

APLIKASI DATA SERVICE PADA LIDATA COMPUTER MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Marthadinata

Manajemen Informatika, STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123
E-mail : marthadinata280@gmail.com

ABSTRAK

Aplikasi Berbasis Desktop merupakan aplikasi yang dibangun untuk proses pengolahan Input data karyawan, Input data Pelanggan, Proses penerimaan service, Proses data service, Pengambilan data service, Laporan data karyawan, Laporan data service, dan Laporan rekapan data service. Penelitian ini dilakukan pada LiData Computer dengan menggunakan metode penelitian yaitu metode pengumpulan data, observasi, wawancara, studi lapangan, studi pustaka, analisis kebutuhan dan implementasi. Pada penelitian ini telah dibuat aplikasi rekapitulasi data service LiData Computer dengan desain sistem menggunakan *Flow Of Document (FOD)*, *Context Diagram (CD)*, *Data Flow Diagram (DFD)*, dan *Hierarchy Plus Input Process Output (HIPO)*. Aplikasi ini dibangun menggunakan *software* yaitu *Visual Basic 6.0* dan dikombinasikan dengan database *Microsoft Access*. Dari hasil implementasi sistem, dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Data Service Pada LiData Computer Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dirancang sebagai solusi untuk memudahkan perusahaan dalam mengontrol data service secara mudah dan efisien .

Kata Kunci: Aplikasi

1. PENDAHULUAN

Hampir seluruh aspek kehidupan manusia pada saat ini menggunakan komputer. Komputer merupakan salah satu media elektronik yang berkembang paling pesat diantara media-media elektronik lainnya karena komputer diciptakan untuk memudahkan manusia dalam melakukan kegiatannya.

Dalam kehidupan sehari-hari komputer banyak digunakan dalam perkantoran, perusahaan, sekolah, swalayan, karena kemudahannya dalam menyimpan data, membuat data, pengetikan dan lain sebagainya. Hal tersebut memudahkan sebuah perusahaan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan sehubungan dengan kinerja perusahaan.

LiData *Computer* adalah salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa penjualan dan perbaikan berbagai macam perangkat komputer. Dimana saat ini sudah menggunakan sistem komputerisasi yaitu hanya menggunakan *Microsoft Excel* dalam pendataan barang *service* sedangkan dalam penerimaan barang *service* masih menggunakan tanda terima manual, namun dari segi pendataan barang-barang *service* belum adanya suatu sistem atau aplikasi pendukung untuk memudahkan dalam penyajian informasi di perusahaan. Sehingga memerlukan waktu yang cukup lama untuk

mengolah data karena masih menggunakan pendataan yang belum terintegrasi dengan baik.

Dengan melihat banyak kekurangan pengolahan data yang belum terkomputerisasi, maka dibutuhkan sebuah sistem baru yang mampu melakukan pengolahan data secara tepat, dan dapat melakukan pembaharuan dengan cepat sesuai dengan perkembangan kebutuhan informasi. Sistem baru tersebut dinamakan komputerisasi, dikatakan komputerisasi karena sebagian besar proses informasi dimulai dari pemasukan data, proses hingga *output* dikerjakan dengan menggunakan alat bantu komputer.

Dari kondisi seperti ini penulisan tugas akhir ini maka penulis menawarkan sebuah solusi untuk membangun sebuah aplikasi yang bisa menyajikan informasi laporan data service.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Untuk memudahkan pembahasan masalah, maka dibuat batasan masalah sebagai berikut :

1. *Input* data teknisi, *input* data pelanggan.
2. Proses penerimaan *service*, proses data *service*, pengambilan data *service*.
3. Laporan data karyawan, laporan data *service*, laporan rekapan data *service*.

Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk mempermudah penyajian informasi kepada karyawan tentang pergerakan arus bisnis yang terjadi di perusahaan dan diharapkan dapat meningkatkan kinerja perusahaan yang lebih efektif dan efisien..

3. BAHAN DAN METODE

Metode penelitian adalah cara yang digunakan untuk memperoleh dan menganalisis data dalam menyusun surat laporan. Dalam menyusun laporan ini menggunakan metode yang biasa digunakan serta menerapkan pendekatan dan mengamati pada karakteria penelitian umum. Didalam metode penelitian ada beberapa hal yang perlu diperhatikan antara lain :

3.1 Penjelasan Bahan

Adapun pengumpulan data yang digunakan untuk mengumpulkan seluruh diperlukan. Dalam pengumpulan data tersebut di sini menggunakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara studi lapangan tersebut terbagi menjadi 2(dua) cara yaitu :

1. Studi Pustaka

Studi pustaka adalah segala usaha yang dilakukan oleh peneliti untuk mengimpun informasi yang relevan dengan topic atau masalah yang akan atau sedang diteliti. Studi kepustakaan merupakan langkah yang penting sekali dalam metode ilmiah untuk mencari sumber data sekunder yang akan mendukung penelitian dan untuk mengetahui sampai kemana ilmu yang berhubungan dengan penelitian telah berkembang, sampai kemana terdapat kesimpulan dan digeneralisasi yang pernah dibuat.

2. Studi Lapangan

Merupakan metode yang digunakan memperoleh data yang digunakan dalam penulisan laporan atau dengan cara berpartisipasi langsung atau pro aktif kelapangan. Metode pengumpulan data dengan studi lapangan ini menjadi terbagi tiga diantaranya yaitu :

a. Wawancara (*interview*)

Interview adalah salah satu teknik pengumpulan data di mana penulisan dengan cara berhadapan langsung dengan mengadakan Tanya jawab. Kepada pihak yang terlibat dalam kegiatan yang ada di LiData Computer Samarinda, agar dapat memperoleh data yang sangat akurat dan bermutu sesuai dengan yang dibutuhkan.

b. Pengamatan Lapangan (*Observasi*)

Pada pengumpulan data secara observasi yaitu pengamatan langsung dengan cara mengamati secara langsung kegiatan yang terjadi di LiData Computer, dan pengamatan tersebut dapat di lakukan dalam usaha mengembangkan *system* komputerisasi tersebut dan dapat menjawab semua permasalahan yang dihadapi.

c. Dokumentasi

Dokumentasi yaitu mengumpulkan sejumlah data-data yang diperlukan, kemudian melakukan pencatatan terhadap seluruh data yang diperoleh.

3.2 Metode

Pengembangan sistem pada aplikasi ini menggunakan *Waterfall Model* (Model *Waterfall*). Metode *Waterfall Model* (Model *Waterfall*) adalah sebuah metode sistem yang dilakukan untuk membuat pembaruan sistem berjalan.

1. Analisis

a. Analisis Data

Data yang diperoleh pada tahap pengumpulan data akan diolah sebagai bahan analisis. Macam-macam data yang digunakan untuk menganalisis data berdasarkan metode pengumpulan data adalah *Data Primer* dan *Sekunder*.

b. Analisis Kebutuhan

Kebutuhan LiData *Computer* adalah untuk merekap dan menginputkan data-data *service* yang sudah maupun yang belum dikerjakan ataupun yang telah selesai dikerjakan dan dianalisis oleh teknisi, untuk keperluan tersebut LiData *Computer* membuat aplikasi perekapan data *service*. Aplikasi yang dibuat diharapkan dapat mempermudah admin dan teknisi ketika pencaharian data *service* yang sudah dikerjakan atau yang belum dikerjakan oleh teknisi.

c. Analisis Teknologi

Untuk membuat Aplikasi Pengolahan Data Nilai Siswa Pada SMA Tunas Kelapa Samarinda ini diperlukan perangkat keras (*hardware*) meliputi :

1. Intel Pentium Core i3
2. *Memory* minimal 512 MB
3. *Harddisk* minimal 40GB

2. Desain

Tahap desain atau perancangan sistem bertujuan untuk memberikan gambaran umum kepada pengguna tentang sistem teknologi informasi yang baru. Adapun alat bantu yang digunakan dalam perancangan dalam sistem ini adalah :

- 1) FOD (*Flow of Document*)
- 2) DFD (*Data Flow Diagram*)
- 3) HIPO (*Hierarchy Plus Input Process Output*)

4. Implementasi

Setelah melakukan analisis dan desain, maka dilakukan implementasi yaitu pembangunan sistem, dalam hal ini difokuskan pada pembuatan program. Adapun bagian-bagian yang dibangun dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Struktur Database
2. Form-form Input
3. Form-form Proses
4. Output/Laporan

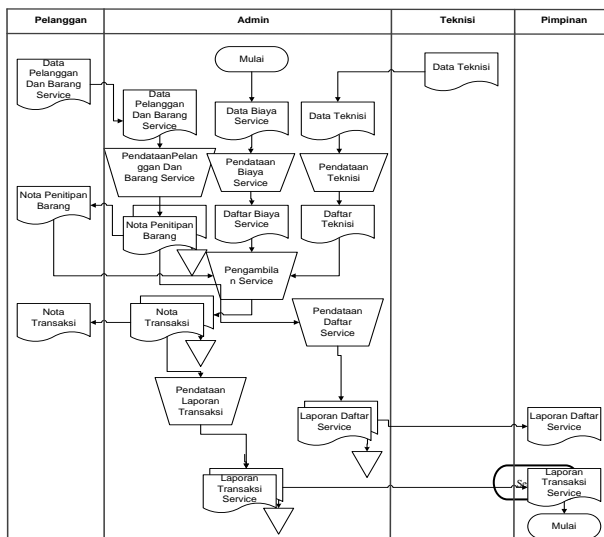
5. Testing

Melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum. Pada tahap *testing* ini akan digunakan metode *Black Box* dan *Beta Testing*.

6. RANCANGAN SISTEM/APLIKASI

Setelah melakukan analisis sistem sebelumnya, FOD sistem yang berjalan dijabarkan pada table 1 :

Tabel 1. Flow of Document (FOD) Sistem Yang Berjalan



Keterangan FOD sistem yang sedang berjalan :

Dapat dilihat sebelum user memberikan barang yang ingin di *service*, pelanggan harus memberikan data diri, dan data barang yang akan di *service*, ke pada admin kemudian mencatat data diri pelanggan menggunakan tanda terima manual, kemudian di serahkan kepada pelanggan sebagai tanda terima penitipan barang, dan yang satu lagi di tempel pada barang yang akan di *service* semua proses dilakukan dengan manual admin membuat daftar biaya *service*, barang yang di *service* diserahkan oleh teknisi, Kemudian dalam proses pembuatan nota penitipan barang, admin mendapatkan data pelanggan dan data barang *service* kemudian dibuatkan nota penitipan barang sebanyak dua rangkap, dan salah satunya di berikan kepada pelanggan untuk di jadikan tanda terima penitipan barang.

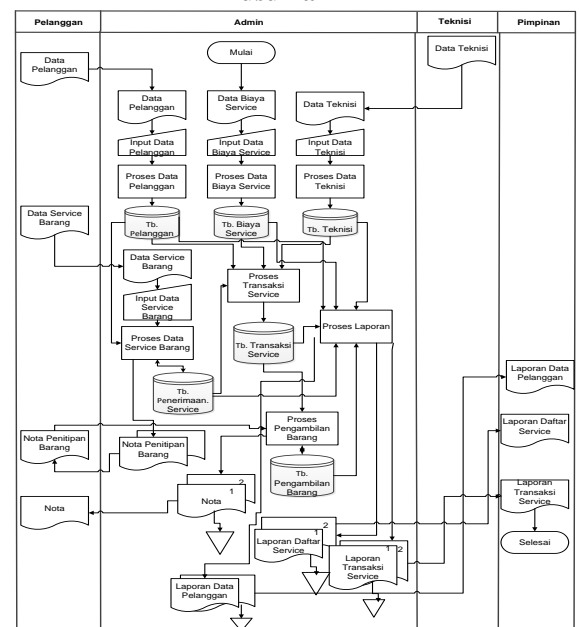
Untuk pengambilan barang *service* pelanggan menyerahkan nota penitipan barang kepada admin kemudian admin membuatkan nota transaksi biaya

service jika barang sudah di *service* sebanyak 2 rangkap, 1 di serakan kepada pelanggan sebagai bukti pembayaran sedangkan yang nota 1 untuk di arsipkan. Untuk data laporan transaksi dan daftar *service* admin harus merekap data secara manual sebanyak 2 rangkap untuk di arsipkan dan di serahkan kepada pimpinan.

Dengan melihat banyak kekurangan pengolahan data belum terkomputerisasi, maka dibutuhkan sebuah sistem baru yang mampu melakukan pengolahan data secara cepat, dan dapat melakukan pembaharuan dengan cepat sesuai dengan perkembangan kebutuhan informasi.

Dari hasil analisis sistem sebelumnya dengan perbandingan hasil FOD sistem yang berjalan, maka FOD sistem yang diusulkan dapat dilihat dibawah ini pada table 2 :

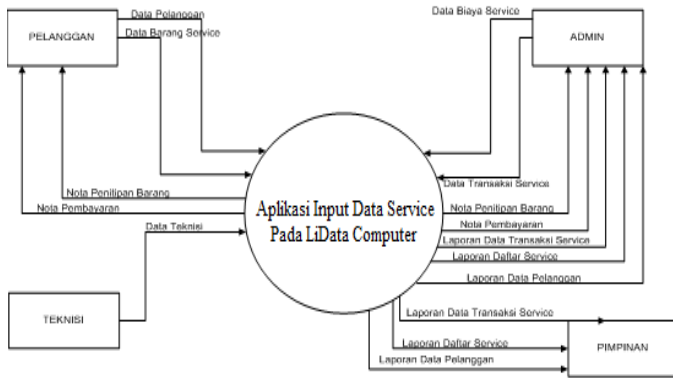
Tabel 2. Flow of Document (FOD) Sistem Yang Diusulkan



Keterangan FOD sistem yang sedang diusulkan :

Pelanggan harus memberikan data diri, dan data barang yang akan di *service* yang selanjutnya akan disimpan pada *data store* pelanggan dan *data store* penerimaan *service* ke pada admin kemudian admin menginputkan data kedalam aplikasi dan mencetak nota penitipan barang sebanyak dua rangkap, kemudian di serahkan kepada pelanggan sebagai tanda terima penitipan barang, dan yang satu lagi di tempel pada barang yang akan di *service*. Setelah barang selesai di perbaiki teknisi, admin menginputkan data Transaksi Biaya *service* kedalam aplikasi dan di simpan ke data store Transaksi Biaya *service*, nota transaksi akan di cetak ketika pelanggan datang dengan membawa nota penitipan barang dan menyerahkannya kepada admin, kemudian admin mencari *no.service* kedalam aplikasi apakah barang sudah selesai apa belum, apabila barang sudah selesai di *service* maka admin langsung mencetak nota transaksi. Pada aplikasi ini juga terdapat menu cetak laporan yang terdiri dari, laporan transaksi, laporan daftar *service*, dan laporan daftar pelanggan.

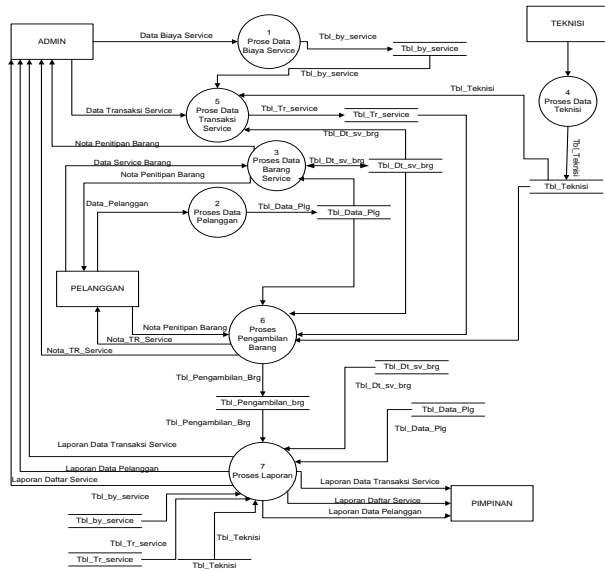
Tingkat levelisasi pertama DFD adalah *Context Diagram (CD)*, yang dapat dilihat pada gambar 1 :



Gambar 1. Context Diagram (CD)

Keterangan dari gambar 1. Dimulai dari pelanggan memberikan data pelanggan dan data barang yang ingin di *service*, selanjutnya admin menginputkan data *service* dan data transaksi *service*. Selanjutnya pelanggan akan mendapatkan nota penitipan barang dan nota pembayaran, entitas dari teknisi menginputkan data teknisi ke sistem. Setelah itu dari sistem akan memberikan laporan data transaksi *service*, laporan daftar *service*, laporan daftar *service* serta laporan data pelanggan. Dan pimpinan menerima laporan data transaksi *service*, laporan daftar *service* dan laporan data pelanggan.

Data Flow Diagram (DFD) level 0 dapat dilihat pada gambar 2 :



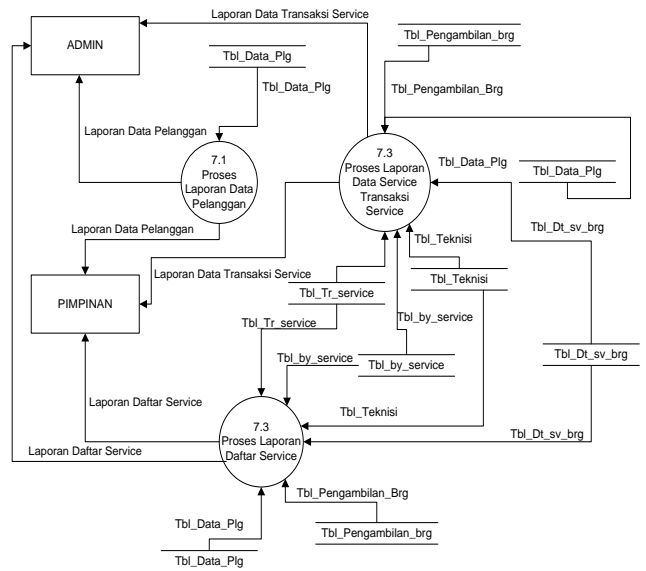
Gambar 2. Data Flow Diagram (DFD) Level 0

Keterangan pada gambar 2 *Flow Diagram (DFD) Level 0* diatas dapat dilihat bahwa sistem terdiri dari tujuh proses utama yaitu proses data biaya *service*, proses data pelanggan, proses data barang *service*, proses data teknisi, proses data transaksi *service*, proses pengambilan barang dan proses laporan.

Admin menginputkan data biaya *service* dan data transaksi *service* yang disimpan kedalam masing - masing table yaitu *tbl_by_service*, *tbl_tr_service* dimana data biaya *service* berhubungan dengan transaksi *service*.

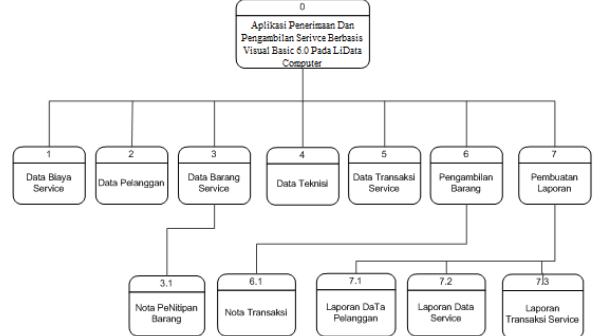
Kemudian pelanggan memberikan data pelanggan yang kemudian akan disimpan pada table data *service* barang dan menghasilkan nota penitipan barang yang akan di berikan ke pelanggan dan pada admin. Kemudian laporan data transaksi *service*, laporan data *service* serta laporan data pelanggan akan diberikan ke pimpinan.

Data Flow Diagram (DFD) level 1 dapat dilihat pada gambar 3 :



Gambar 3. Data Flow Diagram (DFD) Level 1

Hierarchy Input Process Output (HIPO) dapat dilihat pada gambar 4 :



Gambar 4. Hierarchy Input Process Output (HIPO)

Dari gambar 4. *Hierarchy Plus Input Process output (HIPO)*. Aplikasi Data *Service* Pada LiData *Computer* ini terdiri dari inputan data biaya *service*, data pelanggan, data barang *service*. Proses data transaksi, proses gaji, proses pembuatan laporan. *Output* yang dihasilkan yaitu nota penitipan barang, nota transaksi, laporan daftar pelanggan, laporan data *service*, laporan transaksi *service*.

7. IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan tahap pelaksanaan dari tahap perancangan dimana rancangan yang ada dibuat menjadi sebuah aplikasi pengolahan data nilai yang nyata terbukti hingga bisa digunakan sesuai keinginan kita atau pengguna dan pengelola.

Implementasi program merupakan kelanjutan dari tahap perancangan sehingga menjadi sebuah sistem/aplikasi yang nyata dan bisa digunakan seperti membuat desain *form* aplikasi dan data.

a. Form Login

Tampilan ini merupakan Tampilan utama pada saat admin masuk kedalam sistem. Dapat dilihat pada gambar 5.

Gambar 5. Form Login

b. Tampilan Menu Utama Aplikasi

Tampilan Form Menu Utama pada Aplikasi Data Service. Menu-menu yang ada pada aplikasi ini yaitu terdiri dari data *master* yang berisi inputan teknisi, inputan data pelanggan, inputan data biaya *service* serta menu *user*. Kemudian menu transaksi berisi transaksi penerimaan *service*, transaksi *service*, pengambilan *service* apabila barang yang sudah di *service* telah selesai di kerjakan oleh teknisi. Selanjutnya terdapat menu *list service* serta laporan yang terdiri dari laporan data *service*, laporan data pelanggan dan laporan data transaksi dan terakhir menu keluar untuk keluar dari aplikasi. Selengkapnya dapat dilihat pada gambar 6. berikut ini :

Gambar 6. Tampilan Menu Utama

c. Form Input Data Pelanggan

Pada gambar 7. merupakan tampilan *form* pelanggan dengan inputan no. pelanggan yang sudah otomatis dari sistem dengan kode PLGN. Kemudian nama pelanggan, alamat pelanggan dan no hp dari pelanggan. Tombol simpan merupakan tombol untuk menyimpan data pelanggan yang tadi kita isikan kedalam *database*, tombol ubah untuk mengedit data seperti nama, alamat, ataupun no hp pada *field*. Tombol batal merupakan tombol untuk membatalkan atau mengkosongkan dari inputan serta tombol hapus untuk menghapus data *field* pelanggan yang ada didalam *database*.

NO	No. Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	No Telp
1	PLGN-001	ARRIYA	TELUK LERONG	138129021
2	PLGN-002	MARTHADINATA	LOA BAKUNG	126812612
3	PLGN-003	YASIR	GERILYA	21838125
4	PLGN-004	PT. SAGATRADE MURNI	SELILI	41241245
5	PLGN-005	PT. INDOMARCO PRISMA	KARANG PACI	1241512
6	PLGN-006	PT. MIDI UTAMA INDONESIA	A.W SYAHRANI	215262

Gambar 7. Tampilan Input Data Siswa

d. Form Input Data Teknisi

Pada gambar 8. 6 merupakan tampilan *form* data teknisi dengan inputan id teknisi dengan kode TKS, nama teknisi, alamat dan no telepon atau hp. Terdapat tombol simpan untuk menyimpan data, tombol ubah untuk mengedit data serta tombol batal ketika membatalkan penginputan data dan tombol hapus untuk menghapus data *field* yang ada didalam *database*.

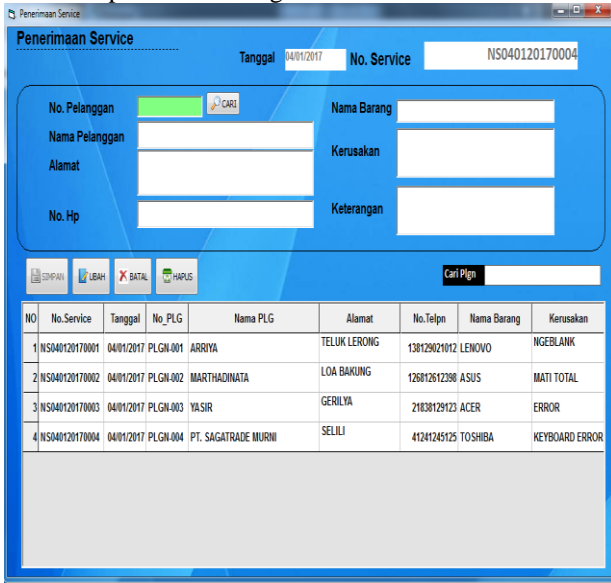
NO	Kode Pegawai	Nama Pegawai	Alamat	No Telp
1	TKS-001	RENDY RACHMAN	SAMBUTAN	1331631821929
2	TKS-002	KISMAWATI	LAMBUNG MANGKURAT	1283812738128
3	TKS-003	SASMOYO HADI	DAMANHURI	2973901219230
4	TKS-004	MUHAMAD RIDWAN	SULTAN ALIMUDIN	2112992321
5	TKS-005	REVA RINOVSKY	PEMUDA	9201730123021
6	TKS-006	REZA NOOR ZAKY	SEMPAJA	3212931023
7	TKS-007	MARTHADINATA	RAPAK INDAH	082255566782
8	TKS-008	NATHAN	GERILYA	0822555668433

Gambar 8. Tampilan Input Data Guru

e. Form Penerimaan Service

Pada gambar 9. 7 merupakan *form* penerimaan *service*, ketika pelanggan datang membawa barang yang akan di *service* nantinya akan diinputkan pada *form* penerimaan *service* ini. Terdapat no. *service* yang otomatis telah dibuat dari sistem dengan kode NS,

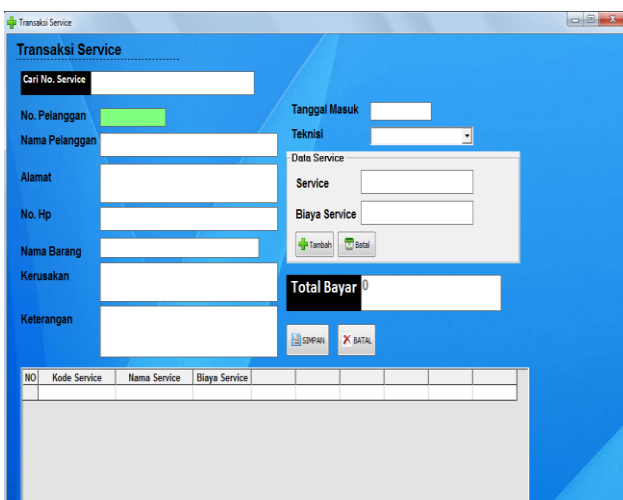
selanjutnya terdapat juga tanggal ketika pelanggan datang ke toko. Kemudian terdapat tombol cari untuk mencari pelanggan yang akan tampil secara otomatis jika sudah diinputkan di *form* pelanggan. Kemudian tanda terima barang yang akan di *service*, kerusakan dari barang serta keterangan merupakan kelengkapan barang contoh dapat dilihat dari gambar



Gambar 9. Tampilan Penerimaan Service

f. Form Transaksi Service

Pada gambar 10. merupakan form transaksi *service*, jadi ketika pelanggan telah mendapatkan nota penerimaan barang atau menitipkan barangnya ke tempat *service* maka selanjutnya teknisi akan memeriksa barang yang di *service*. Data *service* merupakan inputan data data apa yang dapat di *service* contohnya ganti katrid dan biaya *service* kan tampil otomatis. Terdapat tombol simpan untuk menyimpan transaksi dan tombol batal untuk membatalkan transaksi.

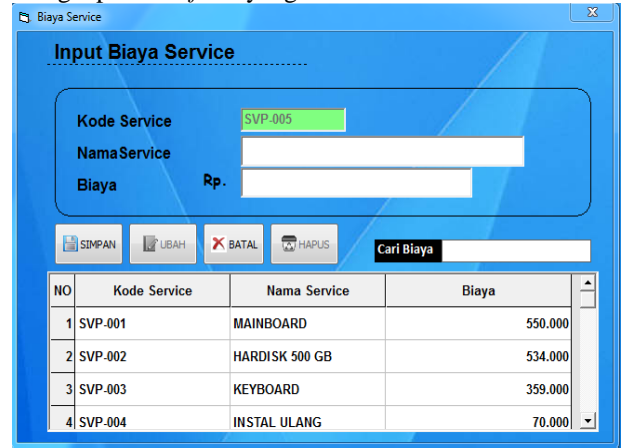


Gambar 10. Tampilan Transaksi Service

g. Form Transaksi Biaya Service

Pada gambar 11 merupakan form *input* biaya *service* terdapat beberapa inputan seperti kode *service* yang otomatis telah di buat di sistem dengan kode SVP-000, selanjutnya mengisi nama *service* dan biaya *service*.

Terdapat tombol simpan, ubah, batal dan hapus. Tombol Simpan untuk menyimpan data biaya *service* kedalam *database*, ubah untuk mengedit atau mengubah seperti nama dan biaya *service* jika sewaktu-waktu terjadi perubahan, dan tombol batal untuk membatalkan mengosongkan *field* serta tombol hapus untuk menghapus data *field* yang ada didalam *database*.



Gambar 11. Tampilan Transaksi Service

h. Form Pengambilan Service

Gambar 12. Tampilan Laporan Data Siswa

Pada gambar 12 merupakan *form* pengambilan *service*, ketika barang yang telah di *service* selesai maka selanjutnya menginputkan *no. service* cukup mengetikkan *no. service* maka akan tampil *no. service* dari pelanggan yang telah selesai dikerjakan oleh teknisi. Kemudian akan tampil total biaya *service*, selanjutnya menginputkan pembayaran. Apabila jumlah bayar lebih besar dari total bayar maka akan tampil kembalian secara otomatis, seperti pada gambar 4.11. terdapat tombol simpan/cetak untuk menyimpan data ke *database* dan cetak akan mencetak nota transaksi, serta batal untuk membatalkan pengambilan *service*.

i. Tampilan Nota Pembayaran Service

Gambar 13. Tampilan Laporan Data Guru

Pada gambar 13 merupakan tampilan nota pembayaran *service* yang terdiri dari *no. service*, nama barang, kerusakan, nama pelanggan serta terdapat kolom nama *service* dan biaya *service* serta total biaya *service*, jumlah yang dibayar dan kembalian.

j. Tampilan Laporan Daftar Service

LiData Computer LAPORAN DAFTAR SERVICE
 Jl. Lambung Mangkurat No. 40, Pelita, Samarinda
 Utara, Kalimantan Timur 75117, Indonesia,
 Telp (0541 - 736 127). Rabu, 4 Januari, 2017

NO	TANGGAL	NO. SERVICE	NO. PLGN	NAMA PLGN	NAMA BRG	STATUS SV	STATUS BRG
1	04/01/2017	NS040120170001	PLGN-001	ARRIYA	LENOVO	Deal	Belum Di Ambil
2	04/01/2017	NS040120170003	PLGN-003	YASIR	ACER	Deal	Sudah Di Ambil

Samarinda, 04 Januari 2017
Kepala Toko

Fenny Fen

Gambar 14. Tampilan Laporan Daftar Service

Pada gambar 1414 dapat dilihat yaitu tampilan laporan daftar *service* secara *detail* yaitu dengan mencetak laporan daftar *service* sesuai kategori status *service* dan di urutkan berdasarkan tanggal cetak.

k. Tampilan Laporan Data Pelanggan

LiData Computer LAPORAN DAFTAR PELANGGAN
 Jl. Lambung Mangkurat No. 40, Pelita, Samarinda
 Utara, Kalimantan Timur 75117, Indonesia,
 Telp (0541 - 736 127). Rabu, 4 Januari, 2017

NO	NO. PLGN	NAMA PELANGGAN	ALAMAT	NO. TELPN
1	PLGN-001	ARRIYA	TELUK LERONG	13812902101
2	PLGN-002	MARTHADINATA	LOA BAKUNG	12681261239
3	PLGN-003	YASIR	GERILYA	21838129123
4	PLGN-004	PT. SAGATRADE MURNI	SELILI	41241245125
5	PLGN-005	PT. INDOMARCO PRISMA	KARANG PACI	1241512512
6	PLGN-006	PT. MIDI UTAMA INDONESIA	A. W SYAHRANI	215262362

Samarinda, 04 Januari 2017
Kepala Toko

Fenny Fen

Gambar 15. Tampilan Laporan Data Pelanggan

Pada gambar 15. dapat dilihat yaitu tampilan laporan daftar pelanggan, di cetak berdasarkan urutan nomor pelanggan kemudian terdapat rincian data dari pelanggan seperti nama pelanggan, alamat dan nomor telepon pelanggan, guna untuk mencari informasi lengkap dari pelanggan dan mengetahui banyaknya pelanggan yang pernah melakukan *service* pada *LiData Computer*.

l. Form Laporan Cetak Transaksi

16. Form Laporan Cetak Transaksi

Pada gambar 16 merupakan tampilan *form* laporan transaksi *service* dengan memilih tanggal yang mana yang ingin di cetak transaksinya Dapat dilihat pada gambar.

m. Form Laporan Cetak Transaksi

LAPORAN TRANSAKSI SERVICE				
LiData Computer				
Jl. Lambung Mangkurat No. 40, Peltis, Samarinda Utara, Kalimantan Timur 75117, Indonesia, Telp (0541 - 736127).				
Rabu, 4 Januari, 2017				
NO	TANGGAL	NO. TRANSAKSI	NO. PELANGGAN	TOTAL BIAYA SERVICE
1	04/01/2017	NS040120170001	PLGN-001	ARRIYA Rp 70.000
2	04/01/2017	NS040120170003	PLGN-003	YASIR Rp 550.000
TOTAL KESELURUHAN BIAYA SERVICE				Rp 620.000

Samarinda, 04 Januari 2017
Kepala Toko

Fenny Fen

17. Tampilan Laporan Cetak Transaksi

Pada gambar 17. dapat dilihat yaitu tampilan laporan transaksi *service* yaitu mencetak semua nota penjualan yang di urutkan berdasarkan tanggal cetak serta memberikan total dari semua transaksi yang dicetak, dari transaksi yang ingin dicetak perhari, perminggu, ataupun perbulan.

8. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian pada bab-bab sebelumnya maupun pembahasan yang telah dikemukakan mengenai Aplikasi Data *Service* Pada LiData Computer, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu admin atau pun pengelola *service* LiData Computer dalam memajemen dan merekapitulasi data *service*. Aplikasi ini dapat memudahkan dalam penyimpanan data penitipan Barang maupun pengambilan barang yang telah di *service*, dan melakukan transaksi *service* untuk menentukan harga biaya *service*,
2. Dengan adanya aplikasi ini mampu mengurangi penumpukan berkas, tingkat keamanan data lebih terjaga dengan dibuatnya suatu *database* sebagai penyimpanan data pada komputer yang disediakan.

9. SARAN

Berdasarkan dari kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, maka penulis memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. Sebaiknya untuk pengembangan selanjutnya dapat lebih kompleks dari pembuatan aplikasi *service* ini, bisa menerapkan bahasa pemrograman yang berbeda dari aplikasi yang sudah ada, atau dapat mengembangkan dengan menggunakan VB.NET atau menggunakan Web.
2. Aplikasi ini bisa dikembangkan sesuai dengan keperluan pengguna, misalkan dengan

mengembangkan aplikasi ini menjadi berbasis jaringan lokal (LAN), serta memberikan laporan yang lebih detail lagi dari yang telah dibuat misalkan memberikan rincian *service* pada laporan transaksi.

10. DAFTAR PUSTAKA

Inmon, W.H., 2007, *Building the Data warehouse, Fourth Edition*, Wiley.

Jogiyanto.2008, *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

Kamus Besar Bahasa Indonesia. 2007, Pusat Bahasa Depdiknas, Jakarta.

Madcoms.2008, *Microsoft Access 2007 Untuk Pemula*, Penerbit Andi. Yogyakarta.

Madcoms.2010, *Seri Panduan Pemrograman Database Visual Basic 6.0 dengan Crystal Report*, Penerbit Andi. Yogyakarta

Notoatmodjo, Soekidjo. (2009), *Pengembangan Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Rineka Cipta

Shalahuddin.2006, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Penerbit Modula Bandung.

Simarmata.2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Penerbit Andi. Yogyakarta.

S.R.Soemarso.2009. *Akuntansi Suatu Pengantar*.Edisi Kelima.Jakarta: Penerbit Salemba Empat

Subari dan Yuswanto. 2008, *Panduan Lengkap PemrogramanMicrosoft Visual Basic 6.0, Cerdas Pustaka Publisher*. Jakarta.

Turban, Efraim & Linda Volonino. 2010. *Information Technology for Management. Edisi Ketujuh. Asia : John Willey & Sons*.

Zaki, 2007. *Cara Mudah Merakit PC*, Penerbit PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.

DAFTAR NAMA DOSEN STMIK WIDYA CIPTA DHARMA

Nama	Institusi	E-mail
Azhari Lathyf	TI	
Ahmad Rofiq Hakim	SI	rofiq_93@yahoo.com
Shinta Palupi	SI	caca_200177@gmail.com
Ita Arfyanti	SI	qonita23@yahoo.com
Hj. Ekawati Y. Hidayat	MI	ekawati_stmik@yahoo.com
M. Irwan Ukkas	SI	Irwan212@yahoo.com
H. Nursobah	TI	nursb@yahoo.com
Kusno Harianto	SI	kusnoharianto97.kh@gmail.com
Amelia Yusnita	SI	lia_ameliay@yahoo.co.id
Siti Lailiyah	TI	lail.59a@gmail.com
Yulindawati	TI	yuli.linda08@yahoo.com
Eka Arriyanti	TI	
Homsin Ramli	MI	homsinramli@yahoo.com
Awang H. Kridalaksana	TI	awangkid@gmail.com
Tommy Bustomi	TI	tbustomi@gmail.com
Jundro Daud	TI	daudjundro@yahoo.co.id
Sumarno	TI	sumarno_stmik@yahoo.com
Vilianty Rafida	TI	viliantyrafida@yahoo.com

DATA Kampus:

STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123