

# SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 1 ANGGANA

Amelia Yusnita<sup>1)</sup>, Syamsuddin Mallala<sup>2)</sup>, Nilam Cahya<sup>3)</sup>

SI<sup>1</sup>, SI<sup>2</sup>, STMIK Widya Cipta Dharma

SI<sup>3</sup>, STMIK Widya Cipta Dharma

Jl. M. Yamin No. 25, Samarinda, 75123

E-mail :lia\_ameliay@yahoo.co.id<sup>1)</sup>, syam\_mallala@gmail.com<sup>2)</sup>, nilan\_cahya@gmail.com<sup>3)</sup>

## ABSTRAK

Sistem informasi akademik adalah suatu sistem yang dibangun untuk mengelola data akademik yang dapat memberikan kemudahan kepada pengguna dalam proses kegiatan administrasi akademik. Untuk Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Anggana dalam pengolahan data guru dan pegawai, data siswa, jadwal dan nilai siswa dimana semua penginputan masih menggunakan aplikasi *excel*.

Penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi Akademik yang berbasis web, diharapkan menjadi solusi tepat untuk membantu memudahkan pihak yang membutuhkan informasi yang tepat dan akurat. Dalam metode analisa dan desain sistem, alat bantu pengembangan sistem yang digunakan adalah Flow Of Document (FOD) Yang sedang berjalan, *Flow Of Document* (FOD) Yang diusulkan, *Context Diagram* (CD), *Data Flow Diagram* (DFD) Level 0, *Site Map*. Untuk membangun sistem ini, bahasa pemrograman yang digunakan adalah, dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta database MySQL.

Dengan adanya website ini diharapkan dapat membantu memberikan kemudahan pengolahan data yang lebih terorganisir sehingga pihak sekolah, siswa dan wali siswa dalam pengaksesan data juga menyampaikan dan menerima informasi yang tersedia.

**Kata Kunci : Sistem, Informasi, Akademik, Web**

---

## 1. PENDAHULUAN

Sistem informasi akademik adalah suatu sistem yang dibangun untuk mengelola data akademik yang dapat memberikan kemudahan kepada pengguna dalam proses kegiatan administrasi akademik. Beberapa hal yang umumnya dapat diberikan dalam sistem informasi akademik antara lain adalah informasi mengenai proses akademik, pembuatan kurikulum, jadwal pelajaran, pengisian nilai, absensi, pengolahan data guru dan data siswa.

Untuk Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 1 Anggana dalam pengolahan data guru dan pegawai, data siswa, jadwal dan nilai siswa dimana semua penginputan masih menggunakan aplikasi *excel* yang di inputkan masing-masing guru pengampuh yang diberikan kewali kelas untuk direkap bersama dengan absensi siswa dan diserahkan kepada admin untuk diolah sebagai laporan nilai siswa berupa rapor. Setelah laporan nilai selesai baru lah siswa dapat melihat hasil nilai dan kehadiran dari rapor yang diberikan wali kelas kepada wali siswa.

Dengan sistem seperti ini, yang menggunakan tiga tahapan pengolahan data membuat data yang diterima lebih memakan waktu cukup lama. Ini juga yang mempersulit

siswa untuk melihat hasil nilai belajar mereka dan kehadiran.. Orang tua juga tidak dapat mengontrol anak lebih jauh untuk melihat hasil akademik dan daftar kehadiran anak mereka, juga tidak adanya fasilitas upload materi pelajaran dan tugas maupun download materi pelajaran dan tugas yang bisa membantu guru maupun siswa untuk lebih mandiri dalam proses belajar mengajar.

Melihat dari permasalahan yang ada penulis mencoba untuk membangun sebuah Sistem Informasi Akademik yang berbasis web dengan sistem Online. Sistem informasi yang akan dibuat khususnya sistem informasi akademik, diharapkan menjadi solusi tepat untuk membantu memudahkan pihak yang membutuhkan informasi yang tepat dan akurat. Sistem informasi akademik SMP Negeri 1 Anggana dibangun dengan menggunakan pemograman PHP dan database menggunakan MySQL.

Penulis berharap dengan dibuatnya sistem informasi tersebut dapat memberikan kemudahan pengolahan data yang lebih terorganisir sehingga pihak sekolah, siswa dan wali siswa dalam pengaksesan data juga menyampaikan dan menerima informasi yang tersedia.

## 2. RUANG LINGKUP PENELITIAN

Permasalahan difokuskan kepada :

1. Mengolah data nilai dan absensi, serta data guru dan data siswa.
2. Proses pencarian meliputi data nilai, data absensi, data guru dan data siswa

## 3. BAHAN DAN METODE

### 3.1 Sistem

Sistem merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Sistem merupakan suatu kerangka dari unsur-unsur atau elemen-elemen prosedur yang saling terkait.

Adapun karakter atau sifat dari sistem adalah terdiri dari :

1. Komponen sistem  
Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerjasama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu sub sistem atau bagian-bagian sistem.
2. Batas sistem (Boundary)  
Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan. Batas suatu sistem menunri sistem tersebut
3. Lingkungan luar sistem (Environment)  
Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat mengikuti sistem tersebut. Lingkungan luar yang menguntungkan merupakan energi dari sistem dan dengan demikian harus tetap di jaga dan dipelihara, sedangkan lingkungan luar yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan, kalau tidak akan mengganggu kelangsungan sistem yang lama.
4. Penghubung sistem (Interface)  
Merupakan media penghubung anatara satu sub sistem dengan sub sistem lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya mengalir dari satu sub sistem ke sub sistem lainnya.
5. Masukan sistem  
Energi yang dimasukkan kedalam sistem sebagai contoh di dalam sistem komputer, program yang digunakan untuk mengolah data atau masukan sistem menjadi informasi.
6. Keluaran sistem  
Adalah hasil dari energi yang diolah dan di klasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan. Keluaran dapat merupakan masukan untuk sub sistem yang lain. Misalnya untuk sistem komputer, yang dihasilkan adalah keluaran yang tidak berguna dan merupakan hasil sisa pembuangan.
7. Pengolah sistem  
Dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.
8. Sasaran sistem

Suatu sistem pasti mempunyai tujuan (goal) atau sasaran apabila suatu sistem tidak mempunyai sasaran, maka operasi sistem tidak akan ada gunanya.

### 3.2 Informasi

Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. (Sutabri, 2012)

Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi pengguna, yang bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendukung sumber informasi. Data belum memiliki nilai sedangkan informasi sudah memiliki nilai. Informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih besar dibandingkan biaya untuk mendapatkannya. (Kusrini, 2007)

Dari teori diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa informasi merupakan hasil olah data, dimana data tersebut sudah diproses dan diinteraksikan menjadi suatu yang bermakna untuk pengambilan keputusan informasi.

### 3.3 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi. (Yakub, 2012)

Sistem Informasi adalah sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan atau mendapatkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi serta membantu manajer dalam mengambil keputusan. (Kenneth, 2008)

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Jogiyanto, 2008)

Dari pendapat-pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem yang terdiri dari kombinasi yang dibutuhkan oleh organisasi untuk mencapai tujuan.

### 3.4 Akademik

Kata akademik berasal dari bahasa Yunani yakni academos yang berarti sebuah taman umum (plasa) di sebelah barat laut kota Athena. Nama Academos adalah nama seorang pahlawan yang terbunuh pada saat perang legendaris Troya. Pada plasa inilah filosof Socrates berpidato dan membuka arena perdebatan tentang berbagai hal. Tempat ini juga menjadi tempat Plato melakukan dialog dan mengajarkan pikiran-pikiran filosofisnya kepada orang-orang yang datang. Sesudah itu, kata academos berubah menjadi akademik, yaitu semacam tempat perguruan. Para pengikut perguruan tersebut disebut academist, sedangkan perguruan semacam itu disebut academia. Berdasarkan hal ini, inti dari pengertian akademik adalah keadaan orang-orang bisa menyampaikan dan menerima gagasan, pemikiran, ilmu pengetahuan, dan

sekaligus dapat mengujinya secara jujur, terbuka, dan leluasa. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), akademik adalah hal-hal yang terkait dengan pendidikan.

### 3.5 JavaScript

JavaScript adalah kode untuk menyusun halaman web yang memungkinkan dijalankan pada sisi klien. JavaScript adalah bahasa yang digunakan agar dokumen HTML yang ditampilkan dalam browser menjadi lebih interaktif. JavaScript memberikan beberapa fungsionalitas ke dalam halaman web, sehingga dapat menjadi sebuah program yang disajikan dengan antarmuka. (Kadir, 2011)

JavaScript merupakan bahasa script, bahasa yang tidak memerlukan kompiler untuk menjalankannya, cukup dengan interpreter. Tidak perlu ada proses kompilasi terlebih dahulu agar program dapat dijalankan. Oleh karena itu, JavaScript dapat dijalankan di dalam aplikasi browser yang merupakan sebuah aplikasi interpreter, asalkan browser tersebut telah mendukung penggunaan JavaScript. Sebagai bahasa script yang ringan dan mudah digunakan, JavaScript cocok untuk digunakan dalam pembuatan website, sehingga sebuah website mampu menangani interaksi dari pengguna dengan waktu pemuatan yang tidak terlalu lama.

### 3.6 MySQL

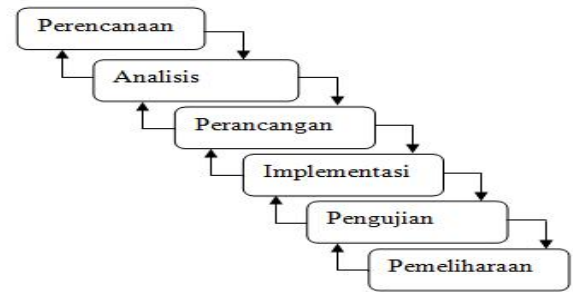
MySQL adalah RDBMS yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License), di mana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat closed source atau komersial. Karena sifatnya yang Open Source, sehingga komunitas umum dapat turut mengembangkan mesin basis data MySQL dan hal ini menyebabkan kemampuan dan performasinya berkembang dengan pesat. (Ichwan, 2011)

MySQL (My Structure Query Language) atau yang biasa dibaca “mai-se-kuel” adalah Menurut Nugroho (2009) MySQL adalah sebuah program database server yang mampu menerima dan mengirimkan datanya dengan sangat cepat, multi user, serta menggunakan perintah standar SQL. MySQL untuk mengakses server database atau database management System (DBMS), Basisdata atau database koleksi data terstruktur, dengan menggunakan SQL, proses akses database menjadi user-friendly dibandingkan dengan misalnya dataBase ataupun Clipper yang masih menggunakan perintah-perintah pemrograman murni. (Nugroho, 2009)

### 3.7 Waterfall

Model SDLC air terjun (Waterfall) sering juga disebut model sekuensial linier (sequential linear) atau alur hidup klasik (classic life cycle). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut. Dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (support) atau pemeliharaan (maintenance). (Rosa dan Shalahudin, 2011)

Berikut adalah tahapan-tahapan dalam metode tersebut



Gambar 1. Tahapan Waterfall

## 4. RANCANGAN SISTEM

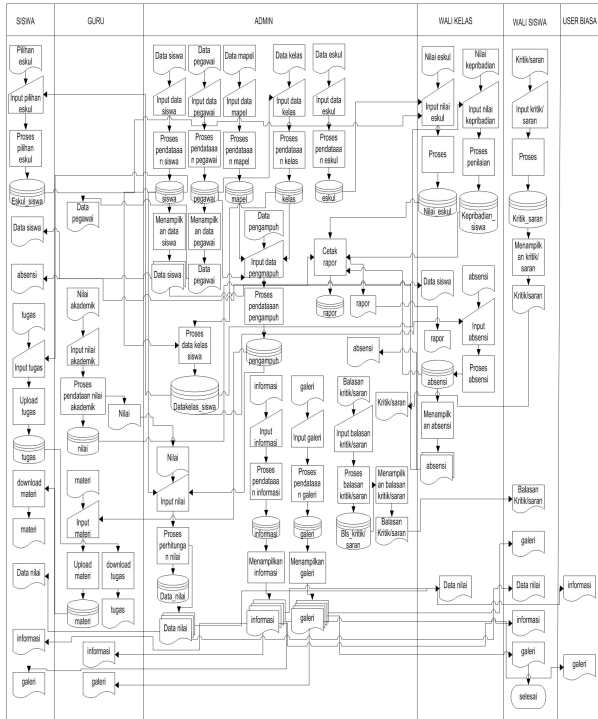
### 1. Flow Of Document yang sedang berjalan

Untuk Flow Of Document (FOD) yang sedang berjalan di SMP Negeri 1 Anggana diawali dengan entitas siswa yang memberikan data ke entitas admin yang diproses dan menghasilkan data siswa dan daftar siswa, data siswa diberikan kembali kesiswa untuk daftar siswa diproses menjadi data kelas siswa.

Untuk entitas guru, guru memberikan data pegawai dan nilai siswa ke entitas admin, entitas admin akan memproses data pegawai yang menghasilkan data pegawai dan daftar pegawai. Data pegawai akan diberikan ke entitas guru untuk daftar pegawai bersama dengan data pengampuh yang di inputkan oleh entitas admin akan diproses kependataan pengampuh, outputnya berupa data pengampuh. Data pengampuh dan data nilai diproses pendataan nilai akademik hasilnya berupa data nilai yang diberikan ke entitas wali kelas dan entitas wali murid.

Untuk entitas admin, admin menginputkan data pengampuh, data mata pelajaran, data kelas dan data eskul. Data mata pelajaran akan diproses hasilnya berupa daftar mata pelajaran yang diberikakan ke proses pendataan pengampuh. Untuk data kelas yang diinput akan diproses pedataan kelas hasilnya berupa daftar kelas yang diberikan keproses pendataan pengampuh. Untuk data eskul yang diinput akan diproses ke proses pendataan eskul yang hasilnya berupa data eskul yang diberikan ke entitas wali kelas.

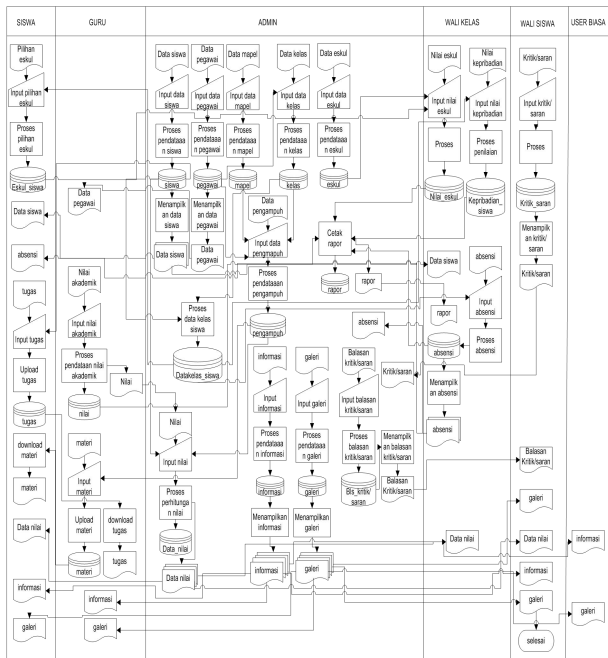
Untuk entitas wali kelas wali kelas akan memproses 3 data yaitu nilai eskul yang proses kependataan eskul hasilnya berupa nilai eskul. Input nilai keperibadian diproses kependataan keperibadian hasilnya berupa nilai keperibadian dan input data absensi diproses hasilnya berupa absensi. Dari tiga hasil proses tersebut bersama dengan data kelas diberikan keproses cetak rapor hasilnya berupa rapor yang diberikan ke entitas wali kelas dan wali kelas akan memberikan ke entitas orang tua/ wali murid.



Gambar 1. Flow Of Document yang sedang berjalan

### 2. Flow Of Document yang diusulkan

Flow Of Document (FOD) yang diusulkan dimulai dari entitas admin akan menginputkan data siswa dan diproses untuk disimpan ke database hasilnya berupa data siswa, data siswa diberikan ke entitas siswa dan entitas wali kelas.



Gambar 3. Flow Of Document yang diusulkan

### 3. Context Diagram

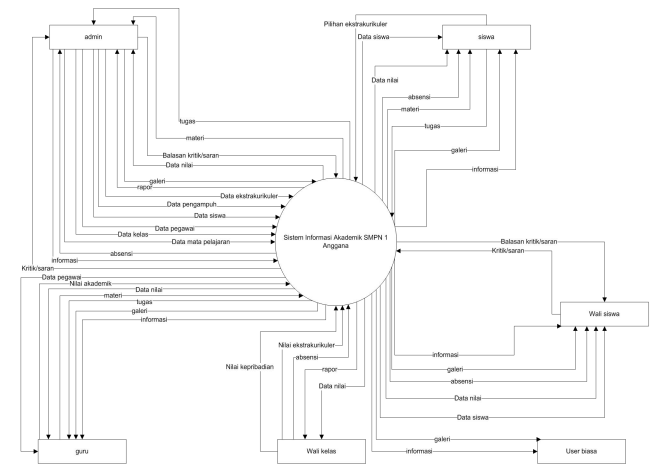
Pada context diagram terdapat beberapa entitas yakni entitas admin, siswa, guru, wali kelas, wali siswa, dan user biasa. Pada entitas admin menginputkan data ke sistem

yakni data informasi, data mata pelajaran, data kelas, data pegawai, data siswa, data pengampuh, data ekstrakurikuler, data galeri, data balasan kritik/saran dan mendapat output dari sistem yakni data kritik/saran, data absensi, data rapor, data nilai, data materi, data tugas.

Pada entitas siswa menginputkan data kesistem yakni data pilihan ekstrakurikuler, data tugas dan mendapatkan output dari sistem yakni data siswa, data nilai, data absensi, data materi, data galeri, data informasi. Pada entitas guru menginputkan data ke sistem yakni data nilai akademik, data materi dan mendapatkan output dari sistem yakni data pegawai, data nilai, data tugas, data galeri, data informasi.

Pada entitas wali kelas menginputkan data ke sistem yakni data nilai kepribadian, data nilai ekstrakurikuler, data absensi dan mendapatkan output dari sistem yakni data rapor, data nilai.

Pada entitas wali siswa menginputkan data ke sistem yakni data kritik/saran dan mendapatkan output dari sistem yakni data informasi, data balasan kritik/saran. Pada entitas user biasa mendapatkan output dari sistem yakni data galeri dan data informasi.



Gambar 4. Context Diagram

### 4. Data Flow Diagram Level 0

Pada Data Flow Diagram (DFD) Level 0 terdapat tujuh proses yakni proses pendataan data akademik, proses penilaian, proses absensi, proses upload/download tugas/materi, proses kritik/saran, proses pendataan galeri, proses pendataan informasi.

Pada proses pertama entitas admin menginputkan data siswa, data data kelas, data pegawai, data mata pelajaran, data pengampuh, data ekstrakurikuler dan akan menghasilkan data siswa dan data pengampuh yang di berikan ke proses ke empat, data siswa diberikan ke entitas siswa dan entitas wali siswa serta ke proses kedua, lalu data kelas siswa di berikan ke proses kedua dan proses ketiga. Data pegawai di berikan ke entitas guru, data pengampuh di berikan ke proses kedua.

Pada proses kedua mendapatkan beberapa data inputan dari proses pertama yang sudah di jelaskan sebelum nya, lalu mendapatkan inputan dari entitas guru yakni data nilai akademik, juga mendapatkan inputan dari

entitas wali kelas yakni data nilai ekstrakurikuler, data nilai kepribadian serta data absen dari proses ketiga. Proses kedua akan menghasilkan output yakni data nilai yang diberikan ke entitas siswa, data nilai dan data rapor diberikan ke entitas wali kelas lalu data nilai, data rapor di berikan ke entitas admin, dan data nilai di berikan ke entitas siswa dan entitas wali siswa.

Pada proses ketiga mendapatkan inputan data dari entitas wali kelas yakni data absensi, dan data kelas siswa dari proses pertama lalu menghasilkan data absen yang diberikan ke proses nilai dan data absensi di berikan ke entitas admin, entitas wali kelas dan entitas siswa.

Pada proses keempat mendapatkan inputan dari entitas siswa yakni data tugas, dari entitas guru yakni data materi, dari proses pertama yakni data siswa dan data pengampuh lalu menghasilkan output berupa data materi dan data tugas yang di berikan ke entitas siswa dan entitas admin.

Pada proses kelima mendapatkan inputan data dari entitas admin balasan kritik/saran dan dari entitas wali kelas berupa data kritik saran, dan menghasilkan output berupa data balasan kritik/saran di berikan ke entitas wali siswa serta data kritik/saran diberikan ke entitas admin.

Proses keenam mendapatkan inputan data dari entitas admin dan menghasilkan output berupa data galeri yang diberikan ke entitas siswa, entitas guru, entitas wali siswa, entita luar biasa.

Proses Ketujuh mendapatkan inputan data dari entitas admin yakni data informasi dan menghasikan output berupa data informasi yang di berikan ke entitas guru, entitas wali kelas, entitas user biasa.

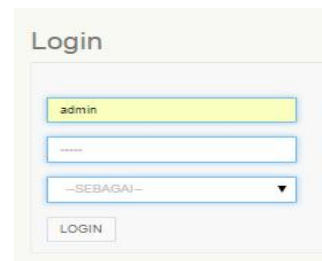
beberapa menu pilihan yaitu home, profil, galeri, informasi dan login.



Gambar 6. Tampilan Halaman Utama

## 2. Halaman Login

Pada gambar 7 halaman login ini hanya dapat digunakan oleh user yang terdaftar. Seperti user admin, user guru/wali kelas, siswa dan orang tua siswa/ wali siswa.



Gambar 7. Halaman Login

## 3. Halaman Data Siswa

Pada gambar 8 halaman data siswa yang merupakan halaman user admin. Pada menu data akademik berfungsi untuk menginput, menghapus dan merubah data siswa dan orang tua/ wali murid

Data Siswa

car

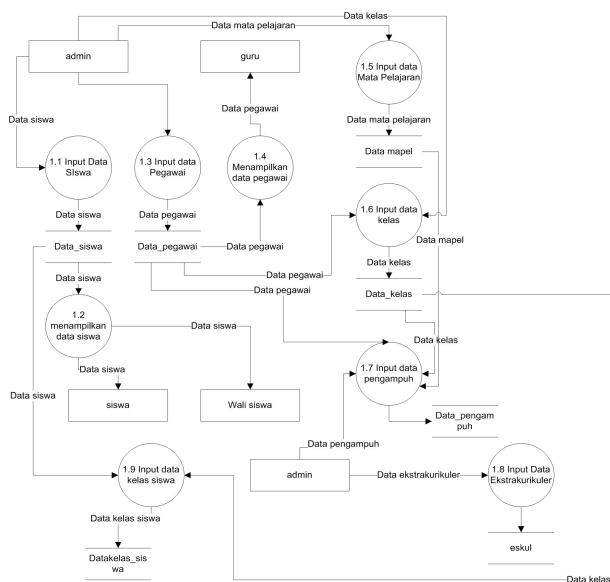
Call

NISN	Nama Siswa	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Agama	SDK Siswa	Anak Ke	Alamat Siswa	Nomor HP Siswa	Sekolah Asal	Pada Tanggal	Aksi
0007207215	Andre	Sarawinda	2000-02-17	L	Islam	Anak Kandung	2	Jl. Mahakam Rd.05 Anggana	082351324096	SDN 004 Anggana	2012-07-05	Edit   Delete   Data Ortu   Lihat Data Kelas   Daftar Ulang
0008709740	Andre S	Sungai manam	2000-05-26	L	Kristen	Anak Kandung	1	Sungai manam	082254587669	SDN 003 Anggana	2014-07-01	Edit   Delete   Data Ortu   Lihat Data Kelas   Daftar Ulang
0010144191	Mh. Yusri	Anggana	2001-08-07	L	Islam	Anak Kandung	3	Jl. mutawarman r.01, Sung. Mariani Kic. Anggana	SDN 002 Anggana	SDN 002 Anggana	2013-07-15	Edit   Delete   Data Ortu   Lihat Data Kelas   Daftar Ulang

Gambar 8. Halaman Data Siswa

## 4. Halaman Data Guru

Pada gambar 9 halaman data guru/pegawai yang merupakan halaman user admin pada menu data akademik berfungsi untuk menambah, menghapus dan merubah data guru/pegawai.



Gambar 5. Data Flow Diagram Level 0

## 5. IMPLEMENTASI

### 1. Tampilan Halaman Utama

Pada gambar 6 adalah Halaman utama. Merupakan halaman dimana pertama website sistem informasi akademik sekolah dikunjungi. Halaman utama mempunyai

Data Pegawai

Cari

NIP	Nama	NUPTK	Agama	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Jabatan	Tempat Jabatan	Mulai Tugas	Pensiun	Aksi
195701071984030005	Masrah	8033736636300003	Islam	P	Anggana	1957-01-07	J. Kesatri RI.6 Anggana	Guru	1984-03-00	1984-03-00	2017-01-01	Edit   Delete
195802211986102001	Prajah, S.Pd	2553736636300012	Islam	P	Sanga-sanga	1958-02-21	J. Veteran RI.03 Anggana	Guru	1986-00-10	1987-00-02	2016-02-21	Edit   Delete
195910291989032004	Neliana, S.Pd	0361737640300033	Kristen	P	Apo Jure	1959-10-29	Sidomulyo RI.12 No.12	Guru	1989-03-00	1989-10-00	2015-10-29	Edit   Delete
196002251983021005	Sarjen G, S.Pd	3857738640200072	Kristen	L	Kalen Progo	1960-02-25	Jl. padal kanya RI.06 Anggana	Guru	1983-03-00	1983-02-00	2020-09-25	Edit   Delete

**Gambar 9. Halaman Data Guru**

## 6. KESIMPULAN

Dari hasil pembahasan yang dilakukan dan penelitian oleh penulis di SMP Negeri 1 Anggana, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan dari pemrograman yang dibuat adalah, sebagai berikut :

1. Sistem informasi akademik SMP Negeri 1 Anggana yang dibangun dengan menggunakan pemrograman PHP dan database menggunakan MySQL menjadi solusi tepat untuk membantu memudahkan pengolahan data akademik , untuk guru/ wali kelas dalam mengolah nilai serta absensi sebagai bahan pengolahan rapor.
2. Dengan adanya sistem informasi akademik SMP Negeri 1 Anggana memudahkan pihak-pihak lain yang memerlukan dalam menganalisa perkembangan proses belajar mengajar serta siswa dalam melihat laporan nilai secara online .

## 7. SARAN

Berdasarkan dari hasil kesimpulan diatas maka penulis ingin mengemukakan, saran-saran yang sekiranya dapat diterapkan pada sistem informasi akademik SMP Negeri 1 Anggana nantinya, yaitu bagi mahasiswa lain yang nanti ingin mengembangkan lebih lanjut, dengan ditambahkan sistem penerimaan siswa baru secara online dan SMS Gateway.

## 8. DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. 2007. Analisis Perancangan Sistem Informasi Jakarta. Yogyakarta: Andi Yogyakarta
- Agustin, Tinux, 2012, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Amikom Cipta Dharma Surakarta Berbasis Web Framework Code Igniter. Skripsi STMIK AMIKOM , Yogyakarta
- Angga Saputra, 2011. Sistem Informasi Akademik Pada Sekolah Menengah Pertama Terpadu (SMPIT) Cordova Samarinda.
- Ahmar Ansari Saleh, 2012. Panduan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web. Yogyakarta. Lokomedia.

Budi Sutedjo Dharma Oetomo, 2006, Perencanaan Pembangunan Sistem Informasi, Yogyakarta : Andi.

Ichwan. M, 2011. Pemrograman Basis Data Delphi7 & MySQL. Bandung : Informatika

Jogiyanto, 2008. Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi.

BSNP. ( 2006). Panduan Penyusunan Kurikulum Tingkat satuan Pendidikan Jenjang Pendidikan Dasar dan Menengah. Jakarta : Badan Standar Nasional Pendidikan.

Eko Purwanto, 2007. Sistem Informasi akademik Pada SMP 27 Surakarta Berbasis Client Server

Dominikus, Juju, 2008. Jurus Jitu Web Master Freelance. Jakarta : Elex Media Komputindo

Hasibuan, 2010. Manajemen Sumber Daya Manusia. Jakarta : Bumi Aksara.

Hidayat, Deddy, 2010, Definisi Sistem, Tangerang : Jurnal Cyber Raharja.

Kadir, Abdul, 2009, Membuat Aplikasi Web dengan PHP dan Database MySQL, Yogyakarta : Andi Offset.

Kenneth, 2009, Sistem Informasi Manajemen, Jakarta : Salemba Empat.

Kusrini & Andri Koniyo. 2007.Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi

Nugroho, Bunafit, 2009, Instalasi dan Konfigurasi Jaringan Windows dan Linux, Jakarta : PT Elek Media Komputindo.

Madcoms, 2008. PHP dan MySQL untuk Pemula. Yogyakarta: Andi Offset.

McLeod dan P.Schell, 2008, Sistem Informasi Manajemen. Jakarta : Salemba Empat

Oktavian, Diar Puji. 2010. Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP. Yogyakarta: Penerbit MediaKom.

Prasetio, Adhi. 2012. Buku Pintar Pemrograman WEB. Jakarta: Media Kita

Simarmata. Janner. 2010. Rekayasa Perangkat Lunaks.Yogyakarta: Penerbit Andi.

Rosa dan Shalahuddin, 2011, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Penerbit Modula Bandung.

Shelly, G. B., & Vermaat, M. E. (2011). *Discovering Computers 2011: Living in a Digital World, Complete*. Boston, USA: CENGA.

Sulistya, Christianus Sigit. (2013), *Seri Belajar kilat Adobe Dreamweaver CS6*, Yogyakarta : ANDI; Yogyakarta : ELCOM

Sri Widyati Yuliana, 2010. *Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Sekolah Dasar FastaBiqul Kharat Samarinda*.

Sutisna, Dadan. 2007. *7 langkah mudah menjadi webmaster*. Jakarta: Mediakita

Sutabri, Tata. 2012. *Analisa Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Suyanto, Asep, Herman. (2007). *Web Design Theory and Practices*, Yogyakarta: Andi offset.

Wong Tulus, 2010. *Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMP Plus Melati Samarinda*.

Yakub, 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu