

SISTEM INFORMASI PENOLAHAN DATA KEUANGAN PADA CV.MEDIA JAYA ADVERTISING DENGAN MENGGUNAKAN VB.NET

Bayu Saputro
Program Studi Sistem Informasi STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. M. Yamin No.01 Samarinda 75121
E-mail : nightnightmare@gmail.com

ABSTRAK

Tujuan dari Penelitian ini dilakukan dengan Sistem informasi Pengolahan Data Keuangan, yaitu : Membuat sebuah Aplikasi Pengolahan data keuangan untuk membantu meringankan tugas dalam mendata keuangan dalam perusahaan

Penelitian ini dilakukan di lingkungan CV.Media Jaya Advertising. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu dengan wawancara yang mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berkaitan dengan Teknologi Informasi. Dengan cara observasi, yaitu mengadakan pengamatan secara langsung ke lingkungan CV.Media Jaya Advertising. Dalam penelitian ini metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu *prototype* model dengan perangkat lunak pendukung yang digunakan adalah *VB.Net*.

Adapun hasil akhir dari penelitian ini yakni berupa sistem informasi Pengolahan data keuangan yang dapat membantu melelola data transaksi lebih cepat dan memberikan kemudahan dalam menyimpan laporan keuangan.

Kata Kunci : Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Pada CV.Media Jaya Advertising.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan informasi dalam era globalisasi saat ini sangat pesat, hal ini menyebabkan semakin berkembangnya teknologi informasi. Hampir di segala jenis bidang peran teknologi informasi sangat penting. Berkembangnya teknologi informasi mempermudah dalam hal memecahkan suatu permasalahan, salah satunya dibidang bisnis maupun perdagangan, dimana kita di tuntut untuk melakukan suatu pekerjaan dengan cepat agar bisnis tersebut dapat berjalan dengan lancar, sekaligus untuk meningkatkan pelayanan dan memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Dengan menggunakan komputer dan aplikasi yang menunjang maka penggunaan akan menjadi lebih efisien dan efektif. Selain itu diharapkan agar aplikasi tersebut dapat meningkatkan keuntungan tetapi tidak mengurangi tujuan semula yaitu membantu pekerjaan agar lebih efektif dan efisien. CV.MEDIA JAYA ADVERTISING merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang bisnis Periklanan Indoor maupun Outdoor yang terdiri dari pembuatan dan penyewaan bando, baliho, billboard, neon box. yang berdiri saat ini dalam melakukan perhitungan dan pencatatan laporan keuangan masih menggunakan cara manual yaitu dengan mencatat data keuangan di buku Dan Hal itu menyebabkan dalam proses pembuatannya membutuhkan banyak waktu dan media penyimpanan masih menggunakan kertas dan lemari file ,sehingga memakan banyak tempat dan dari segi keamanan kurang.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Mengingat luasnya permasalahan yang ada, maka dibutuhkan pembatasan masalah agar pembahasan masalah lebih terfokus. Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

- 1.1.1 Sistem Informasi Pengolahan data keuangan yang akan dibahas meliputi pengeluaran dan penerimaan perusahaan yang terjadi di bagian administrasi. Laporan keuangan yang dihasilkan adalah laporan keuangan yang meliputi jurnal umum, buku besar, neraca saldo, laporan laba rugi, dan laporan perubahan modal.
- 1.1.2 Perancangan perangkat lunak menggunakan Software Visual Studio 2008, Crystal Report, dan Microsoft Acces

3. BAHAN DAN METODE

3.1. Model Pengembangan Sistem

SDLC atau *Software Development Life Cycle* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem sebelumnya. (Shalahuddin, 2011)

1. *Waterfall*,. Model air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup *software* secara sekuensial atau terurut dimulai dari

analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pemeliharaan. Shalahuddin (2011).

Berikut ini akan diuraikan tahapan-tahapan pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan metode *waterfall*, yaitu:

1. Analisis
Tahap menganalisa hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan atau pengembangan *software*. Dalam hal ini analisis yang dilakukan dengan menganalisa dokumen-dokumen.
2. *Design*
Tahap penterjemahan dari kebutuhan-kebutuhan yang dianalisis kedalam bentuk yang lebih mudah dimengerti oleh pemakai.
3. Coding
Tahap penterjemahan data / pemecahan masalah *software* yang telah dirancang ke dalam bahasa program yang telah ditentukan.
4. *Testing*
Tahap pengujian terhadap program yang telah dibuat.
5. *Maintanance*
Perangkat lunak yang telah dibuat dapat mengalami perubahan sesuai dengan permintaan pemakai. Pemeliharaan dapat dilakukan jika ada permintaan tambahan fungsi sesuai dengan keinginan pemakai ataupun adanya pertumbuhan dan perkembangan baik perangkat lunak maupun perangkat keras

2. Metode *Prototype*
Prototype adalah bagian dari produk yang mengekspresikan logika maupun fisik antarmuka eksternal yang ditampilkan. Didalam metode *prototype* konsumen potensial menggunakan *prototype* dan menyediakan masukan untuk tim pengembang sebelum pengembangan skala besar dimulai. Melihat dan mempercayai menjadi hal yang diharapkan untuk dicapai dalam *prototype*. Dengan menggunakan pendekatan ini, konsumen dan tim pengembang dapat mengklarifikasi kebutuhan dan interpretasi mereka. Simarmata (2010).

Berikut ini akan diuraikan tahapan-tahapan pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan metode *Prototype*, yaitu:

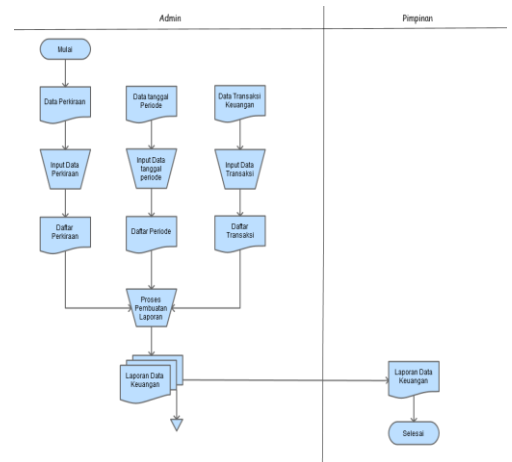
1. Komunikasi
Tahap komunikasi adalah tahapan dimana pengembang dan pengguna bertemu dan melakukan analisis terhadap kebutuhan pengguna. Pada tahap ini pengembang dan pelanggan bersama-sama mendefinisikan format seluruh perangkat lunak, menganalisis semua kebutuhan dan garis besar sistem yang akan dibuat.
2. Perencanaan secara cepat
Pada tahapan ini perencanaan sistem dilakukan secara cepat dan mewakili semua

kebutuhan sistem yang diketahui, dan rancangan ini menjadi dasar pembuatan *prototype*.

3. Perancangan pemodelan secara cepat
Tahapan perancangan pemodelan secara cepat berfokus pada representasi desain aspek-aspek sistem yang akan dilihat oleh *user*, biasanya berupa pendekatan pada desain format *input* dan *output*.
4. Pembangunan *Prototype*
Tahap pembangunan *prototype* adalah proses pembuatan desain global atau kerangka untuk membentuk sebuah model *prototype* dari sistem.
5. Penyerahan SistemPerangkat Lunak dan umpan balik
Pada tahapan ini *Prototype* yang telah dibuat oleh pengembang akan diberikan kepada pengguna untuk dievaluasi, kemudian klien akan memberikan *feedback* atau umpan balik yang akan digunakan untuk merevisi kebutuhan sistem yang akan dibangun.

4. RANCANGAN SISTEM/APLIKASI 4.1. Analisis Sistem

Berdasarkan hasil analisis, analisis dapat dilihat pada Gambar 1. *Flow Of Document* (FOD) yang berjalan.



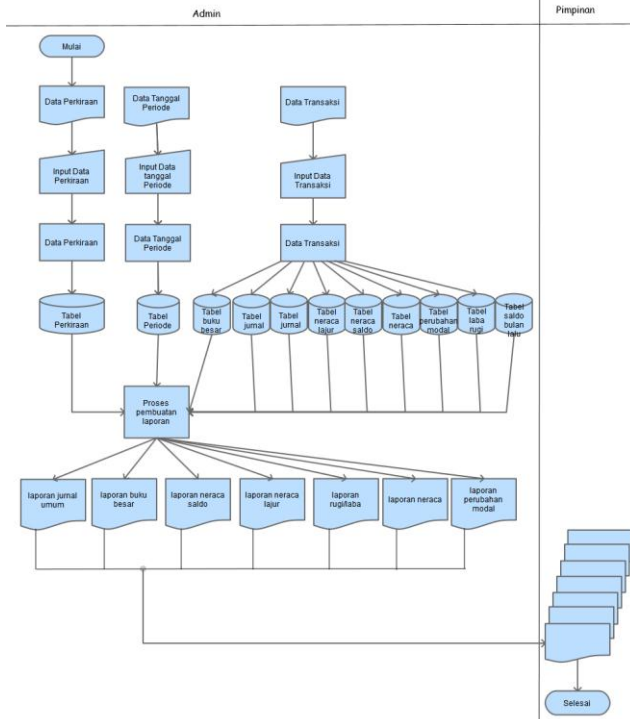
Gambar 1. Flow Of Document (FOD) yang berjalan

Pada Gambar 1. *Flow Of Document* (FOD) yang berjalan dimulai pada bagian admin melakukan pengolahan data perkiraan yang menghasilkan daftar perkiraan. Setelah itu bagian admin mengolah data periode kemudian menghasilkan daftar periode, setelah itu bagian admin mengolah data transaksi, kemudian menghasilkan daftar transaksi. Kemudian admin memproses kembali daftar perkiraan, daftar periode, dan daftar transaksi menjadi Laporan data keuangan, dan diserahkan kebagian pimpinan dan diarsipkan bagian admin maka proses selesai.

4.2. Desain Sistem

Desain sistem ini bertujuan untuk memberikan gambaran umum untuk sistem yang sedang diusulkan. Dapat dilihat pada gambar 2. *Flow Of Document* yang diusulkan.

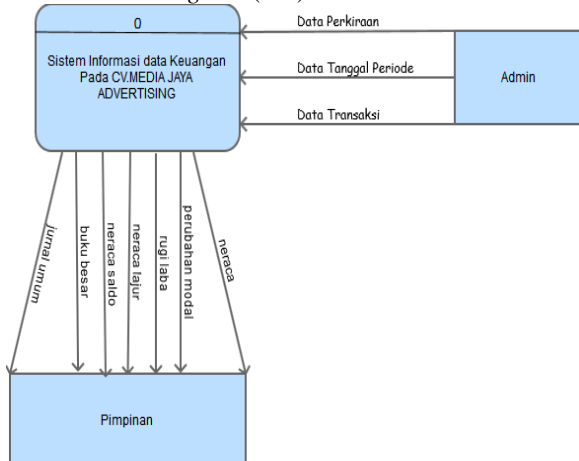
1. *Flow Of Document* (FOD) yang diusulkan



Gambar 2. Flow Of Document (FOD) yang diusulkan

Pada Gambar 2. *Flow Of document* yang diusulkan dimulai dari bagian admin menginputkan data perkiraan dan disimpan kedalam *datastore* tabel perkiraan, kemudian bagian admin menginputkan data tanggal periode dan disimpan kedalam tabel periode, dan kemudian admin menginputkan data transaksi dan disimpan kedalam table transaksi.. Pada proses laporan bagian admin membaca data dari tabel perkiraan, tabel periode dan table transaksi kemudian menghasilkan laporan data keuangan kemudian laporan diberikan kepada bagian pimpinan dan diarsipkan bagian admin maka proses selesai.

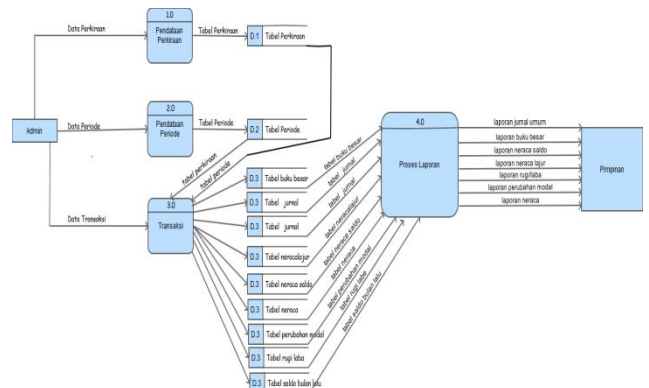
1. *Context Diagram* (CD)



Gambar 3. Context Diagram (CD)

Pada Gambar 3 *Context Diagram*, terdiri dari dua entitas yaitu entitas pimpinan dan entitas admin. Entitas pertama yaitu entitas admin yang memberikan data perkiraan, data tanggal periode, dan data transaksi kepada sistem dan mendapatkan laporan data keuangan. Kemudian entitas kedua yaitu entitas pimpinan yang mendapatkan laporan data keuangan dari sistem

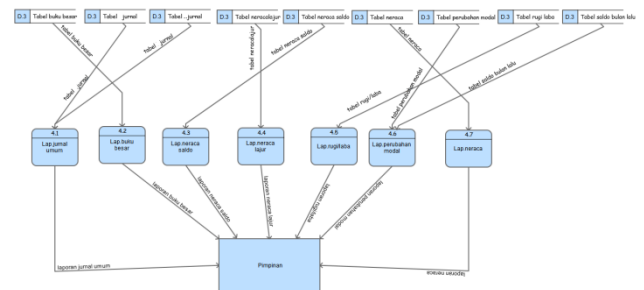
2. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0



Gambar 4. Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Pada Gambar 4. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0, terdiri empat proses, proses pertama yaitu pendataan perkiraan yang mendapatkan data dari entitas admin, kemudian data perkiraan disimpan kedalam *datastore* tabel perkiraan. Proses kedua yaitu pendataan periode yang mendapatkan data dari entitas admin, kemudian data periode disimpan kedalam *datastore* tabel periode. Proses ketiga yaitu transaksi yang mendapatkan data dari entitas admin. Proses keempat yaitu proses laporan yang membaca data dari tabel perkiraan, tabel periode dan tabel transaksi dan menghasilkan laporan data keuangan yang diberikan kepada pimpinan, kemudian laporan diarsipkan bagian admin.

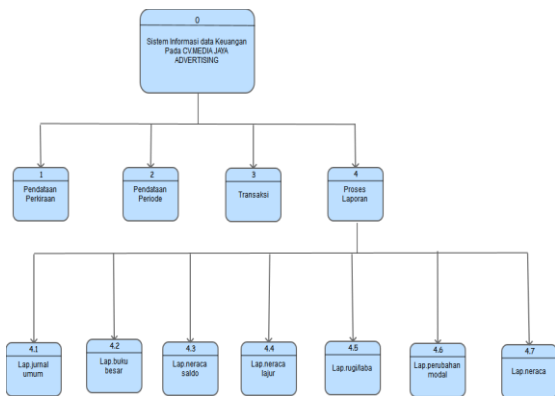
3. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1



Data Flow Diagram (DFD) Level 1

Pada Gambar 5. *Data Flow Diagram* (DFD) Level 1, terdiri dari satu proses yaitu proses laporan data keuangan yang mendapatkan data dari tabel perkiraan dan juga membaca data dari tabel periode, table transaksi dan menghasilkan laporan data keuangan yang diberikan kepada entitas pimpinan dan admin.

Hierarchy Proses Input Output (HIPO)



Gambar 6. Hierarchy Proses Input Output (HIPO)

Pada Gambar 6. Hierarchy Input Proses Output, terdiri dari empat proses yaitu proses pendataan perkiraan, pendataan periode, transaksi, dan proses laporan. Pada proses laporan menghasilkan laporan data keuangan

4.3. Struktur Database

1.3.1.1. Tabel User

Nama Tabel : tblUser
 Primary Key : kodeuser

Tabel 4.2 Struktur Tabel User

Field Name	Type	Size	Description
kodeuser	Text	0	Username
NamaUser	Text	0	NamaUser
KataKunci	Varchar	15	Password

1.3.1.2. Tabel Buku Besar

Nama Tabel : Buku Besar
 Primary Key : periode, notransaksi, tgltransaksi, noperkiraan

Tabel 4.3 Struktur Tabel Buku besar

Field Name	Type	Size	Description
periode	text	10	Tgl periode
notransaksi	text	14	No transaksi
tgltransaksi	date		Tanggal transaksi
noperkiraan	text	5	No perkiraan
keterangan	memo		Keterangan
DK	text	1	Debetkredit
debet	number		Debet

kredit	number		Kredit
status	text	10	Status

1.3.1.3. Tabel jurnal1

Nama Tabel : jurnal1
 Primary Key :

Tabel 4.4 Struktur Tabel djurnal

Field Name	Type	Size	Description
Notransaksi	text	14	No transaksi
Noperkiraan	text	5	No perkiraan
DK	text	1	Debetkredit
Debet	number		Debet
Kredit	number		Kredit

1.3.1.4. Tabel jurnal2

Nama Tabel : jurnal2
 Primary Key : notransaksi

Tabel 4.5 Struktur Tabel hjurnal

Field Name	Type	Size	Description
notransaksi	text	14	No transaksi
periode	text	6	Periode
tgltransaksi	date		Tanggal transaksi
keterangan	memo		Keterangan
status	text	10	status

1.3.1.5. Tabel Neracalajur

Nama Tabel : neracalajur
 Primary Key : kode_transaksi

Tabel 4.6 Struktur Tabel neracalajur

Field Name	Type	Size	Description
Periode	text	11	Periode
Noperkiraan	text	5	No perkiraan
Debetns	number		Debet

Kreditns	number		Kredit
Debetajp	number		Debet ajp
Kreditajp	number		Kredit ajp
Debetnsd	number		Debet
Kreditnsd	number		Kredit
Debetrl	number		Debet
Kreditrl	number		Kredit
Debetneraca	number		Debet neraca
Kreditneraca	number		Kredit neraca

1.3.1.6. Tabel Neracasaldo

Nama Tabel : neracasaldo
 Primary Key : periode,noperkiraan

Tabel 4.7 Struktur Tabel neracasaldo

Field Name	Type	Size	Description
Periode	text	11	Periode
Noperkiraan	text	5	No perkiraan
Totaldebit	number		Total debit
Totalkredit	number		Total kredit
Saldodebet	number		Saldo debit
Saldokredit	number		Saldo kredit

1.3.1.7. Tabel Masterperiode

Nama Tabel : tblMasterPeriode
 Primary Key : periode

Tabel 4.8 Struktur Tabel periode

Field Name	Type	Size	Description
Periode	Text	11	Periode
Daritgl	Date		Dari tanggal
Sampaitgl	Date		Sampai tanggal
Keterangan	Text		Keterangan

1.3.1.8. Tabel MasterPerkiraan

Nama Tabel : tblMasterPerkiraan

Primary Key : noperkiraan
 Tabel 4.9 Struktur Tabel masterperkiraan

Field Name	Type	Size	Description
NoPerkiraan	text	5	No perkiraan
Namaperkiraan	text	40	Nama perkiraan
Kelompok	text	20	Kelompok
Keterangan	text	5	keterangan

1.3.1.9. Tabel neraca

Nama Tabel : tblneraca
 Primary Key :

Tabel 4.10 Struktur Tabel neraca

Field Name	Type	Size	Description
Periode	text	10	Periode
Judul1	text	25	Judul
Judul2	text	40	Judul
Judul3	text	50	Judul
Noperkiraan	text	5	No perkiraan
Nominal	number		Nominal
Nilai	number		Nilai

1.3.1.10. Tabel perubahan modal

Nama Tabel : tblperubahanmodal
 Primary Key : periode

Tabel 4.11 Struktur Tabel perubahan modal

Field Name	Type	Size	Description
Periode	text	11	Periode
Modal	number	5	Modal
Lababersih	number		Laba bersih
Prive	number		Prive

1.3.1.11. Tabel rugi laba

Nama Tabel : tblrugilaba
 Primary Key : periode,noperkiraan

Tabel 4.12 Struktur Tabel rugi laba

Field Name	Type	Size	Description
Periode	text	11	Periode
Noperkiraan	text	5	No perkiraan
Keterangan	text		Keterangan
Debet	number		Debet
Kredit	number		Kredit

1.3.1.12. Tabel saldo bulan lalu

Nama Tabel : tmpsaldoblnlalu

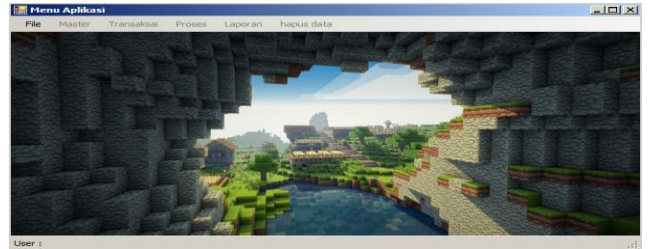
Primary Key :

Tabel 4.13 Struktur Tabel saldo bln lalu

Field Name	Type	Size	Description
Periode	text		Periode
Tgltransaksi	date		Tanggal transaksi
Noperkiraan	text		No perkiraan
DK	text		Debetkredit
Debet	number		Debet
Kredit	number		Kredit
Status	text		Status
Keterangan	text		Keterangan

Menu Utama

Pada Tampilan Halaman Menu Utama dari Sistem Informasi Penyewaan Kapal *Tug Boat* Pada PT. Pelayaran Prima Antar Bahari Samarinda, terdiri dari beberapa menu yaitu data master, proses, dan laporan serta opsi akses yaitu bagian admin dan pimpinan. Untuk bagian admin dapat mengakses halaman *form* data penyewa, *form* data kapal, *form* data user, *form* kontrak sewa, *form* transaksi, *form* daftar kontrak dan *form* daftar transaksi pembayaran. Untuk bagian pimpinan dapat mengakses halaman *form* daftar kontrak dan *form* daftar transaksi.



Gambar 8. Menu Utama

Tampilan Halaman Form Data perkiraan

dari Sistem Informasi pengolahan data keuangan pada CV.Media Jaya Advertising, yang berfungsi untuk menambah data perkiraan juga dapat merubah dan menghapus data perkiraan.

Gambar 9. Tampilan Form Data perkiraan

4.3 IMPLEMENTASI

Menu Login

Pada Tampilan Menu Login dari Sistem Informasi Penyewaan Kapal *Tug Boat* Pada PT. Pelayaran Prima Antar Bahari Samarinda yang berfungsi untuk login yang terdiri dari user admin dan pimpinan.

Gambar 7. Menu Login

Tampilan Halaman Form Periode

Pada Tampilan *Form* periode Sistem Informasi pengolahan data keuangan pada CV.Media Jaya Advertising, yang berfungsi untuk menambah data periode juga dapat merubah dan menghapus data periode

Gambar 10. Tampilan Halaman *Form*Periode

Tampilan Halaman Form Transaksi

Pada Tampilan *Form* transaksi dari Sistem Informasi pengolahan data keuangan pada CV.Media Jaya Advertising, yang berfungsi untuk menambah data transaksi juga dapat merubah dan menghapus data transaksi.

Gambar 11. Tampilan *Form*Transaksi

Tampilan Halaman Form Posting

Pada Tampilan *Form* posting dari Sistem Informasi pengolahan data keuangan pada CV.Media Jaya Advertising, yang berfungsi untuk memposting transaksi keuangan.

Gambar 12. Tampilan *Form* Posting

5. KESIMPULAN

Dengan adanya hasil penelitian yang dilaksanakan, maka peneliti menarik kesimpulan berdasarkan uraian yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya mengenai bagaimana membangun Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Pada CV.Media Jaya Advertising maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Pada CV.Media Jaya Advertising dengan menggunakan metode *waterfall* seperti analisis, desain, pengkodean, pengujian, pemeliharaan.
- Bahasa pemrograman yang digunakan adalah VB NET 2008 merupakan sistem untuk menangani dalam hal proses pendataan transaksi serta dapat juga menghasilkan laporan data keuangan pada CV.Media Jaya Advertising.
- Dengan adanya sistem yang dibangun ini dapat membantu perusahaan dalam menyelesaikan tugas-tugasnya dan secara tidak langsung meningkatkan pelayanan terhadap pelanggan, maupun peningkatan pelayanan terhadap permintaan data-data yang diminta oleh atasan, sebagai bahan untuk mengambil keputusan

5.1 SARAN

Berdasarkan dari kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, dan juga uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut, karena aplikasi ini masih ada kekurangan. Guna menjadikan sistem informasi ini sebagai sistem informasi yang terpadu
2. Untuk memperluas dalam pengolahan data maka aplikasi ini dapat dikembangkan menggunakan database Mysql dan web server.

6 DAFTAR PUSTAKA

- Berlian, 2010, *Perancangan Aplikasi Laporan Keuangan Pada PT. 212 SIAGA PROPERTY MANAGEMENT*, Yogyakarta
- Debby, 2009, *Perancangan Aplikasi Laporan Keuangan Pada PT. Indonusa Sejahtera*, Bandung
- Jogiyanto HM, 2006, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta..
- Jogiyanto, 2008, *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- Kristianto, 2009, *Perancangan Sistem*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta
- Simarmata, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Salemba Empat, Jakarta.
- Soemarso S.R 2009, *Pengantar Akuntansi*, Edisi ke-5, Salemba Empat, Jakarta.
- Soemarso, 2009, *Akutansi Suatu Pengantar*, Salemba Empat, Jakarta.

Supriyanti, 2011, *Belajar Dasar Akutansi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Sujana Ismaya, 2009, *Pengantar Dasar Akutansi*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta

Tantra, 2012, *Perancangan Sistem Inormasi*, Salemba Empat, Jakarta.

Jamaludin, 2009, *Sistem Informasi Pengelolaan Laporan Keuangan Dana BOS Berbasis Multi User di MTs Sudirman Jimbaran*, Semarang

STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123

DAFTAR NAMA DOSEN STMIK WIDYA CIPTA DHARMA

Nama	Institusi	E-mail
Azhari Lathyf	TI	
Ahmad Rofiq Hakim	SI	rofiq_93@yahoo.com
Shinta Palupi	SI	caca_200177@gmail.com
Ita Arfyanti	SI	qonita23@yahoo.com
Hj. Ekawati Y. Hidayat	MI	ekawati_stmik@yahoo.com
M. Irwan Ukkas	SI	Irwan212@yahoo.com
H. Nursobah	TI	nursb@yahoo.com
Kusno Harianto	SI	kusnoharianto97.kh@gmail.com
Amelia Yusnita	SI	lia_ameliay@yahoo.co.id
Siti Lailiyah	TI	lail.59a@gmail.com
Yulindawati	TI	yuli.linda08@yahoo.com
Eka Arriyanti	TI	
Homsin Ramli	MI	homsinramli@yahoo.com
Awang H. Kridalaksana	TI	awangkid@gmail.com
Tommy Bustomi	TI	tbustomi@gmail.com
Jundro Daud	TI	daudjundro@yahoo.co.id
Sumarno	TI	sumarno_stmik@yahoo.com
Vilianty Rafida	TI	viliantyrafida@yahoo.com

DATA Kampus: