

MEMBANGUN WEBSITE PADA PT. OCTA PUTRAJAYA

Ridwan Samsu

Manajemen Informatika
STMIK Widya Cipta Dharma
Jl. Prof. Moh. Yamin No. 25 Samarinda Kode Pos 75123
ridwan.syamsu@yahoo.co.id

ABSTRAK

Samsu Ridwan, 2013. Membangun *website* pada PT. Octa Putrajaya dengan menggunakan PHP. Tugas Akhir KKP Jurusan Manajemen Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Widya Cipta Dharma Samarinda, Pembimbing : Siti Qomariah, S.Kom.

Sistem penyampain informasi mengenai PT. Octa Putrajaya masih dilakukan dengan media ceta. Pada tugas akhir ini bertujuan membangun *Website* pada PT. Octa Putrajaya untuk membantu masyarakat agar dapat melihat dan mengetahui promo dan produk terbaru yang ada sekarang. Dalam merancang dan membangun *website* penulis menggunakan *software* yaitu Notepad ++, XAMPP yang merupakan gabungan dari Apache Web Server, PHP dan MySQL. *Website* dinilai efektif sebagai media alternatif untuk mempermudah pihak-pihak terkait seperti masyarakat / umum dan admin dalam berkomunikasi dan memenuhi kebutuhan dalam sistem, dengan adanya *website* ini diharapkan dapat mempermudah berbagai pihak dalam memperoleh informasi. Sehingga dibutuhkan sebuah sistem yang dapat melayani kebutuhan masyarakat tersebut, salah satunya adalah dengan *website*.

Kata Kunci : Website, Informasi, Tugas Akhir

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan sistem informasi yang cepat, terorganisir dan akurat sangat penting dalam hal bertukar informasi, berbagai macam perusahaan baik itu milik negara maupun swasta sudah banyak yang memakai jaringan internet untuk menyampaikan informasi ataupun berkomunikasi. PT. Octa Putrajaya merupakan perusahaan yang bergerak didalam industri pakaian jadi. Pada saat ini perusahaan telah memiliki brand pakaian wanita yaitu Corniche. Brand tersebut sudah banyak beredar di beberapa Department Store, seperti Matahari *Department Store* (MDS), Yogyakarta *Department Store* (YDS) dan berbagai *Showroom* Corniche diseluruh Indonesia.

Saat ini dalam penyampaian informasi mengenai brand Corniche dan produk-produknya. PT. Octa Putrajaya menggunakan media cetak seperti memasang iklan dikoran, hal ini dinilai kurang efektif, karena membutuhkan biaya yang cukup besar, selain itu juga aksesnya terbatas hanya di wilayah tertentu saja.

Permasalahan yang dialami oleh PT. Octa Putrajaya adalah, dalam hal penyampaian informasi mengenai brand Corniche dan produk-produknya. Salah satu media teknologi yang bisa digunakan untuk pertukaran informasi adalah internet. Sekarang ini internet bisa digunakan untuk media komunikasi dan informasi lintas perusahaan melalui jaringan komputer, dan tidak dibatasi oleh ruang dan waktu, dengan adanya fasilitas internet, dapat mempermudah dalam hal bertukar informasi secara cepat dan akurat.

Berdasarkan permasalahan di atas maka penulis menawarkan solusi untuk PT. Octa Putrajaya yaitu membangun sebuah website yang bisa menyajikan informasi mengenai brand Corniche beserta produk-produknya. Website tersebut bersifat dinamis sehingga user dapat berinteraksi dalam menelusuri informasi. Dalam pembuatan website menggunakan alat bantu antara lain Adobe Photoshop, Notepad++, MySQL, PHP, dan XAMPP

Harapan setelah dibangunnya website ini adalah untuk mempermudah dalam hal penyampaian informasi yang selama ini menjadi permasalahan dari PT. Octa Putrajaya.

Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini agar tidak melebar hanya dititik beratkan pada pembuatan website untuk menyampaikan informasi mengenai brand Corniche sebagai berikut:

1. Halaman Administrator
Halaman Administrator merupakan level user tertinggi sehingga memiliki hak akses penuh terhadap sistem untuk:
 - 1) Pemeliharaan password untuk login Admin
 - 2) Pemeliharaan isi data (Sejarah, Visi, Misi, dan Tujuan Perusahaan)
 - 3) Pemeliharaan Products, Home, dan Contact US
 - 4) Pemeliharaan daftar Komentar dan Pesan
2. Halaman User
 - 1) Memperoleh informasi PT. Octa Putrajaya

- 2) Dapat melihat halaman About US (Sejarah, Visi, Misi dan Tujuan perusahaan)
- 3) Dapat mengisi Komentar
- 4) Dapat melihat Home, Products dan mengisi pesan melalui Contact Us

Metode Penelitian

Metode penelitian adalah cara yang digunakan untuk memperoleh dan menganalisa data. Dalam metode penelitian ini beberapa hal yang perlu diperhatikan adalah sebagai berikut:

1. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada PT. Octa Putrajaya, cabang MDS Lembuswana, yang beralokasi di jalan M.Yamin - S.Parman No. 1 Samarinda. Telpn (0541) 205079 / 205083-84, Nomer Fax : (0541) 205079 / 205085. Penelitian ini dilaksanakan selama kurang lebih 1 (satu) bulan yang di mulai pada tanggal 25 Januari 2016.

2. Metode Pengumpulan Data

Dalam penulisan ini, metode pengumpulan data yang diperoleh berdasarkan kegiatan penelitian ini sebagai berikut:

1. Studi Pustaka

Studi Pustaka merupakan metode penelitian dengan mempelajari literature yang ada baik itu berupa buku-buku maupun laporan-laporan yang berkaitan dengan materi penulisan, serta untuk memperoleh landasan teori dari sistem yang dikembangkan, sehingga penulis laporan tidak menyimpang dari teori-teorin yang sebelumnya telah diakui kebenarannya.

2. Metode Pengamatan Langsung (Observasi)

Merupakan metode memperoleh data yang digunakan dalam penulisan laporan dengan cara berpartisipasi langsung kelapangan dengan melakukan pengamatan dan pengumpulan data secara langsung, maka peneliti dapat menggambarkan permasalahan yang sebenarnya sehingga dapat menghasilkan informasi dan data yang lebih akurat.

3. Wawancara (interview)

Yaitu peneliti mengadakan wawancara atau tanya jawab kepada karyawan yang bekerja di PT. Octa Putrajaya khususnya pada bagian HRD untuk memperoleh gambaran dan penjelasan tentang semua kegiatan yang berhubungan dengan kerja dan informasi yang diperlukan untuk membuat website.

3. Metode Pengembangan Sistem

Untuk membuat sebuah sistem yang sesuai dengan masalah yang ada dan dapat menyelesaikan masalah tersebut, maka penulis menggunakan metode *waterfall* dalam membangun website pada PT. Octa Putrajaya ini, diantaranya:

1. Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisa terhadap masalah yang ada berdasarkan beberapa kategori analisis, yaitu:

1.1 Analisis Data

Analisa data adalah proses mengatur urutan data, mengorganisasikannya kedalam suatu pola, kategori dan satuan uraian dasar.

Dengan demikian definisi tersebut dapat disintesis menjadi proses pengorganisasikan dan mengurutkan data kedalam pola, kategori dan satuan uraian dasar sehingga dapat ditemukan tema dan dapat dirumuskan hipotesis kerja seperti yang didasarkan pada data.

1.2 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan terdiri dari analisis secara fungsional dan non fungsional. Pada analisis fungsional yaitu menjelaskan tentang analisis apa saja yang akan diproses baik itu terhadap masalah yang ada, seperti jenis penelitian yang akan ditampilkan, informasi sumber dana yang diperoleh serta bantuan informasi yang bisa dilihat oleh seorang peneliti ketika ingin melakukan penelitian. Sedangkan non fungsional yaitu analisis untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam membuat suatu sistem informasi baik dari segi perangkat lunak maupun perangkat.

1.3 Analisis Teknologi

Analisis teknologi menjelaskan tentang teknologi software dan hardware yang digunakan dalam mendukung penggunaan sistem informasi penelitian masyarakat ini, seperti menggunakan desain grafis maka memerlukan teknologi seperti Adobe Photoshop, Adobe Dreamweaver, memerlukan data penyimpanan secara informasi produk, informasi Berita digunakan database seperti MySQL.

1.4 Analisis Sistem

Analisis sistem menjelaskan mengenai sistem membangun website pada PT. Octa Putrajaya.

2. Perancangan

Setelah tahap analisis selesai, dibutuhkan tahap perancangan dari solusi yang didapat. Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem sesuai dengan kebutuhan, dengan beberapa alat bantu, yaitu:

1) Site Map

2) Flowchart

3. Implementasi

Tahapan ini merupakan pelaksanaan dari tahap perancangan dimana rancangan yang ada dibuat menjadi sebuah sistem yang nyata dan bisa digunakan, seperti membuat form aplikasi, database, query dan laporan.

4. Testing

Melakukan pengujian yang menghasilkan kebenaran program. Proses pengujian berfokus pada logika internal perangkat lunak. memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji dan memastikan apakah hasil yang diinginkan sudah tercapai atau belum. Pada tahapan testing ini akan digunakan metode pengujian Black Box dan Beta Testing.

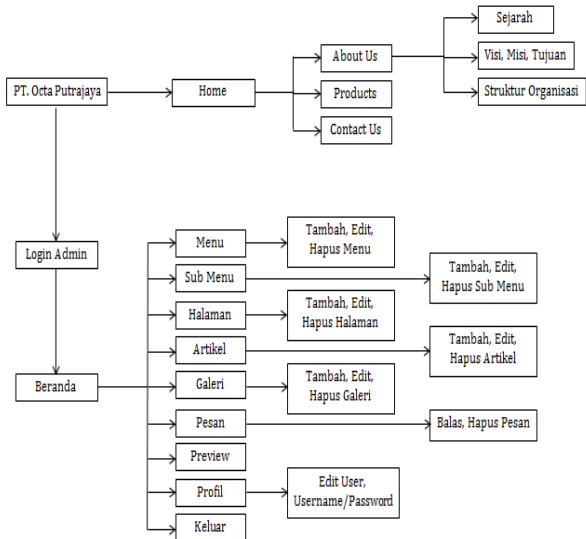
5. Pemeliharaan

Pemeliharaan biasanya ini merupakan fase siklus hidup yang paling lama. Sistem diinstal dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-

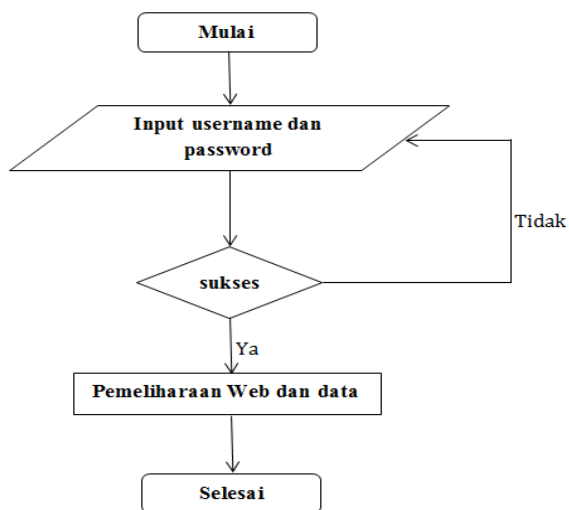
tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.

2. ANALISIS DAN PERANCANGAN

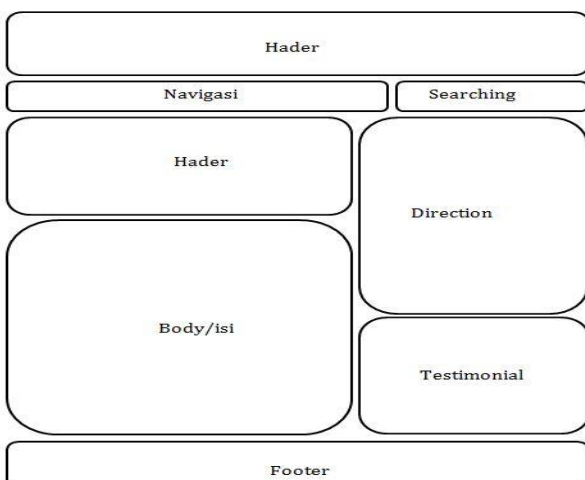
Peta Situs (Site Map)



Flowchart Login Admin



Desain Layout



3. IMPLEMENTASI

Implementasi merupakan tahap pelaksanaan dari tahap perancangan dimana rancangan yang ada dibuat menjadi sebuah sistem yang nyata dan bisa digunakan.

Tabel Database

Tabel 1 Administrator

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_user	Int	5	Kode user
2	User_Name	Varchar	35	Name user
3	Password	Varchar	35	Password user

Tabel 2 Galeri

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_galeri	Int	5	Kode Galeri
2	Judul	Varchar	60	Judul Galeri
3	Gambar	Varchar	100	Menyimpan nama file sebagai URL
4	Tanggal	Date	-	Tanggal

Tabel 3 Artikel

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_artikel	int	5	kode artikel
2	judul	varchar	100	Judul artikel
3	isi	text	-	Isi berita
4	gambar	varchar	50	Gambar berita
5	tanggal	date	-	Tanggal masukkan berita
6	hits	int	5	Populer di buka

Tabel 4 Halaman

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_halaman	Int	5	Kode Halaman
2	judul	Varchar	100	Judul halaman
3	isi	Text	-	Isi Halaman

Tabel 5 Komentar

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_komentar	Int	5	Kode Komentar
2	id_artikel	Int	5	Kode Artikel
3	nama	Varchar	50	Nama
4	komentar	Text	-	Isi Komentar
5	tanggal	Date	-	Tanggal Komentar

Tabel 6 Menu

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_menu	Int	5	Kode Menu
2	judul	Varchar	50	Nama Menu
3	link	Varchar	50	Halaman Menu
4	urutan	Int	3	Urutan Menu

Tabel 7 Pesan

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_pesan	Int	5	Kode Pesan
2	nama	Varchar	50	Nama
3	email	Varchar	50	Alamat Pengguna
4	pesan	Text	-	Isi Pesan
5	tanggal	Date	-	Tanggal Pengirim

Tabel 7 Sub Menu

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_submenu	Int	5	Kode Sub Menu
2	id_menu	Int	5	Kode Menu
3	judul	Varchar	50	Judul
4	link	Varchar	50	Hamalan
5	urutan	Int	3	Urutan

Tampilan Halaman



Gambar 1. Halaman Utama

Halaman utama merupakan halaman yang digunakan oleh user umum yang berkunjung ke website. Di halaman user ini menampilkan menu utama dari website yang terdiri dari Home, About Us (Sejarah, Visi Misi dan Tujuan, Struktur Organisasi), Products, Contact Us.



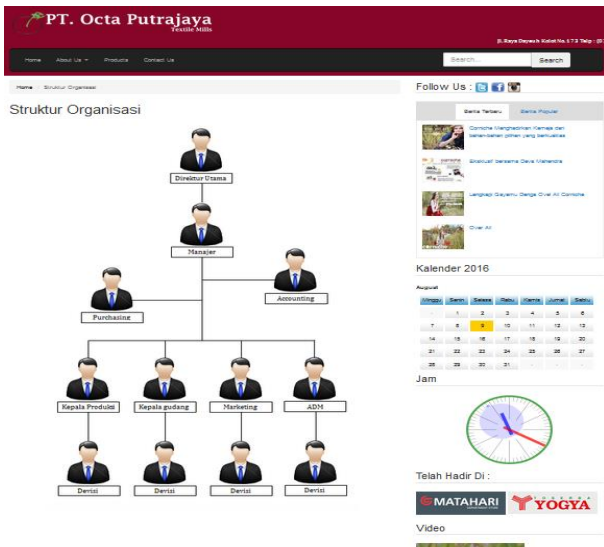
Gambar 2. Halaman Sejarah

Halaman sejarah merupakan halaman untuk menampilkan sejarah awal terbentuknya atau berdirinya PT. Octa Putrajaya.



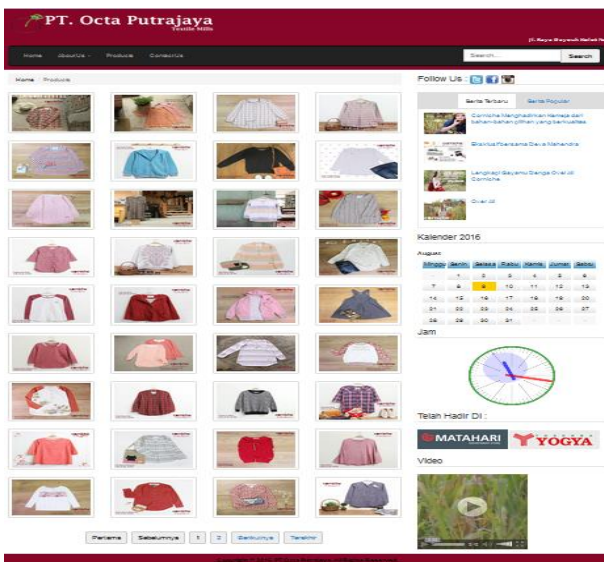
Gambar 3. Halaman Visi Misi dan Tujuan

Halaman visi misi dan Tujuan merupakan halaman untuk menampilkan informasi tentang visi misi dan tujuan perusahaan PT. Octa Putrajaya.



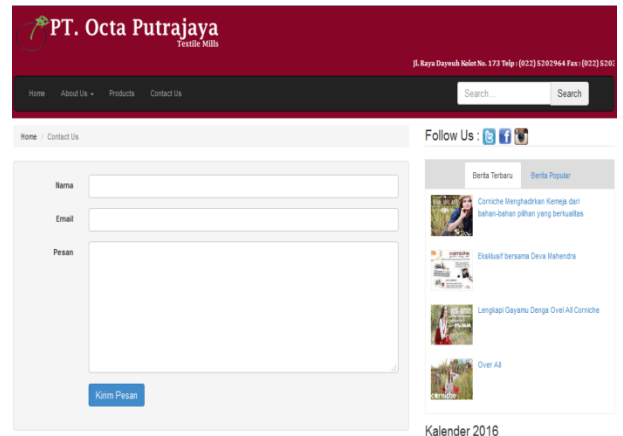
Gambar 4. Halaman Struktur Organisasi

Halaman struktur organisasi merupakan halaman untuk menampilkan informasi tentang struktur jabatan dalam perusahaan PT. Octa Putrajaya.



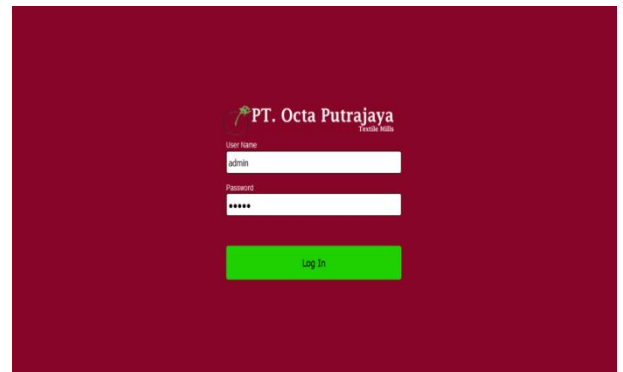
Gambar 5. Halaman Products

Halaman Products menampilkan halaman yang berisi tentang Product yang ada di PT. Octa Putrajaya.



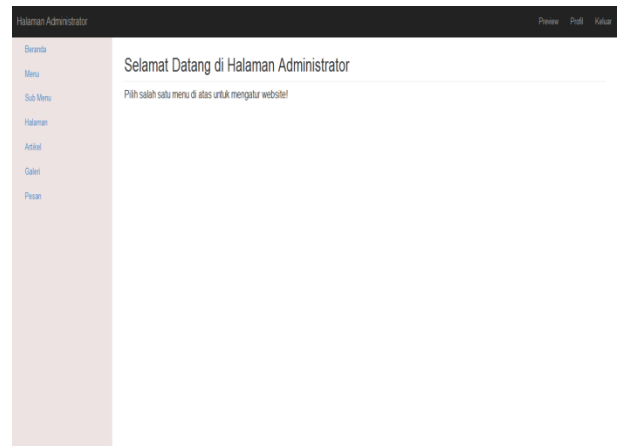
Gambar 6. Halaman Contact Us

Halaman Contacts Us adalah halaman yang digunakan user atau pengunjung situs untuk menghubungi secara langsung, mengirim pertanyaan atau pesan.



Gambar 7. Halaman Login

Halaman ini menampilkan halaman login yang berisi form username dan password. Pada halaman login merupakan proses untuk dapat masuk ke halaman administrator.



Gambar 13. Halaman Administrator

Halaman admin merupakan proses setelah anggota mencapai limit yang ditentukan. Dimana pada halaman ini anggota dapat mengolah data yang tersedia di halaman admin.

4. KESIMPULAN

Dengan adanya hasil penelitian yang telah dilaksanakan, bisa disimpulkan berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya yaitu.

1. Pembangunan media berbasis website ini memudahkan bagi pengakses baik itu konsumen maupun user untuk memperoleh informasi mengenai PT. Octa Putrajaya.
2. Aplikasi website yang telah dibangun berhasil menampilkan informasi seperti home, about us, gallery, contact us.
3. Berdasarkan hasil questioner, responden menyatakan dengan adanya media membangun berbasis web ini pengujung dan konsumen pengguna internet dapat memperoleh informasi seputar promo yang ditawarkan.

5. SARAN

1. Pembuatan website ini masih terbilang sangat sederhana terutama dari segi tampilan dan segi keamanan ada baiknya untuk tahapan pengembangan sistem baru diharapkan dibuat semenarik mungkin dan dikembangkan lebih lanjut dengan tambahan informasi yang lebih lengkap lagi dan pastinya bisa bermanfaat bagi pengelola dan pengguna website tersebut.
2. Dengan adanya laporan tugas akhir yang telah dibuat dengan bahasa pemrograman PHP diharapkan perusahaan yang bersangkutan dapat memanfaatkan program ini.
3. Diperlukan pemeliharaan aktualisasi data secara priodik terutama yang berhubungan dengan database.
4. Agar website ini dapat ditampilkan dengan optimal maka diperlukan adanya dukungan perangkat keras dan perangkat lunak yang memadai.

6. DAFTAR PUSTAKA

Ardhana, YM Kusuma, 2012, *PHP Menyelesaikan Website 30 Juta*, Jakarta: Mediakita

Arief, M. Rudyanto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Publisher.

Aditya, Alan Nur. 2011. *Jago PHP dan MySQL*. Bekasi: DUNIA KOMPUTER.

Jogiyanto, 2006, *Analisis dan Desain*, Yogyakarta: Andi Offset

Kurniawan, Rulianto. 2008. *Membangun Situs dengan PHP untuk Orang Awam*. Palembang: MAXIKOM.

Putra, Candra Adi. 2010. *eCommerce dengan PHP MySQL*. Jakarta: Mediakita

Prasetio, Adhi, 2012, *Buku pintar program web*, Jakarta: Mediakita.

Sibero, Alexander. F.K. 2013. *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: Mediakom

Suyanto ,2007, *Web Design Theory & Practices*, Yogyakarta: Andi.

Yuhefizar, 2008. *10 Jam Menguasai Internet: TEKNOLOGI dan APLIKASINYA*. Jakarta: PT. elex Media Komputindo.

DAFTAR NAMA DOSEN STMIK WIDYA CIPTA DHARMA

Nama	Institusi	E-mail
Azhari Lathyf	TI	
Ahmad Rofiq Hakim	SI	rofiq_93@yahoo.com
Shinta Palupi	SI	caca_200177@gmail.com
Ita Arfyanti	SI	qonita23@yahoo.com
Hj. Ekawati Y. Hidayat	MI	ekawati_stmik@yahoo.com
M. Irwan Ukkas	SI	Irwan212@yahoo.com
H. Nursobah	TI	nursb@yahoo.com
Kusno Harianto	SI	kusnoharianto97.kh@gmail.com
Amelia Yusnita	SI	lia_ameliay@yahoo.co.id
Siti Lailiyah	TI	lail.59a@gmail.com
Yulindawati	TI	yuli.linda08@yahoo.com
Eka Arriyanti	TI	
Homsin Ramli	MI	homsinramli@yahoo.com
Awang H. Kridalaksana	TI	awangkid@gmail.com
Tommy Bustomi	TI	tbustomi@gmail.com
Jundro Daud	TI	daudjundro@yahoo.co.id
Sumarno	TI	sumarno_stmik@yahoo.com
Vilianty Rafida	TI	viliantyrafida@yahoo.com

DATA Kampus:

STMIK Widya Cipta Dharma

Jl. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123