

SISTEM INFORMASI REKAPITULASI PERJALANAN DINAS PEGAWAI NEGERI SIPIL PADA BADAN PEMBERDAYAAN MASYARAKAT DAN PEMERINTAHAN DESA KABUPATEN KUTAI KARTANEGARA BERBASIS *WEB*

Peneliti
Derry Wahyudi

Sistem Informasi
STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. Prof. Moh. Yamin No. 25 Samarinda Kode Pos 75123

ABSTRAK

Derry Wahyudi, 2015. Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas Pegawai Negeri Sipil Pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara Berbasis *Web*. Pembimbing I : Drs. Azahari, M.Kom, Pembimbing II : Salmon, M.Kom.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Rekapitulasi Perjalanan Dinas

Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas merupakan sistem yang dibangun untuk proses pengolahan perjalanan dinas yang terdiri dari input data pegawai, kegiatan, biaya perjalanan, proses data sppd baru, daftar list sppd, cetak halaman sppd dan rekapitulasi sppd.

Penelitian ini dilakukan pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah studi lapangan dan studi pustaka. Metode pengembangan sistem menggunakan Waterfall yang terdiri dari Analisis, Design, Coding, Testing, dan Maintenance. Alat bantu yang digunakan dalam pengembangan sistem menggunakan Flowchart, Site Map (Peta Situs). Sistem ini dibangun menggunakan software pengolah website, antara lain Database MySQL, Web Developer Menggunakan PHP, Editor dan Web Desain menggunakan Macromedia Dreamweaver MX.

Dari hasil implementasi sistem, disimpulkan bahwa dengan penggunaan software dapat membantu dalam pengelolaan rekapitulasi perjalanan dinas pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara. Serta penulis memberikan saran agar sistem ini kedepannya juga dapat dikembangkan dan digabung ke dalam sistem informasi kepegawaian online sehingga memudahkan BKD dalam mengontrol pegawai yang melakukan perjalanan dinas.

1. PENDAHULUAN

Pada saat ini komputer merupakan salah satu hal terpenting dalam menyelesaikan suatu pekerjaan pengolahan data diberbagai bidang pekerjaan, baik itu kantor pemerintahan maupun kantor-kantor milik swasta. Penggunaan komputer pada instansi pemerintah dan swasta saat ini semakin meningkat mengikuti zaman yang serba canggih diikuti dengan penerapan sistem informasi dalam pekerjaan sehari-hari.

Tidak hanya organisasi saja yang membutuhkan sistem informasi melainkan seluruh aspek kehidupan termasuk Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara didalam pengelolaan pelaporan rekapitulasi perjalanan dinas. Proses rekapitulasi perjalanan dinas pegawai tersebut membutuhkan informasi yang selalu up to date dan laporan-laporan yang akurat dan tepat waktu. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem informasi yang menggunakan komputer untuk mengolah data rekapitulasi perjalanan dinas pegawai tersebut.

Saat ini pada proses pelaporan rekapitulasi perjalanan dinas masih dilakukan secara manual dimana setiap kuitansi perjalanan dinas yang diarsipkan kemudian diketik didalam aplikasi Ms. Excel, sehingga pelaporan rekapitulasi perjalanan dinas tidak bisa dikerjakan secara cepat dan kepala badan sering kesulitan apabila ingin melihat pegawai yang telah melakukan perjalanan dinas. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi akan mempermudah dan mempercepat proses rekapitulasi perjalanan dinas pegawai serta dapat mengurangi tingkat kecurangan dalam penyalagunaan keuangan.

Berdasarkan permasalahan diatas, keberadaan Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas Pegawai Negeri Sipil Pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara Berbasis Web dapat membantu dalam pelaporan rekapitulasi perjalanan dinas pegawai secara online sehingga pekerjaan dapat berjalan dengan cepat, tepat dan akurat, dan metode sistem komputerisasi berbasis web

ini bisa menggantikan sistem yang berjalan saat ini.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Dalam penulisan Proposal Skripsi dapat dijabarkan batasan masalah agar tidak meluasnya pengertian tentang permasalahan yang timbul yaitu :

1. Admin

1) Keuangan, merupakan pengguna yang memiliki hak akses penuh atas sistem yaitu memiliki hak akses untuk melihat dan memproses seluruh data pegawai, data tarif perjalanan dinas, data kegiatan perjalanan dinas, transaksi perjalanan dinas dan laporan serta mengupdate data, menghapus data dan melaksanakan pemeliharaan atas keseluruhan sistem.

2. User

1) Pegawai, merupakan pengguna yang memiliki hak akses atas halaman surat tugas perjalanan dinas.
2) Kepala Badan, merupakan user level atas yang memiliki hak akses atas halaman laporan rekapitulasi perjalanan dinas setiap pegawai perbulan dan pertahun.

3. Metode pengembangan sistem yang digunakan menggunakan metode waterfall.

4. Metode pengujian menggunakan pengujian beta testing.

3. BAHAN DAN METODE

3.1 Penjelasan Bahan

1. Sistem adalah koleksi dari elemen-elemen seperti manusia, Sumber daya, prosedur-prosedur yang diharapkan untuk melakukan indetiafiable fuction atau melayani satu tujuan (Agus, 2005).

2. Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang akan datang (Winarno, 2005).

3. Sistem Informasi dalam arti luas dapat dipahami sebagai sekumpulan subsistem yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama dan membentuk satu kesatuan, saling berinteraksi dan bekerja sama antara bagian satu dengan bagian yang lainnya dengan cara-cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (input) berupa data-data, kemudian mengolahnya (processing), dan menghasilkan keluaran (output) berupa informasi sebagai dasar bagi pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya baik pada saat itu juga maupun di masa mendatang,

mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan strategis organisasi, dengan memanfaatkan berbagai sumber daya yang ada dan tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan (Edi Sutanta, 2011).

4. WWW atau World Wide Web adalah sebuah ruang informasi yang sangat berguna dan diakses oleh user melalui browser, dengan adanya www kita bisa menerima berbagai macam informasi dalam berbagai format. WWW sering disebut juga sebagai protokol pada sebuah URL (Uniform Resource Locator) (Juju dan Syukrie, 2009).

3.2 Metode Tahapan Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam menganalisis data ini adalah menggunakan metode waterfall. Pada metode ini terdapat 5 (lima) tahap untuk mengembangkan suatu perangkat lunak. Kelima tahapan itu tersusun dari atas kebawah yaitu *Analisis, Design, Coding, Testing, dan Maintenance*. Konsep dari metode ini adalah melihat bagaimana suatu masalah secara sistematis dan terstruktur dari atas kebawah.

1. Analisis

Dalam menganalisis masalah yang sedang dihadapi oleh Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara tersebut dan mencoba mencari solusi yang efektif dan efisien melalui sebuah pengembangan sistem yang baru demi mempermudah dalam menjalankan operasional para operator sistem.

2. Design

Tahap desain sistem ini bertujuan untuk memberikan gambaran umum tentang sistem yang diusulkan. Ada beberapa tahap dalam desain yaitu, *Diagram Alir (Flowchart), Site Map, Design Interface*.

3. Coding

Tahapan pemberian kode-kode pada tiap-tiap data yang termasuk dalam katagori yang sama. Kode adalah isyarat yang dibuat dalam bentuk angka atau huruf yang memberikan petunjuk atau identitas pada suatu informasi atau data yang akan dianalisis.

4. Testing

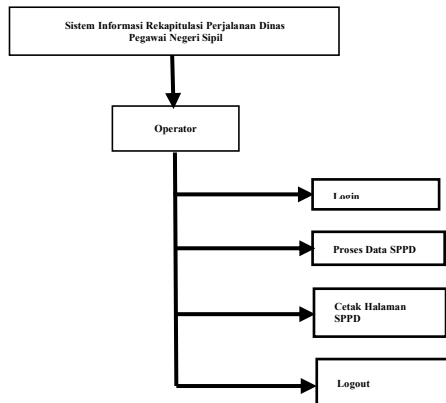
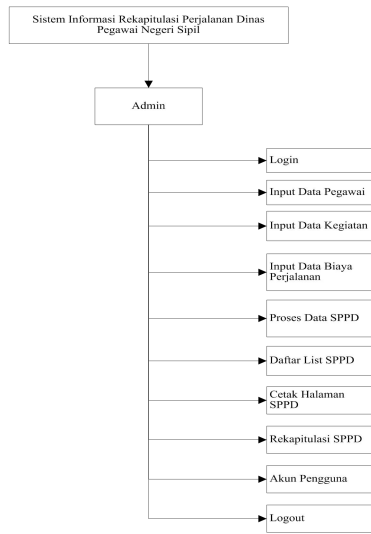
Tahap pengujian dilakukan setelah menyelesaikan tahap pembuatan dengan menjalankan sistem atau program dan melihat apakah ada kesalahan atau tidak.

5. Maintenance

Pada tahap ini aktivitas yang harus dilakukan secara berkala dengan tujuan

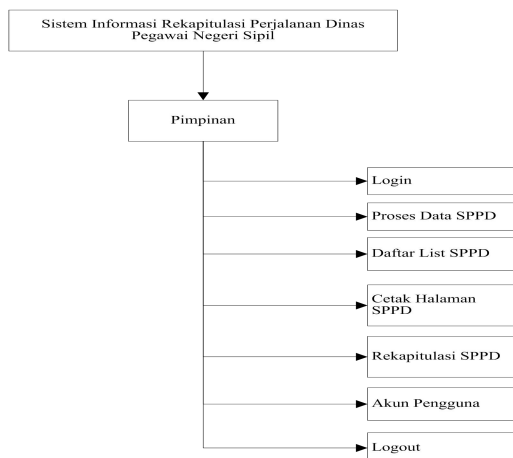
untuk melakukan pergantian kerusakan peralatan dengan *resources* yang ada.

4. RANCANGAN SISTEM/APLIKASI

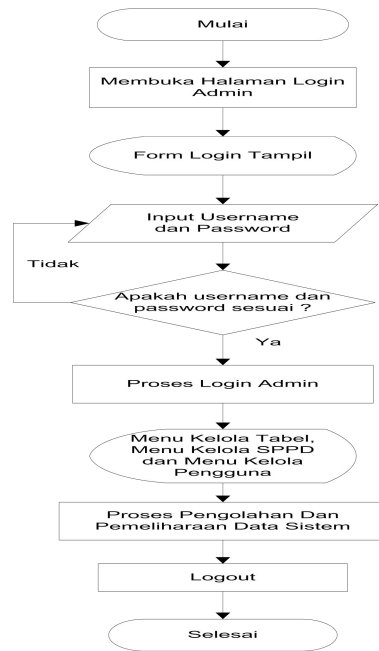


Gambar 1 *Site Map* Admin Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas

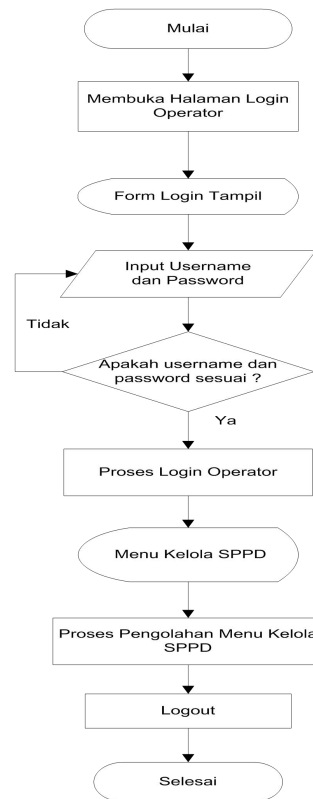
Gambar 2 *Site Map* Operator Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas



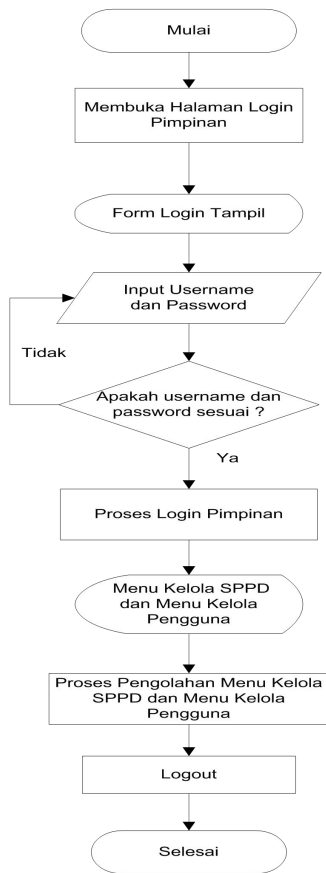
Gambar 3 *Site Map* Pimpinan Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas



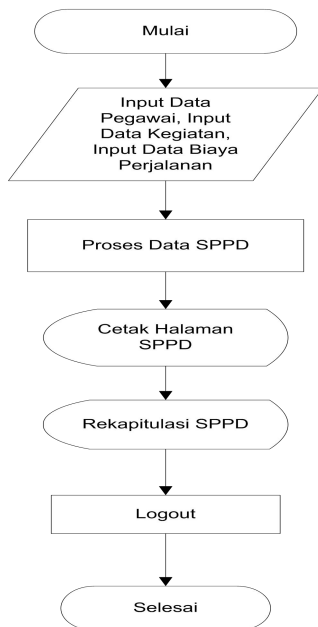
Gambar 4 *Flowchart* Login Admin



Gambar 5 *Flowchart* Login Operator



Gambar 6 Flowchart Login Pimpinan



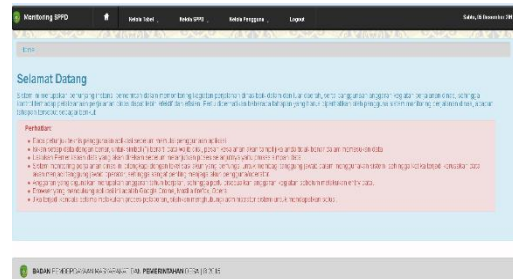
Gambar 7 Flowchart Rekapitulasi Perjalanan Dinas

5. IMPLEMENTASI

Gambar 8. Halaman Login User



Gambar 9. Halaman Utama



Gambar 10. Halaman Data Pegawai

No	NIP	Nama Pegawai	Gol/Pangkat	PNS/CPNS	Jabatan	Tindakan
1	190300211982102	Indah Dwi Pratiwi, S.Kom	IIA	P.ES	Sejahtera	0 0
2	190300212003100	Dewi Kartika, SE	IIA	P.ES	Sejahtera	0 0

Gambar 11. Halaman Data Kegiatan

No	Kode Kegiatan	Nama Kegiatan	Nilai Anggaran	Tindakan
1	P.02	Perjalanan Dinas Peringatan Hari Kemerdekaan	Rp. 180.000,00	0 0
2	P.03	Konsumsi Pembinaan dan Pengawasan	50.000,00	0 0

Gambar 12. Halaman Biaya Perjalanan

No	Kode	Elemen Biaya	Dengan Tujuan	Biaya Transport	Biaya Mula	Tindakan
1	T01B00	Tenggangan	Bekasiring	1500000	550000	0 0
2	T01B01	Tenggangan	Sullabangan	250000	400000	0 0
3	T01B02	Tenggangan	Jungkaturna	2500000	550000	0 0
4	T01B03	Tenggangan	Jakarta	1500000	550000	0 0
5	T01B04	Tenggangan	Madura	2500000	550000	0 0
6	T01B05	Tenggangan	Pangkal Pinang Utara	300000	550000	0 0
7	T01B06	Tenggangan	Sambalupa	1500000	400000	0 0

Gambar 13. Data SPPD Baru

Formulir Data SPPD Baru

Nama SPPD:
 Tanggal SPPD:
 Kategori:
 Tujuan Kegiatan:
 Lokasi Kegiatan:
 Tanggal Pengantar:
 Tanggal Pengantar:

Daftar SPPD

No	No SPPD	Tanggal SPPD	Tujuan Kegiatan	Du/Periode	Kejadian	Status
1	000001	2021-03-15	Pelayanan Masyarakat	1x1	1x1	Selesai
2	000002	2021-03-15	Pelayanan Masyarakat	1x1	1x1	Selesai

Gambar 14. Daftar List SPPD

Daftar List SPPD

Cari Kegiatan:

No	No SPPD	Tanggal SPPD	Tujuan Kegiatan	Kegiatan	Lokasi	Aksi
1	000001	2021-03-15	Mengikuti Smart Paving kegiatan pelatihan	Pelayanan Smart Paving kegiatan pelatihan	000001	[Edit] [Hapus]
2	000002	2021-03-15	Pelatihan Penyulih Smart	Pelayanan Smart Paving kegiatan pelatihan	000002	[Edit] [Hapus]

Gambar 15. Cetak Halaman SPPD

Cetak Halaman SPPD

No	No SPPD	Tanggal SPPD	Tujuan Kegiatan	Kegiatan	Lokasi	Aksi
1	000001	2021-03-15	Mengikuti Smart Paving kegiatan pelatihan	Pelayanan Smart Paving kegiatan pelatihan	000001	[Cetak]
2	000002	2021-03-15	Pelatihan Penyulih Smart	Pelayanan Smart Paving kegiatan pelatihan	000002	[Cetak]

Gambar 16. Daftar Halaman SPPD

Daftar Halaman SPPD

Cari Kegiatan:

No	No SPPD	Tanggal SPPD	Tujuan Kegiatan	Kegiatan	Lokasi	Aksi
1	000001	2021-03-15	Mengikuti Smart Paving kegiatan pelatihan	Pelayanan Smart Paving kegiatan pelatihan	000001	[Cetak]
2	000002	2021-03-15	Pelatihan Penyulih Smart	Pelayanan Smart Paving kegiatan pelatihan	000002	[Cetak]

Gambar 17. Halaman Rekapitulasi SPPD

Halaman Rekapitulasi SPPD

Cari Kegiatan:

No	Nomor dan Tanggal SPPD	Tujuan Kegiatan	Kegiatan	Lokasi	Jumlah Biaya	Aksi
1	000001 SPPD Tanggal: 2021-03-15	Mengikuti Smart Paving kegiatan pelatihan	Pelayanan Smart Paving kegiatan pelatihan	000001	Rp. 5.000.000	[Cetak]
2	000002 SPPD Tanggal: 2021-03-15	Pelatihan Penyulih Smart	Pelayanan Smart Paving kegiatan pelatihan	000002	Rp. 1.000.000	[Cetak]

Gambar 18. Daftar Rekapitulasi SPPD

Daftar Rekapitulasi SPPD

RINCIAN BIAYA PERJALANAN DINAS

BIAYA PEMBERDAYAAN MASYARAKAT DAN PEMERINTAHAN DESA

Lampiran SPPD Nomor: 000001 SPPD Tanggal: 2021-03-15
 Tanggal SPPD: 2021-03-15
 Kategori: Pelayanan Masyarakat
 Tujuan Kegiatan: Pelayanan Masyarakat
 Lokasi Kegiatan: Kantor Kecamatan

No	RINCIAN BIAYA	JUMLAH BIAYA
1.	LAJANG TRANSPORTASI (Perjalanan dinas ke lokasi kegiatan) Rp. 15.000.000 x 1 orang x 1 kali	Rp. 15.000.000
2.	LAJANG AKOMODASI (Asrama) Rp. 150.000 x 1 orang x 1 kali	Rp. 1.500.000
3.	LAJANG PENYUMBERAN (Konsumsi) Rp. 100.000 x 1 orang x 1 kali	Rp. 1.000.000
	Total Biaya SPPD	Rp. 17.500.000

Kecamatan: Kecamatan
 Kecamatan: Kecamatan
 Kecamatan: Kecamatan

Gambar 19. Halaman Kelola Pengguna

Halaman Kelola Pengguna

No	Username	Jabatan	Level	Aksi
1	Admin	Administrator	Admin	[Edit] [Hapus]
2	Operator	Operator	Operator	[Edit] [Hapus]
3	Pegawai	Pegawai	Pegawai	[Edit] [Hapus]

6. PENGUJIAN SISTEM

Setelah dilakukan uji coba terhadap 5 (lima), yang terdiri dari 1(satu) Kepala Badan, dan 4 (empat) Pegawai. Pada setiap responden diberikan masing-masing 9 (sembilan) pertanyaan yang berhubungan dengan Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas Pegawai Negeri Sipil pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara Berbasis Web. Adapun pertanyaan-pertanyaan yang diajukan adalah sebagai berikut

- 1) Tampilan sistem sudah User Friendly
- 2) Navigasi pada system yang digunakan.
- 3) Pewarnaan yang digunakan.
- 4) Penulisan dan bahasa yang digunakan.
- 5) Website kompatibel dengan perangkat tampilanya(browser).
- 6) Website dikategorikan system yang baik.
- 7) Website memenuhi syarat menjadi alternative media informasi.
- 8) Tampilan sudah dikatakan menarik dan mudah digunakan.
- 9) Interactivity dengan website.

Perhitungan hasil kuisiонер diambil menggunakan rumus :

$$Y = P/Q * 100$$

Dimana:

Y = Nilai Presentase

P = Banyak Jawaban Responden tiap soal

Q = Jumlah Responden

Tabel 1 *Beta Testing*

No	Kriteria	Jumlah (orang)			Persentase (%)			Total Persentase (%)		
		Bagus	Cukup	Kurang	Bagus	Cukup	Kurang	Bagus	Cukup	Kurang
1	User Friendly	4	1	0	80	20	0	57,8	30	12,2
2	Navigation Link	3	2	0	60	40	0			
3	Design	2	2	1	40	40	20			
4	Content	3	1	1	60	20	20			
5	Compatibility	2	2	1	40	30	30			
6	Loading Time	2	2	1	40	40	20			
7	Functionality	3	1	1	60	20	20			
8	Interactivity	4	1	0	80	20	0			
9	Security	3	2	0	60	40	0			
Total								100		

1. Apakah tampilan sistem sudah *User Friendly* ?

Bagus : $4/5 * 100\% = 80\%$

Cukup : $1/5 * 100\% = 20\%$

Kurang : $0/5 * 100\% = 0\%$

Dari hasil pengujian dari sisi kemudahan pengguna (*user friendly*), responden menyatakan : 80 % bagus, 20% cukup dan 0% kurang

2. Bagaimana tampilan navigasi pada Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas Pegawai Negeri Sipil Pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara Berbasis *Web* ?

Bagus : $3/5 * 100\% = 60\%$

Cukup : $2/5 * 100\% = 40\%$

Kurang : $0/5 * 100\% = 0\%$

Dari hasil pengujian dari sisi navigasi tautan (*navigation link*), responden menyatakan : 60 % bagus, 40% cukup dan 0% kurang.

3. Bagaimana penggunaan warna pada Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas Pegawai Negeri Sipil Pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara Berbasis *Web* apakah sudah sesuai dengan tema ?

Bagus : $2/5 * 100\% = 40\%$

Cukup : $2/5 * 100\% = 40\%$

Kurang : $1/5 * 100\% = 20\%$

Dari hasil pengujian dari sisi desain (*design*), responden menyatakan : 40% bagus, 40% cukup dan 20% kurang.

4. Apakah Gaya penulisan dan bahasa yang dipergunakan sudah sesuai dengan *web* dan target *user*?

Bagus : $3/5 * 100\% = 60\%$

Cukup : $1/5 * 100\% = 20\%$

Kurang : $1/5 * 100\% = 20\%$

Dari hasil pengujian dari sisi isi (*content*), responden menyatakan : 60 % bagus, 20% cukup dan 20% kurang.

5. Apakah *website* sudah kompatibel dengan berbagai perangkat tampilannya (*browser*)?

Bagus : $2/5 * 100\% = 40\%$

Cukup : $2/5 * 100\% = 30\%$

Kurang : $1/5 * 100\% = 30\%$

Dari hasil pengujian dari sisi kesesuaian (*compatibility*), responden menyatakan : 40 % bagus, 30% cukup dan 30% kurang

6. Apakah akses *loading website* sudah cepat dan dapat dikategorikan sistem *website* yang baik ?

Bagus : $2/5 * 100\% = 40\%$

Cukup : $2/5 * 100\% = 40\%$

Kurang : $1/5 * 100\% = 20\%$

Dari hasil pengujian dari sisi waktu panggil (*loading time*), responden menyatakan : 40 % bagus, 40% cukup dan 20% kurang

7. Apakah *website* ini sudah memenuhi syarat untuk bisa menjadi alternatif media informasi?

Bagus : $3/5 * 100\% = 60\%$

Cukup : $1/5 * 100\% = 20\%$

Kurang : $1/5 * 100\% = 20\%$

Dari hasil pengujian dari sisi kegunaan (*functionality*), responden menyatakan : 60 % bagus, 20% cukup dan 20% kurang.

8. Apakah Tampilan *Website* ini sudah memenuhi untuk dikatakan menarik dan mudah digunakan oleh setiap pengguna?

Bagus : $4/5 * 100\% = 80\%$

Cukup : $1/5 * 100\% = 20\%$

Kurang : $0/5 * 100\% = 0\%$

Dari hasil pengujian dari sisi interaktivitas (*interactivity*), responden menyatakan : 80 % bagus, 20% cukup dan 0% kurang.

9. Apakah user mudah untuk *Interactivity* dengan sistem *website* ini?

Bagus : $3/5 * 100\% = 60\%$

Cukup : $2/5 * 100\% = 40\%$

Kurang : $0/5 * 100\% = 0\%$

Dari hasil pengujian dari sisi keamanan (*security*), responden menyatakan : 60 % bagus, 40% cukup dan 0% kurang.

Berdasarkan pengujian beta tersebut diatas dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Rekapitulasi Perjalanan Dinas Pegawai Negeri Sipil Pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara Berbasis *Web* adalah dapat diterima walaupun masih terdapat kekurangan dan perlu dilakukan perbaikan untuk kesempurnaannya.

7. KESIMPULAN

Setelah penulis mengadakan penelitian pada Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Membangun sistem informasi rekapitulasi perjalanan dinas berbasis web yang dapat membantu pihak instansi dalam mengelola anggaran perjalanan dinas dengan baik dan transparan.
2. Dibangunnya sistem informasi rekapitulasi perjalanan dinas berbasis web ini dapat menghasilkan surat perintah perjalanan

dinas dan rekapitulasi perjalanan dinas yang dapat di cetak lewat printer.

3. Dengan dibangunnya website sistem informasi rekapitulasi perjalanan dinas secara online juga diharapkan dapat membantu kepala dinas dalam mengontrol dan memonitor kegiatan perjalanan dinas di instansinya tanpa terbatas oleh waktu dan tempat .

8. SARAN

Adapun saran untuk Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara untuk perbaikan sistem adalah:

1. Aplikasi yang dibangun masih terbatas untuk menyajikan informasi, untuk pengembangan lebih lanjut dapat disertakan aplikasi yang mendukung segi keamanan data.
2. Apabila pihak-pihak yang termotivasi untuk melakukan penelitian lebih lanjut dalam rangka mengoptimalkan sistem ini, hendaknya tetap menjadikan hasil penelitian ini sebagai rujukan sehingga akan memudahkan dalam proses penelitian lebih lanjut.
3. Sistem baru yang sudah diterapkan tetap terus di pelihara agar tetap dapat memberikan manfaat yang optimal bagi pemakai aplikasi

9. DAFTAR PUSTAKA

- Agus, 2005, *Sistem Informasi Manajemen terjemahan Hendra Teguh Edisi ketujuh*, penerbit Buana Ilmu Komputer, Jakarta.
- Bateman, Thomas S. & Snell, Scott A. 2004. *Management Leading & Collaborating In A Competitive World*, Jakarta : Salemba Empat.
- Billy Adrian Paat, 2014, *Sistem Informasi Monitoring Pengiriman Barang Pada PT Geo Energy Group Samarinda Berbasis Web*, Skripsi : STMIK Wicida Samarinda.
- Bunafit, 2008, *Trik dan Rahasia membuat web dengan PHP*, Penerbit PT Alex Media Komputindo, Jakarta.
- Davis, 2005, *Pengantar Sistem Informasi Manajemen*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta.
- Edhy Sutanta. (2011). *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Andi. Yogyakarta.
- Hidayat Heri, 2011, *Cara Instan menguasai Pemrograman WEB*, Agogos Publishing, Jakarta.
- Juju Dominikus dan Syukrie Muhammad, 2009, *Jurus Jitu Webmaster Freelance*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Kadir, Abdul. 2008. *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP (Revisi)*, Yogyakarta : Andi Offset.
- Kristanto, Andri. 2005. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Penerbit Gama Media.
- Leonardo Alfianto, 2015, *Sistem Informasi Monitoring Status Pengajuan Peminjaman Dana Pada PT. Global Sejahtera Finance Berbasis Web*, Skripsi : STMIK Wicida Samarinda.
- Madcom, 2008, *PHP & MySQL dengan Editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta. Andi Yogyakarta.
- Nugroho, Bunafit, 2005, *PHP & MySQL dengan Editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta. Andi Yogyakarta.
- Nugroho, Bunafit, 2009, *PHP & MySQL dengan Editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta. Andi Yogyakarta.
- Presman Roger, 2005, *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta : Andi.
- Shalahuddin, M. dan AS Rosa, 2010. *Java di Web*. Penerbit Informatika Bandung: Bandung.
- Syamsuddin, 2014, *Sistem Informasi Manajemen Perjalanan Dinas Pada Badan Lingkungan Hidup Pemerintahan Provinsi Kalimantan Timur*, Skripsi : STMIK Wicida Samarinda.
- Simarmata Janner, 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Yogyakarta, Penerbit Andi.
- STMIK Widya Cipta Dharma, 2015, *Petunjuk penulisan usulna proposal dan skripsi*, Samarinda : STMIK Widya Cipta Dharma.

Suryanto Alex & Haryanta Agus, 2007, *Panduan Belajar Bahasa dan Sastra Indonesia*, Tangerang : Esis.

Sutisna Dadan, 2007, *7 Langkah Mudah Menjadi Webmaster*, Jakarta : Andi.

Winarno Wahyu Wing, 2005, *Sistem Informasi Manajemen, Unit Penerbit dan Percetakan STIM YKPN*, Yogyakarta.

Wiswakarma Komang, 2009, *Membuat Katalog Online Dengan PHP & CSS*. Yogyakarta: Lokomedia.