

# Membangun Aplikasi Penjualan Handphone pada Toko I-Store berbasis Web

M Rezza Ardy Pranata

Jurusan Manajemen Informatika, STMIK Widya Cipta Dharma  
Jl. Perum Kesejahteraan permai Blok B No.46 Samarinda – Kalimantan Timur – 75117  
Rezaardy1@gmail.com

## ABSTRAK

**M Rezza Ardy Pranata, 2016**, Membangun Aplikasi Penjualan Handphone pada Toko I-Store berbasis Web. Kuliah Kerja Praktek, Program Studi Diploma III STMIK Widya Cipta Dharma Samarinda. **Dosen Pembimbing : Sefty Wijayanti, S.Kom., M.Kom.**

Penelitian ini dilakukan untuk membuat sebuah Aplikasi penjualan handphone pada Toko I-Store berbasis web dengan pelanggan dalam melakukan transaksinya.

Perkembangan teknologi yang sangat pesat khususnya komputer, membawa dampak dalam dunia pendidikan dalam memanfaatkan komputer. Komputer dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran yang interaktif.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *software* Macromedia Dreamweaver cs3 sebagai *software* pendukung Pembuatan aplikasi ini menggunakan metode website.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi memberikan kemudahan-kemudahan bagi pelanggan utama maupun calon pelanggan untuk melakukan pembelian produk secara online. **Kata Kunci** : Website, Penjualan, Toko I-Store.

---

## 1. PENDAHULUAN

### Latar Belakang Masalah

Kemajuan zaman kerap kali diikuti dengan beraneka ragamnya aktivitas – aktivitas yang dilakukan masyarakat pada berbagai segi kehidupan. Semakin meningkatnya jumlah kebutuhan yang dirasakan dengan sebagian masyarakat terhadap suatu produk (barang, jasa, ide dan lainnya), merupakan kesempatan pasar yang cukup besar bagi suatu produk. Kondisi demikian memunculkan dua hal penting yang terkait dengan usaha dagang yakni peluang (*opportunity*) dan ancaman (*treath*) Peluang berarti suatu kondisi yang akan memberikan manfaat apabila dicapai melalui usaha-usaha tertentu dan merupakan ancaman apabila kesempatan pasar yang ada dimanfaatkan oleh pesaing. Maka pemasaran sebagai salah satu fungsi atau kegiatan usaha dagang mempunyai peranan yang cukup penting dalam membantu usaha dagang untuk meraih peluang ini sehingga dapat memberikan manfaat lebih besar bagi perkembangan usaha dagang tersebut.

Penggunaan dan pemanfaatan internet sebagai sarana informasi dan komunikasi secara global dapat digunakan sebagai media bisnis saat ini. Mulai dari pengusaha kecil sampai pengusaha besar sudah banyak memanfaatkan kemajuan teknologi internet sebagai sarana memenangkan persaingan bisnis mereka. Salah satu kegunaan internet dalam dunia bisnis yaitu sebagai *advertising tool* yang berfungsi untuk

mempromosikan produk atau iklan melalui internet.

Selain digunakan sebagai media promosi, internet juga digunakan sebagai proses pembelian dan penjualan produk, jasa dan informasi secara *online* yang disebut dengan *e-commerce*. Perkembangan *e-commerce* membawa banyak perubahan terhadap sector aktivitas bisnis yang selama ini dijalankan di dunia nyata. Perubahan tersebut ditandai dengan adanya sejumlah upaya dari sector aktivitas bisnis yang semula berbasis di dunia nyata (*real*), kemudian mengembangkan ke dunia maya (*virtual*).

Toko I-STORE merupakan salah satu yang bergerak dibidang penjualan Handphone dan perlengkapan atau asesoris, dalam perjalanan usahanya yang telah berkembang cukup pesat dan merupakan toko yang menjual khusus Handphone. Menjual berbagai jenis dan macam perlengkapan. Jenis perlengkapan yang dijual antara lain aksesoris Handphone dan lain-lain yang akan menggunakan teknologi dalam hal strategi pemasaran dan penjualannya. Seiring dengan berkembangnya tool tersebut maka dibutuhkan sebuah system informasi berbasis *web* berupa *website e-commerce* yang mampu memberikan informasi mengenai produk kepada pelanggan dengan cepat melalui internet. Dengan adanya *website e-commerce* pelanggan bisa melakukan pembelian dan pemesanan secara online tanpa harus mendatangi tempat tersebut.

## 2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

### 1.3 Batasan Masalah

Toko I-STORE, perlu adanya batasan masalah mengenai membangun sebuah aplikasi penjualan Handphone pada I-STORE berbasis web. Mengingat luasnya ruang lingkup permasalahan yang ada maka batasan masalah yang akan di teliti adalah sebagai berikut:

#### 1.3.1 Halaman Administrator (*Back End*)

1. Pemeliharaan Beranda
2. Pemeliharaan Profil.
3. Pemeliharaan *user member*
4. Pemeliharaan laporan pemesanan barang
5. Pemeliharaan produk Handphone dan produk aksesoris

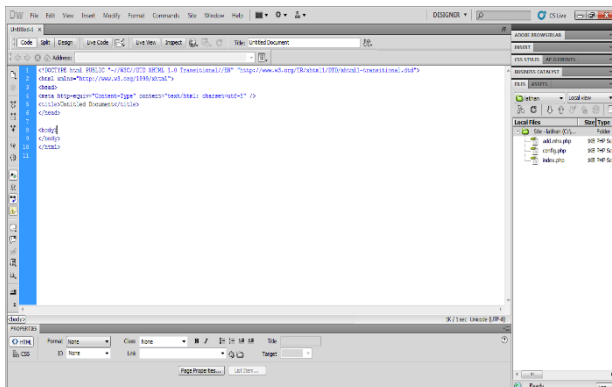
## 3. BAHAN DAN METODE

Bahan - bahan yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini antara lain :

#### 2.2.16. Dream weaver

Menurut Sutisna (2007), Dreamweaver adalah salah satu editor web yang banyak digunakan oleh para programmer. Software ini semula dibangun oleh Macromedia, tetapi belakangan dikuasai oleh Adobe. Beberapa Kelebihan Dreamweaver antara lain: Pada pemrograman HTML dan XHTML, tampilan situs dapat dilihat tanpa menggunakan browser sehingga memudahkan programmer untuk editing.

1. Dreamweaver mendukung pemrograman PHP, ASP, ColdFusion, JSP, CSS, Javascript, dan XML.
2. Dreamweaver dapat membantu webmaster untuk lebih memahami kode-kode pemrograman.
3. Dreamweaver dapat memeriksa jika terjadi kesalahan dalam penulisan sintaks,
4. Membantu dalam mengelola situs yang sedang kita buat tampilan dreamweaver dapat ditunjukkan pada gambar





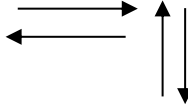
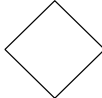
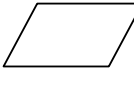
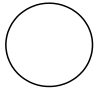
**Gambar 2.1** Area Kerja Adobe Dreamweaver

Sumber : Sutisna, 2007 ( *Langkah Mudah Menjadi Web Master* )

## 2.2 Flowchart

Program Flowchart merupakan diagram alir yang menggambarkan urutan logika dari suatu prosedur pemecahan masalah. Untuk menggambarkan program flowchart telah tersedia simbol-simbol standar, pemrogram dapat menambah khasanah simbol-simbol tersebut asalkan pemrogram melengkapinya dengan penggambaran program flowchart dengan kamus simbol.

**Tabel 2.2 Simbol-Simbol *Flowchart***

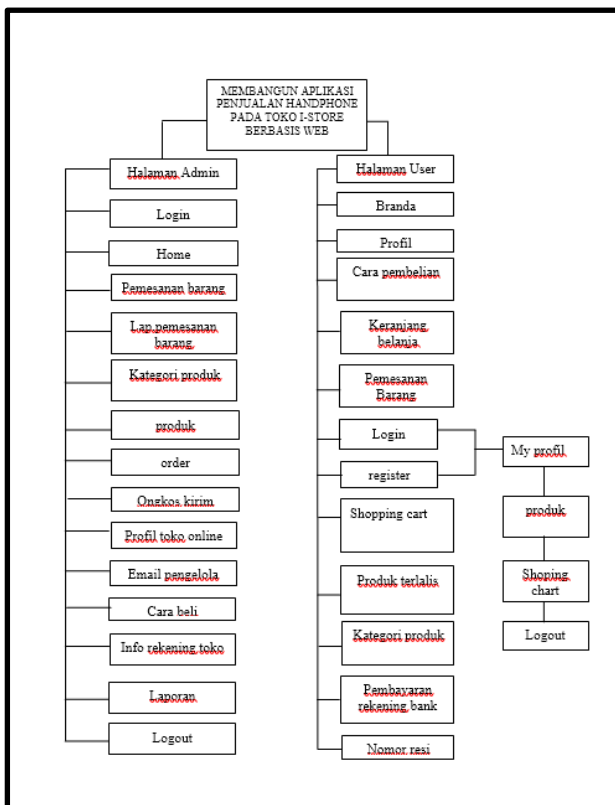
Simbol	Keterangan
	Proses komputer, menunjukkan suatu kegiatan proses dan operasi program computer
	Menunjukkan dimulainya dan diakhirnya proses
	Arus data, menunjukkan arus dari suatu proses
	Keputusan suatu proses pengolahan data
	Simbol untuk mewakili data input/output
	Penghubung Pada halaman yang sama

(Sumber : Kristanto, 2007, Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya)

## 4. RANCANGAN SISTEM / APLIKASI

### 3.3 Site Map

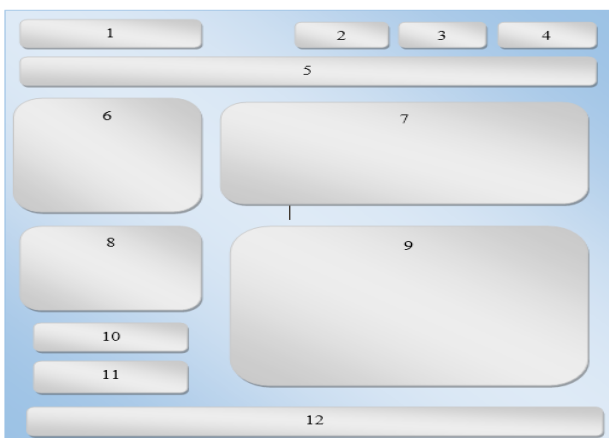
Site Map pada aplikasi website *penjualan handphone* merupakan struktur karena *menu* yang ada saling berhubungan sehingga memungkinkan user untuk berinteraksi dan lebih banyak menggunakan navigasi dengan menggunakan *mouse* dalam mengeksplorasi objek pada layar. Adapun struktur menu dari aplikasi seperti pada gambar berikut.



Gambar 3.2 site map

### 3.4 Desain Layout

Desain layout merupakan tahapan menentukan letak pengaturan banner, navigasi menu, dan konten-konten yang diperlukan untuk melengkapi desain sistem informasi pelaporan ini. Adapun desain layout yang dibuat terlihat pada gambar dibawah sebagai berikut:



Gambar 3.5 Desain Layout

#### 4.1.1 Struktur Database

Desain database dibuat dan digunakan untuk mengetahui tabel apa saja yang dibutuhkan dan berisi data nantinya akan disimpan dan dapat diubah sesuai kebutuhan. Tabel-tabel ini berkaitan dengan data sistem yang bersifat dinamis dan dapat di update sewaktu-waktu.

Adapun struktur database yang diperlukan dalam membangun website ini adalah sebagai berikut:

- Nama database : rezaard\_ypranata  
 Nama tabel : admins  
 Field kunci : username  
 Keterangan :table ini digunakan untuk memasukan username dan password untuk masuk ke halaman admin.

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	username	Varchar	50	Nomor user
2	Password	Varchar	50	password
3	Level	Varchar	12	Level

Tabel 4.1 Struktur tabel admins

- Nama tabel : hubungi  
 Field kunci : id\_hubungi  
 Keterangan : table ini digunakan untuk Hubungi

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_hubungi	int	5	Id hubungi
2	Id_Kustomer	int	5	Id kustomer
3	subjek	Varchar	100	Untuk subjek yang dituju
4	pesan	Date	-	Memesan barang yang di inginkan
5	tanggal	Enum	-	Tanggal laporan per periode
6	status	Varchar	-	Baru, lunas, batal
7	harga	Varchar	15	harga barang

Tabel 4.2 Struktur tabel hubungi

3. Nama table : Kategori  
 Field kunci : id\_Kategori  
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk kategori produk

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_Kategori	int	5	Id kategori
2	Nama_kategori	Varchar	100	Nama kategori produk

**Tabel 4.3 Struktur tabel Kategori**

4. Nama tabel : Kota  
 Field kunci : id\_kota  
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk macam-macam kota untuk pengiriman

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_kota	int	3	Id kota
2	Nama_kota	Varchar	100	Nama kota
3	Ongkos_kirim	int	10	Ongkos kirim sesuai dengan kota tujuan

**Tabel 4.4 Struktur tabel kota**

5. Nama tabel : kustomer  
 Field kunci : id\_kustomer  
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk menampilkan kustomer

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_kustomer	int	5	Id kustomer
2	password	Varchar	50	password
3	Nama_lengkap	Varchar	100	Nama kustomer
4	alamat	text	-	Alamat email
5	email	Varchar	100	Email kustomer

6	telpon	Varchar	20	No telephone
7	Id_kota	int	5	Id kota

**Tabel 4.5 Struktur tabel kustomer**

6. Nama tabel : modul  
 Field kunci : id\_modul  
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk Modul

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_modul	int	5	Id modul
2	Static_content	text	-	Static content
3	gambar	Varchar	100	Gambar

**Tabel 4.6 Struktur tabel modul**

1. Nama tabel : orders  
 Field kunci : id\_orders  
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk orders barang

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_orders	int	5	Id orders
2	Status_order	varchar	50	Status order
3	Tgl_order	date	-	Tanggal order
4	Jam order	time	-	Jam order
5	Id_kustomer	int	5	Id kustomer

**Tabel 4.7 Struktur tabel orders**

2. Nama tabel : orders\_detail  
 Field kunci : id\_orders  
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk orders Detail

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_orders	int	5	Id orders
2	Id_produk	int	5	Id produk
3	Jumlah	int	5	Jumlah

**Tabel 4.8 Struktur tabel orders\_detail**

3. Nama tabel : orders\_temp  
 Field kunci : id\_orders\_temp  
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk orders temp

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	Id_orders_tem p	int	5	Id orders
2	id_produk	int	5	Id produk
3	Id_session	Varcha r	100	Id session
4	jumlah	int	5	Jumlah
5	Tgl_order_tem p	date	-	Tanggal order tempo
6	Jam_order_tem p	time	-	Jam order tempo
7	Stok_temp	int	5	Stok tempo

**Tabel 4.9 Struktur tabel orders\_temp**

4. Nama tabel : produk  
 Field kunci : id\_produk  
 Keterangan : Tabel ini digunakan untuk produk barang

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1	id_produk	int	5	Id produk
2	Id_kategori	int	5	Id kategori
3	Nama_produ k	Varcha r	100	Nama produk
4	deskripsi	text	-	deskripsi
5	harga	int	20	Harga produk
6	stok	int	5	Stok barang
7	berat	decima l	5,2	barang produk
8	tgl_masuk	date	-	Tanggal masuk
9	gambar	varchar	100	Gambar produk

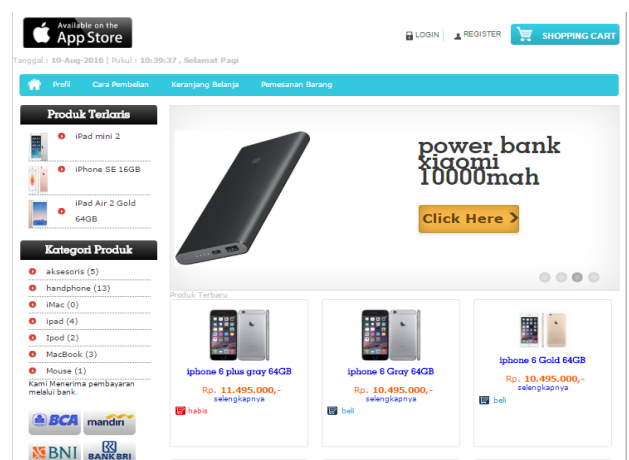
10	dibeli	int	5	Di beli
11	diskon	int	5	Diskon

**Tabel 4.10 Struktur tabel produk**

## 5. IMPLEMENTASI

### 1. Tampilan Halaman Beranda

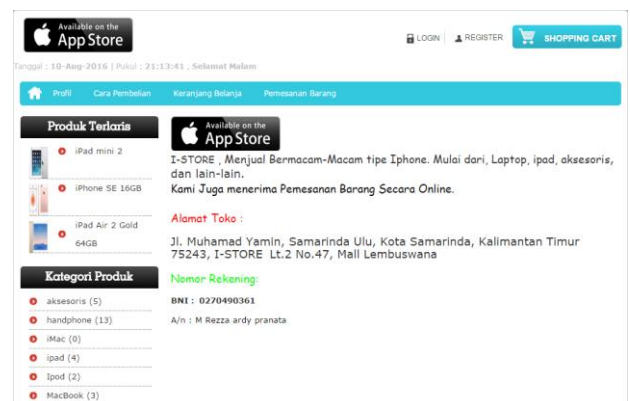
Halaman utama merupakan halaman yang berisi menu-menu utama untuk mempermudah *user* dalam mengoperasikan *website*. Pada halaman utama terdapat beberapa menu seperti beranda, profil, cara pembeli, keranjang belanja, shopping cart, pemesanan barang. Dapat pada gambar 4.1



**Gambar 4.1 Halaman Beranda**

### 2. Tampilan Halaman Profil

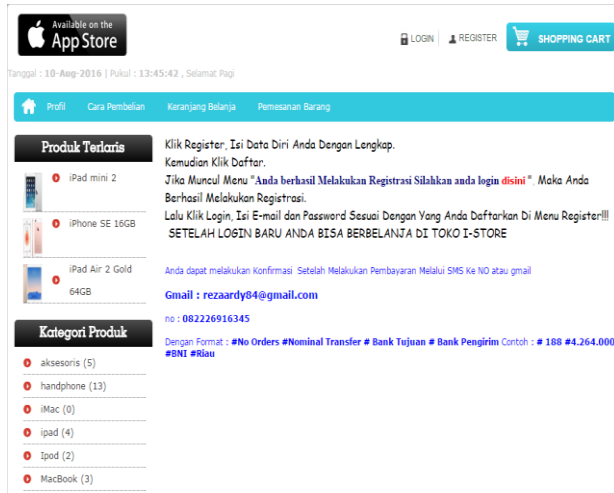
Halaman profil adalah halaman untuk menampilkan macam barang yang akan di jual misalnya handphone, laptop, ipad, aksesoris. menerima layanan pemesanan barang secara online yang dapat dilihat dalam website seperti, syarat dan ketentuan, program yang berjalan, sehingga memudahkan pelanggan yang mau pemesanan barang pada I-Store samarinda. Dapat pada gambar 4.2



**Gambar 4.2 Halaman Profil**

### 3. Tampilan Halaman cara pembeli

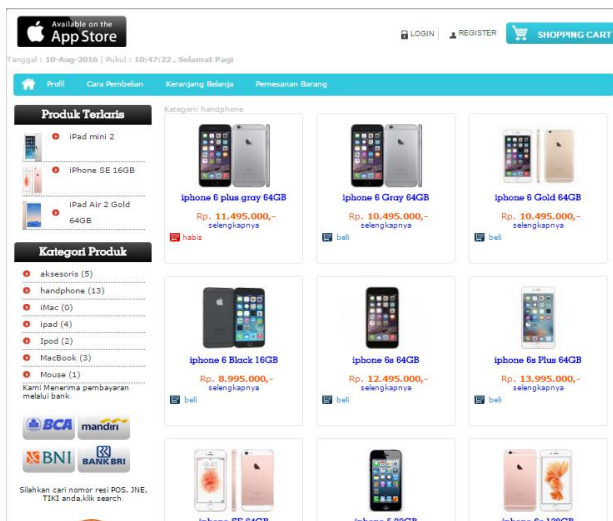
Halaman profil adalah halaman untuk menampilkan cara-cara melakukan pembelian di I-Store . Dapat pada gambar 4.3



Gambar 4.3 Halaman cara pembeli

### 4. Tampilan Halaman Produk

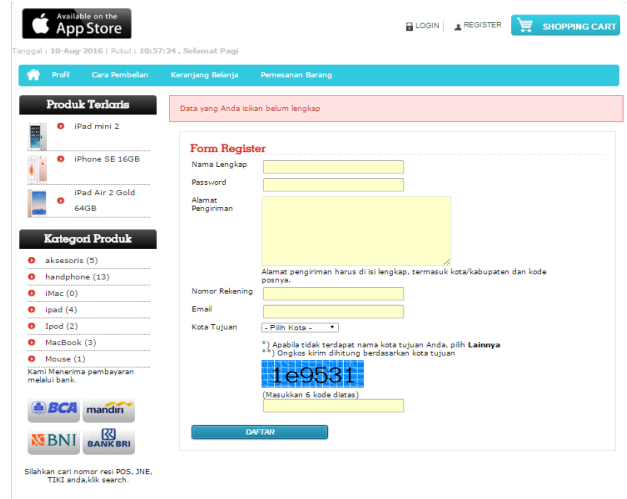
Halaman Produk adalah halaman yang digunakan untuk melihat-lihat semua produk handphone diantaranya adalah iphone, dan produk lainnya. Dapat pada gambar 4.4



Gambar 4.4 Halaman Produk

### 5. Tampilan Halaman register

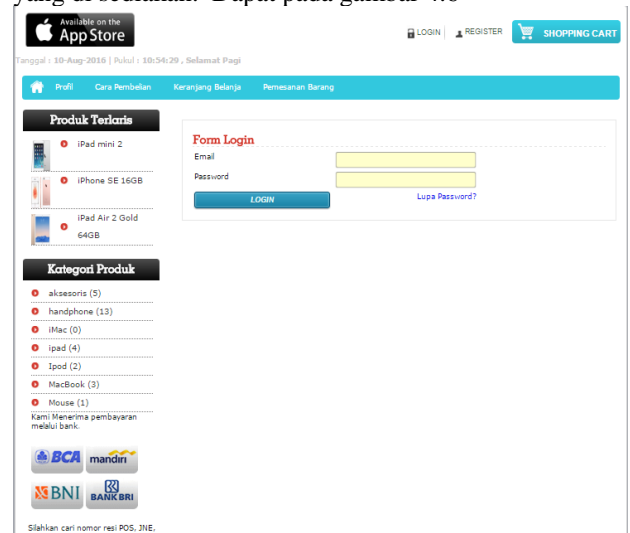
Halaman register adalah halaman untuk mendaftarkan member baru untuk masuk ke login untuk mendapatkan username dan password. Dapat pada gambar 4.5



Gambar 4.5 Halaman register

### 6. Tampilan Halaman login

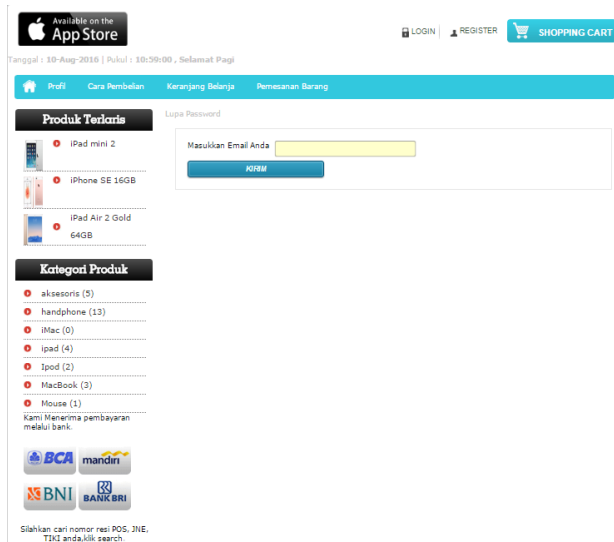
Halaman login adalah halaman yang digunakan untuk login ke I-Store untuk membeli produk yang di sediakan. Dapat pada gambar 4.6



Gambar 4.6 Halaman login

### 7. Tampilan Halaman lupa password

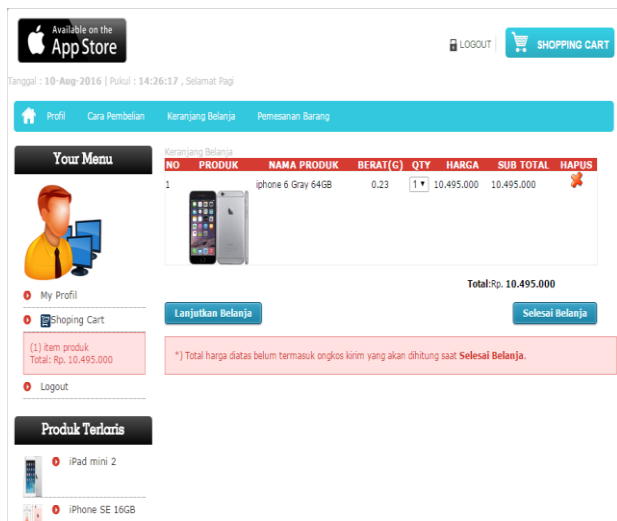
Halaman lupa password digunakan untuk memberikan password baru ke member tersebut dengan memberikan email dan member bisa cek di email member tersebut dan akan mendapatkan email baru dari I-Store. Dapat pada gambar 4.7



Gambar 4.7 Halaman lupa password

8. Tampilan Halaman keranjang belanja

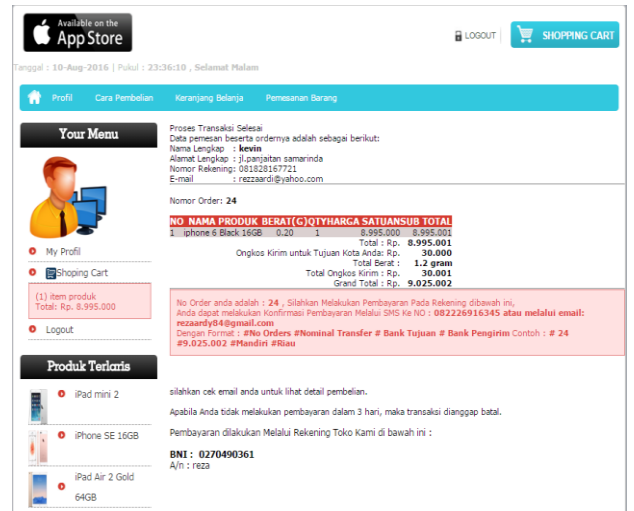
Halaman keranjang belanja merupakan halaman untuk dimana member sudah membeli produk yang ada di I-Store dan bisa membeli produk lagi. Dapat pada gambar 4.8



Gambar 4.8 Halaman keranjang belanja

9. Tampilan Halaman proses transaksi

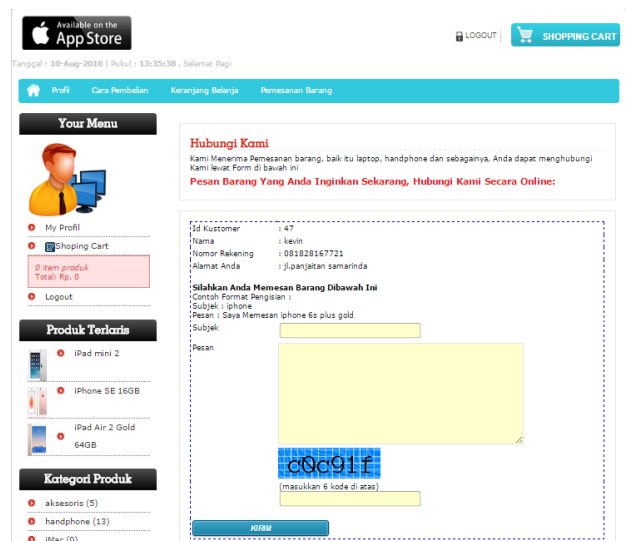
Halaman proses transaksi digunakan untuk melakukan perhitungan jumlah ongkos kirim dan total semua produk untuk memberikan para member dan melakukan pembayaran pada rekening yang telah disediakan di website I-Store dan juga cek email member untuk lihat detail pembelian. Dapat pada gambar 4.9



Gambar 4.9 Halaman proses transaksi

10. Tampilan Halaman pemesanan barang

Halaman pemesanan barang digunakan untuk melakukan pemesanan dengan jumlah banyak atau sedikit dan barang yang habis di website I-Store. Dapat pada gambar 4.10



Gambar 4.10 Halaman pemesanan barang

11. Tampilan Halaman nomor resi pengiriman

Halaman nomor resi pengiriman ini digunakan untuk melihat dan melacak produk yang anda pesan apakah sudah sampai di kantor JNE, Tiki di kota anda ataukah masih ada diperjalanan? Dapat pada gambar 5.0



Gambar 5.0 Halaman nomor resi pengiriman

1. Tampilan Halaman Login Admin

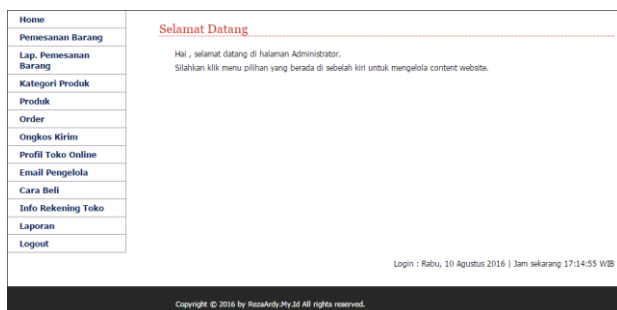
Halaman login administrator sebelum masuk ke halaman utama administrator, terlebih dahulu harus memasukkan username dan password. Dapat pada gambar 5.1



Gambar 5.1 Halaman Login Admin

2. Tampilan Halaman Administrator

Halaman administrator dibuat untuk satu orang yang memiliki hak akses penuh atas tampilan, input, hapus data (seperti kategori handphone, jenis iphone, pengiriman, dan data lainnya). Dapat pada gambar 5.2



Gambar 5.2 Halaman Administrator

3. Tampilan Halaman Pemesanan barang

Halaman pemesanan barang digunakan untuk melakukan pemesanan barang baik mau pun handphone, aksesoris, imac, ipad, ipod, macbook, mouse pada tampilan halaman pemesanan barang ada sebuah tabel

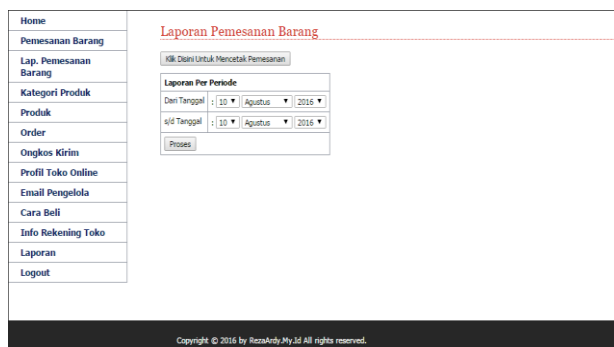
berupa nama pemesanan barang yaitu no, nama, email, subjek, tanggal, status, harga, aksi, pada tabel aksi ada dua pilihan hapus dan view pada tulisan hapus untuk menghapus data pemesanan untuk view melihat data pemesanan. Dapat pada gambar 5.3



Gambar 5.3 Halaman Pemesanan barang

4. Tampilan Halaman Laporan pemesanan barang

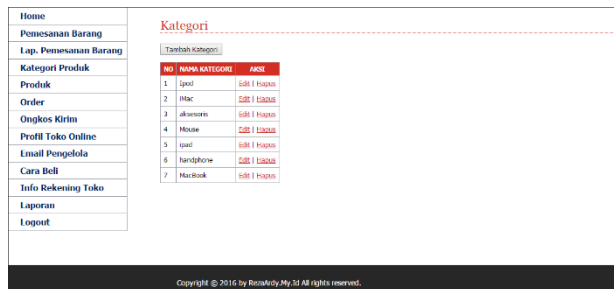
Halaman Laporan pemesanan barang digunakan untuk laporan mencetak laporan pemesanan barang. Dapat pada gambar 5.4



Gambar 5.4 Halaman Laporan pemesanan barang

5. Tampilan Halaman kategori produk

Halaman kategori produk adalah sebuah halaman kategori yang ada tabel kategori pada tabel ada no, nama kategori, aksi pada menu aksi ada edit dan hapus pada tabel itu juga ada kategori barang yaitu ipod, imac, aksesoris, mouse, ipad, handphone, macbook. Dapat pada gambar 5.5



Gambar 5.5 Halaman kategori Produk



## 6. Tampilan Halaman produk

Halaman produk digunakan untuk menambah produk terbaru atau edit produk, mengapus produk pada tabel produk berupa no, nama produk, berat(g), harga, diskon(%), stok, tgl.masuk, aksi untuk menambah produk baru ada tambahan produk baru. Dapat pada gambar 5.6

Gambar 5.6 Halaman produk

## 7. Tampilan Halaman order

Pada halaman ini digunakan untuk melakukan biodata member serta dapat juga jenis handphone atau aksesoris apa saja yang di beli oleh member. Pada tabel order berupa No order, nama customer, tanggal order, jam, status, aksi pada tabel itu admin bisa melihat kapan member membeli barang di website serta admin juga dapat mengganti status member, apabila member telah membayar barang. Dapat pada gambar 5.7

Gambar 5.7 Halaman Order

## 8. Tampilan Halaman Ongkos kirim

Pada halaman ini digunakan untuk melakukan pembayaran sesuai kota tujuan dengan via pengiriman jne, kantor pos, tiki. Juga ada tombol tambah ongkos kirim untuk nambah kota lain dan harga yang di tempuh. Pada tabel ongkos kirim ada edit dan hapus pada menu edit untuk mengedit kota dan jumlah harga dan juga menghapus pada tabel. Dapat pada gambar 5.8

Gambar 5.8 Halaman Ongkos kirim

## 9. Tampilan Halaman Profil Toko Online

Halaman profil Toko Online ini digunakan untuk melakukan edit tulisan atau menambahkan tulisan ganti foto toko. Dapat pada gambar 5.9

Gambar 5.9 Halaman Profil Toko Online

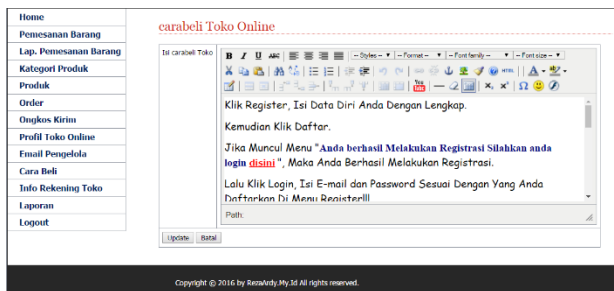
## 10. Tampilan Halaman Email pengelola

Pada halaman email pengelola adalah sebuah email admin yang mengendalikan pengiriman laporan ketika member telah membeli produk handphone langsung terkirim pemberitahuan email kepada admin. Dapat pada gambar 5.10

Gambar 5.10 Halaman Email pengelola

### 11. Tampilan Halaman Cara beli

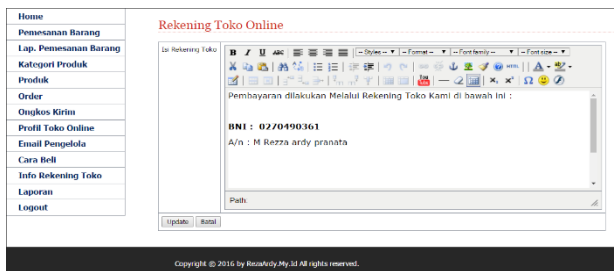
Halaman Cara beli ini digunakan untuk melakukan edit tulisan cara pembeli. Dapat pada gambar 6.0



Gambar 6.0 Halaman Cara beli

### 12. Tampilan Halaman Info Rekening Toko

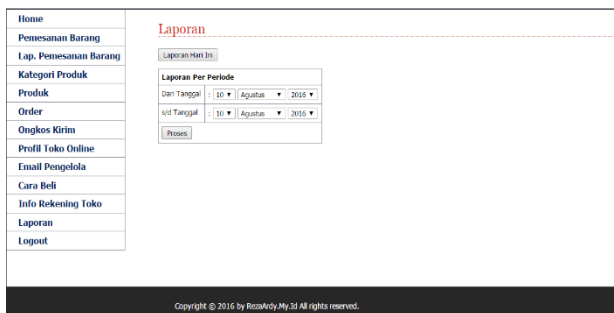
Halaman Info Rekening Toko Online ini digunakan untuk melakukan edit tulisan pembayaran melalui rekening toko. Dapat pada gambar 6.1



Gambar 6.1 Halaman Info Rekening Toko

### 13. Tampilan Halaman Laporan

Halaman Laporan ini digunakan untuk melakukan laporan beberapa banyak yang sudah terjual dan tabel laporan per periode. Dapat pada gambar 6.2



Gambar 6.2 Halaman Laporan

## 6. KESIMPULAN

Dengan dibuatnya website I-Store tersebut diharapkan dapat mendukung kinerja serta pelayanan dari I-Store samarinda, Kalimantan timur dan juga dapat dimanfaatkan untuk memudahkan para pelanggan yang ingin membeli handphone tanpa harus keluar rumah mereka. Dari hasil penelitian yang telah

dilaksanakan maka dapat di ambil beberapa kesimpulan yaitu :

1. Website penjualan ini memudahkan pencarian dan penyajian data barang pada I-Store dalam bentuk website.
2. Membangun aplikasi penjualan ini meningkatkan kualitas aplikasi penjualan Barang yang ada pada I-Store melalui media internet dan website.
3. Dengan membangun Aplikasi website penjualan handphone di I-Store ini diharapkan dapat menjadi media informasi yang sangat efektif bagi para pembeli dan juga dapat meningkatkan pengetahuan mengenai handphone dalam dunia teknologi.
4. Dengan website I-Store dapat memperluas pasarnya.

## 7. SARAN

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka penulis memberikan saran-saran yaitu sebagai berikut :

1. Dengan adanya website yang dibangun pada I-Store yang telah dibuat hendaknya lebih dioptimalkan dan diberdayakan secara maksimal dalam memberikan informasi sehingga memperlancar kegiatan serta memudahkan dalam mendapatkan informasi.
2. Melalui website yang telah dibangun hendaknya dapat mempersiapkan sumber daya manusianya didalam proses pemeliharaan website agar informasi yang disajikan untuk publik merupakan informasi yang selalu update dan dapat tersajikan dengan baik dan benar serta sebagai dasar bagi suatu proses penyusunan perencanaan.
3. Aplikasi website dapat dikembangkan dengan menyediakan fasilitas chatting dan video call sehingga dapat mempermudah komunikasi antar pengguna.
4. Untuk di masa yang akan datang, supaya website I-Store akan lebih bagus dan lebih memudahkan para pelanggan mendapat informasi mengenai handphone di website I-Store

## 8. DAFTAR PUSTAKA

- Indra Saputra. 2010, Sistem Informasi Pemesanan Undangan Pada Percetakan Allen Jakarta : Berbasis Web.
- Susilawati. 2012, Sistem Informasi Penjualan Bibit Pada Bali Uptd Makroman Samarinda : Berbasis Web <http://tokokilat.com/toko-online/definisi-toko-online.html> , 2009.
- Juju Dominikus dan Syukrie Muhammad, 2009, Jurus Jitu Webmaster Freelance, Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

Kotler Phillip, 2007, Buku Manajemen Pemasaran, penerbit Jakarta : indeks

Nugroho, Bunafit, 2007, Aplikasi Pemograman web dinamis dengan PHP & MySQL, Yogyakarta : Gaya Media.

Prasojo, Lantip Diat & Riyanto, 2011, Teknologi Informasi Pendidikan, Yogyakarta : Gava Media.

S.Pressman, Roger. 2007, Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktis (buku 1). Andi, Yogyakarta.

Budi Sutejo dan Michael AN, 2007, Algoritma dan Teknik Pemrograman, Konsep Implementasi dan Aplikasi.

Sutisna, Dadan. 2007. 7 Langkah Mudah Menjadi Webmaster. Jakarta : MediaKita.

Sutoro Djoko, 2007, Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web, Yogyakarta : Gava Media.

Wiswakarma Komang, 2009, Membuat catalog online dengan PHP & CSS

Yogyakarta : Lokomedia.