

SISTEM INFORMASI PEMBIAYAAN KEUANGAN PADA SPBU COCO 61.751.02 SAMARINDA BERBASIS LOCAL AREA NETWORK (LAN)

WEB

Peneliti
Halifah Febri Sasti

Sistem Informasi
STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. Prof. Moh. Yamin No. 25 Samarinda Kode Pos 75123

ABSTRAK

Halifah Febri Sasti, 09.41.144, “Sistem Informasi Pembiayaan Keuangan Pada Pada SPBU COCO. 61.751.02 Samarinda Berbasis *Local Area Network*” Skripsi Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Widya Cipta Dharma, Pembimbing (I) Ita Arfyanti, S.Kom.,MMSI, Pembimbing (II) Drs. Azahari, M.,Kom

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Pembiayaan dan Keuangan, *Local Area Network*

Sistem Informasi Pembiayaan Keuangan Pada Pada SPBU COCO. 61.751.02 Samarinda Berbasis *Local Area Network* merupakan suatu sistem yang memberikan informasi pembiayaan keuangan berbasis *Local Area Network*. Pada sistem ini, menu hanya dapat diakses oleh *user* tertentu yaitu, kasir, admin dan pimpinan.

Penelitian dilakukan di SPBU COCO. 61.751.02 Samarinda, metode pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara, pengamatan langsung, dan studi pustaka atau *literature*. Metode pengembangan sistem yang dipakai dalam penelitian ini adalah *waterfall* dan metode pengujian yang dipakai adalah metode pengujian *black box* dan *white box*.

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi pembiayaan keuangan adalah merupakan suatu cara atau aturan dalam mendapatkan hasil data jumlah pembiayaan keuangan berupa laporan-laporan dengan cara dikelola dari data yang sudah ada menjadi informasi yang bermanfaat bagi Stasiun Pengisian Bahan Bakar Untuk Umum (SPBU) *Company Owned Company Operated* (COCO) 61.751.02 Samarinda. Informasi pembiayaan keuangan yang diperoleh antara lain tanggal pembiayaan keuangan, jenis pembiayaan, jumlah pembiayaan yang diminta, laporan hasil keuangan. Informasi pembiayaan keuangan penting bagi pimpinan untuk memutuskan apakah pembiayaan layak untuk dikeluarkan atau tidak sesuai dengan kebutuhan SPBU COCO 61.751.02 Samarinda.

Pada SPBU COCO 61.751.02 Samarinda, sistem informasi pembiayaan keuangan yang dikelola oleh *admin* dalam penyimpanan data

masih berupa file *microsoft excel* dan *microsoft word*. Untuk mendapatkan laporan data pembiayaan keuangan, pimpinan harus meminta data tersebut terlebih dahulu melalui bagian admin menggunakan media perantara yang dipindahkan dari komputer satu kekomputer yang lain atau dengan cara mencetaknya terlebih dahulu.

Kendala-kendala yang dialami SPBU COCO 61.751.02 Samarinda, diantaranya adalah pada saat mendata biaya yang sudah dikeluarkan dalam waktu tertentu dengan detail. Dalam hal ini SPBU COCO 61.751.02 Samarinda sebenarnya sudah melakukan pendataan pembiayaan keuangan secara semi terkomputerisasi, namun hanya terbatas pada aplikasi *microsoft word* dan *microsoft excel*, sehingga pada saat melakukan pencarian data pembiayaan keuangan yang ada dilakukan dengan cara mengecek satu persatu *file* dokumen atau *file worksheet* di *microsoft word*

dan *microsoft excel* secara berulang kali sehingga tidak efektif dan data tersimpan hanya pada satu komputer sehingga apabila bagian lain membutuhkan data maka memerlukan media perantara seperti flasdisk atau dalam bentuk kertas laporan. Hal ini yang menjadi dasar pemikiran untuk mencoba memberikan solusi untuk membangun sistem informasi pembiayaan keuangan berbasis *Local Area Network (LAN)*.

2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Dalam penulisan Skripsi dapat dijabarkan batasan masalah agar tidak meluasnya pengertian tentang permasalahan yang timbul yaitu :

1. Sistem Informasi Pembiayaan Keuangan Pada SPBU COCO 61.751.02 Samarinda Berbasis *Local Area Network (LAN)*, akan memberikan informasi transaksi pembiayaan keuangan kepada karyawan dan pimpinan.
2. Bagaimana cara administrator dan kasir memproses transaksi pembiayaan keuangan.
3. Jaringan yang digunakan untuk menghubungkan komputer ke jaringan menggunakan *topologi star*
4. Metode pengembangan pada sistem informasi ini menggunakan model *waterfall*.
5. Tahapan pengujian menggunakan pengujian *black box*
6. Hak akses dari pada Sistem Informasi Pembiayaan Keuangan Pada SPBU COCO 61.751.02 Samarinda Berbasis *Local Area Network (LAN)* ini terdiri dari tiga akses yaitu bagian admin, bagian kasir dan bagian pimpinan. Untuk bagian admin dapat mengakses data petty cash, data kategori, data account, dan pembuatan laporan daftar account, pembiayaan keuangan. Untuk bagian kasir dapat memproses pengolahan data transaksi pembiayaan dan untuk bagian pimpinan dapat melihat daftar pembiayaan keuangan.

3. BAHAN DAN METODE

3.1 Penjelasan Bahan

1. Sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi/tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses/pekerjaan tertentu (Fathansyah, 2007).
2. Informasi adalah kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti yang menerimanya (Kristano, 2008).

3. Sistem Informasi dalam arti luas dapat dipahami sebagai sekumpulan subsistem yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama dan membentuk satu kesatuan, saling berinteraksi dan bekerja sama antara bagian satu dengan bagian yang lainnya dengan cara-cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (input) berupa data-data, kemudian mengolahnya (processing), dan menghasilkan keluaran (output) berupa informasi sebagai dasar bagi pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya baik pada saat itu juga maupun di masa mendatang, mendukung kegiatan operasional, manajerial, dan strategis organisasi, dengan memanfaatkan berbagai sumber daya yang ada dan tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan (Edi Sutanta, 2011).

4. Menurut Alexander (2008), *Microsoft Visual Basic* adalah bahasa pemrograman visual yang dipergunakan untuk membuat aplikasi berbasis grafis (*GUI-Graphical User Interface*). *Visual Basic* merupakan *event driven programming* (pemrograman terkendali kejadian) artinya program menunggu sampai adanya respon dari pemakai berupa kejadian tertentu.

3.2 Metode Tahapan Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam menganalisis data ini adalah menggunakan metode *waterfall*. Pada metode ini terdapat 5 (lima) tahap untuk mengembangkan suatu perangkat lunak. Kelima tahapan itu tersusun dari atas kebawah yaitu *Analisis, Design, Coding, Testing, dan Maintenance*. Konsep dari metode ini adalah melihat bagaimana suatu masalah secara sistematis dan terstruktur dari atas kebawah.

1. Analisis

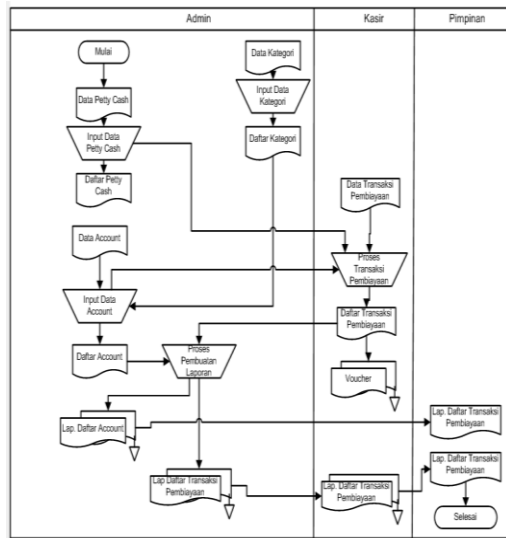
Dalam menganalisis masalah yang sedang dihadapi oleh Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa Kabupaten Kutai Kartanegara tersebut dan mencoba mencari solusi yang efektif dan efisien melalui sebuah pengembangan sistem yang baru demi mempermudah dalam menjalankan operasional para operator sistem.

2. Design

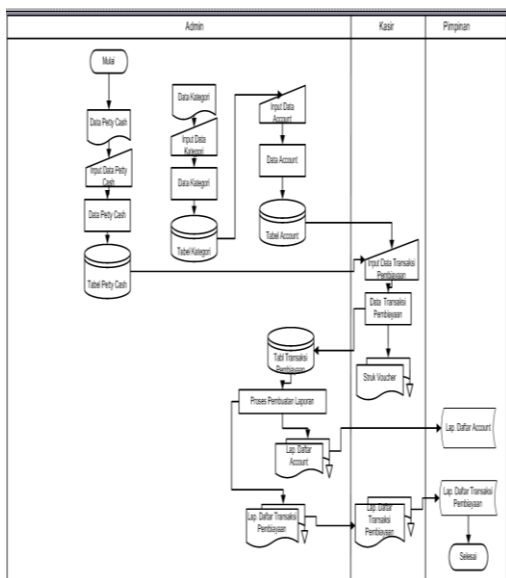
Tahap desain sistem ini bertujuan untuk memberikan gambaran umum tentang sistem yang diusulkan. Ada beberapa tahap dalam desain yaitu, *Diagram Alir (Flowchart), Site Map, Design Interface*.

3. *Coding*
Tahapan pemberian kode-kode pada tiap-tiap data yang termasuk dalam katagori yang sama. Kode adalah isyarat yang dibuat dalam bentuk angka atau huruf yang memberikan petunjuk atau identitas pada suatu informasi atau data yang akan dianalisis.
4. *Testing*
Tahap pengujian dilakukan setelah menyelesaikan tahap pembuatan dengan menjalankan sistem atau program dan melihat apakah ada kesalahan atau tidak.
5. *Maintenance*
Pada tahap ini aktivitas yang harus dilakukan secara berkala dengan tujuan untuk melakukan pergantian kerusakan peralatan dengan *resources* yang ada.

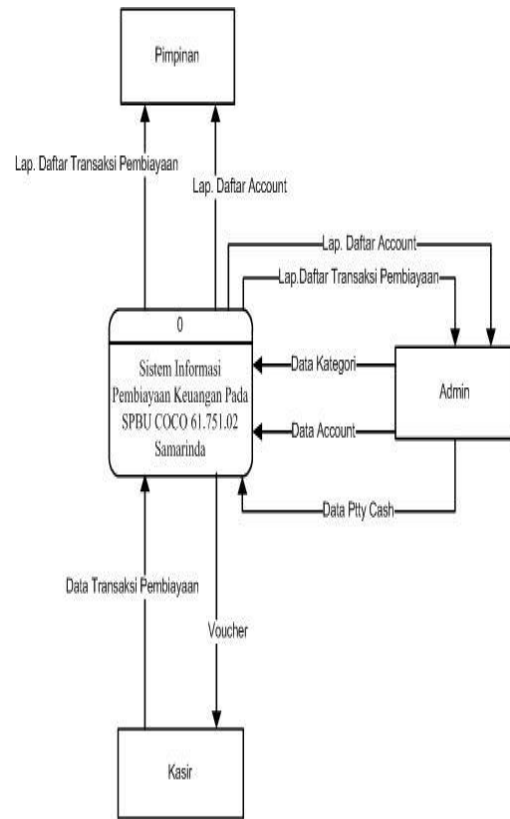
4. RANCANGAN SISTEM/APLIKASI



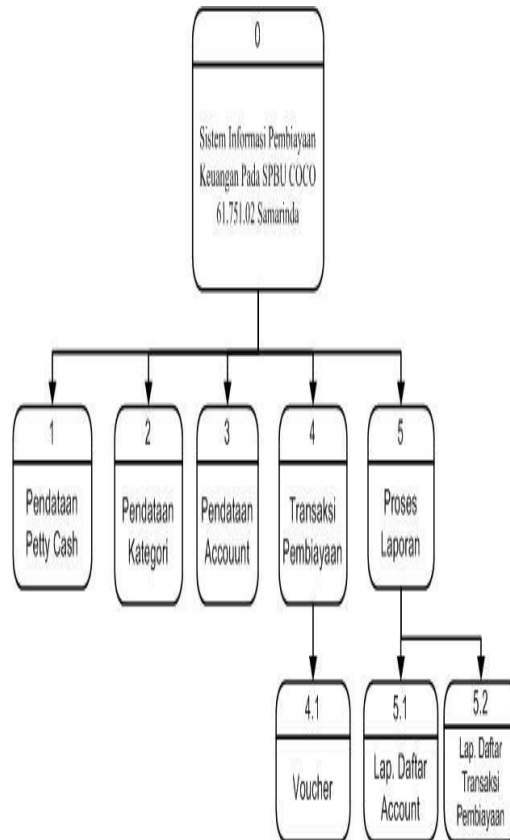
Gambar 4.2 Flow Of Document yang berjalan



Gambar 4.3 Flow Of Document yang diusulkan



Gambar 4.4 Context Diagram



Gambar 4.7 Hirarchy Input Proses Output

5. IMPLEMENTASI

Gambar 4.10 Tampilan Halaman Login User

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Menu Utama



Gambar 4.12 Tampilan Halaman Admin Pada Form Data Petty Cash

Gambar 4.13 Tampilan Halaman Admin Pada Form Data Kategori

Gambar 4.14 Tampilan Halaman Admin Pada Form Data Account

Gambar 4.15 Tampilan Halaman Kasir Pada Form Data Transaksi Pembiayaan

Gambar 4.16 Tampilan Halaman Pada Form Laporan Daftar Account

Gambar 4.17 Tampilan Halaman Pada Form Laporan Transaksi Pembiayaan

Gambar 4.18 Tampilan Voucher Transaksi Pembiayaan

Gambar 4.19 Tampilan Laporan Daftar Account

Gambar 4.20 Tampilan Laporan Daftar Transaksi Pembiayaan

5. PENGUJIAN SISTEM

Pelaksanaan Pengujian *Black Box*

1. Pengujian Halaman Admin

Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari *software* sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan pada halaman tersebut. Adapun Pengujian sistem halaman admin dapat dilihat pada tabel 4.7

Tabel 4.7 Pengujian *Black Box* Pada Sistem Halaman Admin

No	Input	Yang diharapkan	Hasil
1	Pengujian menginputkan <i>user name</i> dan <i>password</i>	Jika <i>user name</i> dan <i>password</i> benar maka dapat menampilkan halaman utama <i>admin</i>	Berhasil
2	Pengujian mengklik menu <i>petty cash</i>	Dapat menambahkan data <i>petty cash</i>	Berhasil
3	Pengujian mengklik menu kategori	Dapat menambah data kategori	Berhasil
4	Pengujian mengklik menu <i>account</i>	Dapat menambah data <i>account</i>	Berhasil
5	Pengujian mengklik menu <i>user</i>	Dapat menambahkan data <i>user</i>	Berhasil
6	Pengujian mengklik menu laporan	Dapat membuat laporan <i>account</i> dan transaksi pembiayaan	Berhasil

2. Pengujian Halaman Kasir

Setelah melakukan pengujian terhadap halaman admin. Pengujian pun dilanjutkan dengan pengujian halaman kasir. Adapun pengujian sistem halaman kasir dapat dilihat pada tabel 4.8

Tabel 4.8. Pengujian *Black Box* Pada Sistem Halaman Kasir

No	Input	Yang diharapkan	Hasil
1	Pengujian	Jika <i>user</i>	Berhasil

	menginputkan <i>user name</i> dan <i>password</i>	<i>name</i> dan <i>password</i> benar maka dapat menampilkan halaman utama kasir	
2	Pengujian mengklik menu transaksi pembiayaan	Dapat memproses transaksi pembiayaan dan dapat membuat voucher transaksi pembiayaan	Berhasil
3	Pengujian mengklik menu <i>logout</i>	Dapat keluar dari halaman kasir	Berhasil

3. Pengujian Halaman Pimpinan

Setelah melakukan pengujian terhadap halaman kasir. Pengujian pun dilanjutkan dengan pengujian halaman pimpinan. Adapun Pengujian sistem halaman pimpinan dapat dilihat pada tabel 4.9

Tabel 4.9 Pengujian *Black Box* Pada Sistem Halaman Pimpinan

No	Input	Yang diharapkan	Hasil
1	Pengujian menginputkan <i>user name</i> dan <i>password</i>	Jika <i>user name</i> dan <i>password</i> benar maka dapat menampilkan halaman utama pimpinan	Berhasil
2	Pengujian mengklik menu laporan <i>daftar account</i>	Dapat melihat data <i>account</i>	Berhasil
3	Pengujian mengklik menu laporan transaksi pembiayaan	Dapat melihat data transaksi pembiayaan	Berhasil
4	Pengujian mengklik menu <i>logout</i>	Dapat keluar dari halaman pimpinan	Berhasil

6. SARAN

Adapun beberapa saran yang dapat disampaikan untuk kemajuan Sistem Informasi Pengolahan Data Kriminal di Satuan Reserse dan Kriminal Kepolisian Resor Kota (Polresta) Samarinda, sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Pembiayaan Keuangan Pada SPBU COCO 61.751.02 Samarinda dengan menggunakan bahasa pemrograman *visual basic* 6.0 dan *database mysql* merupakan sistem untuk menangani dalam hal proses pendataan petty cash, kategori, account, proses transaksi pembiayaan serta dapat juga menghasilkan laporan daftar account, laporan transaksi pembiayaan pada SPBU COCO 61.751.02 Samarinda.

2. Dengan adanya sistem yang dibangun ini dapat membantu SPBU COCO 61.751.02 Samarinda dalam menyelesaikan tugas-tugasnya dan dapat meningkatkan pelayanan baik pelayanan terhadap para karyawan maupun peningkatan pelayanan terhadap permintaan data-data yang diminta oleh atasan, sebagai bahan untuk mengambil keputusan

5.2 Saran

Berdasarkan dari kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, dan juga uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis memberikan saran-saran sebagai berikut :
bagi pihak lain, yang nantinya ingin mengembangkan lebih lanjut bisa kearah *Wide Area Network* (WAN).
Kemudian bisa juga ditambah dengan rincian keuangan dari sistem.

7. DAFTAR PUSTAKA

Alexander M, 2008, *Tip dan Trik Pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access*, Penerbit Elexmedia Komputindo, Jakarta.
Fathansyah, 2006. *Basis Data*. Jakarta : PT. Salemba Emban Patria.
Ichwan, M., 2011, *Pemrograman Basis Data Delphi 7 dan MySQL*, Bandung: Informatika.

Jogiyanto, 2006, *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

Jogiyanto HM, 2006, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Yogyakarta, Yogyakarta.

Kristanto, Andi, 2006. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Andi.
Macdoms, 2008, *Microsoft Visual Basic 6.0 untuk Pemula*. Yogyakarta : Andi
Macdoms, 2011, *Sistem jaringan untuk pemula*. Yogyakarta : Andi

McLeod, 2008, *Pemrogram Visual Basic 6.0 dengan crystal*. Yogyakarta : Andi

Meokijat, 2006. *Analisa dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta : Andi

Mahyuzir, 2006. *Pengantar analisis dan Perancangan*. Jakarta : PT. Elex Komputindo.

O'brien, James A, 2006. *Pengantar Sistem Informasi Perspektif Bisnis dan Manajerial*. Jakarta : PT. Salemba Emban Patria.

Oetomo, 2006. *Analisa dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta : Andi.

Pressman, 2008. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Andi.

Rosa , 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*, Jakarta : Modula.

Ridwan S. & Inge. 2006. *Manajemen Keuangan, edisi ke lima*. Jakarta : Literata Lintas Media

Simarmata, 2006. *Basis Data*. Yogyakarta : Andi

Simarmata,2010, *ReakayaPerangkat Lunak*: Yogyakarta: Andi.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 1998 *Perbankan*. Jakarta

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 7 Tahun 1992 *Perbankan*. Jakarta