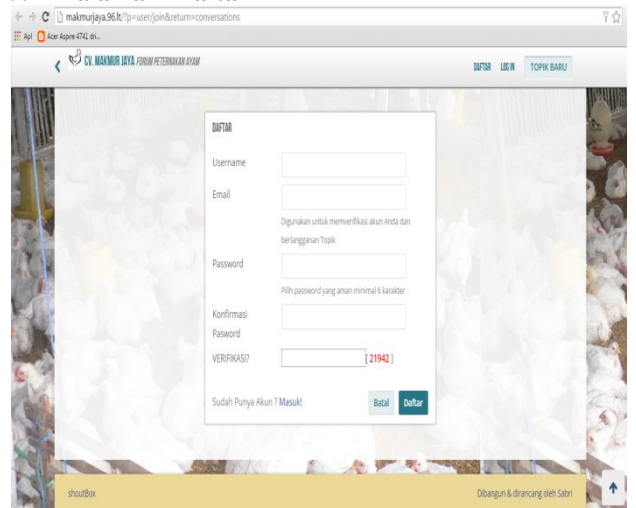
#### 5.3 Halaman Pengaturan Profil



Gambar 5. Tampilan Halaman Pengaturan Profil

Halaman Pengaturan profil adalah halaman untuk menambahkan informasi tentang member atau anggota

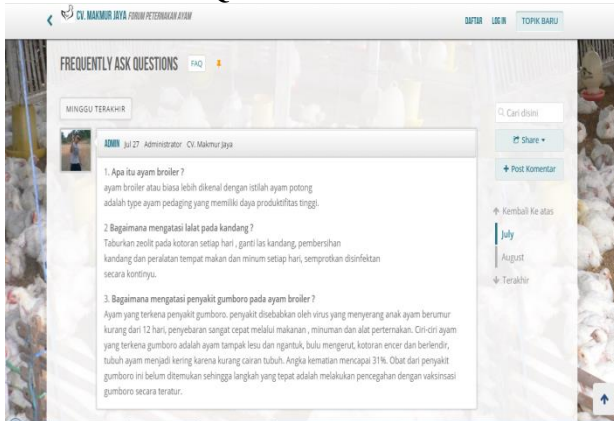
#### 5.4 Halaman Daftar



Gambar 6. Tampilan Halaman Daftar

Halaman daftar adalah halaman untuk daftar anggota atau member, halaman dimana user atau calon anggota mengisi data yang diperlukan untuk menjadi anggota.

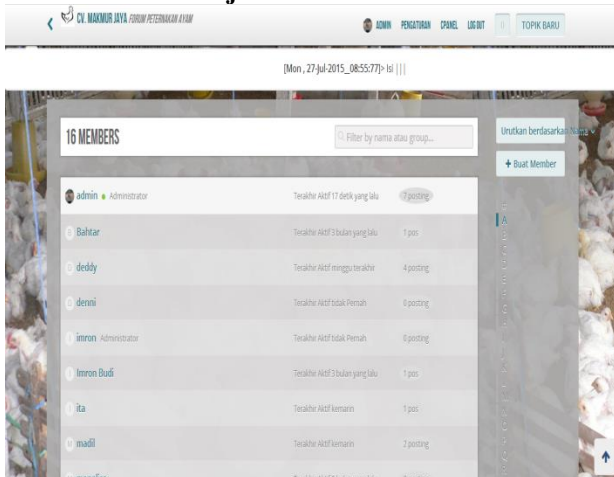
## 5.5 Halaman F.A.Q



Gambar 7. Halaman F.A.Q

Halaman F.A.Q (Frequently ask questions) adalah halaman yang menampilkan pertanyaan-pertanyaan yang sering muncul dalam kegiatan diskusi forum.

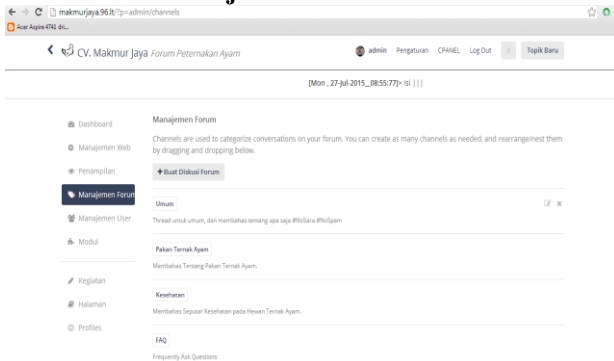
## 5.6 Halaman Manajemen User



Gambar 8. Halaman Manajemen User

Halaman manajemen user adalah halaman administrator untuk mengatur user, seperti mensuspend user dan menghapus hak akses user.

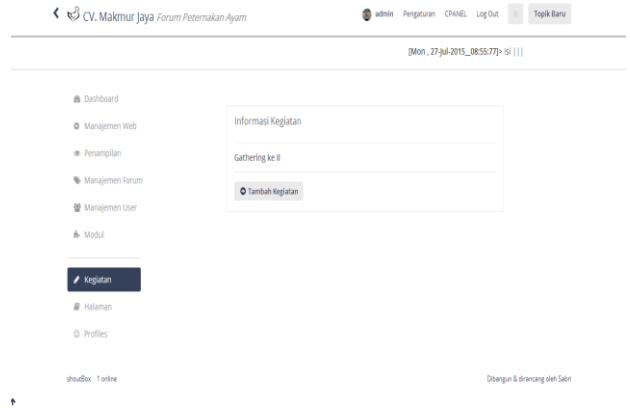
## 5.7 Halaman Manajemen Forum



Gambar 9. Halaman Manajemen Forum

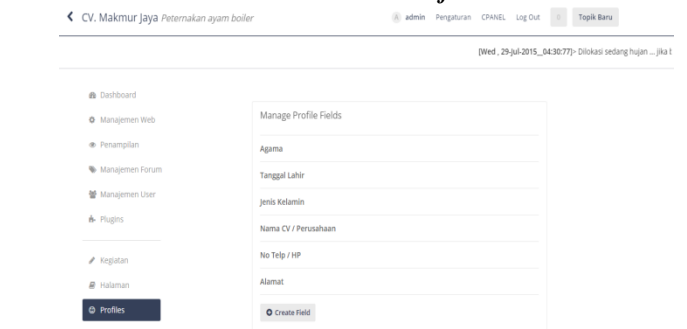
Halaman manajemen forum adalah halaman administrator untuk menambah diskusi pada web dan menghapus diskusi.

## 5.8 Halaman Informasi Kegiatan



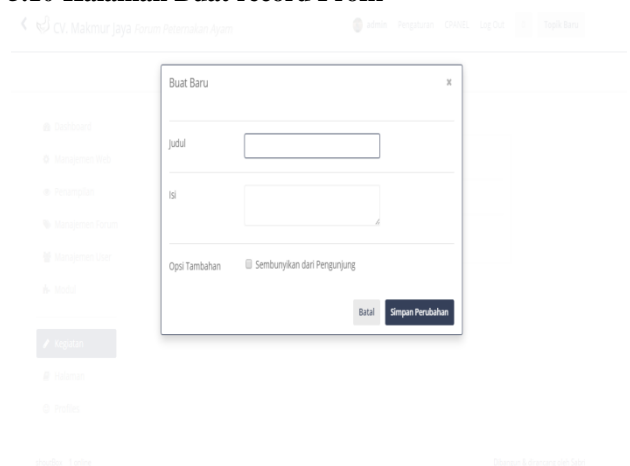
Gambar 10. Halaman Informasi Kegiatan  
Halaman informasi kegiatan adalah halaman administrator untuk menambahkan informasi kegiatan dan menghapus informasi kegiatan.

## 5.9 Halaman Penambahan record Profil



Gambar 11. Halaman Edit Profil Siswa  
Halaman penambahan record profil adalah halaman administrator untuk menambah dan menghapus record pada edit profil dalam website forum komunitas peternak ayam broiler

## 5.10 Halaman Buat record Profil



Gambar 12. Halaman Buat Record Profil  
Halaman buat record profil adalah halaman administrator untuk menginput record baru yang ingin ditambahkan pada edit profil user atau anggota.

## 6. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian pada bab-bab sebelumnya maupun pembahasan yang dikemukakan mengenai

Aplikasi Media Komunitas Peternakan Ayam Broiler maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, JavaScript, MySQL sebagai database.
2. Dengan adanya Aplikasi Media Komunitas Peternakan Ayam Broiler pada CV.Makmur Jaya berbasis web akan memudahkan proses komunikasi dan pembelajaran tentang berternak ayam jenis ini.
3. Aplikasi ini memudahkan anggota atau member mendapatkan informasi tentang berternak ayam jenis ini.

## 7. SARAN

Sesuai Media Komunitas Peternakan Ayam Broiler ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut sesuai kebutuhan pengguna. Sebagai bahan pertimbangan dalam menyesuaikan kinerja dan pengembangan Media Komunitas Peternakan Ayam Broiler dimasa yang akan datang maka :

1. Media Komunitas Peternakan Ayam Broiler ini dapat dikembangkan kedalam bentuk aplikasi smartphone atau berbasis mobile
2. Pengembangan Pembahasan kepada jenis ayam yang lain dengan berkerjasama dengan peternakan lainnya.

## 8. DAFTAR PUSTAKA

**Arifansyah**, 2009, Membangun website pada yayasan sinar talenta Samarinda, Samarinda : STMIC Widya Cipta Dharma

**Ichwan**, M., 2011, Pemrograman Basis Data Delphi 7 dan MySQL, Bandung: Informatika

**Jullian Dwi Saputra**, 2013, Sistem Informasi komunitas sepeda fixie corner Samarinda, Samarinda : STMIC Widya Cipta Dharma

**Kartajaya, Hermawan**, 2008, Hermawan Kartajaya On Marketing :Jakarta : Gramedia Pustaka Utama

**Kadir, Abdul**, 2008, Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP (Revisi), Yogyakarta: Andi Offset

**Kadir, Abdul**, 2009, From Zero To Pro Membuat Aplikasi Web Dengan PHP + Database MySQL. Penerbit Andi, Yogyakarta.

**Kadir, Abdul**, 2011, Buku Pintar JQuery dan PHP, Yogyakarta: MediaKom

**Kurniawan Budi**, Sugiri, 2007. Desain Web Menggunakan HTML + CSS. Penerbit Andi, Yogyakarta.

**Nugroho, Bunafit**, 2008, “Aplikasi Pemograman Web Dinamais Menggunakan PHP,CV.Andi offset, Yogyakarta

**Nugroho, Bunafit**, 2008, PHP dan MySQL dengan Editor DreamweaverMX, Andi, Yogyakarta

**Nur Komariah**, 2011, Membangun website masjid ta’lim baabur rohmah Samarinda, Samarinda : STMIC Widya Cipta Dharma

**Simarmata. Janner**, 2010, Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta: Andi Offset.

**Sutisna**, 2007, 7 Langkah Mudah Menjadi Webmaster, Penerbit Modula Bandung.

**Swastika, Windra**, 2006, Resep CSS (Cascading Style Sheet), Penerbit Dian Rakyat.

**DAFTAR NAMA DOSEN STMIK WIDYA CIPTA  
DHARMA**

<b>Nama</b>	<b>Institusi</b>	<b>E-mail</b>
Azhari Lathyf	TI	
Ahmad Rofiq Hakim	SI	<a href="mailto:rofiq_93@yahoo.com">rofiq_93@yahoo.com</a>
Shinta Palupi	SI	<a href="mailto:caca_200177@gmail.com">caca_200177@gmail.com</a>
Ita Arfyanti	SI	qonita23@yahoo.com
Hj. Ekawati Y. Hidayat	MI	<a href="mailto:ekawati_stmik@yahoo.com">ekawati_stmik@yahoo.com</a>
M. Irwan Ukkas	SI	<a href="mailto:Irwan212@yahoo.com">Irwan212@yahoo.com</a>
H. Nursobah	TI	<a href="mailto:nursb@yahoo.com">nursb@yahoo.com</a>
Kusno Harianto	SI	<a href="mailto:kusnoharianto97.kh@gmail.com">kusnoharianto97.kh@gmail.com</a>
Amelia Yusnita	SI	<a href="mailto:lia_ameliay@yahoo.co.id">lia_ameliay@yahoo.co.id</a>
Siti Lailiyah	TI	<a href="mailto:lail.59a@gmail.com">lail.59a@gmail.com</a>
Yulindawati	TI	<a href="mailto:yuli.linda08@yahoo.com">yuli.linda08@yahoo.com</a>
Eka Arriyanti	TI	
Homsin Ramli	MI	<a href="mailto:homsinramli@yahoo.com">homsinramli@yahoo.com</a>
Awang H. Kridalaksana	TI	<a href="mailto:awangkid@gmail.com">awangkid@gmail.com</a>
Tommy Bustomi	TI	<a href="mailto:tbustomi@gmail.com">tbustomi@gmail.com</a>
Jundro Daud	TI	<a href="mailto:daudjundro@yahoo.co.id">daudjundro@yahoo.co.id</a>
Sumarno	TI	<a href="mailto:sumarno_stmik@yahoo.com">sumarno_stmik@yahoo.com</a>
Vilianty Rafida	TI	<a href="mailto:viliantyrafida@yahoo.com">viliantyrafida@yahoo.com</a>

**DATA Kampus:**

STMIK Widya Cipta Dharma  
Jl. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123