

SISTEM INFORMASI JASA WEDDING ORGANIZER PADA CV. RUMAH PENGANTIN ALYA SAMARINDA BERBASIS WEB

Septia Damayanti

Sistem Informasi, STMIK WICIDA
Jalan Jakarta Blok Z No 10 Loa Bakung Samarinda, 75126

E-mail : septiadamayantifirah@yahoo.co.id

ABSTRAK

Sistem informasi jasa *Wedding Organizer* pada CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda Berbasis *Web* adalah suatu website yang menyajikan informasi pelayanan jasa *Wedding Organizer* lebih cepat untuk diketahui *User*. Sistem informasi jasa *Wedding Organizer* pada CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda Berbasis *Web* sebagai media pelayanan online atau media informasi kepada masyarakat pemesanan paket *Wedding Organizer* untuk mengadakan pesta pernikahan secara efektif dan efisien.

Penelitian ini dilakukan di CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu dengan wawancara yang mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berkaitan dengan pelayanan jasa *Wedding Organizer* pada CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda berbasis *Web*. Dalam penelitian ini metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu *waterfall*, model perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah *Xampp -1.7.7-VC9*, *MySQL-PHPMyadmin*, *Dreamweaver 08*, *Adobe Photoshop CS* dan *Browser Mozilla Firefox*.

Kata Kunci : *Sistem Informasi, Jasa, Berbasis Web*

1. PENDAHULUAN

Wedding Organizer merupakan suatu jasa khusus yang secara pribadi membantu calon pengantin dan keluarga dalam perencanaan dan pelaksanaan rangkaian acara pesta pernikahan sesuai dengan jadwal yang ditetapkan dan menjadi tanggung jawab profesional atas kelancaran acara.

Wedding Organizer pada CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda merupakan suatu bentuk usaha yang bergerak dalam bidang jasa *Wedding Organizer*, dengan sistem informasi jasa *Wedding Organizer* yang sedang berjalan saat ini, pengelolaan data yang meliputi pencarian, pemasukan, pengeditan dan penghapusan data, kadangkala memakan waktu yang cukup lama, dimana petugas administrasi kesulitan mencari data *Wedding Organizer* CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda bulan sebelumnya serta berapa alat yang bisa disewa, dan untuk memperkenalkan jasa *Wedding Organizer* CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda biasanya melalui selebaran,

atupun informasi dari teman yang sering menggunakan jasa *Wedding Organizer* CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda.

Dari latar belakang tersebut, maka diharapkan dengan dibangunnya Sistem Informasi Jasa *Wedding Organizer* pada CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda Berbasis *Web* dapat mempermudah pengguna jasa ini secara detail melihat jasa *Wedding Organizer* CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda yang akan di sewa serta dapat memperoleh informasi lainnya secara cepat, tepat, akurat tanpa harus mendatangi ke CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda dan dapat mempermudah transaksi jasa *Wedding Organizer* CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda serta dapat dilakukan secara jarak jauh dan tanpa harus bertemu langsung. Pembayaran pun bisa langsung melalui *transfer* (ATM) atau bisa datang secara langsung kepada CV. Rumah Pengantin Alya, dan diterapkannya *website* tentang jasa *Wedding Organizer* tersebut sehingga CV. Rumah Pengantin Alya semakin dikenal oleh masyarakat.

2. RUANG LINGKUP PERMASALAHAN

Dalam penelitian ini permasalahan ini mencakup :

1. Rumusan Masalah

Adapun permasalahan dalam penelitian yang dilakukan dapat merumuskan dalam penelitian ini adalah “ Bagaimana Membangun Sebuah Sistem Informasi Jasa *Wedding Organizer* Pada CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda Berbasis *Web*?”.

2. Batasan Masalah

Pada *web* pembelajaran ini diberikan batasan masalah sebagai berikut :

2.1 Halaman untuk tamu (*Guest*).

2.2 Halaman untuk *Adminstrator*.

2.3 Cara Pembayaran.

2.4 Daerah Jasa *Wedding Organizer*.

3. BAHAN DAN METODE

Metode penelitian adalah cara yang digunakan untuk memperoleh dan menganalisa data. Dalam metode penelitian ini ada beberapa hal yang perlu diperhatikan adalah sebagai berikut :

1. Waktu dan Tempat Penelitian.
2. Metode Pengumpulan Data.
3. Metode Pengembangan Sistem

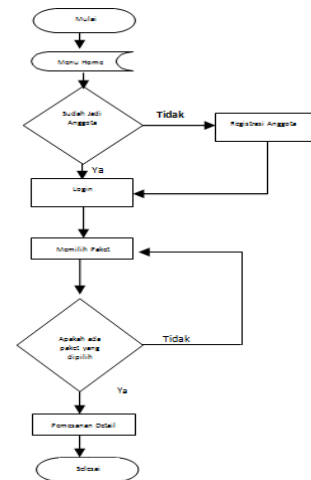
Metode yang digunakan dalam menganalisis data ini adalah menggunakan metode *Waterfall*. Pada metode ini terdapat 5 (lima) tahap untuk mengembangkan suatu perangkat lunak. Kelima tahapan ini tersusun dari bawah, diantaranya *Requirements Definition, System and Software Design, Implementation and Unit Testing, Integration and System Testing, Operation and Maintenance*, Sehingga pengembangan sistem dapat dicapai dengan hasil maksimal.

4. RANCANGAN SISTEM / APLIKASI

1. Flowchart

Flowchart sistem informasi jasa *Wedding Organizer* digunakan sebagai alat untuk menjelaskan alur suatu proses pemesanan jasa *Wedding Organizer* yang ada pada sistem tersebut. Dengan *flowchart* dapat digambarkan urutan-urutan proses yang terjadi. Adapun gambar dari proses pemesanan *Wedding Organizer* yang dibuat pada sistem informasi jasa *Wedding Organizer* ini terlihat pada gambar 1 dan 2.

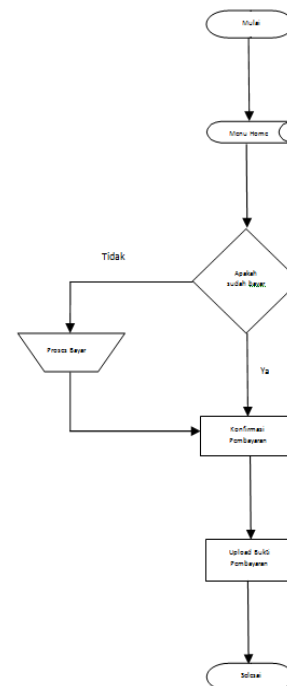
1. Flowchart Sistem Informasi Pemesanan Jasa *Wedding Organizer*.



Gambar 1

Flowchart Sistem Informasi Pemesanan Jasa *Wedding Organizer*

2. Flowchart Sistem Informasi Konfirmasi Pembayaran Jasa *Wedding Organizer*



Gambar 2

Flowchart Sistem Informasi Konfirmasi Pembayaran Jasa *Wedding Organizer*

2. Desain Struktur *Database*

Tabel 1. Tabel *Administrator*

Field	Tipe	Keterangan
<i>Id_User</i>	Int(11)	<i>Id_User</i>
Nama	Varchar(50)	Nama
<i>Username</i>	Varchar(20)	<i>Username</i>
<i>Password</i>	Varchar(50)	<i>Password</i>

Tabel 2. Tabel Data Paket

Field	Tipe	Keterangan
<i>Id_paket</i>	Int(11)	<i>Id_paket</i>
Nama	Varchar (100)	Nama
Harga	Int(11)	Harga
Gambar	Varchar (100)	Gambar

Tabel 3. Tabel Pemesanan Masuk

Field	Tipe	Keterangan
No_pemesananmasuk	Varchar (11)	Pemesanan masuk
<i>Id_guest</i>	Int(11)	<i>Id</i> Tamu/Guest
Tgl_pemesanan	Date	Tanggal Pesan
Tgl_pemesananmasuk	Date	Tanggal Pemesanan Masuk
<i>Id_paket</i>	Int(11)	No Paket
Lama	Int(11)	Lama
Pakaian Adat	Text	Pesan

Tabel 4. Tabel Konfirmasi Pembayaran

Field	Tipe	Keterangan
<i>Id_konfirmasi</i>	Int(11)	<i>Id konfirmasi</i>
Tanggal	Date	Tanggal pemesanan
No_pemesanan	Varchar (10)	kode paket pemesanan
Bank_pengirim	Varchar (50)	Nama bank
No_rekening_pengirim	Varchar (50)	No rekening
Jumlah	Int(11)	Jumlah pesanan
Bukti	Varchar (100)	Bukti pembayaran atau nota
Nama Pengirim	Varchar (100)	Nama

Tabel 5 Tabel Registrasi

Field	Tipe	Keterangan
<i>Id_guest</i>	Int(11)	<i>Tamu/anggota/pelanggan</i>
<i>Username</i>	Varchar (50)	<i>Username</i>
<i>Password</i>	Varchar (50)	<i>Password</i>
Nama	Varchar (100)	Nama
Telp	Varchar (50)	Telp
<i>Email</i>	Varchar (100)	<i>Email</i>

5. IMPLEMENTASI

Tahap ini adalah dilakukan pemrograman. Pembuatan *software* dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Selain itu dalam tahap ini juga dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum. Tahap implementasi ini dengan bantuan :

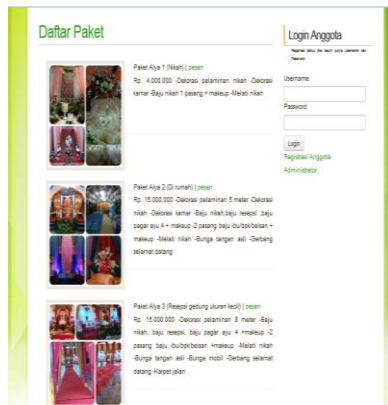
1. Tampilan Desain / Perancangan.

1) Tampilan Halaman Utama *Home*



Gambar 3 Tampilan Halaman Utama *Home*

2) *Form* Halaman Daftar Paket



Gambar 4 Halaman Daftar Paket

3) *Form* Halaman Cara Pemesanan

CARA PEMESANAN

1. Anda wajib menjadi anggota dengan melakukan registrasi terlebih dahulu, di menu sebelah kanan REGISTRASI ANGGOTA.
2. Anda diminta menginput data anda dan setelah itu otomatis anda sudah masuk sebagai anggota.
3. Setelah anda selesai menginput data anda, maka anda boleh memesan paket yang ada pada Menu Guest, Pemesanan WO, dan Konfirmasi Pembayaran.
4. Untuk menu pemesanan paket anda memilih salah satu paket dengan cara klik pesan.
5. Kemudian anda diminta input tanggal pemesanan (acara), nama paket, lama jasa wo, spesial request, dan paket anda kemudian klik selanjutnya
6. dan klik proses konfirmasi pembayaran, dan input tanggal mulai konfirmasi pembayaran dan kirimkan (upload) bukti pembayaran anda, terima kasih.

Gambar 5 Halaman Cara Pemesanan

4) *Form* Halaman Registrasi Anggota

Gambar 6 Tampilan Registrasi Anggota

5) Laporan Konfirmasi Pembayaran dan Pemesanan Masuk

LAPORAN KONFIRMASI PEMBAYARAN

No	Tanggal Pendaftaran	No Pemesanan	Nama Paket	Bank Pemesan	No Rekening	Jumlah
1	01/01/2013	0001	Paket A	BCA	1417001	1000000
2	01/01/2013	0002	Paket B	BCA	1417001	1000000
3	01/01/2013	0003	Paket C	BCA	1417001	1000000
4	01/01/2013	0004	Paket D	BCA	1417001	1000000
5	01/01/2013	0005	Paket E	BCA	1417001	1000000

LAPORAN PEMESANAN MASUK

No	Tanggal Pendaftaran	No Pemesanan	Nama Paket	Tgl Pemesanan	Status
1	01/01/2013	0001	Paket A	01/01/2013	Pesan
2	01/01/2013	0002	Paket B	01/01/2013	Pesan
3	01/01/2013	0003	Paket C	01/01/2013	Pesan
4	01/01/2013	0004	Paket D	01/01/2013	Pesan
5	01/01/2013	0005	Paket E	01/01/2013	Pesan

Gambar 7 Tampilan Laporan

2. System Testing.

Tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak. Adapun rencana pengujian ini secara umum menggunakan :

2.1. Sistem Pengujian Metode *Blackbox*

Tabel 6 Contoh Pengujian *Black box* .

No	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Apakah Shoutbox dapat berjalan dengan baik ?	Dapat terisi pada <i>tektbox</i> nama, pesan dan terkirim	Dapat terisi sesuai yang diharapkan	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> DiTolak
2	Apakah Komentar Berita dapat terisi dengan baik ?	Dapat terisi pada <i>tektbox</i> nama, <i>email</i> dan komentar	Dapat terisi seusi yang diharapkan	<input type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> DiTolak

2.2 Pengujian *Betha*

Pengujian *betha testhing* dilakukan pada satu atau lebih pelanggan pemakai akhir perangkat lunak. Tidak seperti pengujian *alpha*, pengembang biasanya tidak ada, sehingga pengujian *betha testing* merupakan aplikasi langsung dari perangkat lunak didalam suatu lingkungan yang tidak dapat di kontrol oleh pengembang. Berikut Contoh Bobot Nilai dan Rumus persentase Perhitungan Skor nilai pengujian *betha* yang digunakan adalah sebagai berikut :

Table 7 Contoh Bobot Nilai Pengujian Metode *Betha*

Jawaban	Bobot
Sangat sulit digunakan (SSD)	1
Sulit digunakan (SD)	2
Cukup mudah (CM)	3
Mudah digunakan (MD)	4
Sangat mudah digunakan (SMD)	5

2.3 Perhitungan perolehan Skor Nilai Pengujian *Betha*.

Tabel 9. Perolehan Skor Nilai Pengujian *Betha*

No	Responden	Jawaban					Skor
		SMD	MD	CM	SD	SSD	
1	Sari	5x2	4x6	3x1	2x0	1x0	37
2	Mega	5x4	4x3	3x2	2x0	1x0	38
3	Joko	5x4	4x4	3x1	2x0	1x0	39

Perhitungan Skor Nilai *Betha* :

$$5 \times 2 = 10, 4 \times 6 = 24, 3 \times 1 = 3, 2 \times 0 = 0, 1 \times 0 = 0$$

$$(10 + 24 + 3 + 0 + 0 = 37)$$

Nilai rata-rata dari skor nilai pada table 3,3

adalah :

$$(37+38+39) / 3 = 38$$

Persentase nilai : $38 / 45 * 100\% = 84, 44\%$

6. KESIMPULAN

Dengan adanya Sistem Informasi Jasa *Wedding Organizer* pada CV. Rumah Pengantin Alya Berbasis *Web* ini dapat mempromosikan paket jasa *Wedding Organizer* yang di miliki oleh CV. Rumah Pengantin Alya Samarinda ke masyarakat luas dan dapat memperoleh informasi tentang Jasa *Wedding Organizer* lewat media internet dan dapat dilakukan pemesanan Jasa *Wedding Organizer* melalui *internet*

7. SARAN

Diharapkan untuk pengembangan sistem ini selanjutnya bisa membahas mengenai keamanan sistem dimana keamanan sistem merupakan hal paling berpengaruh untuk sebuah sistem *online*.

Sistem Informasi Jasa *Wedding Organizer* pada CV. Rumah Pengantin Alya Berbasis *Web* ini masih dapat dikembangkan lagi dengan sistem konfirmasi melalui *email*, pembayaran secara *online* seperti *SMS Banking* dan kartu kredit.

8. DAFTAR PUSTAKA

Buku :

- Agus , 2007. *Sistem dan Informasi*. Yogyakarta : Penerbit Rineka Cipta.
- Bachtiar, 2005. *Wedding Organizer* . Jakarta Smart Pustaka karya.
- Bentley, 2005. *Software Engginering A Practtition's Approach*.
- Fathansyah, 2008. *Informasi Basis Data*. Bandung : Penerbit Gramedia.
- Jogiyanto. 2005. *Analisis & Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi.
- Jogiyanto, 2009. *Sistem Informaasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Penerbit Gava Media.
- Jogiyanto, 2008. *Sistem Informasi* . Yogyakarta : Media Pryatma.
- Kristanto, Andi. 2007. *Data dan Informasi*. Bogor : Penerbit Komputindo
- Kendall, 2010. *System Analys and Design, Software Engginering A Practtition's Approuch*.
- McCleod, 2006. *Software Engginering A Practtition's Approach*.
- Purbo, 2011. *BSE Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta : Erlangga.
- Pressman, 2012. *Pengembangan Sistem*. Rajawali Pers.
- Pressman, 2012. *Waterfall, Linier Sequential Model, Classic Life Cycle, Software Engginering*.
- Sommerfille, 2010. *Software Engginering, Software and System Design Metode Waterfall*.
- Sutoro, 2007. *Informasi of Input,Proses,Ouput*. Erlangga Jakarta.
- Suyanto, 2006. *Step By Step Design Theory*. Offset Jakarta.